

八通屋

鐵拳2代

『パチスロ鉄拳2nd』

(山佐)



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

www.8tw.com.tw

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

- 山佐公司繼承上一代人氣機種(鐵拳)的格鬥機台
- 使用山佐的新筐體
- 只有中段線有效的1線機
- 業界初の0G連搭載
- ART為主要代幣增加的類型

【機械割】

設定1 : 96.7%

設定2 : 98.9%

設定3 : 101.3%

設定4 : 104.0%

設定5 : 107.1%

設定6 : 112.2%

【ART概要】

- 累積方式+遊戲數上乘
- 1回合 : 40G
- ART中的純増 : 1G中獎約1.7枚

【BONUS的純增枚數】

- SUPER BIG : 約300枚
- 通常 BIG : 約200枚
- REG : 約40枚

【天井】

BONUS間1400G消化為天井到達到達、至高級ART「惡魔RUSH」突入。

惡魔 RUSH 的獲得期待枚數約2,500枚。

【懲罰】

- 通常時 / ART準備中

右轉輪從停止會有懲罰發生。

在右押時REPLAY或鈴鐺入賞的話、7G間不進行ART抽選、到天井為止的倒數也會停止。

- ART中

違反押順導航的話會有懲罰發生的情況。

【轉輪排列】

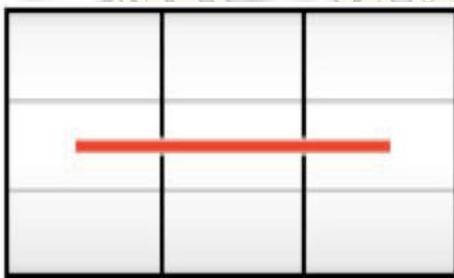
21			
20			
19			
18			
17			
16			
15			
14			
13			
12			
11			
10			
9			
8			
7			
6			
5			
4			
3			
2			
1			

【役構成】

	BIG BONUS
超過 420 枚付出終了	
	BIG BONUS
超過 280 枚付出終了	
	TEKKEN BONUS
7 次的遊戲終了	
10枚	10枚
10枚	5枚
3枚	3枚
3枚	3枚
1枚	BIG BONUS 中12枚
REPLAY	REPLAY

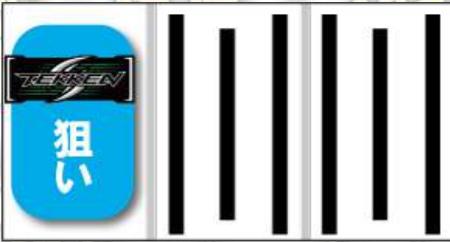
【有效線】

只有中線有效的 1 線機



【打擊方法】

@通常時的打擊方法



<最初瞄準圖案>

在左轉輪框上段附近瞄準 BAR。



<停止模式 1>

櫻桃在左轉輪中段停止的話，中、右轉輪適當打擊就 ok。



<停止模式 2>

櫻桃在左轉輪下段停止的話，中、右轉輪瞄準櫻桃。



<停止模式 3>

左轉輪是這個停止型的話，中、右轉輪適當打擊就 ok。



<停止模式 4>

西瓜在左轉輪滑落的話，中轉輪瞄準西瓜、右轉輪適當打擊。

左轉輪目標 BAR 瞄準 13 號櫻桃，根據停止型中、右轉輪不同。

如果櫻桃停止在左轉輪範圍內（除了中段櫻桃），在中、右轉輪上也瞄準櫻桃，如果為 3 連櫻桃的話是強櫻桃，若是 2 連為弱櫻桃。

機會項目成立時轉輪的背光閃爍，以閃爍的強度可以辨別強弱。

@BONUS時的打擊方法



切入發生時是逆押瞄準
青 7



預告音發生時，逆押在
左轉輪瞄準 18 號青 7



TEKKEN BONUS 中是通常時
的小役瞄準使機會役成立

BIG 中是基本的適當打擊就沒問題，切入發生時，實踐青 7 瞄準。

預告音發生時是在右・中轉輪適當按押，在左轉輪上瞄準 18 號的青 7，青 7 停止在下段為 12 枚役成立的信號，為 ART 的抽選發生(只有初回)。

TEKKEN BONUS 中因為機會役確率提高著到約 4 分之一，實行通常時的小役瞄準。通常時是 ART 累積的機會，ART 中為遊戲數上乘的機會。

@ART中的打擊方法



押順導航發生時是跟從
導航遊戲



切入發生時，逆押瞄準
青 7



演出發生實行是通常時
的小役瞄準

ART 中遵從押順導航遊戲，如果某種演出發生是實行通常時的小役瞄準。切入發生時是青 7 連線的機會，如果青 7 連線為刺激的 0G 連上乘連莊・鐵拳 ATTACK 突入。

