

八通屋

天誅~Deadly Blow~

天誅~致命一擊~

(二ユーギ)



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

www.8tw.com.tw

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

●動作遊戲「天誅」的聯名機，以戰國時代忍者匿蹤暗殺為題材

●只有中段線有效的1線機

【機械割】

設定1：96.8%

設定2：98.7%

設定3：101.2%

設定4：104.4%

設定5：108.0%

設定6：112.1%

【ART的概要】

●累積方式＋繼續率方式＋遊戲數上乘

●1回合：40G

●ART中的純增：1G中獎約1.5枚

【BONUS的純增枚數】

●BIG：約204枚

●REG：約54枚

【天井】

BONUS後1400G消化為天井到達。

天井狀態為BONUS和特定小役成立、天井ART累積確定。

經由前兆之後發動。天井ART是、繼續率90%的ART。

【懲罰】

●通常時

變則按押的話，會有懲罰發生的情況。

押順導航發生時以外，請務必從左轉輪停止。

●ART中

違反押順導航的話，會有懲罰發生的情況。

【轉輪排列】

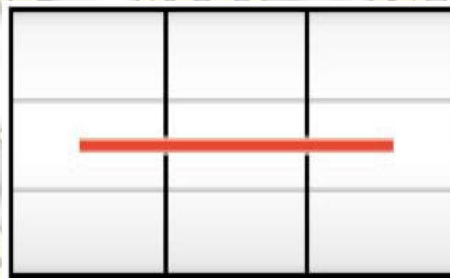
【役構成】

21			
20			
19			
18			
17			
16			
15			
14			
13			
12			
11			
10			
9			
8			
7			
6			
5			
4			
3			
2			
1			

		天誅 BIG BONUS	
超過 297 枚付出終了			
		BIG BONUS	
超過 297 枚付出終了			
		忍 BONUS	
超過 72 枚付出終了			
	9 枚		5 枚
	1 枚		1 枚
	1 枚		REPLAY

【有效線】

只有中線有效的 1 線機



【打擊方法】

@通常時的打擊方法



<最初瞄準圖案>

在左轉輪框內瞄準 BAR。



如果中段櫻桃停止，在中轉輪瞄準西瓜（右轉輪適當打擊就 ok）



如果櫻桃停止在左轉輪下段的話，中、右轉輪瞄準櫻桃。



如果左轉輪是這個形式停止時，在中、右轉輪適當打擊。



在左轉輪西瓜滑落的話，中轉輪瞄準西瓜（右轉輪適當打擊就 ok）



在中轉輪瞄準西瓜，右轉輪瞄準紅 7

左轉輪瞄準 BAR 目標是 6 號的櫻桃，根據停止型不同中、右轉輪打法不同。如果中段櫻桃停止是在中轉輪瞄準西瓜，西瓜連線的話是 BONUS or ART。如果櫻桃停止在下段，中、右轉輪上也瞄準櫻桃，若是 3 連櫻桃是強櫻桃，不是 3 連櫻桃為弱櫻桃。如果西瓜滑落在左轉輪上段的話，中轉輪上段也瞄準西瓜，右轉輪適當打擊就 OK。如果西瓜滑落在左轉輪中段，右轉輪瞄準紅 7 為 1 枚役。

