

八通屋

燃燒吧！功夫大戰
『燃えろ！功夫大戰』
(山佐)



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

www.8tw.com.tw

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

●4號機名機”功夫淑女”之後繼機種，超大液晶螢幕
可愛的旗袍女孩與熊貓師傅修練武功之遊戲

●ART 為主要增加代幣的類型

【機械割】

設定1：96.9%

設定2：98.5%

設定3：100.9%

設定4：104.2%

設定5：106.8%

設定6：115.0%

【ART的概要】

●1次遊戲中獎約1.5枚的增加

●1回合40次遊戲

●繼續率&累積類型

●跟從押順導航消化

●BIG中的BONUS圖案連線和REG中的押順 2 擇全正解為ART確定

【BONUS的純增枚數】

●BIG：約205枚

●REG：約63枚

【天井】

BONUS 後 999G 消化、或 ART 後 959G 消化、天井到達。

天井到達後，經由試煉之刻後為天井 ART 發動。

【懲罰】

●通常時

變則按押的話，會有懲罰發生的情況

●ART準備中 / ART中

違反押順導航的話，會有懲罰發生的情況

●ART準備中 / ART中

『！』導航發生時，左轉輪瞄準 BAR 或是旗袍，迴避 SIN 入賞和懲

罰發生

【轉輪排列】

轉輪配列

21	🍌	🍌	🍌
20	🍌	🍌	🍌
19	👤	🍌	👤
18	🍌	👤	🍌
17	👤	🍌	🍌
16	🍌	🍌	🍌
15	🍌	🍌	🍌
14	🍌	🍌	🍌
13	🍌	🍌	🍌
12	🍌	🍌	🍌
11	👤	👤	🍌
10	🍌	🍌	🍌
9	🍌	🍌	🍌
8	🍌	🍌	🍌
7	🍌	🍌	🍌
6	🍌	👤	🍌
5	🍌	🍌	🍌
4	🍌	🍌	🍌
3	🍌	🍌	🍌
2	🍌	🍌	🍌
1	🍌	🍌	🍌

【役構成】

役構成

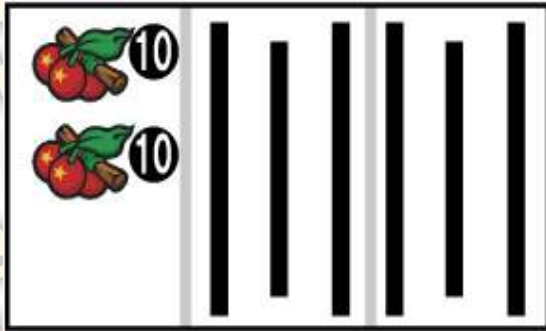
 <p>BIG BONUS</p> <p>超過271枚付出終了</p>	
 <p>REG BONUS</p> <p>7次の遊戯終了</p>	
 <p>SIN BONUS</p> <p>1次の遊戯終了</p>	
 <p>12枚</p>	 <p>8枚</p>
 <p>3枚</p>	 <p>2BET 8枚 / 3BET 3枚</p>
 <p>2枚</p>	 <p>1枚</p>
 <p>2BET 8枚 / 3BET 1枚</p>	 <p>RB中のみ 12枚</p>
 <p>RB中のみ 12枚</p>	 <p>REPLAY</p>
 <p>REPLAY</p>	 <p>REPLAY</p>

【有効線】



【打擊方法】

@通常時的打擊方法



BAR 是瞄準左轉輪
上段~中段 10 號的櫻桃。

如果左框內有西瓜，
在中轉輪瞄準西瓜，右轉輪隨意
如果西瓜槓龜是強機會項目



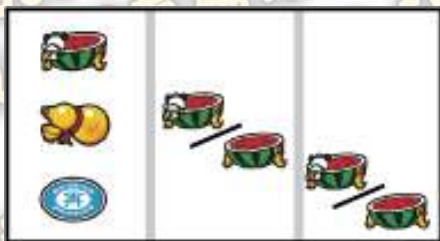
中段櫻桃



強櫻桃



弱櫻桃



西瓜



強機會項目



弱機會項目

停止型有弱・強櫻桃 or 弱・強機會的不同。

■ 左轉輪角櫻桃出現時

右轉輪鈴鐺停止的話為強櫻桃，除此之外都為弱櫻桃。

■ 中轉輪下段 BAR 出現時

1. 中段【REPLAY · 鈴鐺 · REPLAY】連線
2. 中轉輪【櫻桃 · 旗袍女孩 · 櫻桃】
3. 中轉輪【BAR · 西瓜 · 藍 7】

這 3 個種類為弱機會項目

■ 上述之外

中 · 右轉輪適當打擊

@BIG中的打擊方法



<BIG 中>

非演出發生時，
全轉輪適當打擊 OK



如果切入發生，瞄準全轉輪的
旗袍圖案 or **藍 7**，
連線的話 ART 確定!



