

八通屋

戦国コレクション

戦國大亂鬥

KPE



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

www.8tw.com.tw

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

●由 Konami 公司團隊開發，是 2012 年開始播出之動畫，另外在遊戲平台上也相當受歡迎。

以變成了美少女的戰國名人，穿越來到現代為主題的改編動畫《戰國 Collection》，原作為KONAMI 製作、超過三百萬玩家登錄的同名手機遊戲。各種缺乏現代常識的戰國名人，而且還是各具特色的美少女，來到現代後會發生什麼有趣的事情呢？

- 只有ART為代幣增加的類型。
- 與山佐「馳風!競艇王」相似的裝置、遊戲性
- AT機能搭載
- AT中的1G中獎的純增是現行最高峰的約3.0枚

【機械割】

設定1：97.5%

設定2：98.5%

設定3：100.0%

設定4：104.5%

設定5：107.4%

設定6：110.1%

【AT概要】(夢幻城RUSH)

- 1G中獎約2.999枚的增加
- 1回合40遊戲 + α
- 遊戲數上乘（最大300遊戲）& 繼續率類型
- 跟從押順導航消化
- 遊戲數前兆區域「修羅模式」和自力解除區域「本能寺機會」經由AT突入
- AT中的特定小役為遊戲數上乘和紅7 連線確變區域「裏夢幻城 RUSH」& 上乘特化區域「宴模式」突入抽選
- AT中的紅7 連線出現為繼續確定（如雙線連線 + 3 位數的遊戲數上乘）
- 「裏夢幻城 RUSH」（10or20遊戲）中是紅7 連線確率大幅提高

- 「宴模式」是 3 遊戲 + α 繼續、每遊戲必定 3 位數遊戲數上乘
- 規定遊戲數消化後，若在繼續戰鬥「合戰」勝利的話為AT繼續
- 「夢幻城制霸」（8 回合目突入）為次回超天國模式確定
- 「天魔凍結」發生為「夢幻城制霸」確定

【BONUS的純增枚數】

固定的BONUS不存在。

▼紅7連線 天魔再遊戲 (REPLAY)

單連線 = 回合繼續確定 · 雙連線 = 上乘 + 回合繼續確定

【天井】

根據滯在模式不同，天井遊戲數不同。

最大是通常時1281G消化為天井到達、至AT突入。

- 通常A模式 1280G
- 通常B模式 768G
- 設定C模式 1281G
- 天國模式 128G
- 超天國模式 32G

【懲罰】

- 通常時

變則按押會有懲罰發生的情況。

押順導航發生時以外是務必從左轉輪停止。

- ART中

違反押順導航會有懲罰發生的情況。

【通常時的構成】

@舞台的特徵

通常時的舞台是每40次遊戲，依照春→夏→秋→冬的順序移行。

這個法則崩壞的話，通常 B 模式滯在or階段天井到到達期待度提高。



春



夏



秋



冬

@通常時的內部狀態

通常時是內部的階段天井遊戲數選擇率不同的5個模式存在。

通常A→1280G為止

通常B→768G為止

通常C→1280G為止

天國A→128G為止

超天國→32G為止

模式別AT當選區域

	通常A	通常B	通常C		通常A	通常B	通常C
129～ 256G	低	高		769～ 896G	低		中
257～ 384G	中	高		897～ 1024G	高		
385～ 512G	低	低	高	1025～1152G	低		
513～ 608G	中	高	高	1153～1280G	高		
609～ 672G	低	低	中	1281G			中
673～ 768G	高	高					

@本能寺機會突入契機

通常時的特定小役成立時，本能寺機會突入抽選發生。

低[西瓜]< [弱櫻桃]< [弱機會目]< [強機會目]< [強櫻桃]< [最強櫻桃]
<[最強機會目] < [中段櫻桃(小惡魔目)] 高

@連續演出

連續演出成功為本能寺機會突入。

高[織田信長を倒せ!(打倒織田信長)]

↑ [埋藏金を発掘せよ!(挖掘埋葬金)]

↑ [乙女を救え!(拯救少女)]

