

八通屋

新鬼武者 DAWN OF DREAMS 再臨  
新鬼武者 夢之曙光 再臨  
(口デオ)



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

[www.8tw.com.tw](http://www.8tw.com.tw)

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，  
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

●CAPCOM 公司經典動作遊戲大作，在各遊戲平台皆被視為經典遊戲。

在 5 號機也是最經典機種之一的新鬼武者系列之進化最新作品。

●超人氣SLOT機種『新鬼武者Z』之後繼機種

●AT機能搭載

●只有AT為代幣增加的類型

●只有中線有效的一線機

### 【機械割】

設定1：97.0%

設定2：98.7%

設定3：100.2%

設定4：104.4%

設定5：107.3%

設定6：114.4%

### 【AT概要(蒼劍RUSH)】

● 1 次遊戲中獎約2.8枚的增加

● 1 回合50次遊戲 +  $\alpha$

● 遊戲數上乘 & 繼續率 & 初當累積類型

● 跟從押順導航消化

●規定遊戲數解除和自力高確區域（10or20遊戲繼續）自力解除成功為「蒼劍RUSH」突入

●「鬼之試練」大致上是全部的小役為解除抽選（期待度約30%）

●「覺醒之試練」是在切入時赤7連線為89%繼續的「蒼劍RUSH」確定（期待度約30%）

●在「蒼劍RUSH」中是「醍醐之花見」移行為「島左近戰鬥」發生的機會

●「島左近戰鬥」勝利為櫻玉（=100遊戲以上的上乘）累積&「櫻花狂亂挑戰」發生

●「櫻花狂亂」是10次遊戲進行繼續抽選、每次遊戲是REPLAY以外的小役為櫻玉累積抽選的上乘區域

●「幻魔京戰鬥」勝利為「蒼劍RUSH」繼續確定

## 【BONUS的純增枚數】

BONUS不存在。

固定BONUS未搭載。

赤7連線(覺醒REPLAY)為89%循環的蒼劍RUSH確定。

## 【天井】

AT終了後(通常時)1280GHAMARI為AT當選

## 【懲罰】

### ●通常時

變則按押的話會有懲罰發生的情況。

押順導航發生時以外是務必從左轉輪停止。







### ●AT中

違反壓順導航會有懲罰發生的情況。

【轉輪排列】

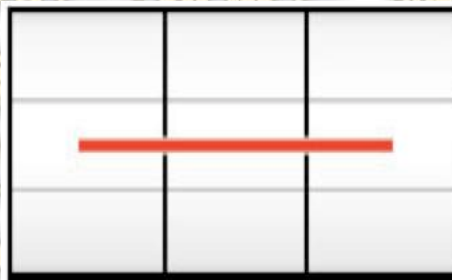
【役構成】



		<p>覚醒REPLAY</p>
	<p>8枚orREPLAY</p>	
	<p>1枚</p>	
		<p>REPLAY</p>

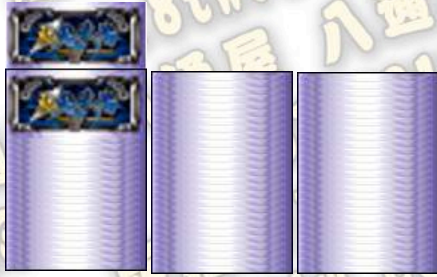
【有効線】

只有中線有效的 1 線機



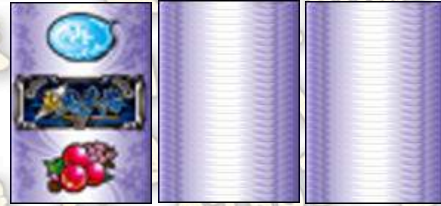
**【打擊方法】**

@通常時的打擊方法



**<最初瞄準圖案>**

在左轉輪框上~上段瞄準黑 BAR。



**<櫻桃在下段停止>**

對應役=>弱櫻桃、強櫻桃、鬼櫻桃



櫻桃聽牌，在右轉輪上段瞄準黑 BAR。



弱櫻桃 (3 連櫻桃否定)



