

八通屋

ヴァンヘルシング
～ハンティングラッシュ～

凡赫辛 狩獵 RUSH
(藤商事)



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

www.8tw.com.tw

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

●著名驚悚懸疑作品-凡赫辛在柏青斯洛上登場。

在一個妖孽橫行、群魔亂舞的年代，有一個人單槍匹馬，身負斬妖除魔的重責大任，那就是傳奇的怪物獵人凡赫辛。凡赫辛失去一切過去的記憶，被賦予消滅邪惡力量的神聖使命，由於他對夜晚出沒的妖魔鬼怪心狠手辣、毫不留情，於是世人誤認他是殺人狂，自己也成為獵殺的對象，只能默默地執行他危險的任務。

【機械割】

設定1 96.6%

設定2 98.7%

設定3 100.9%

設定4 104.2%

設定5 106.3%

設定6 111.3%

【ART概要】(HUNTING RUSH)

●1G中獎約1.8枚（包含BONUS約2.0枚）的增加

●1回合45遊戲+ α

●遊戲數上乘（最大300遊戲）&繼續率（50~90%）類型

●跟從押順導航消化

- ART中的特定小役是遊戲數上乘&「戰鬥メーカー」獲得的機會（鈴鐺連也有「戰鬥メーカー」獲得的可能性）
- 「戰鬥メーカー」到最大MAX（9個）累積的話、9次遊戲的上乘區域「MAXチャージ」突入
- 「JUDGEMENT GAME」發生時是順押or逆押瞄準短刀圖案、2擇正解為5次遊戲的上乘機會區域突入
- 通常時是特定小役為時間前進、24點到達為ART期待度約33%的「Dracula Battle」移行
- BONUS中是短刀圖案連線為ART確定（「VICTORY BONUS」是成立時為ART確定）

【BONUS的純增枚數】

- VICTORY BONUS：約204枚
- BIG：約204枚

【天井】

通常時999G消化為天井到達、經由前兆至天井ART突入。

※途中BONUS、或ART當選重置。

【懲罰】

● **通常時**

變則按押會有懲罰發生的情況。

押順導航發生時以外是務必從左轉輪停止。

● **ART中**

違反押順導航會有懲罰發生的情況。

【轉輪排列】

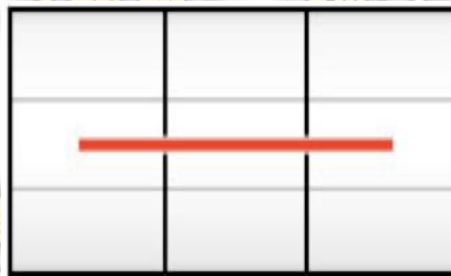
【役構成】

21			
20			
19			
18			
17			
16			
15			
14			
13			
12			
11			
10			
9			
8			
7			
6			
5			
4			
3			
2			
1			

		VICTORY BONUS	
: 超過 297 枚付出終了			
		BIG BONUS	
超過 297 枚付出終了			
	9 枚		5 枚
	2 枚		1 枚
	1 枚		REPLAY

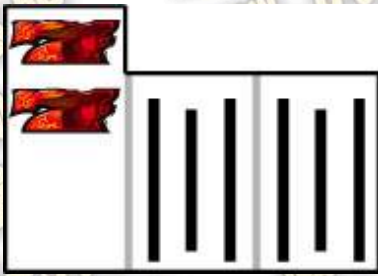
【有效線】

只有中線有效的 1 線機



【打擊方法】

@通常時的打擊方法



<最初瞄準圖案>

左轉輪框上~上段
附近瞄準紅 7。



西瓜停止在左轉輪上
段的話，中轉輪瞄準紅
7(右轉輪適當打擊)



除此之外，中、右
轉輪適當打擊就 ok

@BONUS中的打擊方法



BIG・VICTORY BONUS 中
只要適當打擊就 ok!



切入發生時是各轉輪瞄
準短刀圖案

@ART中的打擊方法

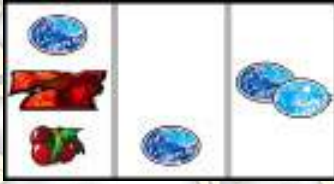


押順導航發生時，
跟從導航始轉輪停止



演出發生時，
實踐通常時的小役瞄準

@機會役



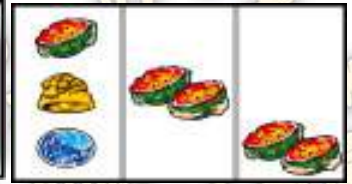
弱櫻桃



強櫻桃



中段櫻桃



弱西瓜



強西瓜



強鈴鐺



弱機會項目



強機會項目

@聽牌項目 or ART確定項目



【BONUS出現率】

●VICTORY BONUS確率 全設定共通 1/16384.0

●BIG BONUS合成確率

設定1 1/840.2

設定2 1/829.6

設定3 1/809.0

設定4 1/799.2

設定5 1/789.6

設定6 1/780.2

●ハンテイング RUSH(ART)初當確率

設定1 1/400.8 設定2 1/368.7 設定3 1/343.1

設定4 1/309.6 設定5 1/284.7 設定6 1/231.2

●BONUS + ART初當合成確率

設定1 1/267.4 設定2 1/251.1 設定3 1/237.4

設定4 1/220.6 設定5 1/206.7 設定6 1/176.6

【單獨BONUS成立確率】

●VICTORY BONUS 全設定共通 1/16384.0

【小役確率】

@通常時

●REPLAY 全設定共通 1/7.30

●3択鈴鐺合成確率

設定1 1/3.52 設定2 1/3.52 設定3 1/3.52

設定4 1/3.51 設定5 1/3.51 設定6 1/3.51

●共通鈴鐺

設定1 1/80.51 設定2 1/80.51 設定3 1/80.51

設定4 1/82.96 設定5 1/82.96 設定6 1/82.96

●強鈴鐺 全設定共通 1/910.22

●弱西瓜

設定1 1/110.52 設定2 1/108.68 設定3 1/106.91

設定4 1/104.52 設定5 1/101.92 設定6 1/98.25

●強西瓜 全設定共通 1/312.08

●弱櫻桃

設定1 1/107.08 設定2 1/105.70 設定3 1/105.19

設定4 1/104.86 設定5 1/104.03 設定6 1/100.98

●強櫻桃 全設定共通 1/256.00

●中段櫻桃 全設定共通 1/5957.82

●弱機會項目

設定1 1/131.07 設定2 1/130.29 設定3 1/129.26

設定4 1/128.50 設定5 1/127.25 設定6 1/126.03

●強機會項目 全設定共通 1/327.68

●刺激項目 全設定共通 1/16384.00

@BONUS中

●短刀連線 全設定共通 1/163.84

【同時成立確率】

●共通鈴鐺

設定1 0.61% 設定2 0.61% 設定3 0.61%

設定4 0.63% 設定5 0.63% 設定6 0.63%

●強鈴鐺 全設定共通 9.72%

●弱西瓜

設定1 0.84% 設定2 0.83% 設定3 0.82%

設定4 0.80% 設定5 0.78% 設定6 0.75%

●強西瓜 全設定共通 4.76%

●弱櫻桃

設定1 0.82% 設定2 0.81% 設定3 0.80%

設定4 0.80% 設定5 0.79% 設定6 0.77%

●強櫻桃

全設定共通 1.95%

●中段櫻桃

全設定共通 45.45%

●弱機會項目

設定1 0.40% 設定2 0.40% 設定3 0.39%

設定4 0.39% 設定5 0.39% 設定6 0.38%

●強機會項目

全設定共通 7.00%