

八通屋

吉宗

吉宗

大都技研 (DAITO)



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

www.8tw.com.tw

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

●大都技研2003年之人氣機種，是僅次於北斗之拳SLOT史上第二高銷售量之機種。

●能獲得711枚的BIG BONUS中，內部有次回BONUS放出抽選，當選的話，BONUS終了後第1G再次為BIG BONUS確定（1G連）的連莊是本機最大特徵。

【機械割】

設定1：94.4%

設定2：97.8%

設定3：101.7%

設定4：106.5%

設定5：110.2%

設定6：119.9%

【天井】

天井機能搭載。BONUS間1921G為天井到達，BONUS確定。

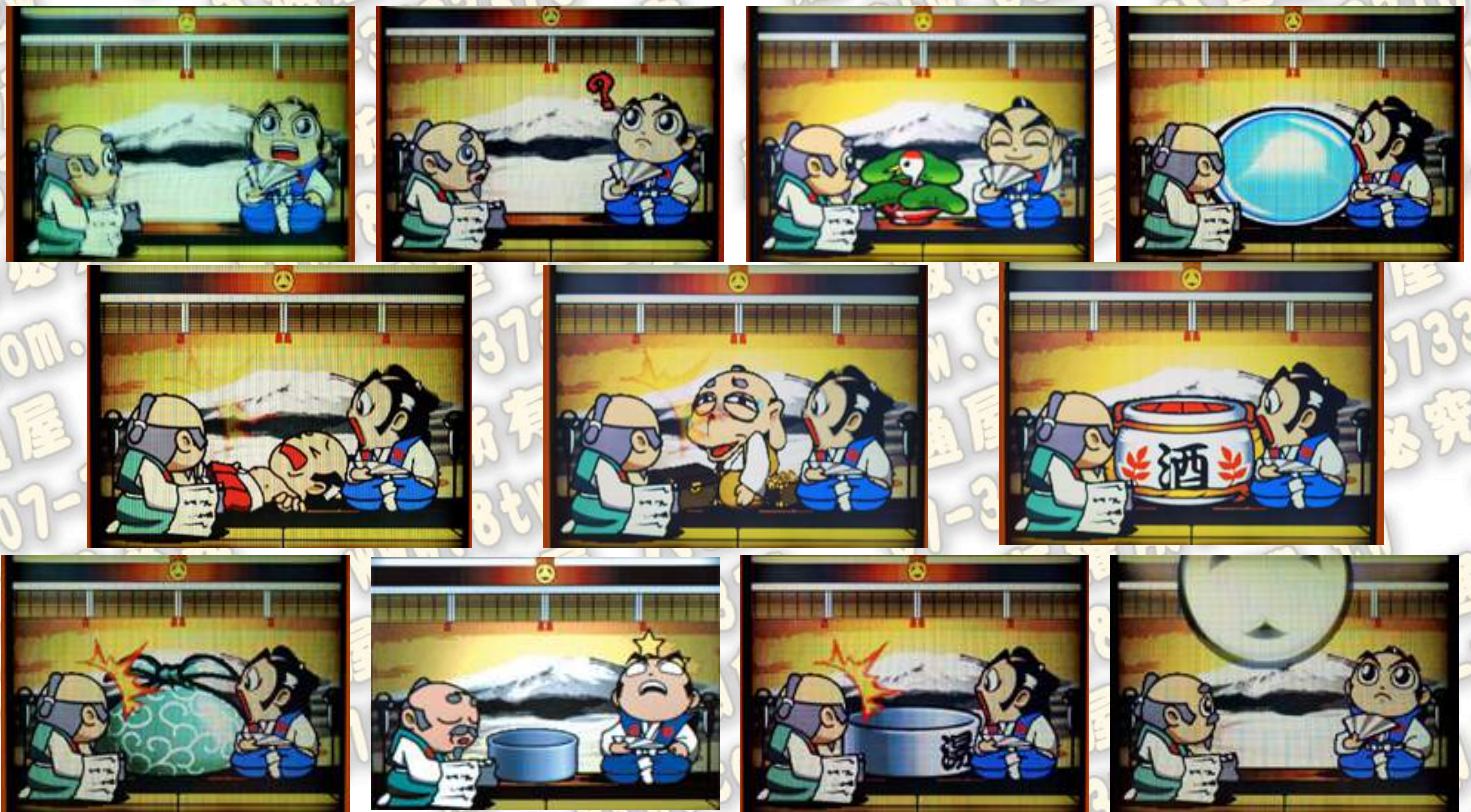
【通常時的構成】

@通常時演出



和服演出

姬演出是和服的顏色為成立役導航演出，白河服飾全小役對應。帶著女兒是機會增加，頻繁出現是前兆中與特殊制御中期待度高。



地震演出

畫面搖動的地震演出。掉下來的東西告知小役與發展處。

小役有大、小 2 種類存在，大的前兆中與與特殊制御中期待度高。

包袱與臉盆是機會告知，大的物品掉落是大機會。

雜魚角色與越後屋掉下是連續演出發展。家紋落下為 BONUS 確定。



忍者與女忍者演出

通過的忍者抱著小役的導航演出。若什麼都沒抱是槓龜，小毅連線的話為

BONUS 確定! 忍者經過有兩種速度，速度快是機會。

如果女忍者也交叉出現是前兆與特殊制御中是期待度增加。

忍者在天花板倒著走是高級 BONUS 確定!?



快門演出

快門作動的話，是連續演出與高確率演出發展的機會。

關一半，婆以外登場的話，是對應連續演出發展。

兩側關閉的話，是流鎚馬、高確率演出或鷹狩演出其中一個發展。



高級演出

各式各樣的高級模式，是本機的魅力之一。家紋轉動，吉宗的手機響起是 BONUS 確定！。

@連續演出



流鎚馬演出

