

八通屋

北斗之拳 世紀末救世主傳說
『北斗の拳 世紀末救世主伝説』
(サミー)



八通屋育樂事業有限公司

電話:07-3733316

www.8tw.com.tw

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，

若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

●日本經典格鬥漫畫，武論尊原著，原哲夫漫畫。

改編成漫畫、電玩皆大受好評。

在 4 號機時代”北斗神拳”更是所有店家必備之名機

●ART 為主要增加代幣的類型

●只有中段線有效的 1 線機

【機械割】

設定1：97.0%

設定2：98.5%

設定3：100.6%

設定4：104.4%

設定5：109.4%

設定6：115.2%

【ART的概要】

●累積方式＋繼續率方式＋遊戲數上乘

●1回合：38G

●ART 中的純增：1G 中獎約 2.2 枚

【BONUS的純增枚數】

- 宿命之刻:約113枚
- TURBO(ART中的BONUS): 約76枚

【天井】

在 BONUS 和 ART 都沒拉中 1599G HAMARI 消化

(=通常狀態為 1599G 消化)，為天井到達。

到達天井的話，繼續率 89%的 ART+托席累積 1 個確定。

【懲罰】

• 通常時

從右轉輪停止的話會有懲罰發生的情況

• ART 中

若有違反押順導航順序的話會有懲罰發生的情況

【轉輪排列】

リール配列

21	Blue Oval	Blue Oval	Red Cherry
20	Watermelon	Yellow Bell	Blue Oval
19	Blue Banner	Red Cherry	Red Banner
18	Yellow Bell	Red Banner	Yellow Bell
17	Red Banner	Blue Oval	Red Cherry
16	Blue Oval	Yellow Bell	Blue Oval
15	Watermelon	Red Cherry	Watermelon
14	Yellow Bell	Watermelon	Yellow Bell
13	Blue Oval	Yellow Banner	Red Cherry
12	Red Cherry	Blue Oval	Blue Oval
11	Blue Banner	Yellow Bell	Yellow Banner
10	Watermelon	Red Cherry	Watermelon
9	Yellow Bell	Watermelon	Yellow Bell
8	Blue Oval	Blue Oval	Red Cherry
7	Watermelon	Yellow Bell	Blue Oval
6	Yellow Bell	Red Cherry	Blue Banner
5	Blue Oval	Blue Banner	Yellow Bell
4	Yellow Banner	Blue Oval	Red Cherry
3	Red Cherry	Yellow Bell	Blue Oval
2	Watermelon	Red Cherry	Watermelon
1	Yellow Bell	Watermelon	Yellow Bell