@BONUS & ART 時的打擊方法





<ART 中>

ART 中跟從導航遊戲就 ok。

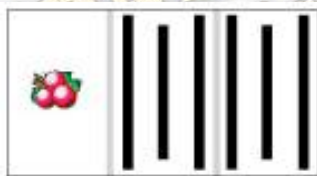


若有某種演出發生的話，實行通常時的小役瞄準就 ok。

@聽牌項目



@機會項目



@BONUS 同時抽選 & ART 抽選期待度

低					チャンス目			高
	中段鈴鐺	弱櫻桃	西瓜	強櫻桃	機會項目	中段櫻桃	櫻桃+西瓜	

【BONUS出現率】

●天誅BIG 全設定共通：1/16384.0

●赤7BIG

設定1：1/897.7 設定2：1/873.8 設定3：1/851.1

設定4：1/829.6 設定5：1/780.2 設定6：1/728.2

●青7BIG

設定1：1/897.7 設定2：1/873.8 設定3：1/851.1

設定4：1/829.6 設定5：1/780.2 設定6：1/728.2

●BIG合成

設定1：1/436.9 設定2：1/425.6 設定3：1/414.8

設定4：1/404.5 設定5：1/381.0 設定6：1/356.2

●「赤7・赤7・BAR」忍BONUS

設定1：1/1394.4 設定2：1/1337.5 設定3：1/1285.0

設定4：1/1236.5 設定5：1/1191.6 設定6：1/1149.7

●「青7・青7・BAR」忍BONUS

設定1：1/1394.4 設定2：1/1337.5 設定3：1/1285.0

設定4：1/1236.5 設定5：1/1191.6 設定6：1/1149.7

●忍BONUS合成

設定1 : 1/697.2 設定2 : 1/668.7 設定3 : 1/642.5

設定4 : 1/618.3 設定5 : 1/595.8 設定6 : 1/574.9

●BONUS合成

設定1 : 1/268.6 設定2 : 1/260.1 設定3 : 1/252.1

設定4 : 1/244.5 設定5 : 1/232.4 設定6 : 1/219.9

●ART

設定1 : 1/526.0 設定2 : 1/471.0 設定3 : 1/482.0

設定4 : 1/414.0 設定5 : 1/429.0 設定6 : 1/370.0

【單獨BONUS確率】

●赤7BIG

設定1 : 1/16384.0 設定2 : 1/13107.2 設定3 : 1/10922.7

設定4 : 1/9362.3 設定5 : 1/8192.0 設定6 : 1/7281.8

●青7BIG

設定1 : 1/10922.7 設定2 : 1/9362.3 設定3 : 1/8192.0

設定4 : 1/7281.8 設定5 : 1/6553.6 設定6 : 1/5957.8

●「赤7・赤7・BAR」REG

設定1 : 1/13107.2 設定2 : 1/10922.7 設定3 : 1/9362.3

設定4 : 1/8192.0 設定5 : 1/7281.8 設定6 : 1/6553.6

●「青7・青7・BAR」RREG

設定1 : 1/13107.2 設定2 : 1/10922.7 設定3 : 1/9362.3

設定4 : 1/8192.0 設定5 : 1/7281.8 設定6 : 1/6553.6

●單獨BONUS合成

設定1 : 1/3276.8 設定2 : 1/2730.7 設定3 : 1/2340.6

設定4 : 1/2048.0 設定5 : 1/1820.4 設定6 : 1/1638.4

【小役確率】

@通常時

●通常REPLAY 全設定共通 1/7.30

●確定REPLAY 全設定共通 1/32768.00

●左第一停止鈴鏜 全設定共通 1/24.09

●中第一停止鈴鏜 全設定共通 1/9.87

●右第一停止鈴鏜 全設定共通 1/9.87

●中段鈴鐺

設定1	1/99.00	設定2	1/99.00	設定3	1/98.25
設定4	1/98.25	設定5	1/97.52	設定6	1/97.52

●西瓜

設定1	1/90.52	設定2	1/90.52	設定3	1/89.90
設定4	1/89.90	設定5	1/88.56	設定6	1/87.61

●弱櫻桃

設定1	1/130.55	設定2	1/130.55	設定3	1/128.00
設定4	1/128.00	設定5	1/125.55	設定6	1/125.55

●強櫻桃

設定1	1/283.71	設定2	1/278.88	設定3	1/274.21
設定4	1/269.70	設定5	1/265.33	設定6	1/261.10

●中段櫻桃 全設定共通 1/936.23

●西瓜+中段櫻桃 全設定共通 1/3276.80

●機會項目 全設定共通 1/274.21