流鎚馬演出是連續演出中，期待度最低的演出。因為必定 1G 完結，從松成立發展為機會。「當」有三種類大小存在，大文字是刺激。

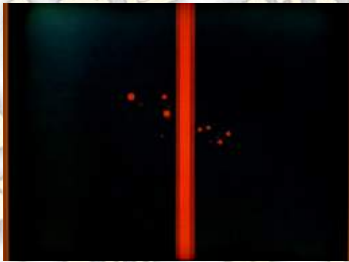


對決演出

姬被綁架為對決演出發展，如果綁架的不是姬，是婆為 BONUS 確定。



自動從對戰對手中選擇，根據角色期待度有變化，宙太是刺激。



直斬

橫斬

X 斬

根據對決時的斬擊方法期待度有變化，直斬->橫斬->X 斬依順序越來越刺激。

對決勝利當然是 BONUS 確定！



拼酒演出

吉宗與爺的拼酒演出，途中爺眼 變白是機會增加。吉宗喝烏龍茶是勝利確定。如果輸了，下次 BET 也可能有復活的機會，但請注意復活並非 BONUS 確定。



百人斬演出

如果雜魚出現、劍豪現身為演出發展。首先是 3G 間與雜魚的對決，中途被
 踩終了，完美的剩餘 00% 為劍豪出現的一對一對決。

如果 1G 就清除雜魚為刺激！



追趕演出

如果越後屋出現，是連續演出中最刺激的追趕演出發展。

從通常演出發展是越後屋一人，從高確率演出發展是惡代官與越後屋追趕，
 但信賴度沒有特別變化。



請注意追趕時的吉宗的表情，生氣是機會增加，特別是第 1G 生氣的話是刺
 激。3G 連續普通臉是 BONUS 確定。

吉宗騎哈雷機車是 BONUS 確定。



吉宗逮補越後屋當然是 BONUS 確定。出現へのへのもへ臉(圖 2)是次遊戲繼續，最大 3G 繼續(不包含復活模式)。

逃走是次遊戲的 BET 復活模式存在。和其他演出不同，復活的話，哈雷機車追趕為 BONUS 確定。

@BONUS放出條件

BONUS放出主要有4種條件

- 機會目解除
- 小役解除
- 完全槓龜
- RT遊戲數到達

<RT遊戲數のテーブル抽選>

■模式 1 (通常模式)

最大RT遊戲數為1921G，BONUS放出時是容易至模式2移行。

至模式3的移行率是越高設定越高。

BIG or REG的比率大致上BIG較多。

■模式 2 (機會模式)

與模式1相同，最大RT遊戲數為1921G，BONUS放出時是能期待至天國模式的模式3移行。

BIG or REG的比率是大致上REG較多。

■模式 3 (天國模式)

