

八通屋

琉球守護神

<<天井 1024 版本>>

4 號機 A-TYPE 中文攻略本



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

www.8tw.com.tw

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

4 號機 A-TYPE 琉球守護神 <天井 1024 版本> 懶人包遊戲重點說明

(1) <<天井1024>> BONUS間1024G。BONUS放出後是至連莊以上模式移行

(連莊2G~32G內/爆連2G~5G內/超爆連1G連 BIG BONUS確定)

(2) 點矩陣出現  (心電圖)前兆演出 2G~5G ➡ BONUS 確定。

(3) 超爆連模式  扶桑花 5 朵花蕊燈號持續閃動+告知音 ➡ 1G 連(BIG BONUS)確定。

<超爆連模式>轉落時是必定至<爆連模式>(流星雨) ➡  2G~5G (BONUS)確定。

<爆連模式>轉落時是必定至<連莊模式> ➡  2G~32G(BONUS)確定。

(4) 中段櫻桃(2枚)

全設定共通：確率1/2048、解除機率2/3、中櫻解除後有機率往連莊模式以上移行。

(中櫻成立說明) (備註:在BONUS進行中,中櫻是沒有意義的)

中櫻如果有成立=>當轉或下一轉就會亮左上角 Bonus 燈(或點矩陣出現扶桑花圖形)

中櫻如果沒有成立=>則不會有任何動作的,繼續遊戲。

Bonus 中= BB 才會有出現中櫻牌型成立/RB 是不會出現中櫻牌型成立的。

角櫻桃(4枚)

全設定共通：確率1/256、解除機率1/128、解除後有50%往連莊模式以上移行。

(5) 純槓:確率1/16834、成立時必往<<爆連模式>>以上移行

BIG中的JAC槓龜機率(1/128),進行<<爆連模式>>突入抽選(突入率1/10)

(6) 【爆連模式移行契機】

通常時純槓、Bonus中純槓、角櫻解除、中櫻解除、天井到達。

【超爆連模式移行契機】

通常時純槓、角櫻解除、中櫻解除、天井到達。

【通常模式時】

65%在350G以內開牌、85%在640G以內開牌。

(7) 【RT分配率 通常模式】

33G~128G間的BONUS放出期待度高

257G~350G間的BONUS放出期待度高

526G~640G間的BONUS放出期待度高

完全告知的A類型，告知BONUS成立的話，只要瞄準BONUS圖案即可的簡單遊戲性。

●4號機、累積機

●BONUS是完全告知

●前兆是從點陣面板進行 2G~5G (心電圖)前兆演出。



●BONUS 連莊率是(50%以上)

●點陣圖面板&燈為 BONUS 完全告知。扶桑花花蕊往左是 BIG 確定 (BIG 放出時的 2/3 為向左。向右時的 BIG 期待度是 33.3%)

轉輪回轉時的告知是 BIG 確定。

●爆連模式搭載：



搖桿啟動時，轉輪不動作與點陣圖面板流星雨出現是爆連模式突入。爆連模式時 80%滯留。5G 以內連莊。

●BIG 中的 JAC 槓龜(1/128)時，進行爆連模式突入抽選(突入率 1/10)

※天井模式滯在時的 2.5%往爆連模式移行。

- 設定變更時是 87.5%從通常模式開始，RT 遊戲數再選擇。
12.5%為從連中模式開始。

- 526G~640G 間的 BONUS 放出期待度高
- 櫻桃成立時是 100%延遲發生
- 越高設定越容易至連莊模式移行

【回轉數】

50枚 約28G

【天井】

BONUS間1024G。BONUS放出後是至連莊以上模式移行，
(連莊2G~32G內/爆連2G~5G內/超爆連1G連 BIG BONUS確定)

