

八通屋

雀龍櫻花
『雀龍櫻花』
(KPE)



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

www.8tw.com.tw

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

●是超人氣的大型遊戲機「麻將格鬥俱樂部」女人流專業的雀仕們登場，挑戰女人流專業的麻將對局中的演出，與日本專業麻將聯名全面監製本機絕對是能享受真正麻將對局的機種。

●斜線、小山、小V4線有效機種。

●ART為主要增加代幣的類型。

【機械割】

設定1：96.9%

設定2：98.7%

設定3：101.0%

設定4：103.9%

設定5：107.2%

設定6：110.5%

【ART概要】

●1次遊戲中獎約1.2枚增加

●初回突入時的遊戲數是最大500次遊戲 $\pm\alpha$

●遊戲數上乘類型

●跟從押順導航消化

●「桃源鄉舞台」突入為上乘期待大

●各式各樣的演出為遊戲數上乘

●「對局」是在和了役對應上乘數變化

●在BIG中的青7連線和REG中櫻花全開的話為ART確定

【BONUS的純增枚數】

●BIG：約216枚

●REG：約72枚

【天井】

BONUS間1480G消化為天井到達。

以後、對局演出發生時是必定為勝利（ART遊戲數獲得）。

BONUS成立、天井狀態終了。

【懲罰】

●ART中

違反押順導航的話會有懲罰發生的情況。

【轉輪排列】

【役構成】

21			
20			
19			
18			
17			
16			
15			
14			
13			
12			
11			
10			
9			
8			
7			
6			
5			
4			
3			
2			
1			

		BIG BONUS	
<p>超過 276 枚付出終了</p>			
		REG BONUS	
<p>超過 84 枚付出終了</p>			
	8 枚		8 枚
	3 枚		1 枚
	1 枚	<p>只有 BIG BONUS 中 12 枚</p>	
<p>只有 BIG BONUS 中 1 枚</p>			
	REPLAY		REPLAY

【有效線】



【打擊方法】

@通常時的打擊方法



<最初打擊方法>

瞄準左轉輪中段 or 下段的 10 號 BAR，右轉輪適當打擊。

左轉輪「BAR・提燈圖案・BAR」停止的情況是在中段瞄準櫻桃。

@通常時的小役瞄準是剪刀打法最佳(1、3、2)。



扇子圖案聽牌時，在中轉輪瞄準扇子。



除了上述 2 者外，中轉輪適當打擊就 ok!

@BONUS、ART中的打擊方法



在 BIG 中，如果龍從螢幕橫越的話，全轉輪中段瞄準青 7。



在 REG 中，如果櫻花滿開的話是 ART 當選!?



在 ART 中，跟從押順導航就 ok!



REPLAY 銅鐘 桃子 扇子 1枚役 滑落 REPLAY

【BONUS出現率】

●赤7BIG確率

設定1	1/771.0	設定2	1/771.0	設定3	1/753.3
設定4	1/744.7	設定5	1/728.2	設定6	1/712.3

●青7BIG確率

設定1	1/704.7	設定2	1/682.7	設定3	1/648.9
設定4	1/606.8	設定5	1/560.1	設定6	1/512.0

●BIG合成確率

設定1	1/368.2	設定2	1/362.1	設定3	1/348.6
設定4	1/334.4	設定5	1/316.6	設定6	1/297.9

●REG確率

設定1 1/840.2 設定2 1/771.0 設定3 1/728.2
設定4 1/682.7 設定5 1/630.2 設定6 1/574.9

●BONUS合成確率

設定1 1/256.0 設定2 1/246.4 設定3 1/235.7
設定4 1/224.4 設定5 1/210.7 設定6 1/196.2

●BONUS合成+ART初當確率

設定1 1/169.4 設定2 1/154.4 設定3 1/154.6
設定4 1/136.1 設定5 1/131.4 設定6 1/119.9

【單獨BONUS成立確率】

●單獨赤7BIG確率 全設定共通 1/32768.00

●單獨青7BIG確率

設定1 1/6553.60 設定2 1/5461.33 設定3 1/4096.00
設定4 1/3120.76 設定5 1/2427.26 設定6 1/2114.06

●單獨REG確率

設定1 1/13107.20 設定2 1/10922.67 設定3 1/8192.00
設定4 1/5957.82 設定5 1/4681.14 設定6 1/3276.80

●單獨BONUS合成確率

設定1 1/3855.06 設定2 1/3276.80 設定3 1/2520.62
設定4 1/1927.53 設定5 1/1524.09 設定6 1/1236.53

【小役確率】

@通常時

●中段REPLAY ✕通常REPLAY 全設定共通 1/7.9

●斜線REPLAY 全設定共通 1/127.5

●滑落REPLAY 全設定共通 1/300.6

●鈴鐺合成確率 全設定共通 1/4.3

●扇子

設定1 1/106.2 設定2 1/106.0 設定3 1/105.9
設定4 1/105.5 設定5 1/105.0 設定6 1/103.9

●櫻桃

設定1 1/80.2 設定2 1/79.6 設定3 1/79.3
設定4 1/79.1 設定5 1/78.6 設定6 1/78.2

●機會項目 ✖[青7・BAR・BAR]1枚役 全設定共通 1/179.1

【同時成立確率】

●中段REPLAY 全設定共通 1/32768.00

●斜線REPLAY 全設定共通 1/32768.00

●滑落REPLAY 全設定共通 1/1213.63

●鈴鐺

設定1	1/8192.00	設定2	1/8192.00	設定3	1/6553.60
設定4	1/5957.82	設定5	1/5041.23	設定6	1/4369.07

●扇子

設定1	1/978.15	設定2	1/963.76	設定3	1/949.80
設定4	1/923.04	設定5	1/885.62	設定6	1/809.09

●櫻桃

設定1	1/1638.40	設定2	1/1424.70	設定3	1/1337.47
設定4	1/1260.31	設定5	1/1149.75	設定6	1/1074.36

●機會項目

全設定共通 1/992.97