最大RT遊戲數為193G，是連莊模式。

天國模式中能期待BIG！

<各模式の基本事項>

- ・ 模式移行的時機只有BONUS放出時
- ・ 設定變更後是必定從模式 1 開始，RT遊戲數也再設置。
- ・ 1G連發生時是不進行模式移行。

@機會目解除

■全設定共通、機會目的1/25為解除

機會目是內部BIG・REG成立時出現

內部BIG成立時是3G後，內部REG成立時是1G後為連線制御

無演出的機會目是前兆中確定，32G內解除確定。

@櫻桃解除

■全設定共通、櫻桃的1/37為解除

解除當選時是1G～4G後為連線制御。

中轉輪櫻桃非聽牌（單櫻桃）為櫻桃解除確定！

右轉輪「藍7・藍7・松」停止也是櫻桃解除確定！

@松解除

■全設定共通、松的1/164為解除

次遊戲連線為制御。次回天國模式確定！

@完全槓龜解除

基本上轉輪是不可判斷，通常區域以外的BONUS當選為完全槓龜解除的可能性高。

完全槓龜為解除的話，32G後RT解除

■完全槓龜確率

設定1：1/3277

設定2：1/3641

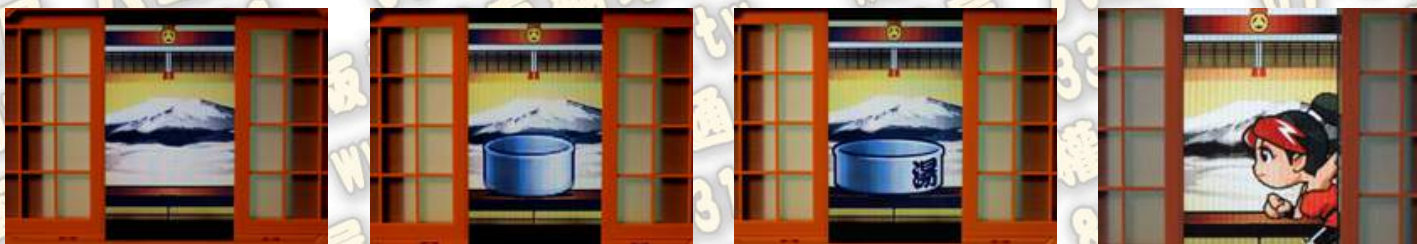
設定3：1/2521

設定4：1/1725

設定5：1/1456

設定6：1/1092

【高確率演出】



門演出

高確率演出中，門打開從上面落下物品與忍者拿的物品告知成立奕與機會。
大物品是剩餘 RT1G 時出現率大幅增加，次回遊戲為刺激。



家紋演出

搖桿 ON 時，「鏘～」的預告音發生時的演出。

家紋大小對應成立役與期待度。

小家紋是期待度低，對應槓龜 or REPLAY or 俵。

中家紋期待度中，對應槓龜 or 機會目。

大家紋期待度大，對應槓龜，小役連線為 BONUS。



人影演出

障子後出現人影，請注意第 3 停止後出現的角色，出現換衣服中的姬&婆耆
高確率演出繼續，嚇到的吉宗&耶市高確率演出終了。

越後屋是連續演出發展。

【BONUS的構成】

@BIG中的演出

■吉宗BIG（機會告知）：予告音發生是7連線的機會！

■爺BIG（先告知）：搖桿ON時轉輪變紅，「鏘～」告知音發生，1G連確定！確定畫面的背景為下午是2回以上的1G連確定！

■姫BIG（後告知）：BIG終了時の神籤中獎為1G連確定！



吉宗 BIG



爺 BIG



姫 BIG



姫 BIG

JAC 中は 1 回合(8G)，全部表連線為 1G 連確定。之前的 BONUS 時，獲得 1G 連權力時，跟從押順導航即可。

JAC 槓龜時是務必為「REPLAY・REPLAY・俵」條紙，最初請先瞄準 REPLAY。

@BIG BONUS的1G連的基本情報

累積終止是REG的1G連發生。

BIG與REG都沒有累積是1G連不發生。

BIG BONUS中，達成1G連的條件2回以上，次回以後的BIG為JAC導航發生。

跟從JAC導航，俵8回連線為1G連確定。

1G連有上限，基本的1G連上限是5連。

第4連的BIG中雙連線是只有1回追加。

第3連BIG中完全槓龜只有2回追加。

第5連以後是只有1回追加。

@BIG BONUS的1G連莊發生條件

■小役遊戲中，BIG圖案連線

7的單連線 (1/194.54) : 1個

7的雙連線 (1/1361.78) : 2個

■JAC槓龜 (1/1310.72) : 1個

■完全槓龜 (1/21845.33) : 3個

■JAC中俵8回連線 (1/256) : 1個

【鷹狩演出的構成】

@鷹狩り演出

