

八通屋

綠童3 閃閃發亮 炎之極光傳說

綠ドン3 キラメキ炎のオーロラ伝説
(エレコ)



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

www.8tw.com.tw

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

- 經典綠童系列第三彈
- 正統的BONUS+ART機
- ART為主要增加代幣的類型。

【機械割】

設定1：97.0% 設定2：98.8% 設定3：100.2%
 設定4：104.4% 設定5：110.8% 設定6：116.3%

【ART概要】

- 1次遊戲中獎約1.7枚的增加
- 1回合30or50or100次遊戲+ α （遊戲數上乘是只有ビリーオーロラ（比利極光）遊戲）
- 每次遊戲繼續抽選（ドンオーロラ（小童極光）遊戲）or遊戲數上乘（ビリーオーロラ（比利極光）遊戲）類型
- 跟從押順導航消化
- 通常時主要是經由「白夜ZONE」至ART當選

●BONUS中是小童or比利圖案連線和「ビリータッチチャレンジ(挑戰抓比利)」成功為ART獲得

●「合體演出」成功為30次遊戲的上乘區域「大航海」突入

●「魂合體演出」成功為上乘遊戲數賭倍增的2擇 5次連續為「V-RUSH」突入

●也搭載了上乘期待度的大幅提高「SUPER大航海」和次回BONUS為止繼續的「火箭大航海」

【BONUS的純增枚數】

●BIG：約206枚

●REG：約54枚

【天井】

BONUS間1400G消化為天井到達、ART當選確定。

天井的恩惠飾、「小童ART當選」+「比利ART當選」+「大航海(50%為超級大航海)」。

【懲罰】

● **通常時**

變則按押時會有懲罰發生的情況

押順導航發生時以外是、務必從左轉輪停止。

● **ART中**

違反押順導航會有懲罰發生的情況。

【轉輪排列】

【役構成】

21	🍊	🍊	🍊
20	🍎	🍎	🍎
19	🍎	🍎	🍎
18	🌸	🍎	🌸
17	🍊	🍎	🍎
16	🍎	🌸	🍊
15	🍎	🍎	🌸
14	BARABI	BARABI	🍎
13	🌸	🍊	🍊
12	🍊	🌸	BARABI
11	🍎	🍎	🌸
10	🌸	🍊	🍎
9	🍊	🌸	🍊
8	👍	🍎	👍
7	👍	🍎	🌸
6	👍	🍊	🍎
5	🍊	🌸	🍊
4	🍎	🍎	🍎
3	🌸	🌸	BARABI
2	BARABI	BARABI	🌸
1	🌸	🍊	🍎



BIG BONUS

超過 263 枚 付出終了



REG BONUS

超過 60 枚 付出終了



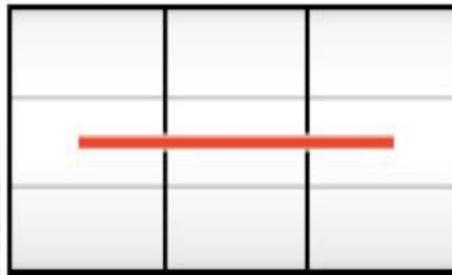
比利 BONUS

超過 14 枚 付出終了

🍎 🍎 🍎	12枚	🍊 🍊 🍊	11or12枚
🍎 — —	4枚	🌸 🌸 🌸	REPLAY

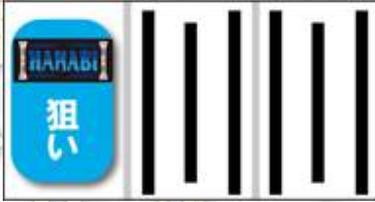
【有效線】

只有中線有效的 1 線機



【打擊方法】

@通常時的打擊方法



<最初瞄準圖案>

在左轉輪框上瞄準 BAR。



<停止模式 1>

森停止的話，右轉輪適當打擊，森聽牌的話，中轉輪也瞄準森。



<停止模式 2>

左轉輪上段 BAR 停止的話，中、右轉輪適當打擊。



<停止模式 3>

左轉輪上段櫻桃停止的話，中、右轉輪適當打擊。



<停止模式 4>

左轉輪中段櫻桃停止的話，右轉輪適當打擊，中轉輪瞄準森。



<瞄準小童演出>

瞄準小童演出發生的話，全轉輪瞄準小童圖案(ART 中也是)。

@BONUS中的打擊方法



BIG・REG 中，適當打擊就 OK(BIG 中是要嚴守押順)



