

八通屋

AKB48
(京樂)



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

www.8tw.com.tw

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

● 偶像團體「AKB48」的聯名機

日本著名大型女子音樂團體，AKB的名字取自於東京的秋葉原地區(AKIHABARA簡稱AKIBA)。在日本、亞州地區皆擁有超高人氣，也曾創下日本單曲最高銷售量之記錄。除了音樂外，代言、流行及商業文化之超強渲染力，在低迷的日本經濟中也被視為另一種『經濟奇蹟』。除此之外也被金氏世界紀錄認證成為全世界最多成員之流行團體。

● 收錄的歌曲全部62首

● BONUS未搭載的ART特化機

● 疑似BONUS當選契機是「自力機會區域」和「規定遊戲數消化」、ART神曲RUSH當選契機是「BONUS中的ART抽選」

● 只有ART為增加代幣的類型。

【機械割】

設定1：97.5% 設定2：98.9% 設定3：100.1%

設定4：103.3% 設定5：106.8% 設定6：111.2%

【ART概要】

- 1次遊戲中獎約2.0枚的增加
- 遊戲數上乘類型
- 跟從押順導航消化
- 在BONUS（從規定遊戲數消化和「推しメンチャンス（應援機會）」自力解除當選）中ART突入抽選
- 「会いたかった48（想見48）」
（青7連線）是ART突入確定
- 「神曲RUSH選抜BONUS」（赤7連線）是BONUS中的
「どりよく(努力)」為ART突入抽選（ART期待度約55%）
- 「じゃんけんBONUS（猜拳BONUS）」（BAR連線）
是猜拳的3擇為ART抽選（ART期待度約40%）
- ART是經由初期遊戲數決定準備區域「（super）overture」
突入、48圖案連線為遊戲數上乘
- 「super overture」是48圖案連線必定為雙線成立
- 48圖案的雙線連線是大量遊戲數上乘期待度提高 &
上乘是7連續成立「ヘビーローテーションフリーズ
（Heavy Rotation 無限重播)凍結」發生的機會

●ART中的特定小役為遊戲數上乘 & BONUS抽選

●ART中的BONUS是上乗特化區域

「（超絶）チームサプライズCOMBO（（Team SURPRISE COMBO））」抽選

※Team SURPRISE為 48系團體史上最強的16人全TOP夢幻組合

【BONUS的純増枚數】

純粹的BONUS不存在，但是搭載了疑似BONUS。

【天井】

通常時(BONUS・ART間)777G消化為BONUS當選確定。

※但是、進行サプライズリセット(驚喜重置)的話、到天井前的遊戲數也會被重置。

【關於サプライズリセット(驚喜重置)】

サプライズリセット(驚喜重置)是、玩家可以任意將遊戲數(通常遊戲數)重置的機能。

遊戲數重置的話，能期待規定遊戲數的BONUS當選，可以輕易瞄準1G～128G。

✘但是天井遊戲數(777G)也會被重置。

✘下列狀態不能進行サプライズリセット(驚喜重置)。

- BONUS後・ART後・サプライズリセット(驚喜重置)後64G以內。
- 連續演出中・スタンバイモード中(準備模式中)
- CZ中・從最終遊戲經過48秒後。

【サプライズリセット(驚喜重置)操作方法】

按下PUSH按鈕打開MENU選單畫面

↓選擇サプライズリセット(驚喜重置)。

✘此時會問您要「YES or NO」，請選擇「YES」、敲下搖桿(遊戲開始)就完成。

【懲罰】

●通常時

變則按押時會有懲罰發生的情況

押順導航發生時以外是務必從左轉輪停止。

●ART中

違反押順導航會有懲罰發生的情況。

【轉輪排列】

【役構成】



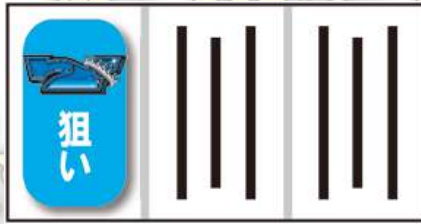
		会いたかった48	
		神曲RUSH選抜BONUS or サプライズBONUS	
		じゃんけんBONUS or AKBONUS	
		SPECIAL REPLAY	
	9枚		5枚
	2枚		REPLAY

