

八通屋

パチスロ大工の源さん～いくぜっ！

炎の源祭編～

柏青斯 格水匠源先生～去吧！炎之源

祭編～

(三洋)



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

www.8tw.com.tw

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

- 三洋小鋼珠熟悉的「源先生」這次帶著超強遊戲性在斯洛上登場
- ART為主要代幣增加的類型。
- 只有中線有效的一線機

【機械割】

設定1：96.4%

設定2：97.9%

設定3：100.7%

設定4：104.0%

設定5：107.1%

設定6：110.2%

【ART概要】

- 1G中獎約1.5枚的增加
- 1回合50遊戲+ α
- 遊戲數上乘類型
- 跟從押順導航消化
- 自力機會區域「山車出しチャンス」中的小役成立為ART突入機會
- BIG中是可以選擇ART告知模式
- REG中是在下段鈴鐺成立時為ART突入抽選發生
- ART中的機會項目和槓龜為上乘高確率區域「わっしょい區域」(10~50遊戲) 突入的機會

●通常時的凍結發生和ART中的「源」圖案連線為超上乘區域「源連線之儀」突入

●規定遊戲數消化後是拉回區域「山車修理チャンス」移行

【BONUS的純增枚數】

●BIG：約200枚

●REG：約56枚

【天井】

沒拉中BONUS和ART 999G消化後為天井到達、經由山車出しチャンス至ART突入。

【懲罰】

●通常時

變則按押會有懲罰發生的情況。

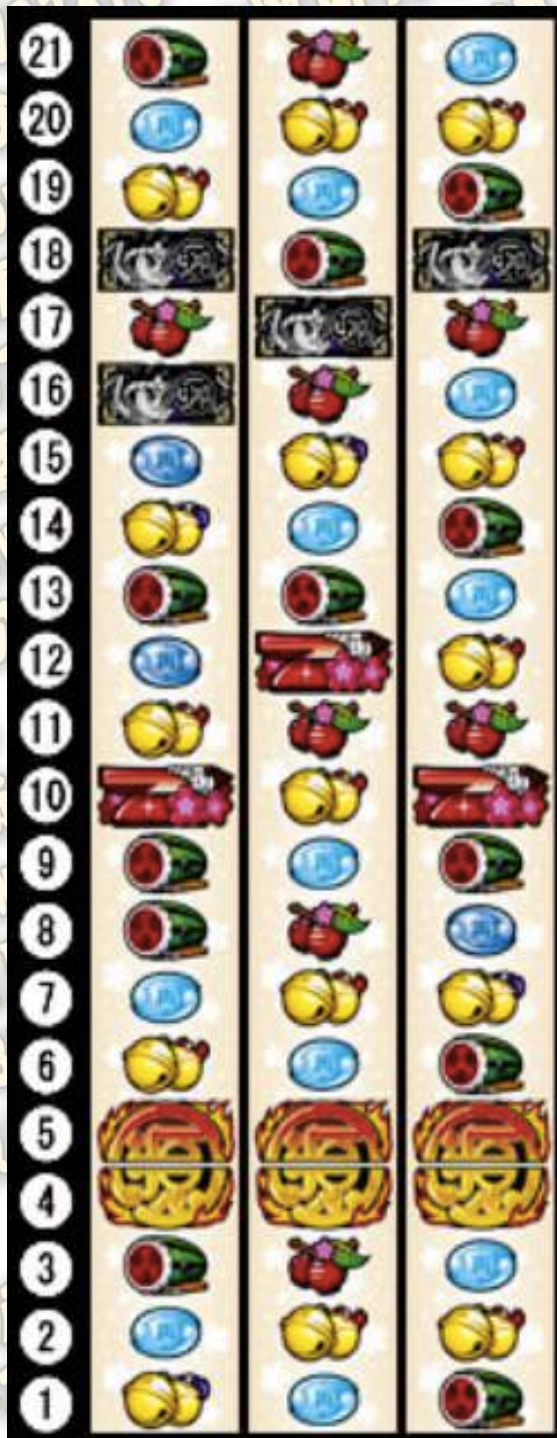
押順導航發生時以外是務必從左轉輪停止。

●ART中

違反押順導航會有懲罰發生的情況。

【轉輪排列】

【役構成】



BIG BONUS

超過 301 枚付出終了

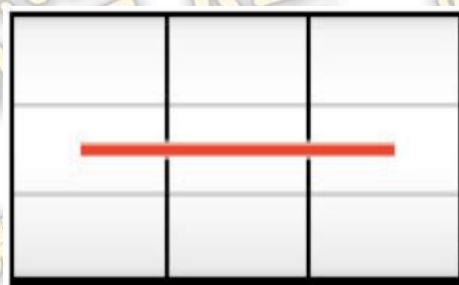
REG BONUS

超過 71 枚付出終了

	10枚		5枚
	2枚		1枚
	1枚		REPLAY

【有效線】

只有中線有效的 1 線機



【打擊方法】

@通常時的打擊方法



左轉輪框內瞄準 17 號
櫻桃

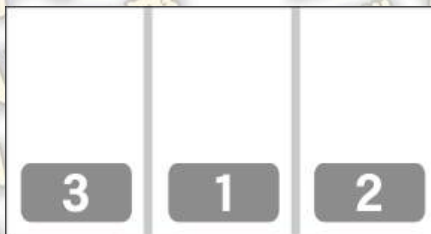


左轉輪櫻桃停止時，中
轉輪適當打擊後，右轉
輪辨別 BAR 的強弱



如果左轉輪西瓜滑落
的話，右轉輪適當打擊
後，中轉輪瞄準 BAR

@ART中的打擊方法

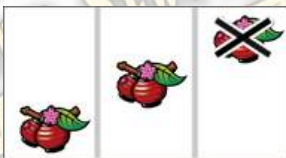


押順導航發生時，跟從導航遊戲



切入發生時，各轉輪瞄準『源圖案』

@機會役



弱櫻桃



強櫻桃



中段櫻桃



弱西瓜



強西瓜



機會項目(只有剪刀打法)



機會項目



機會項目

@聽牌項目



@『山車出しチャンス』中ART抽選期待度



押順鈴鐺 弱櫻桃 弱西瓜 機會項目 共通鈴鐺 強櫻桃 強西瓜 中段櫻桃

@ART遊戲數上乘抽選期待度



弱西瓜 強西瓜 弱櫻桃 強櫻桃 中段櫻桃&BONUS

【BONUS出現率】

●BIG確率

設定1	1/458.3	設定2	1/448.9	設定3	1/439.8
設定4	1/425.6	設定5	1/412.2	設定6	1/399.6

●REG確率

設定1	1/655.4	設定2	1/642.5	設定3	1/630.2
設定4	1/606.8	設定5	1/585.1	設定6	1/565.0