低[船上的的を打ち抜け!(打船上的靶)]



[船上的的を打ち抜け!(打船上的靶)]

[乙女を救え!(拯救少女)]



[埋藏金を発掘せよ!(挖掘埋葬金)]

[織田信長を倒せ!(打倒織田信長)]

@天魔凍結

小惡魔目(從中段櫻桃的BAR連線)停止時是1/2為天魔凍結發生。

發生的話，AT 8回合+超天國模式移行確定。



天魔凍結

【機會區域的構成】

@修羅模式解說

從通常時移行的階段天井的前兆模式。

模式終了時必定至合戰突入，戰鬥勝利為夢幻城RUSH(AT)突入。

- 模式中是隔扇和背景の顏色期待度有變化。
- 隔扇の顏色是[虎<鶴<金]依順序提高期待度。
- 背景の顏色是[通常<青<黃<綠<紅]依順序提高期待度。



修羅模式

@本能寺機會解說

10or20or77次遊戲繼續的AT突入機會區域。

區域中是鈴鐺or特定小役成立時的10%為夢幻城RUSH(AT)突入。

突入時的夢幻城RUSH(AT)突入期待度は約35%。

突入條件

- BIG・REG後
- 通常時的突入抽選

終了條件

- 10or20or77次遊戲消化



門破壞

按鈕演出

@機會提高模式演出

- 門閃爍藍光時，門破壞成功的話是高繼續的AT濃厚。
- 最終遊戲之前，信長發光、鈴鐺or特定小役成立的話是機會。
- MAX BET按鈕越大的話越是機會。
- 攻擊時的門的分裂是有3階段，越華麗的分裂期待度越高。

【AT的構成】

@夢幻城RUSH(AT)解說

1回合40次遊戲＋上乘遊戲數繼續抽選轉落為止繼續的AT。

AT中是上乘特化的裏夢幻城RUSH和宴模式存在。

AT遊戲數消化後是5次遊戲的繼續戰鬥合戰演出發生。

突入條件

- 通常時的階段天井到達
- 本能寺機會的合戰勝利

終了條件

- 獲得遊戲數消化後的繼續抽選轉落

關卡階段

夢幻城RUSH(AT)的繼續率是9種類的各關卡被選擇。

紅7連線(單)成立時是回合繼續確定、紅7連線(雙)成立時是回合繼續＋100G以上的上乘確定。

- 關卡1：波乱タイプ(波折類型)
- 關卡2：超波乱タイプ(超波折類型)
- 關卡3：50%タイプ(50%類型)
- 關卡4：75%タイプ(75%類型)
- 關卡5：成り上がりタイプ(爆發類型)

- ・ 關卡6：超成り上がりタイプ (超爆發類型)
- ・ 關卡7：80%タイプ (80%類型)
- ・ 關卡8：2回合繼續+高繼續タイプ (2回合繼續+高繼續類型)
- ・ 關卡9：夢幻城制霸確定

上乘契機

- ・ AT中的特定小役成立時，AT遊戲數上乘・ 宴模式(上乘特化區域)突入・ 裏夢幻城RUSH(紅7連線高確)突入抽選發生。
- ・ AT遊戲數是1次1的上乘最大300次遊戲上乘。
- ・ 特定小役成立時的轉輪變則回轉發生為上乘期待度提高。

