

八通屋

聖闘士星矢

聖鬥士星矢

(SANYO)



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

www.8tw.com.tw

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

●漫畫「聖鬥士星矢」的聯名機

風靡全日本、台灣、中國大陸、香港等地區的經典作品。故
事中，十分強調對信仰的忠誠，以及無私奉獻的友情，並強
調由此信念而生的「小宇宙」之燃燒，是擊破一切黑暗勢力
的神秘力量泉源。而星矢故事的精神所在就是熱血、愛與正
義!!!!

●只有AT為代幣增加的類型。

●小山有效的一線機

【機械割】

設定1：96.7%

設定2：98.0%

設定3：100.0%

設定4：103.1%

設定5：106.1%

設定6：110.0%

【AT概要】

●累積方式+繼續率方式

●1回合：30G~100G

●ART中的純增：1G中獎約2.8枚

【BONUS的純增枚數】

純粹的 BONUS 不存在。

白7連線是疑似 BONUS 。

【天井】

什麼都沒中的1400G消化為天井到達、AT當選。

【懲罰】

●通常時

變則按押的話會有懲罰發生的情況。

押順導航發生以外是務必從左轉輪停止。

●ART中

違反押順導航會有懲罰發生的情況。

【轉輪排列】

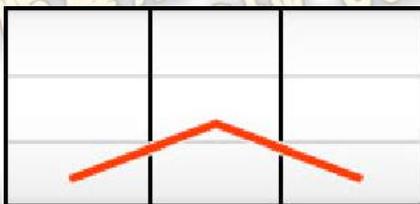
【役構成】

21	🔔	🌊	🔔
20	🌊	🔔	🌊
19	🍉	🍉	🍉
18	🔔	🍉	🔔
17	🌊	🍉	🍉
16	🍉	🌊	🍉
15	🍉	🔔	🌊
14	🍉	🍉	🍉
13	🔔	🔔	🔔
12	🌊	🍉	🌊
11	🔔	🌊	🍉
10	🍉	🔔	🔔
9	🍉	🍉	🔔
8	🔔	🌊	🍉
7	🌊	🔔	🌊
6	🍉	🍉	🍉
5	🍉	🍉	🔔
4	🍉	🍉	🍉
3	🔔	🌊	🍉
2	🌊	🔔	🌊
1	🍉	🍉	🍉

<p>超過 34 枚付出終了</p>		CB
<p>2 BET 2 枚 / 3 BET 9 枚</p>	<p>2 BET 2 枚 / 3 BET 4 枚</p>	
<p>2 BET 2 枚 / 3 BET 4 枚</p>	<p>2 BET 2 枚 / 3 BET 4 枚</p>	
<p>2 BET 2 枚 / 3 BET 4 枚</p>	<p>2 BET 2 枚 / 3 BET 1 枚</p>	
<p>2 BET 2 枚 / 3 BET 1 枚</p>	<p>2 BET 2 枚 / 3 BET 1 枚</p>	
<p>2 BET 2 枚 / 3 BET 1 枚</p>	<p>2 BET 2 枚 / 3 BET 1 枚</p>	
<p>2 BET 2 枚 / 3 BET 1 枚</p>	<p>REPLAY</p>	REPLAY
<p>REPLAY</p>	<p>REPLAY</p>	REPLAY

【有效線】

只有小山有效的 1 線機



【打擊方法】

@通常時的打擊方法



<最初瞄準圖案>

在左轉輪上~中段瞄準
挾帶白7的櫻桃。

如果櫻桃停止在左轉輪中段停止的話，中、右轉輪可適當打擊，中、下段瞄準白7也有一枚役獲得的可能。

--->成立役:中段櫻桃 (1枚役)



強櫻桃(3連)

弱櫻桃(單、二連)

如果櫻桃停止在左轉輪上段停止的話，中轉輪適當打擊，右轉輪瞄準紅7。

--->成立役：強/弱櫻桃



強櫻桃(3連)

弱櫻桃(單、二連)

如果櫻桃停止在左轉輪下段停止的話，中轉輪適當打擊，右轉輪瞄準紅7。

--->成立役：強/弱櫻桃



弱鈴鐺

強機會項目(轉輪閃爍發生)