●BONUS合成確率

設定1	1/269.7	設定2	1/264.3	設定3	1/259.0
設定4	1/250.1	設定5	1/241.8	設定6	1/234.1

●ART初當確率

設定1	1/454.7	設定2	1/437.9	設定3	1/415.8
設定4	1/371.8	設定5	1/330.8	設定6	1/303.2

●BONUS+ART初當確率

設定1	1/169.3	設定2	1/164.8	設定3	1/159.6
設定4	1/149.5	設定5	1/139.7	設定6	1/132.1

【單獨BONUS成立確率】

●單獨赤7BIG確率 ✕當選時的1/4為長凍結發生

設定1	1/21845.33	設定2	1/16384.00	設定3	1/13107.20
設定4	1/10922.67	設定5	1/09362.29	設定6	1/08192.00

【小役確率】

@通常時

- REPLAY 全設定共通 1/7.30
- 源連線REPLAY 全設定共通 1/32768.00
- 鈴鐺(左第一) 全設定共通 1/20.48
- 鈴鐺(中・右第一) 全設定共通 各1/11.70
- 共通鈴鐺

設定1	1/458.29	設定2	1/448.88	設定3	1/439.84
設定4	1/431.16	設定5	1/422.81	設定6	1/414.78

●弱西瓜 全設定共通 1/113.78

●強西瓜

設定1 1/343.12 設定2 1/339.56 設定3 1/336.08
設定4 1/326.05 設定5 1/316.60 設定6 1/307.68

●弱櫻桃

全設定共通 1/94.98

●強櫻桃

全設定共通 1/262.14

●中段櫻桃

全設定共通 1/1260.31

●機會項目A

設定1 1/210.73 設定2 1/208.05 設定3 1/205.44
設定4 1/201.65 設定5 1/197.99 設定6 1/197.47

●機會項目B

設定1 1/210.73 設定2 1/208.05 設定3 1/205.44
設定4 1/201.65 設定5 1/197.99 設定6 1/197.47

●機會項目A・B合成確率

設定1 1/105.37 設定2 1/104.03 設定3 1/102.72
設定4 1/100.83 設定5 1/99.00 設定6 1/97.24

@BONUS中

<BIG中>

- 中段鈴鐺(通常鈴鐺) 全設定共通 1/1.20
- 下段鈴鐺(共通鈴鐺) 全設定共通 1/16.00
- 機會項目B 全設定共通 1/24.01
- 槓龜 全設定共通 1/24.01

<REG中>

- 中段鈴鐺(通常鈴鐺) 全設定共通 1/1.50
- 下段鈴鐺(共通鈴鐺) 全設定共通 1/3.00

@ART中

●源連線REPLAY

設定1 1/771.01 設定2 1/762.05 設定3 1/753.29
設定4 1/744.73 設定5 1/736.36 設定6 1/728.18

●源連線假REPLAY

設定1 1/85.67 設定2 1/84.67 設定3 1/83.70

設定4 1/82.75 設定5 1/81.82 設定6 1/80.91

【同時成立確率】

●弱櫻桃成立時 全設定共通 1.4%

●強櫻桃成立時 全設定共通 12.0%

●中段櫻桃成立時 全設定共通 50.0%

●弱西瓜成立時 全設定共通 2.8%

●強西瓜成立時 15.9~20.2%

●機會項目A成立時 19.0~20.5%

●機會項目B成立時 19.0~20.5%