左 中 右

【役構成】

役の構成

宿命之刻:獲得枚數 約 113 枚
TURBO :獲得枚數 約 76 枚

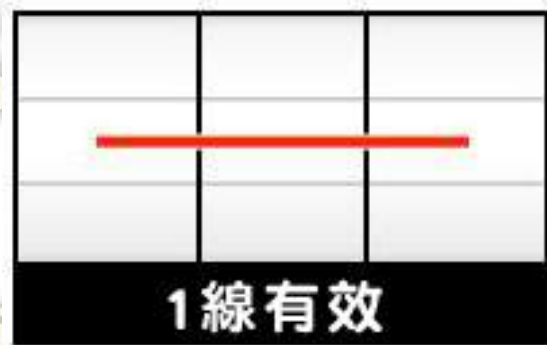
平行:13
斜線:3

6
2

REPLAY

以上為部分役構成
與實際的役構成有部分不同

【有效線】



【打擊方法】

@通常時的打擊方法



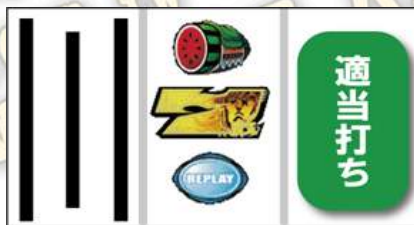
在中轉輪上段附近
瞄準黃 7



如果鈴鐺在中轉輪
中段停止的話，從右
到左轉輪適當打擊
→ 槓龜 or 鈴鐺 or
機會項目 A



如果西瓜在中轉輪
中段停止的話，
右轉輪瞄準西瓜、左
轉輪適當打擊
→ 西瓜



如果黃 7 在中轉輪中段停止的話，
右轉輪適當打擊(瞄準紅 7 or 黃 7 or BAR)
→ REPLAY or 櫻桃 or 機會項目 B



如果右轉輪下段除了
REPLAY 以外停止的話，
左轉輪瞄準櫻桃

@BONUS中的打擊方法



押順導航發生時
跟從導航遊戲



如果某種演出發生
時，有特定的役成立的
可能性，所以實踐通常
時的打擊方法



如果 RUSH 發生時，
在任何一個轉輪瞄準
黃 7

在通常時成立的 BONUS 是宿命之刻，ART 中的 BONUS 是激鬪乱舞 TURBO，有出玉性能和役百分比變化，但和 BONUS 的消化手順一樣。特定的小役成立時若是宿命之刻中為 ART 抽選，若是激鬪乱舞 TURBO 中遊戲數的上乘能期待。

@ART中的打擊方法



押順導航發生時
跟從導航遊戲



如果某種演出發生時，有特定的役成立的可能性，所以實踐通常時的打擊方法



如果切入發生時，在任何一個轉輪瞄準黃 7

ART 中是遵從押順導航遊戲，如果某種演出發生時是實行通常時的小役瞄準。切入發生是黃 7 連線的機會，若是黃 7 漂亮地連線的話，不只是遊戲數的上乘，也能期拳王乱舞突入。

@機會役 (中押時)