@機會項目



@BONUS抽選期待度



@ART抽選期待度



@ART遊戲數上乘抽選期待度



【BONUS出現率】

●赤7BIG確率

設定1	1/3276.8	設定2	1/2427.3	設定3	1/3120.8
設定4	1/2259.9	設定5	1/2520.6	設定6	1/1820.4

●青7BIG確率

設定1	1/978.1	設定2	1/936.2	設定3	1/923.0
設定4	1/862.3	設定5	1/862.3	設定6	1/840.2

●白7BIG確率

設定1	1/978.1	設定2	1/936.2	設定3	1/923.0
設定4	1/862.3	設定5	1/862.3	設定6	1/840.2

●BIG合成確率

設定1	1/425.6	設定2	1/392.4	設定3	1/402.1
設定4	1/362.1	設定5	1/368.2	設定6	1/341.3

●[赤7・赤7・BAR]REG確率

設定1	1/1285.0	設定2	1/1191.6	設定3	1/1213.6
設定4	1/1092.3	設定5	1/1110.8	設定6	1/1024.0

●[白7・白7・BAR]REG確率

設定1 1/1285.0 設定2 1/1191.6 設定3 1/1213.6
設定4 1/1092.3 設定5 1/1110.8 設定6 1/1024.0

●REG合成確率

設定1 1/642.5 設定2 1/595.8 設定3 1/606.8
設定4 1/546.1 設定5 1/555.4 設定6 1/512.0

●BONUS合成確率

設定1 1/256.0 設定2 1/236.6 設定3 1/241.8
設定4 1/217.7 設定5 1/221.4 設定6 1/204.8

●ART初當確率

設定1 1/566.5 設定2 1/493.7 設定3 1/540.4
設定4 1/460.0 設定5 1/510.2 設定6 1/441.3

●BONUS+ART初當確率

設定1 1/176.3 設定2 1/159.9 設定3 1/167.1
設定4 1/147.8 設定5 1/154.4 設定6 1/139.9

【單獨BONUS成立確率】

● 單獨BIG確率

※赤7連線、青7連線、白7連線

全設定共通 各1/32768.00

● 單獨REG確率

※[赤7・赤7・BAR]連線、[白7・白7・BAR]連線

設定1 各1/32768.00 設定2 各1/16384.00 設定3 各1/13107.20

設定4 各1/9362.29 設定5 各1/8192.00 設定6 各1/7281.78

● 單獨BONUS合成確率

設定1 1/6553.60 設定2 1/4681.14 設定3 1/4096.00

設定4 1/3276.80 設定5 1/2978.91 設定6 1/2730.67

【小役確率】

@通常時

● REPLAY

全設定共通 1/7.30

● 押順鈴鐺

全設定共通 1/10.89

● 共通鈴鐺

全設定共通 1/138.26

●西瓜

設定1 1/83.70 設定2 1/82.44 設定3 1/81.41

設定4 1/78.11 設定5 1/77.37 設定6 1/74.22

●弱櫻桃

設定1 1/89.16 設定2 1/88.56 設定3 1/86.92

設定4 1/84.24 設定5 1/82.44 設定6 1/80.61

●強櫻桃

全設定共通 1/292.57

●中段櫻桃

全設定共通 1/32768.00

●弱機會項目

全設定共通 1/113.38

●強機會項目A

全設定共通 1/287.44

●強機會項目B

全設定共通 1/819.20

@BONUS中

<BIG中>

●槓龜

全設定共通 1/32768.00

●共通鈴鐺

全設定共通 1/1.33

- 右上鈴鐺 全設定共通 1/5.00
- 通常青7連線 全設定共通 1/428.34
- 再始動青7連線 全設定共通 1/992.97

● 青7連線合成 全設定共通 1/299.25

<REG中>

- 共通鈴鐺 全設定共通 1/1.33
- 西瓜 全設定共通 1/16.00
- 櫻桃 全設定共通 1/7.58
- 機會項目 全設定共通 1/18.04

@ART中

● 青7連線 全設定共通 1/2621.44

● 槓龜

設定1 1/73.14 設定2 1/73.14 設定3 1/71.86

設定4 1/70.62 設定5 1/68.27 設定6 1/67.15

【同時成立確率】

●REPLAY 全設定共通 1/8192.00

●共通鈴鐺 全設定共通 1/32768.00

●西瓜

設定1 1/1213.63

設定2 1/992.97

設定3 1/1092.27

設定4 1/840.21

設定5 1/936.23

設定6 1/728.18

●弱櫻桃

設定1 1/10922.67

設定2 1/5957.82

設定3 1/7281.78

設定4 1/3855.06

設定5 1/3640.89

設定6 1/3276.80

●強櫻桃 全設定共通 1/1170.29

●中段櫻桃 全設定共通 1/32768.00

●弱機會項目 全設定共通 1/992.97

●強機會項目A 全設定共通 1/1724.63

●強機會項目B 全設定共通 1/4681.14