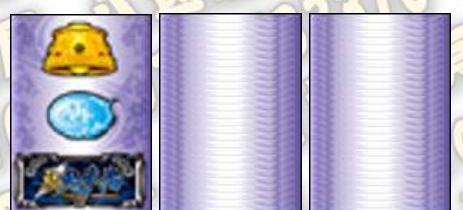
強櫻桃 (3 連櫻桃)



在中轉輪框上段瞄準 BAR。



鬼櫻桃 A



**<黑 BAR 在下段停止>**

中、右轉輪適當打擊就 ok。  
對應役=>機會項目、機會項目 A、B、REPLAY、鈴鐺、鬼 REPLAY A



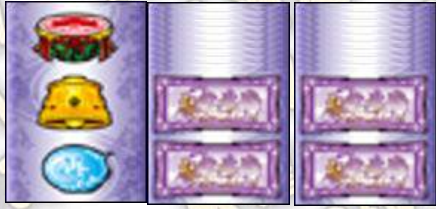
機會項目 A



機會項目 B



鬼 REPLAY (REPLAY、REPLAY、西瓜)

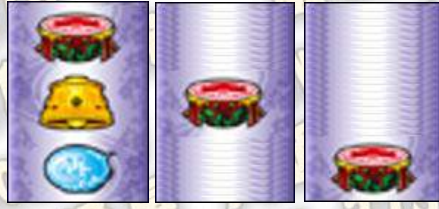


<西瓜在上段停止>

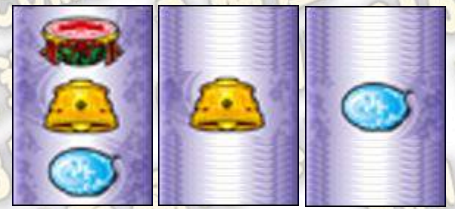
中、右轉輪瞄準白 BAR。

對應役=>西瓜、機會

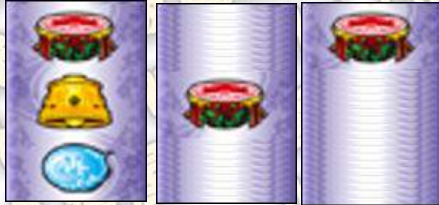
REPLAY、鬼 REPLAY B



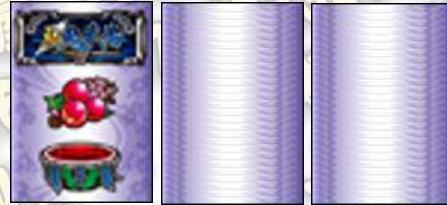
西瓜



機會 REPLAY(鈴鐺、鈴鐺、REPLAY)



鬼 REPLAY B



<櫻桃在中段停止>

對應役=>鬼櫻桃 B

@『鬼之試練』抽選期待度



@『鬼之試練』中AT抽選期待度



@模式移行抽選期待度



**【ART初當確率】**

設定1 : 1/416.2

設定2 : 1/394.6

設定3 : 1/384.6

設定4 : 1/334.7

設定5 : 1/313.8

設定6 : 1/288.8

**【小役確率】**

**@通常時**

●通常REPLAY 設定1~6 1/3.11~1/3.14

●鈴鐺REPLAY(上段or左上到右下) 全設定共通 1/11.30

●機會REPLAY

設定1 1/128.00

設定2 1/119.81

設定3 1/111.65

設定4 1/105.36

設定5 1/100.52

設定6 1/96.09

●確定REPLAY 全設定共通 1/32768.00

●押順鈴鐺合成確率 全設定共通 1/1.81 ~~×~~AT中的確率



●鈴鐺滑落1枚役 全設定共通 1/14.45

●西瓜 全設定共通 1/99.90

●弱櫻桃 全設定共通 1/99.90

●強櫻桃 全設定共通 1/199.80

●確定櫻桃 全設定共通 1/32768.00

●機會項目 全設定共通 1/256.0

@AT中

●通常REPLAY 1/2.44-2.46

●押順鈴鐺 1/1.81