

八通屋

4 號機(雙天井)天堂扶桑花

<<第 1 天井 851G>>

<<第 2 天井 1158G>>



八通屋育樂事業有限公司

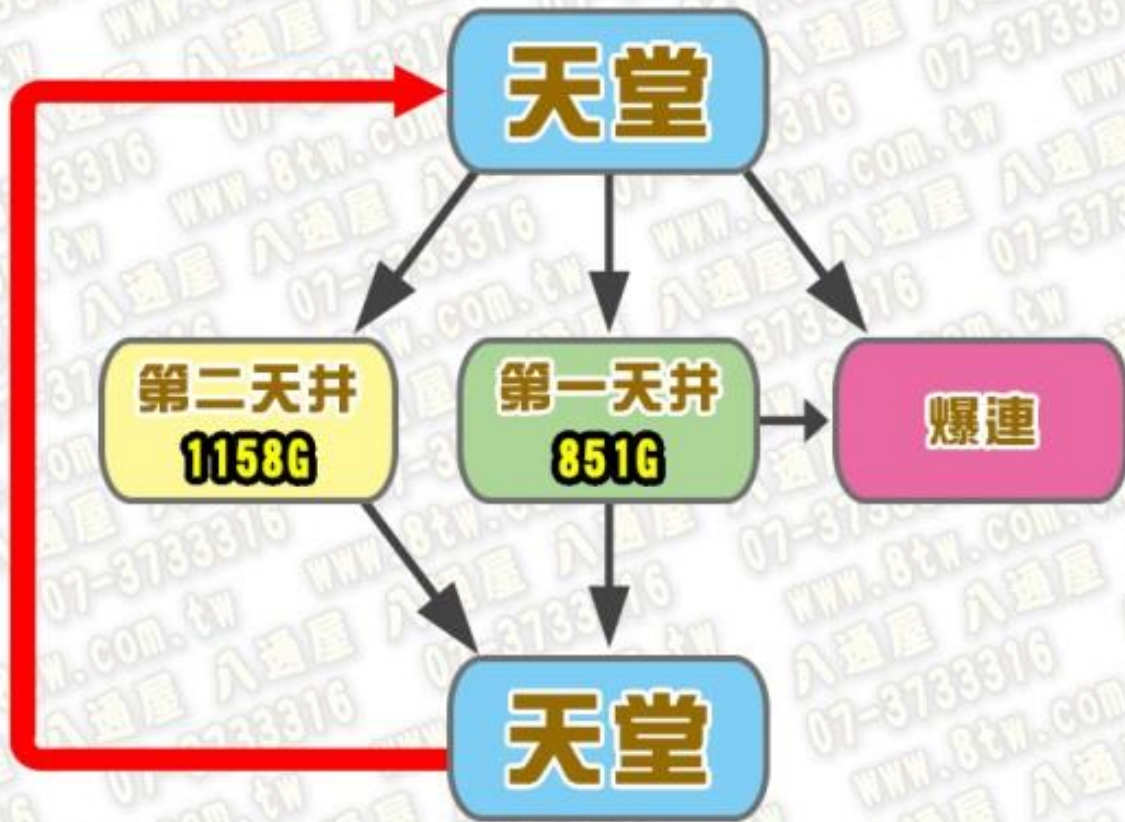
07-3733316

www.8tw.com.tw

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

無限天堂流程圖



@@@天堂轉落之後會往以下 3 種模式擇一移行@@@

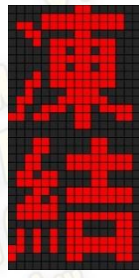
(爆連)或(第 1 天井)或(第 2 天井)

天堂轉落之後 → 移行到(爆連) → 連 B → 連 A

天堂轉落之後 → 移行到(第 1 天井 851G 到達) → (天堂)或(爆連)。

天堂轉落之後 → 移行到(第 2 天井 1158G 到達) → (天堂)確定。

(4 號燈亮) = <<天井到達>>天井判別以此機台燈號為準，大賞燈為輔。



轉輪凍結(點矩陣顯示) → 以下模式擇一移行(天堂)或(爆連)

第一天井 851G 第一天井到達最少<拉回模式>以上(240G 內開牌確定)

第二天井 1158G 第二天井到達最少<連莊模式>以上(48G 內開牌確定)

機台類型:完全告知的A類型，

告知BONUS成立的話，只要瞄準BONUS圖案即可的簡單遊戲性。

●4號機、累積機 ●BONUS是完全告知

【天井】

第一天井 851G 第一天井到達最少<拉回模式>以上(240G 內開牌確定)

第一天井到達備註說明:852G~1157G 之間是沒有保證(240G 內開牌確定)

第二天井 1158G 第二天井到達最少<連莊模式>以上(48G 內開牌確定)