【有効線】



【打擊方法】

@通常時的打擊方法



<最初瞄準圖案>

在左轉輪瞄準青7。



<停止模式 1>

櫻桃在左轉輪下段停止的話，中、右轉輪適當打擊



<停止模式 2>

青7在下段停止的話，中、右轉輪適當打擊。



<停止模式 3>

西瓜在左轉輪停止的話，中、右轉輪也瞄準西瓜。

@BONUS&ART中的打擊方法



押順導航發生時，跟從導航使轉輪停止

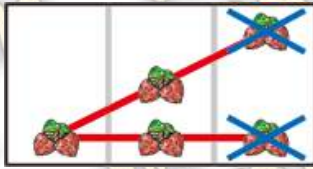


切入發生時，跟從導航瞄準 48 圖案

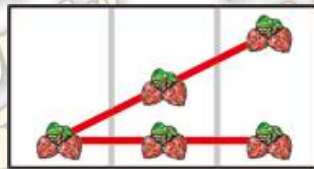


其他時候實踐通常時的小役瞄準

@機會役



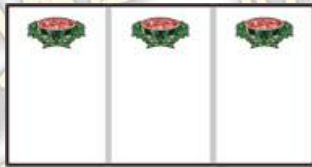
弱櫻桃



強櫻桃



弱西瓜



強西瓜



弱機會項目



強機會項目

@押しメンチャンス (應援機會) 抽選符號



共通鈴鐺 弱櫻桃 弱西瓜 弱機會項目 強櫻桃 強西瓜 強機會項目

@ART中BONUS同時抽選符號



弱櫻桃 弱西瓜 強西瓜 弱機會項目 強櫻桃 強機會項目



弱櫻桃 弱西瓜 弱機會項目 強西瓜 強機會項目 強櫻桃

【BONUS出現率】

※BONUS全部都是為ART的擬似BONUS。

● 会いたかった48 (想見48) (青7連線)

設定1	1/19333.3	設定2	1/11761.2	設定3	1/11387.1
設定4	1/9297.1	設定5	1/8725.3	設定6	1/13509.0

● 選抜BONUS(赤7連線)

設定1	1/410.1	設定2	1/386.6	設定3	1/403.4
設定4	1/365.8	設定5	1/346.8	設定6	1/297.8

● じゃんけんBONUS (猜拳BONUS) (BAR連線)

設定1	1/618.1	設定2	1/485.1	設定3	1/601.8
設定4	1/453.4	設定5	1/520.1	設定6	1/376.1

● BONUS合成確率

設定1	1/243.4	設定2	1/211.3	設定3	1/236.5
設定4	1/198.1	設定5	1/203.2	設定6	1/164.2

●ART初當確率

設定1 1/472.9 設定2 1/412.1 設定3 1/454.6
設定4 1/384.3 設定5 1/386.8 設定6 1/319.4

【小役確率】

@通常時

●通常REPLAY 全設定共通 1/7.3

●押順鈴鐺合成確率 全設定共通 1/3.1

●共通鈴鐺

設定1 1/46.4 設定2 1/45.9 設定3 1/45.4
設定4 1/44.9 設定5 1/44.4 設定6 1/43.9

※主要是左上到右下連線。

●強鈴鐺 全設定共通 1/269.7

※主要是左上到右下連線。

●弱西瓜

設定1 1/128.0 設定2 1/124.1 設定3 1/120.5
設定4 1/117.0 設定5 1/113.8 設定6 1/110.7

●強西瓜 全設定共通 1/436.9

●弱櫻桃

設定1 1/80.0 設定2 1/79.1 設定3 1/78.3
設定4 1/77.7 設定5 1/76.9 設定6 1/76.1

●強櫻桃 全設定共通 1/269.7

●弱機會項目

設定1 1/218.5 設定2 1/212.8 設定3 1/207.4

設定4 1/202.3 設定5 1/197.4 設定6 1/192.8

●強機會項目A 全設定共通 1/655.4

●強機會項目B 全設定共通 1/1024.0

●青7REPLAY 全設定共通 1/65536.0