紅7連線演出

- ・ 『7を狙え(瞄準紅7)』切入發生為紅7的單連線發生的話，次回合繼續確定。
- ・ 雙連線的話繼續確定+3位數的AT遊戲數上乘。

天魔上乘

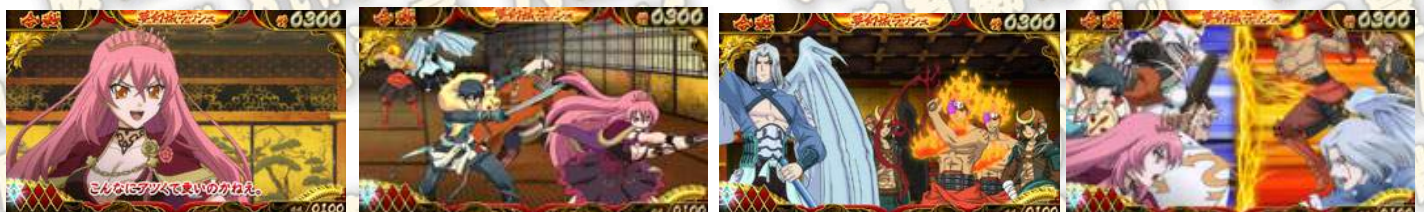
- ・ AT中的凍結發生是按下搖桿、按按鈕時，天魔上乘發展。
- ・ 突入時為3位數上乘濃厚。



天魔上乘

繼續戰鬥合戰演出

- ・ 獲得遊戲數消化後是合戰演出發生，光秀逃走的話繼續，敗北為終了。
- ・ 消滅光秀的話，至裏夢幻城RUSH突入。
- ・ 合戰是夥伴人數多，敵人人數越少是機會。
- ・ 敗北時的背景為三葉幸運草圖案的話，天國模式以上濃厚。



繼續戰鬥合戰

夢幻城制霸

- 8回合繼續的話，次回超天國模式確定。

AT中轉輪振動時的上乘期待度

- 1個轉輪振動 出現率 1/733.3 期待度 67.60%
西瓜 or 櫻桃成立時發生 ※法則崩壞為30G以上的上乘確定
- 2個轉輪振動 出現率 1/2686.3 期待度 85.60%
弱機會目 or 強機會目成立時發生 ※法則崩壞為30G以上的上乘確定
- 3個轉輪振動 出現率 1/27565.3 期待度 100%
- 合成確率 合成出現率 1/564.3 合成期待度 72.00%

【上乘區域的構成】

裏夢幻城RUSH

從合戰演出的光秀消滅(特定小役成立時抽選)突入的7連線機會區域。

- 區域是10Gor20G繼續，『7を狙え』(7瞄準)切入發生為刺激。
- 切入背景為紅色的話，雙連線期待度提高。



裏夢幻城RUSH

宴模式

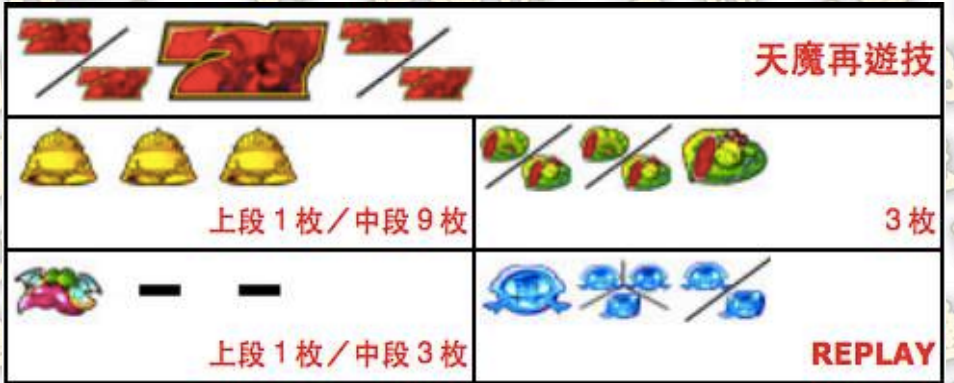
- AT中的特定小役成立時抽選突入的上乘特化區域。
- 3次遊戲 + α 間REPLAY以外的小役成立為3位數上乘發生。
- 1次的上乘遊戲數是100G、150G、200G的3種類。
- 3次遊戲沒上乘的話，是到上乘為止繼續。