角櫻桃



機會項目A



機會項目B



付出音變化

強鈴鐺



弱 or 強西瓜



中段櫻桃

@ ART抽選符號

低       高

角櫻桃 弱西瓜 機會項目 強西瓜 強鈴鐺 中段櫻桃

@ ART遊戲數上乘抽選符號

低       高

角櫻桃·弱西瓜 強西瓜 槓龜 強鈴鐺·中段櫻桃 黃7

@ ART繼續戰鬥抽選符號

低        高

押順鈴鐺 槓龜 角櫻桃 弱西瓜 強鈴鐺 強西瓜·中段櫻桃

【BONUS 出現率】

●北斗連線 全設定共通：1/16384.0

●紅7連線

設定1 : 1/3640.9 設定2 : 1/3449.3 設定3 : 1/3449.3

設定4 : 1/3276.8 設定5 : 1/3276.8 設定6 : 1/3120.8

●「紅7・紅7・北斗」連線

設定1 : 1/4369.1 設定2 : 1/4096.0 設定3 : 1/3855.1

設定4 : 1/3855.1 設定5 : 1/3640.9 設定6 : 1/3449.3

●斜「紅7・紅7・北斗」連線

設定1 : 1/4681.1 設定2 : 1/4369.1 設定3 : 1/4096.0

設定4 : 1/3640.9 設定5 : 1/3449.3 設定6 : 1/3276.8

●BONUS合成

設定1 : 1/1285.0 設定2 : 1/1213.6 設定3 : 1/1170.3

設定4 : 1/1110.8 設定5 : 1/1074.4 設定6 : 1/1024.0

【單獨 BONUS 成立確率】

●北斗連線 全設定共通：1/65536.0

●紅7連線 全設定共通：1/32768.0

●「紅7・紅7・北斗」連線 全設定共通：1/21845.3

●斜「紅7・紅7・北斗」連線 全設定共通：1/21845.3

●單獨 BONUS 合成 全設定共通：1/7281.8

【小役確率】

@通常時

●押順REPLAY合算 全設定共通 1/7.30

●通常REPLAY 全設定共通 1/65536.00

●特殊REPLAY 全設定共通 1/65536.00

●發動REPLAY 全設定共通 1/65536.00

●6把押順鈴鐺

全設定共通

各1/27.11

✖押順正解為13枚、非正解為3枚獲得

●共通鈴鐺

設定1 1/1092.27

設定2 1/1057.03

設定3 1/1057.03

設定4 1/1024.00

設定5 1/1008.25

設定6 1/992.97

●弱西瓜

設定1 1/105.53

設定2 1/103.53

設定3 1/101.45

設定4 1/98.55

設定5 1/95.12

設定6 1/93.96

●強西瓜A

設定1 1/524.29

設定2 1/512.00

設定3 1/500.27

設定4 1/474.90

設定5 1/451.97

設定6 1/439.84

●強西瓜B

設定1 1/1489.45

設定2 1/1456.36

設定3 1/1394.38

設定4 1/1337.47

設定5 1/1236.53

設定6 1/1170.29

●強西瓜合算

設定1 1/387.79 設定2 1/378.82 設定3 1/368.18
設定4 1/350.46 設定5 1/330.99 設定6 1/319.69

●西瓜合算

設定1 1/82.96 設定2 1/81.31 設定3 1/79.53
設定4 1/76.92 設定5 1/73.89 設定6 1/72.26

●角櫻桃

設定1 1/105.03 設定2 1/103.04 設定3 1/100.82
設定4 1/97.52 設定5 1/93.36 設定6 1/91.53

●中段櫻桃A

設定1 1/210.05 設定2 1/206.09 設定3 1/201.65
設定4 1/195.05 設定5 1/186.71 設定6 1/183.06

●中段櫻桃B 全設定共通 1/32768.00

●中段櫻桃合算

設定1 1/208.71

設定2 1/204.80

設定3 1/200.42

設定4 1/193.89

設定5 1/185.65

設定6 1/182.04

●櫻桃合算

設定1 1/69.87

設定2 1/68.55

設定3 1/67.08

設定4 1/64.89

設定5 1/62.12

設定6 1/60.91

●櫻桃+西瓜合算

設定1 1/37.93

設定2 1/37.19

設定3 1/36.39

設定4 1/35.20

設定5 1/33.75

設定6 1/33.05

●機會項目A

全設定共通 1/274.21

●機會項目B

全設定共通 1/274.21

●機會項目C

全設定共通 1/274.21

●聽牌項目

全設定共通 1/32768.00

●確定役A 全設定共通 1/65536.00

●確定役B 全設定共通 1/65536.00

@BONUS中

●REPLAY合算 全設定共通 1/1.35

●黃7REPLAY 全設定共通 1/32768.00

●黃7聽牌槓龜 全設定共通 1/65536.00

※上記以外是和通常時同様の確率。

@激鬥亂舞中

●槓龜 全設定共通 1/256.00

●3折REPLAY 全設定共通 1/6.00

●通常REPLAY 全設定共通 1/1.76

●黃7REPLAY 全設定共通 1/4096.00

●黃7聽牌槓龜 全設定共通 1/4096.00

※上記以外是和通常時同様の確率。

@拳王亂舞中

●楯龜 全設定共通 1/256.33

●3択REPLAY 全設定共通 1/3.64

●通常REPLAY

設定1 1/128.75 設定2 1/138.55 設定3 1/151.00

設定4 1/176.65 設定5 1/225.99 設定6 1/264.26

●中段櫻桃十REPLAY 全設定共通 1/2.20

※上記以外是和通常時同樣的確率。

【同時成立確率】

●押順REPLAY 全設定共通 1/32768.00

●通常REPLAY 全設定共通 1/32768.00

●特殊REPLAY 全設定共通 1/65536.00

●共通鈴鐺

設定1 1/10922.67 設定2 1/9362.29 設定3 1/9362.29

設定4 1/8192.00 設定5 1/8192.00 設定6 1/7281.78

●弱西瓜

設定1 1/13107.20 設定2 1/13107.20 設定3 1/13107.20

設定4 1/10922.67 設定5 1/10922.67 設定6 1/9362.29

●強西瓜A

設定1 1/13107.20 設定2 1/10922.67 設定3 1/10922.67

設定4 1/9362.29 設定5 1/9362.29 設定6 1/9362.29

●強西瓜B

設定1 1/16384.00 設定2 1/16384.00 設定3 1/13107.20

設定4 1/13107.20 設定5 1/10922.67 設定6 1/10922.67

●強西瓜合算

設定1 1/7281.78 設定2 1/6553.60 設定3 1/5957.82

設定4 1/5461.33 設定5 1/5041.23 設定6 1/5041.23

●角櫻桃

設定1 1/16384.00 設定2 1/13107.20 設定3 1/13107.20
設定4 1/13107.20 設定5 1/13107.20 設定6 1/10922.67

●中段櫻桃A

設定1 1/16384.00 設定2 1/16384.00 設定3 1/13107.20
設定4 1/13107.20 設定5 1/10922.67 設定6 1/10922.67

●中段櫻桃B

全設定共通 1/65536.00

●機會項目A

全設定共通 1/32768.00

●機會項目B

全設定共通 1/32768.00

●機會項目C

全設定共通 1/32768.00

●確定役A

全設定共通 1/65536.00

●確定役B

全設定共通 1/65536.00