

八通屋

エヴァンゲリオン EVANGELION

新世紀福音戰士
(ビスティ)



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

www.8tw.com.tw

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

●最開始是典型的機器人動畫，故事注重描寫戰鬥場景和人物對話。隨著情節推移，故事逐漸變成對人物內心世界的精神分析式的敘述，尤在結局數話淋漓盡致。《EVA》革命性的強烈意識流手法，大量宗教、哲學意象的運用，使得它在日本社會掀起被稱為「社會現象」程度的巨大迴響與衝擊，並成為日本動畫史上的一座里程碑。許多動漫欣賞者常視其為日本歷史中最偉大的動畫之一。

●福音戰士系列，在ART機首次登場

●BONUS和ART約各半為代幣增加的類型。

【機械割】

設定1：97.4%

設定2：98.4%

設定3：100.9%

設定4：104.1%

設定5：107.8%

設定6：114.8%

【ART概要】

●累積方式＋遊戲數上乘

●1回合：30G

●ART中的純增：1G中獎約1.6枚

【BONUS的純增枚數】

●BIG：約203枚

●REG：約56枚

【天井】

●MAP(周期機會舞台)在第11周期目消化為天井到達。天井到達為EVA RUSH Ver.2.0(覺醒ART)確定。

●MAP(周期機會舞台)第7周期消化為假天井到達。50.0%為EVA RUSH Ver.1.0 or Ver.2.0(覺醒ART)當選。

※MAP(周期機會舞台)的1周期是從機會舞台終了後開始計數，1周期約140G。

※請注意連續演出中和感應模式中計數停止。

【懲罰】

●通常時

變則按押會有懲罰發生的情況。

押順導航發生時以外是務必從左轉輪停止。

●ART中

違反押順導航會有懲罰發生的情況。

【轉輪排列】

【役構成】

21			
20			
19			
18			
17			
16			
15			
14			
13			
12			
11			
10			
9			
8			
7			
6			
5			
4			
3			
2			
1			



覚醒BIG BONUS

超過 280 枚付出終了



BIG BONUS



超過 280 枚付出終了



REG BONUS



8 次遊戲消化終了



EVANGELION RUSH



10枚



10枚



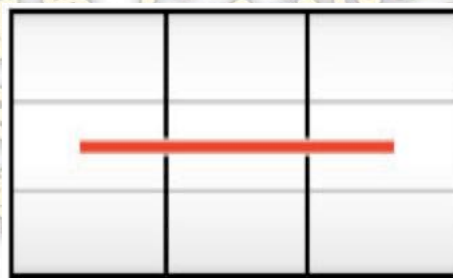
10枚



REPLAY

【有效線】

只有中線有效的 1 線機



【打擊方法】

@通常時的打擊方法



<基本打擊方法>

從左邊停止就 ok!

<導航發生時>

跟從導航遊戲就 ok!

通常時基本上不需要抓牌，從左邊停止就沒問題了!

但是若想玩最強林檎等停止型的話，可以在左邊瞄準 NERV 圖案。

若導航發生時，請跟著導航遊戲。

@BONUS&ART中的打擊方法



<導航發生時>

跟從導航遊戲就 ok!



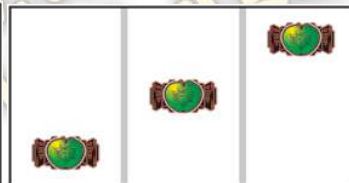
<切入發生時>

跟從指示瞄準圖案

@機會役



通常林檎



強林檎



最強林檎



機會項目

【BONUS出現率】

●BIG合成

設定1 : 1/431.2

設定2 : 1/431.2

設定3 : 1/431.2

設定4 : 1/431.2

設定5 : 1/414.8

設定6 : 1/414.8

●REG合成

設定1 : 1/753.3

設定2 : 1/753.3

設定3 : 1/753.3

設定4 : 1/720.2

設定5 : 1/720.2

設定6 : 1/720.2

●BONUS合成

設定1 : 1/274.2

設定2 : 1/274.2

設定3 : 1/274.2

設定4 : 1/269.7

設定5 : 1/263.2

設定6 : 1/263.2

●ART初當

設定1 : 1/438.9

設定2 : 1/410.7

設定3 : 1/397.1

設定4 : 1/338.2

設定5 : 1/305.3

設定6 : 1/257.0

【小役確率】

@通常時

✖林檎也包含從鈴鐺的變化

●中段鈴鐺

設定1 1/12.4 設定2 1/12.3 設定3 1/12.2

設定4 1/12.1 設定5 1/11.8 設定6 1/11.7

●斜線鈴鐺

設定1 1/23.8 設定2 1/24.1 設定3 1/24.3

設定4 1/24.5 設定5 1/24.7 設定6 1/24.6

●強鈴鐺

設定1 1/521.8 設定2 1/530.0 設定3 1/534.5

設定4 1/541.2 設定5 1/548.8 設定6 1/539.1

●移行鈴鐺

設定1 1/567.2 設定2 1/575.1 設定3 1/582.8

設定4 1/582.1 設定5 1/592.6 設定6 1/583.2

●弱林檎

設定1 1/34.8 設定2 1/33.1 設定3 1/32.0

設定4 1/30.7 設定5 1/29.7 設定6 1/29.9

●強林檎

設定1 1/430.4 設定2 1/430.7 設定3 1/432.8

設定4 1/384.9 設定5 1/384.8 設定6 1/347.7

●最強林檎

設定1 1/10400.6 設定2 1/10640.0 設定3 1/10510.3

設定4 1/10890.4 設定5 1/10484.4 設定6 1/10393.8

●機會項目A・B

全設定共通 各1/199.8

●機會REPLAY

設定1 1/236.8 設定2 1/236.7 設定3 1/236.4

設定4 1/236.3 設定5 1/235.8 設定6 1/235.7

●通常REPLAY

全設定共通 1/7.5

@BONUS中

<BIG中>

●鈴鐺連線

全設定共通 1/1.1

●林檎連線

全設定共通 約1/18.0~1/4.1

※BIG中的林檎出現率根據BIG成立時的狀態不同、

覺醒BIG中約1/1.1出現。

- 最強林檎 全設定共通 1/32768.0
- 假NERV REPLAY 全設定共通 1/82.0
- NERV 連線確率(通常連線) 全設定共通 1/630.2
- NERV 連線確率(再始動) 全設定共通 1/757.4
- NERV 連線合成確率 全設定共通 1/343.98
- 覺醒7連線 全設定共通 1/32768.0

【同時成立確率】

●單獨弱林檎

- | | | |
|-----------|-----------|-----------|
| 設定1 15.5% | 設定2 14.7% | 設定3 15.5% |
| 設定4 15.8% | 設定5 14.6% | 設定6 13.0% |

●強林檎

- | | | |
|-----------|-----------|-----------|
| 設定1 32.4% | 設定2 32.4% | 設定3 32.4% |
| 設定4 28.6% | 設定5 28.6% | 設定6 25.5% |

●單獨最強林檎 全設定共通 100%

●強鈴鐺 全設定共通 12.5%

●機會REPLAY 全設定共通 17.9%