【回轉數】

50枚可遊技轉數約22G

【模式分類】		
拉回模式	通常模式	天井準備模式
49G~240G	241G~850G	852G~1157G

【模式分類】			
連莊模式 A	連莊模式 B	爆連模式	天堂模式
1G~48G	1G~48G	1G~16G	1G~5G

【演出相關】

<<天堂模式>>突入時以點矩陣(天堂)告知。



<<天堂模式>>為本機台(天堂扶桑花)最強出玉模式，有機會發展為無限天堂。

<爆連模式>突入時點矩陣常態性以流星雨告知演出。



爆連模式註解說明：

- (1)爆連模式突入時，點矩陣常態性以流星雨告知演出，點矩陣未出現流星雨演出時，機台一樣進入爆連模式，由開牌轉數可判定是否為爆連模式。
- (2)爆連模式突入，不一定會出現流星雨演出。
- (3)出現流星雨演出，一定是爆連模式突入。

■16G以內，必定BONUS放出

(流星雨演出)最少也有4連莊以上流程說明:

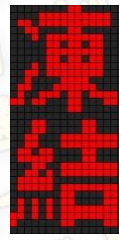
■最低也有4連莊以上確定。

(當支)第1支(流星雨演出) BIG BONUS 確定

第2支爆連模式 16G以內 BONUS 確定

第3支連莊B模式 48G以內 BONUS 確定

第4支連莊A模式 48G以內 BONUS 確定



• 通常時純損成立時:→轉輪凍結,點矩陣(凍結)演出,
模式往爆連以上移行。

• 海浪聲出現時為:=>BIG BONUS +<拉回模式>以上 240G 內開牌確定!?

• 轉輪第3停止出現第4停止音為: => BIG BONUS + <連莊模式>以上
48G 內開牌確定!?

• 轉輪無停止音為:=>BIG BONUS +連莊 B 以上 48G 內開牌確定!?



【轉輪左方 1~5 數字燈板為連續珊瑚成立顯示器】

(5 號燈亮) = 珊瑚成立連 5 次 = <<天堂模式>>確定。

(4 號燈亮) = <<天井到達>>天井判別以此燈號為準，大賞燈為輔。

(3 號燈亮) = 珊瑚成立連 3 次 = <<CZ 模式 機會區間 10G>>機率抽選 BONUS。

(2 號燈亮) = 珊瑚成立連 2 次

(1 號燈亮) = 珊瑚成立 1 次

<<連續珊瑚連線>>說明：

3 連續珊瑚(3 號燈亮)<<CZ 模式 機會區間 10G>>機率抽選 BONUS。

- 機會區間在 4 連珊瑚否定時放出。

【機會區間相關】

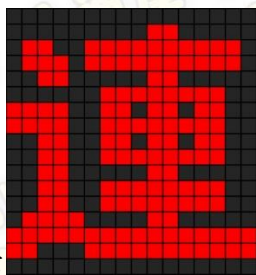
- 區間轉數固定 10 轉，BONUS 當選機率大幅提高。

4 連續珊瑚為<<爆連模式>>確定。

5 連續珊瑚(5 號燈亮)為<<天堂模式>>確定。

- 模式在 BONUS 結束後移行。

【BONUS 中演出相關】



• BONUS 進行中點矩陣顯示時，出現 1 次為累積 BONUS 加 1 支

確定(說明:出現幾次**連**就累積加庫存幾支 BONUS)。累積的 BONUS 在原 BONUS 結束後 5 轉內放出。

• BONUS 中自力累積之 BONUS 放出後，維持原模式無任何移行。

【RT 分配】

RT 分配率 <天堂模式>				
1G	2G	3G	4G	5G
15%	15%	20%	20%	30%

RT 分配率 <爆連模式>	
1G~10G	11G~16G
55%	45%

RT 分配率 <連莊 A 模式>	
1G~23G	24G~48G
35%	65%

RT 分配率 <連莊 B 模式>	
1G~23G	24G~48G
60%	40%

RT 分配率 <拉回模式>		
49G~112G	113G~176G	177G~240G
25%	30%	45%

RT 分配率 <通常模式&天井準備模式>			
241G~342G	14%	852G~953G	10%
343G~444G	10%	954G~1055G	7%
445G~546G	7%	1056G~1157G	7%
547G~648G	20%		
649G~750G	15%		
751G~850G	10%		

RT 分配率 <天井模式>	
第 1 天井	第 2 天井
851G	1158G
40%	60%

【BONUS 相關】

天堂模式	
BIG	REG
70%	30%

爆連模式	
BIG	REG
70%	30%

天井模式	
BIG	REG
50%	50%

連莊模式	
BIG	REG
60%	40%

通常模式	
BIG	REG
50%	50%

【BIG BONUS 成立時模式移行】

【通常模式滯在時】

	通常& 天井準備	天井	拉回	連莊 A	連莊 B	爆連
設定 1	28%	5%	40%	22%	4%	1%
設定 2	25%	5%	43%	22%	4%	1%
設定 3	23%	4%	45%	21%	6%	1%
設定 4	22%	4%	43%	23%	7%	1%
設定 5	22%	3%	41%	24%	8.5%	1.5%
設定 6	21%	3%	39%	23%	11.5%	2.5%