如果白7停止在左轉輪下段停止的話，中、右轉輪適當打擊。

--->成立役：弱鈴鐺、強機會項目、鈴鐺滑落一枚役

鈴鐺滑落 1 枚役

鈴鐺滑落一枚役



西瓜

強鈴鐺



弱機會 REPLAY



強機會 REPLAY

如果西瓜停止在左轉輪上段停止的話，中、右轉輪瞄準西瓜。

--->成立役：西瓜、強鈴鐺、弱機會項目、強機會項目

@BONUS · ART中的打擊方法



押順導航發生時是跟從導航消化，演出發生時是實行通常時的小役瞄準手順。

切入發生的話是逆押，BIG 中和 ART 中是一樣的手順。各轉輪瞄準白 7。

【BONUS出現率】

●AT初當

設定1 : 1/272

設定2 : 1/268

設定3 : 1/264

設定4 : 1/229

設定5 : 1/208

設定6 : 1/177

●火時計任務

設定1 : 1/186

設定2 : 1/178

設定3 : 1/178

設定4 : 1/161

設定5 : 1/145

設定6 : 1/124

【小役確率】

@通常時

●通常 REPLAY

全設定共通

1/2.9

●弱鈴鐺 REPLAY (上段鈴鐺連線) 全設定共通 1/123.7

●強鈴鐺 REPLAY (中段鈴鐺連線)

設定1 1/993.0 設定2 1/993.0 設定3 1/993.0

設定4 1/897.8 設定5 1/799.2 設定6 1/655.4

●弱櫻桃 REPLAY A(左下到右上2連櫻桃)

設定1 1/135.4 設定2 1/134.8 設定3 1/134.3

設定4 1/130.5 設定5 1/129.5 設定6 1/127.0

●弱櫻桃 REPLAY B(左上到右下2連櫻桃)

設定1 1/436.9 設定2 1/397.2 設定3 1/364.1

設定4 1/327.7 設定5 1/297.9 設定6 1/273.1

●弱櫻桃 REPLAY 合成

設定1 1/103.4 設定2 1/100.7 設定3 1/98.1

設定4 1/93.3 設定5 1/90.3 設定6 1/86.7

●強櫻桃 REPLAY A(左下到右上3連櫻桃)

設定1 1/655.4 設定2 1/648.9 設定3 1/642.5

設定4 1/630.2 設定5 1/618.3 設定6 1/606.8

●強櫻桃 REPLAY B(左上到右下3連櫻桃)

設定1 1/655.4 設定2 1/648.9 設定3 1/642.5

設定4 1/630.2 設定5 1/618.3 設定6 1/606.8

●強櫻桃 REPLAY 合成

設定1 1/327.7 設定2 1/324.4 設定3 1/321.3

設定4 1/315.1 設定5 1/309.2 設定6 1/303.4

●弱機會項目 REPLAY

設定1 1/196.2 設定2 1/193.9 設定3 1/191.6

設定4 1/188.3 設定5 1/184.1 設定6 1/180.0

●強機會項目A(REPLAY) 全設定共通 1/16384.0

●強機會項目B(一枚役) 全設定共通 1/16384.0

※強機會項目成立時是華麗的轉輪閃爍發生。

●押順不正解鈴鐺(1枚) 全設定共通 1/14.9

※鈴鐺是有2種種類(4枚・9枚)、通常時不能獲得。

(中押・逆押有懲罰發生)

通常時は上記鈴鐺押順不正解が1枚役入賞。

- 西瓜 全設定共通 1/107.1
- 中段櫻桃 全設定共通 1/512.0
- ビッグバンフリーズ(純槓龜) 全設定共通 1/65536.0

@AT・BONUS中

- 9枚鈴鐺 全設定共通 1/2.3
- 4枚鈴鐺 全設定共通 1/5.8
- 下段白7(假) 全設定共通 1/63.0
- 上段白7(假)
 - 設定1 1/161.4 設定2 1/161.4 設定3 1/161.4
 - 設定4 1/159.0 設定5 1/155.3 設定6 1/148.9
- 斜線白7(假) 全設定共通 1/728.2
- 白7(假)合算

設定1 1/42.7 設定2 1/42.7 設定3 1/42.7

設定4 1/42.5 設定5 1/42.2 設定6 1/41.7

●下段白7連線(SINGLE) 全設定共通 1/3276.8

●上段白7連線(SINGLE) 全設定共通 1/1456.4

●斜線白7連線(SINGLE) 全設定共通 1/1820.4

●白7連線合算(SINGLE) 全設定共通 1/648.9

●斜線雙白7連線 全設定共通 1/7281.8