宴模式

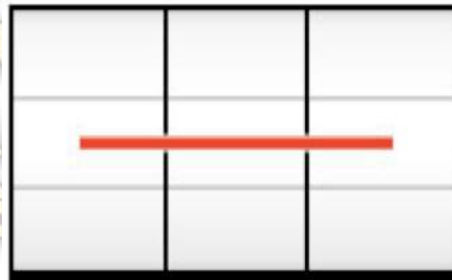
【轉輪排列】

【役構成】



【有效線】

只有中線有效的 1 線機



【打擊方法】

@通常時的打擊方法



<最初瞄準圖案>

在左轉輪框上~上段瞄準 BAR。



<停止模式 1>

中段櫻桃停止時，中、右轉輪適當打擊。



<停止模式 2>

角櫻桃停止時，中轉輪適當打擊，右轉輪瞄準 3 連紅 7



<停止模式 3>

左轉輪下段 BAR 停止時，中&右轉輪適當打擊



<停止模式 4>

左轉輪上段西瓜停止時，中&右轉輪瞄準西瓜

@AT中的打擊方法



押順導航發生時，跟從轉輪停止。



「赤7を狙え!」發生時，各轉輪瞄準紅 7



其他演出發生時，實踐通常時小役瞄準

@機會役



弱櫻桃



強櫻桃



最強櫻桃



中段櫻桃(小惡魔目)



西瓜



弱機會項目



強機會項目



最強機會項目

@『本能寺機會』抽選符號



西瓜 弱櫻桃 弱機會項目 強機會項目 強櫻桃 最強櫻桃 最強機會項目 小惡魔目 (中段櫻桃)

【BONUS出現率】

●夢幻城 RUSH(AT)初當確率

設定1	1/280.5	設定2	1/272.0	設定3	1/261.0
設定4	1/229.9	設定5	1/212.1	設定6	1/197.2

【小役確率】

@通常時

●REPLAY 全設定共通 1/2.1

●4択押順鈴鐺 全設定共通 1/2.0

●共通鈴鐺

※通常時上段鈴鐺連線(1枚付出)

※夢幻城 RUSH中是9枚入賞導航發生

設定1	1/129.3	設定2	1/129.0	設定3	1/128.8
設定4	1/128.5	設定5	1/128.3	設定6	1/128.0

●西瓜 全設定共通 1/128.0

●弱櫻桃 全設定共通 1/117.0

※在左轉輪上段 or 下段櫻桃停止 + 在右轉輪中段鈴鐺停止

●強櫻桃 全設定共通 1/565.0

※左轉輪上段 or 下段櫻桃停止 + 右轉輪中段鈴鐺以外停止

●最強櫻桃 全設定共通 1/32768.0

※左轉輪上段 or 下段櫻桃停止 + 右轉輪3連紅7停止

●中段櫻桃(小惡魔目) 全設定共通 1/65536.0

※左轉輪中段櫻桃停止 + 左上到右下BAR連線

●弱機會項目 全設定共通 1/175.2

※中段REPLAY聽牌槓龜

●強機會項目 全設定共通 1/257.0

※西瓜聽牌槓龜

●最強機會項目 全設定共通 1/32736.0

※右轉輪3連紅7停止

●槓龜 全設定共通 1/65536.0

@ART中

<夢幻城 RUSH中紅7連線合成確率>

●單紅7連線

設定1	1/681.6	設定2	1/681.6	設定3	1/681.6
設定4	1/670.6	設定5	1/670.6	設定6	1/670.6

●雙紅7連線

設定1	1/4096.0	設定2	1/4096.0	設定3	1/4096.0
設定4	1/4088.0	設定5	1/4088.0	設定6	1/4080.1

●紅7連線(單・雙)

設定1	1/584.4	設定2	1/584.4	設定3	1/584.4
設定4	1/576.1	設定5	1/576.1	設定6	1/575.9

<裏夢幻城 RUSH中紅7連線合成確率>

●單紅7連線

設定1	1/10.8	設定2	1/10.8	設定3	1/10.8
設定4	1/10.6	設定5	1/10.6	設定6	1/10.6

●雙紅7連線

設定1	1/128.0	設定2	1/128.0	設定3	1/128.0
設定4	1/127.8	設定5	1/127.8	設定6	1/127.5

●紅7連線(單・雙)

設定1	1/9.9	設定2	1/9.9	設定3	1/9.9
設定4	1/9.8	設定5	1/9.8	設定6	1/9.8