

八通屋

攻殼機動隊 S. A. C
(廿三一)



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

www.8tw.com.tw

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

●漫畫「攻殼機動隊」的聯名機

●日本著名科幻漫畫，一個網絡與科技發展得極發達的社會，所有的資訊與連繫都已經高度的網絡化，是資訊爆炸的年代。不過國家和民族的分界並沒有因為聯繫增加了而消失，因此，罪案也是有增無減。在這個社會下，我們看著公安九課如何打擊這些罪行....

●只有AT為代幣增加的類型。

【機械割】

設定1：97.1%

設定2：98.1%

設定3：100.5%

設定4：104.1%

設定5：107.1%

設定6：114.3%

【AT概要】

●AT中的純增：1G中獎約2.8枚

●1回合50次遊戲+ α

●遊戲數上乘類型

●規定之遊戲數消化為AT當選

●特定小役為AT直擊or高確率區域移行抽選

●15次遊戲的高確率區域是「ハイウェイ模式」<「フライト模式」
<「笑い男模式」依序自力解除率提高

●遊戲數上乘後「電腦HACK」發生為上乘遊戲數倍增的機會

●「電腦RUSH」突入為每次遊戲上乘的機會（3～8次遊戲，1回合50～80%支循環）

●「エピソードAT」（40次遊戲固定）突入為遊戲數上乘的大機會

【BONUS的純增枚數】

BONUS不存在

【天井】

AT間1000G消化為天井到達、經由前兆至ART突入。

從天井的AT當選時是次回模式為天國模式確定。

【懲罰】

●通常時

變則按押會有懲罰發生的情況。

押順導航發生時以外是務必從左轉輪停止。

●ART中

違反押順導航會有懲罰發生的情況。

【轉輪排列】

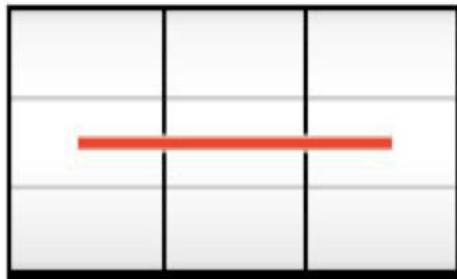
【役構成】

20			
19			
18			
17			
16			
15			
14			
13			
12			
11			
10			
9			
8			
7			
6			
5			
4			
3			
2			
1			

		SPECIAL REPLAY	
	5枚		1枚
	REPLAY		REPLAY
押順鈴鐺導航・中獎時是 8 枚			

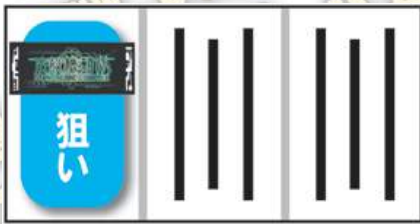
【有效線】

只有中線有效的 1 線機



【打擊方法】

@通常時的打擊方法



<最初瞄準圖案>

左轉輪框上~上段瞄準 4 號 BAR。



<停止模式 1>

西瓜在左轉輪停止時，中、右轉輪瞄準西瓜。



<停止模式 2>

左轉輪上段 or 下段櫻桃停止時，中、右轉輪瞄準櫻桃。



<停止模式 3>

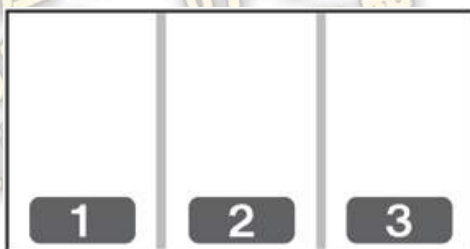
左轉輪中段櫻桃停止時，中、右轉輪適當打擊。



<停止模式 4>

左轉輪為以上停止時，中、右轉輪適當打擊。

@AT中的打擊方法



<基本的打擊方法>

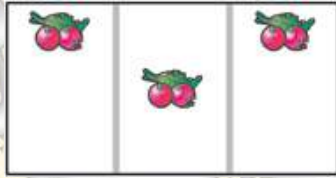
跟從導航消化就 ok



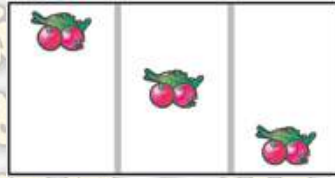
<無導航時>

實踐通常時的打擊方法

@機會役



弱櫻桃



強櫻桃



西瓜



機會項目



機會項目



中段櫻桃



刺激項目



刺激項目

@AT抽選符號



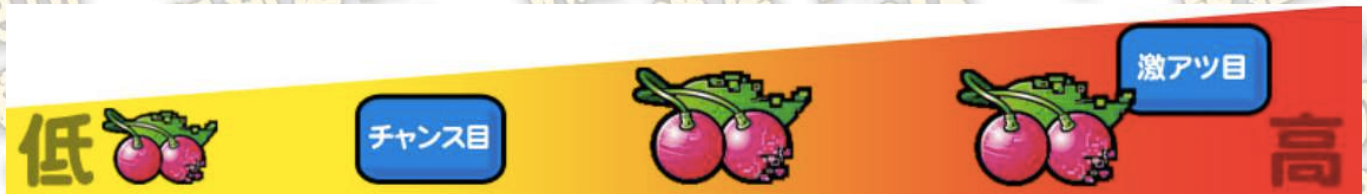
弱櫻桃

強櫻桃 & 機會項目

西瓜

中段櫻桃 & 刺激項目

@高確率區域抽選符號



弱櫻桃

機會項目

強櫻桃

中段櫻桃 & 刺激項目

@高確率區域中AT抽選符號



槓龜 & 鈴鐺 & REPLAY

弱櫻桃 & 西瓜

機會項目 & 強櫻桃 & 刺激項目

【BONUS出現率】

●AT初當確率

設定1	1/206.8	設定2	1/199.1	設定3	1/192.9
設定4	1/183.2	設定5	1/168.0	設定6	1/141.8

【小役確率】

@通常時

●REPLAY	全設定共通	1/8.0
●鈴鐺(REPLAY)	全設定共通	1/3.8
●西瓜	全設定共通	1/87.4
●弱櫻桃	全設定共通	1/100.8
●強櫻桃	全設定共通	1/242.7
●BAR連線櫻桃	全設定共通	1/32768.0
●中段櫻桃	✕櫻桃在左轉輪中段、西瓜連線。	
	全設定共通	1/32768.0
●機會項目	全設定共通	1/105.7

- 刺激項目 全設定共通 1/65536.0
- 特定小役合成 全設定共通 1/28.56
- @AT中
- REPLAY 全設定共通 1/8.0
- 押順REPLAY 全設定共通 1/3.8
- 押順鈴鐺 全設定共通 1/1.8
- 假赤7REPLAY 全設定共通 1/234.1
- 赤7連線REPLAY 設定1~3 1/1638.4 設定4~6 1/1310.7