通常模式天井:1023G

連莊模式天井: 32G

爆連模式天井: 5G

超爆連模式天井: 1G

【通常時的構成】

@通常時的模式

通常時的模式是全部為4種類。

●通常模式

約65%為350G以內BONUS放出的模式。

約85%為640G以內BONUS放出的模式。

●天井模式

天井: 1024G

次回的模式是連莊模式以上移行確定

●連莊模式

必定32G以內BONUS放出的模式。

天井: 32G

約55%以上循環率

●爆連模式(流星雨)

必定5G以內，BONUS放出的爆連模式。

搖桿啟動時，凍結發生、點陣圖面板流星雨出現是突入確定。

天井: 5G

約80%循環率

轉落時是必定至連莊模式移行 70%為BIG放出

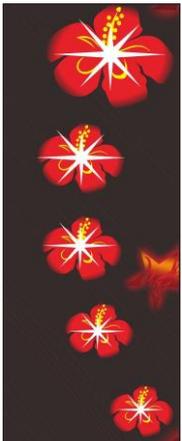
■(流星雨)最低也有3連莊以上確定。(流程說明)

(當支)第1支爆連模式(流星雨)BIG BONUS 確定

第2支爆連模式 5G以內 BONUS 確定

第3支連莊模式 32G以內 BONUS 確定

●超爆連模式



轉輪左邊面板的扶桑花5朵花蕊燈號持續閃動+告知音。

1G連確定，BONUS放出 BIG BONUS確定。

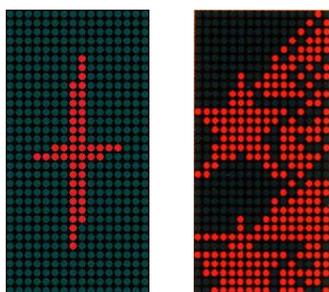
天井: 1G

約90%循環率

轉落時是必定至<<爆連模式>>移行，

<<超爆連模式>>轉落時是必定至<<爆連模式>>移行，

會以(流星雨)演出方式



2G~5G 放出BONUS。

【BONUS放出契機】

●規定RTG數消化

●櫻桃解除

櫻桃成立時，進行BONUS解除抽選。

各解除確率是如下。

- 中段櫻桃時： 2/3
- 角櫻桃時： 1/128

●純槓龜：1/16384的純槓龜成立為BONUS解除確定。

<告知時機分配>

搖桿操作時 75.0%

轉輪回轉時 12.25%

第1轉輪停止時 12.25%

※規定RT消化1G前是代幣投入時的1/6為告知發生

【演出模式】

轉輪左上的燈，與右方的點陣圖面板進行BONUS告知。

點陣圖面板的扶桑花花蕊向左是BIG BONUS確定，向右是BIG、REG共通。

(BIG放出時，有2/3為左向，向右時的BIG期待度是33.3%)

- 無聲：搖桿啟動時
- 暗燈：BET時與轉輪啟動時
- BI~BI~BI聲：搖桿啟動時

- 海浪聲：轉輪啟動時海浪聲出現+暗燈，即使往右開花也是BIG確定
 - 爆發：搖桿啟動時，轉輪凍結+點陣圖面板流星雨出現。
- 轉輪啟動同時開花，爆連模式確定！

【爆連模式移行契機】

通常時純槓、Bonus中純槓、角櫻解除、中櫻解除、天井到達。

【超爆連模式移行契機】

通常時純槓、角櫻解除、中櫻解除、天井到達。

【通常模式時】

65%在350G以內開牌、85%在640G以內開牌。

【小役確率】

• 角櫻桃(4枚)

全設定共通：確率1/256、解除機率1/128、解除後有50%往連莊模式以上移行。

• 中段櫻桃(2枚)

全設定共通：確率1/2048、解除機率2/3、中櫻解除後有機率往連莊模式以上移行。

• 魚(8枚) 全設定共通：1/10

• 西瓜(10枚) 全設定共通：1/128

• 西瓜(15枚) Bonus中

• REPLAY(3枚) 全設定共通：1/8

• 純槓:確率1/16834、成立時必往爆連模式以上移行

• BIG中的JAC槓龜機率(1/128)，進行爆連模式突入抽選(突入率1/10)

