

# 八通屋

## 南国育ち 南國育 オリンピア (OLYMPIA)



## 八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

[www.8tw.com.tw](http://www.8tw.com.tw)

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，  
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

- 4.5号機，累積機
- 1G連機能搭載
- 按下啟動搖桿時，『啾！』的聲音伴隨上方燈閃爍的話，BONUS確定
- BONUS中(BIG中的第3回JAC時，REG中BONUS終了後第1次遊戲)，蝴蝶燈亮燈的話是BONUS連中確定
- 天井機能搭載。基本是996G。只有機會A模式滯在時為6000G。

996G以上為通常C模式滯在確定

- 南國育25(使用25mm代幣)與南國育30(使用30mm代幣)的内部裝置一樣

### 【機械割】

設定1: 94.1%

設定2: 96.4%

設定3: 100.3%

設定4: 107.3%

設定5: 112.2%

設定6: 113.3%

### 【天井】

BONUS間996G為BONUS解除，但通常C模式滯在時為6000G。

### 【通常時的構成】

#### @通常時模式

通常時是全部有6個模式存在。

- 通常A模式(天井997G)

設定變更後必定從此模式開始。

設定1是20%，設定6是75%為1G連A模式以上。

延遲發生率：1/300

### ●通常B模式(天井997G)

最困難的地獄模式。

全設定共通為1.2%確率能進入1G連模式以上。

除了1G連終了以上，不會進入此模式。

延遲發生率：不發生

### ●通常C模式(天井6000G)

1G連準備模式。

全設定共通為60%到1G連A模式以上。40%為通常C模式中循環。

天井6000G，只要超過997G，就為此模式確定

延遲發生率：33%為1/100發生，67%為不發生

### ●通常D模式(天井997G)

與通常C模式一樣為1G連準備模式。

從通常A的罕見移行模式，設定1為51%，設定6為84%為至1G連A模式

以上移行。

與通常C模式的不同是至1G連模式移行率，越高設定，越容易至1G連模式移行。

延遲發生率：33%為1/100發生，33%為不發生，33%為1/300發生

### ●1G連A模式(天井1G)

次回為66%為1G連B以上發生的模式。

此模式與1G連B模式一樣，發生的話，是1G連的連中演出。

### ●1G連B模式(天井1G)

次回為70%~80%為1G連A以上發生的模式。

**【模式移行率】**

**@通常 A 模式滞在時**

	至通常 A 模式	至通常 B 模式	至通常 C 模式	至通常 D 模式	至 1G 連 A 模式	至 1G 連 B 模式
設定 1	69.53%	無移行	無移行	10.16%	20.31%	無移行
設定 2	67.19%	無移行	無移行	12.50%	20.31%	無移行
設定 3	62.50%	無移行	無移行	12.23%	22.27%	無移行
設定 4	53.13%	無移行	無移行	21.88%	25.00%	無移行
設定 5	41.41%	無移行	無移行	25.00%	33.59%	無移行
設定 6	15.63%	無移行	無移行	9.38%	75.00%	無移行

**@通常 B 模式滞在時**

	至通常 A 模式	至通常 B 模式	至通常 C 模式	至通常 D 模式	至 1G 連 A 模式	至 1G 連 B 模式
設定 1	42.19%	54.69%	1.95%	無移行	無移行	1.17%
設定 2	46.88%	50.00%	1.95%	無移行	無移行	1.17%
設定 3	42.19%	54.69%	1.95%	無移行	無移行	1.17%
設定 4	54.30%	42.58%	1.95%	無移行	無移行	1.17%
設定 5	76.56%	20.31%	1.95%	無移行	無移行	1.17%
設定 6	81.25%	15.63%	1.95%	無移行	無移行	1.17%

@通常 C 模式滯在時

	至通常 A 模式	至通常 B 模式	至通常 C 模式	至通常 D 模式	至 1G 連 A 模式	至 1G 連 B 模式
設定 1	無移行	無移行	39.84%	無移行	60.16%	無移行
設定 2	無移行	無移行	39.84%	無移行	60.16%	無移行
設定 3	無移行	無移行	39.84%	無移行	60.16%	無移行
設定 4	無移行	無移行	39.84%	無移行	60.16%	無移行
設定 5	無移行	無移行	39.84%	無移行	60.16%	無移行
設定 6	無移行	無移行	39.84%	無移行	60.16%	無移行

@通常 D 模式滯在時

	至通常 A 模式	至通常 B 模式	至通常 C 模式	至通常 D 模式	至 1G 連 A 模式	至 1G 連 B 模式
設定 1	無移行	無移行	無移行	44.92%	55.08%	無移行
設定 2	無移行	無移行	無移行	44.92%	55.08%	無移行
設定 3	無移行	無移行	無移行	41.02%	58.98%	無移行
設定 4	無移行	無移行	無移行	35.94%	64.04%	無移行
設定 5	無移行	無移行	無移行	25.00%	75.00%	無移行
設定 6	無移行	無移行	無移行	15.63%	84.38%	無移行