【拉回模式滯在時】

	通常& 天井準備	天井	拉回	連莊 A	連莊 B	爆連
設定 1	52%	11%	18%	15%	3%	1%
設定 2	50%	10%	21%	14%	4%	1%
設定 3	48%	9%	22%	15%	5%	1%
設定 4	46%	8%	24%	15%	5.5%	1.5%
設定 5	43%	6%	27%	16%	6%	2%
設定 6	40%	6%	29%	17%	6%	2%

【天井滯在時 (BB/RB共通)】

【第1天井】

	拉回	連莊 A	連莊 B	爆連	天堂
設定 1	72%	22%	4%	1.5%	0.5%
設定 2	70%	23%	5%	1.5%	0.5%
設定 3	69%	23%	5.5%	2%	0.5%
設定 4	67%	25%	5.5%	2%	0.5%
設定 5	65%	26%	6%	2%	1%
設定 6	63%	26%	7.5%	2.5%	1%

【第2天井】

	連莊 A	連莊 B	爆連	天堂
設定 1	85%	12%	2%	1%
設定 2	83%	13%	2.5%	1.5%
設定 3	81%	15%	2.5%	1.5%
設定 4	79%	16%	3%	2%
設定 5	77%	16%	4.5%	2.5%
設定 6	75%	17%	5%	3%

【連莊A滯在時】

	連莊 A	通常& 天井準備	天井	拉回
設定 1	50%	23%	6%	21%
設定 2	50%	22%	6%	22%
設定 3	50%	21%	5%	24%
設定 4	50%	19%	5%	26%
設定 5	50%	17%	4%	29%
設定 6	50%	15%	4%	31%

【連莊B模式滯在時】

全設定 BB/RB 共通	
連莊 B	連莊 A
50%	50%

【爆連模式滯在時】

全設定 BB/RB 共通	
爆連	連莊 B
75%	25%

【天堂模式滯在時】

全設定 BB/RB 共通	
天堂	爆連
85%	15%

【REG BONUS 成立時模式移行】

【通常/拉回模式滞在時】

	通常& 天井準備	拉回	連莊 A	連莊 B	爆連
設定 1	21%	53%	22%	2.5%	1.5%
設定 2	20%	52%	24%	2.5%	1.5%
設定 3	19%	51%	25%	3.5%	1.5%
設定 4	17%	50%	27%	4%	2%
設定 5	16%	48%	29%	4.5%	2.5%
設定 6	15%	46%	31%	5%	3%

【連莊 A 模式滞在時】

	連莊 A	通常&天井準備	拉回
設定 1	50%	12%	38%
設定 2	50%	11%	39%
設定 3	50%	10%	40%
設定 4	50%	10%	40%
設定 5	50%	9%	41%
設定 6	50%	9%	41%

【小役確率】 @通常時

- 青再 (3 枚) : 全設定共通 : 1/14
- 銅鐘 (7 枚) : 全設定共通 : 1/24
- 珊瑚 (6 枚) : 全設定共通 : 1/145
- 中櫻 (2 枚) : 全設定共通 : 1/4096
- 中櫻 1/2 解除 , 解除後有機率抽選連莊 A 以上模式。
- 角櫻 (4 枚) : 全設定共通 1/32
- 角櫻 1/256 解除 , 解除後有機率抽選連莊 A 以上模式。

@BONUS中

JAC IN (6 枚) : 全設定共通 1/4

中櫻 (2 枚) : 全設定共通 1/96

角櫻 (4 枚) : 全設定共通 1/96

珊瑚 (6 枚) : 全設定共通 1/15
































































銅鐘 (12 枚) : 全設定共通 1/3























損龜 : 全設定共通 1/3

JAC 損龜 : 全設定共通 1/256

【轉輪排列】

【役構成】

21			
20			
19			
18			
17			
16			
15			
14			
13			
12			
11			
10			
9			
8			
7			
6			
5			
4			
3			
2			
1			

  	15+BIG BONUS
  	15+REG BONUS
  	7枚/12枚
  	6枚
 - -	2枚
  	REPLAY
JAC IN	
  	6枚
JAC GAME	
  	15枚

【打擊方法】

@通常時的打擊方法

左轉輪框下瞄準大扶桑花圖案。

- 珊瑚聽牌的話，瞄準珊瑚。

@BIG中的打擊方法

全轉輪瞄準大扶桑花圖案。

- 中段珊瑚停止時，左轉輪瞄準櫻桃，珊瑚停止時，右轉輪瞄準珊瑚。
- 中段鈴鐺停止時，左轉輪瞄準櫻桃，右轉輪適當打擊。
- 中段REPLAY停止時，右轉輪適當打擊。

<1>下段鈴鐺聽牌時，瞄準扶桑花圖案

<2>其他時瞄準櫻桃

- 中/下段REPLAY停止時，右轉輪適當打擊，在框下瞄準2連REPLAY。
- 剩餘10G由JAC IN優先。

【純損相關】

- BONUS 中純損機率：1/192
- 純損抽選爆連模式以上機率：1/10
- 通常時純損機率：1/16384
- 抽選爆連模式以上機率：100% <<爆連 80%，天堂：20%>>

2020/06/08