BONUS放出時基本上是特殊制御，天國模式移行的可能性大的刺激演出。

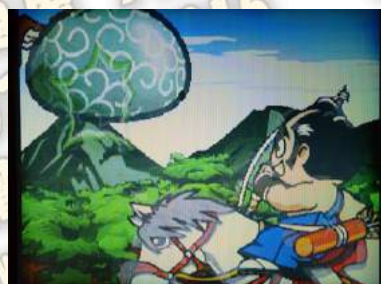
發生條件是特殊制御的繼續遊戲數為40G以上分配，不過特殊制御中，

BONUS放出確定的與出現率極低。

與高確率演出一樣，大約10~20G繼續，在這之間大音量的鳥鳴發生。

障子半開為機會。出現的物品為小役與機會告知。

影子出現「？」是刺激。能期待爺的BONUS告知。



@鷹狩り演出的刺激模式

■從「！」風呂敷出現是刺激！

【演出的發生率】

剩餘RT 2G以上：1/121.2

RT最終G：1/1.4

RT解除後：1/1.8

■2G連續為「！」→ 風呂敷為刺激！

【演出的發生率】

剩餘RT 2G以上：1/14690

RT最終G：1/174.5

RT解除後：1/2.6

■從突入14G以內，「！」出現為刺激！

ガセ鷹狩りは必定15G以上繼續

@天國模式確定的演出
































































・由鷹狩り演出放出BONUS為次回天國確定！？

・由松的小役解除為次回天國確定！？

- ・デカ太郎勝利為天國滯在中確定！！？
- ・追趕演出的3G連續哈雷機車是天國滯在中確定！！？
- ・追趕演出的3G連續普通是天國滯在中確定！！？
- ・流錫馬演出的目標越大，天國滯在中越濃厚！！？
- ・宙太「十字斬」敗北是天國滯在中濃厚！！

【轉輪排列】

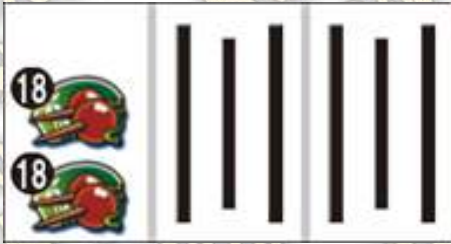
【役構成】

21			
20			
19			
18			
17			
16			
15			
14			
13			
12			
11			
10			
9			
8			
7			
6			
5			
4			
3			
2			
1			

		15枚+BIG BONUS	
			
		15枚+REG BONUS	
	10枚		5枚
BIG中のみ15枚			
	2枚		REP
JAC IN		JAC GAME	
	15枚		15枚

【打擊方法】

@ 通常時的打擊方法



<最初瞄準圖案>

首先在左轉輪中段 or 下段瞄準 18 號櫻桃。



<停止模式 1>

如果左轉輪松圖案未停止，中、右轉輪適當打擊。



<停止模式 2>

左轉輪松停止時，中、右轉輪瞄準松圖案。

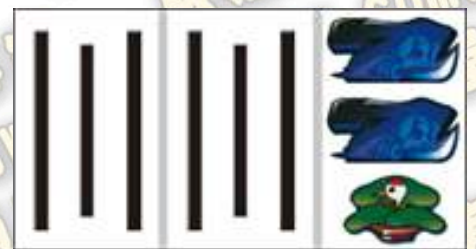
@ BIG中的打擊方法



28G 為止逆押適當打擊消化。



爺BIG的1G連告知發生時與吉宗BIG的機會導航發生時，逆押瞄準藍7。



右轉輪上段，依以外停止的話，能獲得的1G連3回分的純槓確定。

@ 聽牌目



@聽牌目



【BONUS出現率】

●BIG

設定1: 1/527 設定2: 1/492 設定3: 1/458

設定4: 1/427 設定5: 1/392 設定6: 1/367

●REG

設定1: 1/877 設定2: 1/778 設定3: 1/884

設定4: 1/632 設定5: 1/769 設定6: 1/552

【小役確率】

@通常時

●REPLAY: 1/7.29

●櫻桃: 1/81.92

●俵 : 1/11.10

●松 : 1/91.02

●純槓龜

設定1: 1/3276 設定2: 1/3640 設定3: 1/2520

設定4: 1/1724 設定5: 1/1456 設定6: 1/1092