@ 1 G連 A 模式滯在時

	至通常 A 模式	至通常 B 模式	至通常 C 模式	至通常 D 模式	至 1G 連 A 模式	至 1G 連 B 模式
設定 1	11.72%	17.97%	3.91%	無移行	無移行	66.41%
設定 2	6.25%	19.53%	7.81%	無移行	無移行	66.41%
設定 3	11.72%	17.97%	3.91%	無移行	無移行	66.41%
設定 4	6.25%	19.53%	7.81%	無移行	無移行	66.41%
設定 5	10.16%	19.53%	3.91%	無移行	無移行	66.41%
設定 6	3.13%	7.81%	3.91%	無移行	無移行	85.16%

@ 1 G連 B 模式滯在時

	至通常 A 模式	至通常 B 模式	至通常 C 模式	至通常 D 模式	至 1G 連 A 模式	至 1G 連 B 模式
設定 1	9.38%	11.72%	3.91%	無移行	75.00%	無移行
設定 2	4.69%	14.06%	6.25%	無移行	75.00%	無移行
設定 3	8.59%	7.42%	3.91%	無移行	80.08%	無移行
設定 4	3.91%	9.77%	6.25%	無移行	80.08%	無移行
設定 5	7.03%	18.75%	3.91%	無移行	70.31%	無移行
設定 6	5.47%	78.13%	6.25%	無移行	10.16%	無移行

## 【BONUS放出契機】

滿足以下三個其中之一為BONUS放出，次回遊戲以後有可能連線。

[1]根據設定不同的解除抽選時當選（每次遊戲進行抽選）

[2]純槓龜成立

[3]天井遊戲數到達

### ●通常解除

通常時，每次遊戲進行BONUS解除抽選。設定越高，解除率越高。

#### • 通常解除確率

設定1: 1/324.4

設定2: 1/318.1

設定3: 1/304.1

設定4: 1/295.2

設定5: 1/277.7

設定6: 1/244.5

### @1G連

1G連A模式、1G連B模式滯在時是、BONUS後第1G告知發生，是能使BONUS連線的狀態。

1G連模式滯在時是必定BONUS中，蝴蝶燈亮滅。

### @延遲

延遲是通常模式A(通常模式)以上確定(不包含BONUS放出時的延遲，BONUS放出時是1/3為延遲發生)

模式移行的進行是每次決定發生率，「不發生」被選擇的話，次回BONUS一切延遲不發生。延遲發生率為1/100左右時，為高模式or天國模式滯在濃厚。

蝴蝶燈

蝴蝶燈亮燈的話，1G連確定

• 第3回的JACIN時

- 第1G(1-8) : 10%
- 第2G(1-7) : 10%
- 第3G(1-6) : 10%
- 第4G(1-5) : 10%
- 第5G(1-4) : 10%
- 第6G(1-3) : 10%
- 第7G(1-2) : 10%
- 第8G(1-1) : 20%
- BONUS後第1G : 10%

【轉輪排列】

【役構成】

21			
20			
19			
18			
17			
16			
15			
14			
13			
12			
11			
10			
9			
8			
7			
6			
5			
4			
3			
2			
1			

		<b>15枚+BIG BONUS</b>	
		<b>15枚+REG BONUS</b>	
	7枚		5枚
	1枚		<b>REPLAY</b>
<b>JAC IN</b>		<b>JAC GAME</b>	
	5枚		<b>15枚</b>



## 【打擊方法】

### @通常時的打擊方法

通常時只要適當按押即可。

### @BONUS中的打擊方法

2回的JAC IN後，中轉輪任意按押。

[1]中段鈴鐺停止時是左->右的順序適當按押

[2]中段REPLAY停止時是右轉輪適當按押，左轉輪瞄準藍7

※剩餘11G為JAC IN優先

## 【BONUS出現率】

### ●BIG出現率

設定1: 1/314

設定2: 1/300

設定3: 1/275

設定4: 1/245

設定5: 1/232

設定6: 1/230

### ●REG出現率

設定1: 1/439

設定2: 1/421

設定3: 1/388

設定4: 1/344

設定5: 1/308

設定6: 1/292

### ●BIG成立確率

全設定共通: 1/169

### ●REG成立確率

設定1~4: 1/238

設定5: 1/204

設定6: 1/184

【小役確率】

@通常時

●REPLAY(3枚) 全設定共通 1/7.30

●鈴鐺(7枚)

設定1 1/7.83 設定2 1/7.82 設定3 1/7.78

設定4 1/7.61 設定5 1/7.30 設定6 1/7.27

●角櫻桃(2枚) 全設定共通 1/819

●西瓜(5枚) 全設定共通 1/819

@BIG中

●JAC IN : 1/3.5

●鈴鐺 : 1/1.6

●西瓜 : 1/655.3

●2枚 : 1/655.3

●槓龜 : 1/10.4