BIG 中切入 or 告知發生，全轉輪瞄準小童圖案



「ビリーを揃えろ！」
出現的話全轉輪瞄準
比利圖案



比利連線後，若出現
「ドンを揃えろ！」出
現的話全轉輪瞄準小
童圖案

@ART中的打擊方法

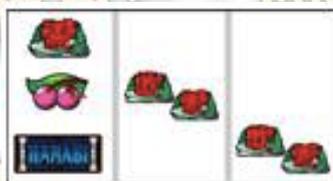


ART 中是跟從押順導航
遊戲



任何演出發生時，實踐
通常時的小役瞄準

@機會役



確定櫻桃



中段櫻桃



強櫻桃



弱櫻桃



強森



弱森



機會項目 1



機會項目 2

@BONUS同時抽選符號



共通鈴鐺 弱櫻桃 弱森 強櫻桃 機會項目 強森 確定櫻桃 中段櫻桃

@模式移行抽選符號



其他小役 機會項目 共通鈴鐺&弱櫻桃 強森 強櫻桃

@『白夜區域』中 小童ART抽選符號



其他小役 機會項目 共通鈴鐺 弱森 強森

@『白夜區域』中 比利ART抽選符號



其他小役 機會項目 共通鈴鐺 弱櫻桃 強櫻桃

@小童ART中『大航海』抽選符號



其他小役 機會項目 弱櫻桃 強櫻桃&中段櫻桃

@比利ART中『大航海』抽選符號



其他小役 機會項目 弱森 強森

@比利ART中『大航海』抽選符號



其他小役 共通鈴鐺 機會項目&弱櫻桃&弱森 強森&強櫻桃&中段櫻桃 確定櫻桃

【BONUS出現率】

●小童BIG確率

設定1	1/762.0	設定2	1/753.3	設定3	1/736.4
設定4	1/712.3	設定5	1/689.9	設定6	1/668.7

●赤七BIG確率

設定1	1/762.0	設定2	1/753.3	設定3	1/736.4
設定4	1/712.3	設定5	1/689.9	設定6	1/668.7

●BIG合成確率

設定1	1/381.0	設定2	1/376.6	設定3	1/368.2
設定4	1/356.2	設定5	1/344.9	設定6	1/334.4

●REG確率

設定1	1/809.1	設定2	1/789.6	設定3	1/753.3
設定4	1/720.2	設定5	1/675.6	設定6	1/601.2

●比利BONUS 全設定共通 1/6553.6

●BONUS合成確率

設定1	1/249.2	設定2	1/245.5	設定3	1/238.3
設定4	1/230.0	設定5	1/220.7	設定6	1/208.1

●ART確率

設定1	1/549.1	設定2	1/544.2	設定3	1/508.8
設定4	1/458.7	設定5	1/416.0	設定6	1/341.6

●BONUS+ART合成確率

設定1	1/171.4	設定2	1/169.2	設定3	1/162.3
設定4	1/153.2	設定5	1/144.2	設定6	1/129.3

【小役確率】

@通常時

●共通鈴鐺 全設定共通 1/218.45

●押順鈴鐺(順押)

設定1	1/51.20	設定2	1/49.65	設定3	1/48.19
設定4	1/46.81	設定5	1/45.51	設定6	1/44.28

●押順鈴鐺(順押以外)

設定1	1/6.49	設定2	1/6.53	設定3	1/6.57
設定4	1/6.65	設定5	1/6.73	設定6	1/6.73

●弱森

設定1	1/109.23	設定2	1/109.04	設定3	1/108.68
設定4	1/108.15	設定5	1/107.61	設定6	1/107.08

●強森

全設定共通 1/390.10

●弱櫻桃

全設定共通 1/87.38

●強櫻桃

設定1	1/327.68	設定2	1/324.44	設定3	1/319.69
設定4	1/315.08	設定5	1/309.13	設定6	1/296.54

●中段櫻桃

設定1	1/4096.00	設定2	1/4096.00	設定3	1/3855.06
設定4	1/3640.89	設定5	1/3276.80	設定6	1/2849.39

●確定櫻桃

全設定共通 1/21845.33

●機會項目A

設定1	1/278.88	設定2	1/277.69	設定3	1/275.36
設定4	1/271.93	設定5	1/268.59	設定6	1/265.33

●機會項目B

全設定共通 1/344.93

●聽牌項目役

全設定共通 1/4681.14

@BONUS中

<BIG中>

●鈴鐺	全設定共通	1/1.55
●逆押11枚鈴鐺	全設定共通	1/5.04
●小童下段聽牌槓龜	全設定共通	1/8.66
●小童上段聽牌槓龜A	全設定共通	1/36.41
●小童上段聽牌槓龜B	全設定共通	1/214.17
●下段小童連線	全設定共通	1/280.07
●上段小童連線	全設定共通	1/280.07
●中段小童連線	全設定共通	1/682.67
●小童連線合成確率	全設定共通	1/116.2

<比利BONUS中>

●單聽牌系

【假小童(15枚役)】	全設定共通	1/4.11
【假小童(1枚役)】	全設定共通	1/3.00
【斜線小童連線(15枚役)】	全設定共通	1/11.1

●雙聽牌系

【假小童(15枚役)】	全設定共通	1/11.1
【斜線小童連線(15枚役)】	全設定共通	1/5.54

●三聽牌系

【斜線小童連線(15枚役)】	全設定共通	1/21.3
【中段小童連線(無付出)】	全設定共通	1/64.0

<REG小役確率>

●鈴鐺	全設定共通	1/1.00
-----	-------	--------