@REG中的打擊方法



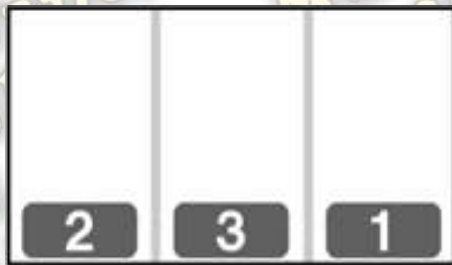
<REG 中>

REG 中是**順押** or **逆押**二選一的挑戰，全部正確的話，ART 累積確定!

只有刺激的 REG 決戰之刻突入的話為 ART 確定，以 2 選 1 按壓順序，每次答對 ART 累積增加。



@ART中的打擊方法



■ ART 中遵從順押導航

※ART 準備狀態按壓順序失誤和處罰的話，ART 累積抽選將不被進行!



■ [!]標誌出現時瞄準左轉輪旗袍女孩，中・右轉輪適當打擊迴避 SIN。

※如果 SIN[青7・櫻桃・西瓜]中獎，將處罰 ART 累積抽籤不被進行!

■ 演出發生時和通常時一樣的打擊方法就 OK

【BONUS 出現率】

● **旗袍** BIG 確率

設定1	1/819.20	設定2	1/809.08	設定3	1/799.22
設定4	1/789.60	設定5	1/780.20	設定6	1/762.04

● **青7** BIG 確率

設定1	1/819.20	設定2	1/809.08	設定3	1/799.22
設定4	1/789.60	設定5	1/780.20	設定6	1/762.04

● **BIG** 確率

設定1	1/409.6	設定2	1/404.5	設定3	1/399.6
設定4	1/394.7	設定5	1/390.0	設定6	1/381.0

● **[旗袍 · 旗袍 · BAR]** REG 確率

設定1	1/1598.44	設定2	1/1170.29	設定3	1/1524.09
設定4	1/1110.78	設定5	1/1424.70	設定6	1/1129.93

● **[青7 · 青7 · BAR]** REG 確率

設定1	1/1191.56	設定2	1/1560.38	設定3	1/1149.75
設定4	1/1456.36	設定5	1/1092.27	設定6	1/1129.93

●REG確率

設定1 1/682.6 設定2 1/668.7 設定3 1/655.3

設定4 1/630.1 設定5 1/618.2 設定6 1/564.9

●BONUS合成確率

設定1 1/256.0 設定2 1/252.0 設定3 1/248.2

設定4 1/242.7 設定5 1/239.1 設定6 1/227.5

●BONUS+ART合成確率

設定1 1/80 設定2 1/77 設定3 1/72

設定4 1/68 設定5 1/62 設定6 1/52

【單獨 BONUS 成立確率】

●單獨BONUS合成 全設定共通：1/4096.0

【小役確率】

@通常時

●REPLAY 全設定共通 1/7.30

●西瓜

設定1 1/96.52 設定2 1/95.95 設定3 1/95.39

設定4 1/95.39 設定5 1/94.84 設定6 1/89.78

●弱櫻桃

全設定共通 1/55.26

●強櫻桃

全設定共通 1/273.07

●中段櫻桃

設定1 1/2730.67 設定2 1/2730.67 設定3 1/2730.67

設定4 1/2730.67 設定5 1/2730.67 設定6 1/2340.57

●弱機會項目 ~~×~~槓龜時閃爍發生。

設定1 1/287.44 設定2 1/287.44 設定3 1/287.44

設定4 1/282.48 設定5 1/282.48 設定6 1/263.20

●強機會項目 ~~×~~西瓜槓龜目。

設定1 1/297.89 設定2 1/297.89 設定3 1/297.89

設定4 1/295.21 設定5 1/295.21 設定6 1/286.18

@BONUS中

<BIG中>

●REPLAY連線(12枚役) 設定1 1/4.18 設定6 1/4.55

●鈴鐺 設定1 1/1.55 設定6 1/1.51

●槓龜 全設定共通 1/8.98

●BONUS圖案連線 全設定共通 1/202.27

<REG中>

●2 擇鈴鐺 全設定共通 1/1

【同時成立確率】

●西瓜

設定1 6.48% 設定2 7.03% 設定3 7.57%

設定4 7.57% 設定5 8.10% 設定6 8.22%

●弱櫻桃 全設定共通 0.34%

●強櫻桃 全設定共通 25.00%

●中段櫻桃 全設定共通 83.33%

●弱機會項目

設定1	20.18%	設定2	20.18%	設定3	20.18%
設定4	21.55%	設定5	21.55%	設定6	21.69%

●強機會項目

設定1	30.00%	設定2	30.00%	設定3	30.00%
設定4	30.63%	設定5	30.63%	設定6	32.31%