

八通屋

バイオハザード5

惡靈古堡5

(エンターライズ)



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

www.8tw.com.tw

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

●大熱門的恐怖遊戲「バイオハザード」的聯名機

由日本 CAPCOM 公司推出，以恐怖生存為類型的電玩遊戲系列作品，由製作人三上真司創造。除了電玩遊戲之外，還衍生出了漫畫、小說、好萊塢電影等改編作品。

系列的電玩作品總銷售量已經超過五千萬套

●ART為主要增加代幣的類型。

【機械割】

設定1：97.2%

設定2：98.9%

設定3：100.3%

設定4：104.4%

設定5：110.8%

設定6：119.2%

【ART概要】

●遊戲數上乘

●1回合：最低50G

●ART中的純增：1G中獎約2.3枚

【BONUS的純增枚數】

BONUS非搭載

【天井】

ART間999G消化為天井到達、ART當選確定。

天井ART終了後是、必定至天國模式移行。

【懲罰】

●通常時

變則按押時會有懲罰發生的情況

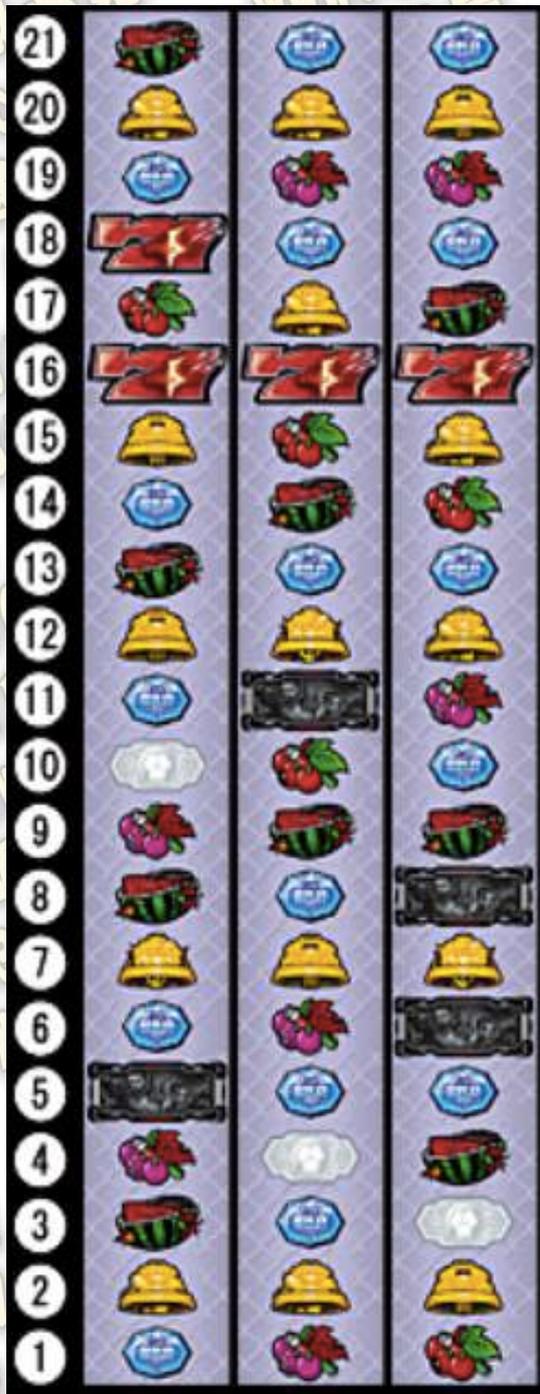
押順導航發生時以外是、務必從左轉輪停止。

●ART中

違反押順導航會有懲罰發生的情況。

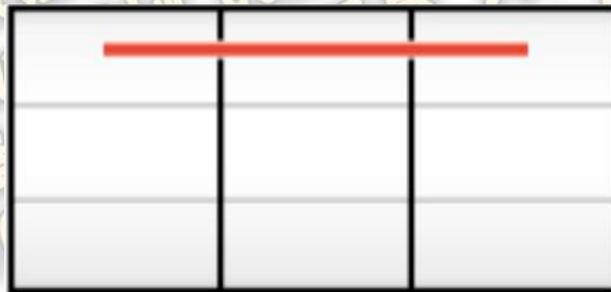
【轉輪排列】

【役構成】



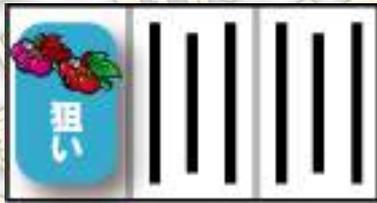
		HAZARD RUSH	
		SHOOTING BURST	
	9枚		9枚
	5枚		CHANCE REPLAY
		REPLAY	

【有効線】



【打擊方法】

@通常時的打擊方法



<基本打擊方法>

左轉輪框內瞄準櫻桃



<停止型 1>

櫻桃出現時在右轉輪瞄準櫻桃



<停止型 2>

櫻桃・西瓜未出現時，
在中、右轉輪瞄準櫻桃



<停止型 3>

西瓜出現時，
在中、右轉輪瞄準西瓜

@ART中的打擊方法



<導航發生時>

跟從導航遊戲就 ok!



<演出發生時>

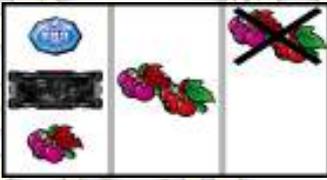
實踐通常時的小
役瞄準



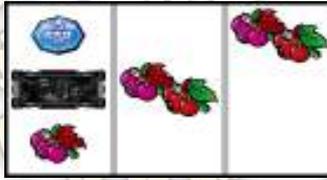
<「BAR を狙え！」 出現時>

各轉輪瞄準 BAR

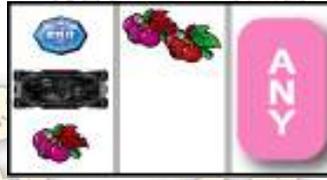
@機會役



2連櫻桃



3連櫻桃



單櫻桃



中段櫻桃



西瓜



特殊 REPLAY



特殊 REPLAY



殘滅 REPLAY

【BONUS出現率】

●ART

設定1 : 1/273.9

設定2 : 1/247.1

設定3 : 1/263.2

設定4 : 1/229.2

設定5 : 1/202.0

設定6 : 1/152.8

【小役確率】

@通常時

●通常 REPLAY

全設定共通

1/7.80

- 弱機會 REPLAY 全設定共通 1/145.63
- 強機會 REPLAY 全設定共通 1/512.00
- 殘滅REPLAY 全設定共通 1/2978.91
- 押順鈴鐺(左第一停止) 全設定共通 1/19.68
- 押順鈴鐺(中・右第一停止) 全設定共通 各1/7.62
- 共通鈴鐺 全設定共通 1/273.07
- 弱西瓜

設定1	1/68.27	設定2	1/66.20	設定3	1/64.25
設定4	1/62.42	設定5	1/60.68	設定6	1/59.04
- 強西瓜 全設定共通 1/655.36
- 2連櫻桃 全設定共通 1/145.64
- 3連櫻桃 全設定共通 1/409.60
- 單櫻桃 全設定共通 1/819.20
- 中段櫻桃 全設定共通 1/32768.00