

# 八通屋

## 忍魂貳~烈火ノ章~ 忍魂貳~烈火之章~ (大都技研)



## 八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

[www.8tw.com.tw](http://www.8tw.com.tw)

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

●4號機時代的名機『忍魂』，搭載強力ART與華麗的動畫在五號機裡登場。

●BONUS+ART機

●ART突入契機是「BONUS中」・「特定小役」・「自力機會區域」

### 【機械割】

設定1：97.7%

設定2：99.7%

設定3：101.7%

設定4：105.5%

設定5：110.9%

設定6：116.3%

### 【ART概要】

●累積方式+遊戲數上乘

●1回合：50G

●ART中的純增：1G中獎約1.7枚

### 【BONUS的純增枚數】

●BIG：約204枚

●REG：約48枚

## 【天井】

### ●第1天井

BONUS和ART沒拉中，990G消化為第1天井到達、經由前兆至ART突入。

### ●第2天井

BONUS後1490G消化為第2天井到達、經由前兆至ART+傑束ノ刻スー  
ハ一突入。

## 【懲罰】

### ●通常時

變則按押會有懲罰發生的情況。

押順導航發生時以外是務必從左轉輪停止。

### ●ART中

違反押順導航會有懲罰發生的情況。

【轉輪排列】

【役構成】

21			
20			
19			
18			
17			
16			
15			
14			
13			
12			
11			
10			
9			
8			
7			
6			
5			
4			
3			
2			
1			



**BIG BONUS**

超過 297 枚付出終了



**烈 BONUS**

超過 63 枚付出終了



**忍目**

超過 13 枚付出終了

  -	  	13枚 (3重複14枚)	5枚
  -	  	3枚 (3重複9枚)	3枚
  	  	2枚	1枚
   <b>REPLAY</b>	    <b>REPLAY</b>		

【有效線】



## 【打擊方法】

### @通常時的打擊方法



<最初瞄準圖案>

左轉輪框內瞄準忍魂圖案。



<停止模式 1>

左轉輪中下段忍魂圖案停止的話，中右轉輪適當打擊。



<停止模式 2>

左轉輪下段忍圖案停止的話，中、右轉輪適當打擊。



<停止模式 3>

左轉輪下段西瓜停止的話，右轉輪瞄準西瓜。

### @BONUS中的打擊方法



<BIG BONUS 中>

無導航的話，適當打擊就 ok。



<? 導航>

無導航的話，適當打擊就 ok。



<烈 BONUS 中>

順押 or 逆押消化。

@ART中的打擊方法



押順導航發生時，跟從導航使轉輪停止



落雷預告發生時，瞄準指定的圖案就可以了



其他時候，和通常時一樣的打擊即可

@機會役



櫻桃



西瓜



共通鈴鐺



機會項目



機會項目



機會項目

**【BONUS出現率】**

●BIG合成確率

|     |         |     |         |     |         |
|-----|---------|-----|---------|-----|---------|
| 設定1 | 1/399.6 | 設定2 | 1/387.8 | 設定3 | 1/376.6 |
| 設定4 | 1/366.1 | 設定5 | 1/358.1 | 設定6 | 1/343.1 |

●REG合成確率

|     |         |     |         |     |         |
|-----|---------|-----|---------|-----|---------|
| 設定1 | 1/655.4 | 設定2 | 1/642.5 | 設定3 | 1/630.2 |
| 設定4 | 1/618.3 | 設定5 | 1/595.8 | 設定6 | 1/574.9 |

●BONUS合成確率

|     |         |     |         |     |         |
|-----|---------|-----|---------|-----|---------|
| 設定1 | 1/248.2 | 設定2 | 1/241.8 | 設定3 | 1/235.7 |
| 設定4 | 1/230.0 | 設定5 | 1/223.7 | 設定6 | 1/214.9 |

●ART初當確率

|     |         |     |         |     |         |
|-----|---------|-----|---------|-----|---------|
| 設定1 | 1/486.2 | 設定2 | 1/427.7 | 設定3 | 1/456.3 |
| 設定4 | 1/364.2 | 設定5 | 1/355.2 | 設定6 | 1/254.1 |

●BONUS+ART合成確率

設定1 1/164.3      設定2 1/154.5      設定3 1/155.4

設定4 1/141.0      設定5 1/137.2      設定6 1/116.4

【小役確率】

@通常時

●共通鈴鐺

設定1 1/96.95      設定2 1/94.16      設定3 1/91.53

設定4 1/89.04      設定5 1/80.31      設定6 1/76.56

●凍結鈴鐺      全設定共通      1/123361.9

●西瓜

設定1 1/92.83      設定2 1/92.30      設定3 1/91.15

設定4 1/89.78      設定5 1/88.68      設定6 1/87.26

●櫻桃

設定1 1/79.92      設定2 1/78.96      設定3 1/77.28

設定4 1/74.64      設定5 1/72.82      設定6 1/70.85



●確定14枚役 全設定共通 1/16384.0

●機會項目合成確率 全設定共通 1/99.90

### @ART中

●凍結鈴鐺 全設定共通 1/5461.33

●機會項目 全設定共通 1/297.89

### 【同時成立確率】

※()内是ART中的同時當選期待度。

●凍結鈴鐺 全設定共通 (33.33%)

※只有ART中有BONUS和同時當選的可能性。

### ●共通鈴鐺

設定1 0.89%

設定2 0.86%

設定3 0.84%

設定4 0.82%

設定5 0.74%

設定6 0.70%

●西瓜

設定1 3.12%      設定2 3.24%      設定3 3.34%  
設定4 3.42%      設定5 3.65%      設定6 4.13%

●櫻桃

設定1 20.00%      設定2 20.48%      設定3 20.75%  
設定4 20.73%      設定5 20.89%      設定6 21.19%

●確定14枚役

全設定共通 100%

●機會項目

全設定共通 9.15%(11.82%)