RT 分配率 通常模式			
1G~32G	0%	351G~436G	3%
33G~64G	19%	437G~525G	3%
65G~128G	17%	526G~640G	14%
129G~192G	9%	641G~768G	5%
193G~256G	9%	769G~896G	5%
257G~350G	11%	897G~1023G	5%

RT 分配率 連莊模式	
2G~16G	17G~32G
50%	50%

RT 分配率 爆連模式			
2G	3G	4G	5G
25%	25%	25%	25%

RT 分配率 超爆連模式	
1G	100%

@模式移行率

@通常模式滞在時

	至通常模式	至連莊模式	至天井模式	至爆連模式
設定 1	40%	50%	10%	0%
設定 2	39%	52%	9%	0%
設定 3	38%	54%	8%	0%
設定 4	37%	56%	7%	0%
設定 5	36%	58%	6%	0%
設定 6	32%	62%	6%	0%

@連莊模式滞在時

	至通常模式	至連莊模式	至天井模式	至爆連模式
設定 1	40%	55%	5%	0%
設定 2	38%	57%	5%	0%
設定 3	37%	58%	5%	0%
設定 4	36%	60%	4%	0%
設定 5	34%	62%	4%	0%
設定 6	32%	65%	3%	0%

@天井模式滯在時

	至通常模式	至連莊模式	至爆連模式	至超爆連模式
全設定共通	0%	96%	3%	1%

@爆連模式滯在時

	至通常模式	至連莊模式	至爆連模式	至超爆連模式
全設定共通	0%	20%	80%	0%

@超爆連模式滯在時

	至通常模式	至連莊模式	至爆連模式	至超爆連模式
全設定共通	0%	0%	10%	90%

@BONUS 分配

天井模式	
BIG	REG
40%	60%

通常模式	
BIG	REG
50%	50%

連莊模式 <2G~32G>	
BIG	REG
60%	40%

爆連模式 <2G~5G>	
BIG	REG
70%	30%

超爆連模式 <1G 連>	
BIG	REG
100%	0%

【轉輪排列】

【役構成】

21			
20			
19			
18			
17			
16			
15			
14			
13			
12			
11			
10			
9			
8			
7			
6			
5			
4			
3			
2			
1			
	左	中	右

BONUS GAME

各役払出表			
  	  	  	15+BIG BONUS
 	 	 	15+BONUS GAME
  	8	  	10
 ● ●	2	  	REPLAY
ボーナスゲーム			
  	6 + JACIN	  	15

【打擊方法】

@通常時的打擊方法

櫻桃(2、4枚役)成立時，必定延遲發生，延遲發生時，瞄準櫻桃。

※BONUS為完全告知

@BONUS中的打擊方法

因無法使REPLAY槓龜，請跟從通常時的打擊方法。

【BONUS出現率】

●BIG成立確率 全設定共通：1/118.7

●REG成立確率

設定1：1/394 設定2：1/385 設定3：1/378

設定4：1/370 設定5：1/363 設定6：1/356

【小役確率】

@通常時

- REPLAY(3枚) 全設定共通：1/8
- 鈴鐺(8枚) 全設定共通：1/10
- 中段櫻桃(2枚) 全設定共通：1/2048
- 角櫻桃(4枚) 全設定共通：1/256
- 西瓜(10枚) 全設定共通：1/128

@BONUS 中

• JACIN(6枚) 全設定共通：1/4.00

• 魚(8枚) 全設定共通：1/2.10

• 櫻桃(2枚)

設定1 1/206 設定2 1/201 設定3 1/197

設定4 1/193 設定5 1/189 設定6 1/185

• 西瓜(10枚) 全設定共通：1/18.0

• JAC槓龜 全設定共通：1/85.3