

八通屋

魂斗羅 3D (KPE)



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

www.8tw.com.tw

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

●動作遊戲「魂斗羅3D」的聯名機

是日本KONAMI公司於1987年發行的街機射擊遊戲系列，後來移植到各大平台。玩家扮演特種部隊，面對大量的敵人，從人和機器到異形和外星人。在戰鬥途中，玩家可以擊落飛行的特殊目標來獲得各種強化。

●AT特化機

●AT突入契機是、「規定遊戲數消化」・「自力機會區域」・「從特定小役的直擊」

●只有AT為增加代幣的類型。

【機械割】

設定1：97.6%

設定2：99.3%

設定3：101.3%

設定4：104.6%

設定5：107.8%

設定6：111.3%

【ART概要】

●1次遊戲中獎約2.8枚的增加

●1回合40次遊戲+ α

●遊戲數上乘&回合數（在初當時最大7回合獲得）類型

●跟從押順導航消化

●從規定遊戲數消化和「殲滅チャンス(殲滅機會)」自力解除到AT當選

●「殲滅チャンス(殲滅機會)」中有可能出現1次遊戲限定「大殲滅チャンス(殲滅機會)」、AT期待度超過50%

●上乗特化區域「バトルチャージRUSH」及「魂斗羅エクスプロージョン(魂斗羅爆破)」是根據武裝等級遊戲數大量上乘期待度有變化

- 從特定小役突入的「バトルチャージRUSH」中是鈴鐺為武裝強化抽選發生（特定小役成立是武裝強化確定）
- 從赤7連線突入「魂斗羅エクスプロージョン(魂斗羅爆破)」中是鈴鐺為武裝強化確定&特定小役為至武裝等級MAX

【BONUS的純增枚數】

BONUS不存在。

【天井】

通常時最大999G消化為AT當選。(通常A滯留時)

●內部模式別的天井遊戲數

通常A 999G

通常B 640G

天國 128G

真天國 32G

✖通常時有懲罰，有可能造成天井遊戲數延長。

【遊戲基本流程】

- 魂斗羅タイム(魂斗羅TIME)(AT)為出玉增加的類型。
- 搭載遊戲數和AT的自力高確率區域「殲滅チャンス(殲滅機會)」。
- 上乘特化區域「(超)バトルチャージラッシュ」「(超)魂斗羅エクスプロージョン(魂斗羅爆破)」。

<<殲滅チャンス(殲滅機會)(CZ)>>

殲滅チャンス(殲滅機會)是、10Gor20Gor30G繼續的AT自力高確率區域。CZ中是從小役進行一發抽選。還有、20G沒結束的話為AT突入確定。(根據殲滅チャンス(殲滅機會)的背景暗示繼續遊戲數)

▼背景別殲滅チャンス(殲滅機會)(CZ)繼續遊戲數期待度

| | |
|---|---------------------|
| 高 | 虹背景(30G繼續確定=AT突入確定) |
| ↑ | (武器)兩手打撃 |
| 低 | (武器)單手打撃 |

殲滅チャンス(殲滅機會)中的押順鈴鐺(滑落)時是進行大殲滅抽選。當選時是下次遊戲為大殲滅、小役成立(除了押順鈴鐺)為AT確定。

至殲滅チャンス(殲滅機會)是、在通常時成立的特定小役成立時的部分突入。

<<魂斗羅タイム(魂斗羅TIME)(AT)>>

魂斗羅タイム(魂斗羅TIME)(AT)是、1回合40G+ α (α = 上乘遊戲數)繼續,在遊戲數消化時有回合繼續的可能性。(回合數是AT初當時進行分配、最大為7回合獲得)1G中獎的純增枚數是約2.8枚。

至魂斗羅タイム(魂斗羅TIME)(AT)是以下4個時機突入

- ・通常時的規定遊戲數消化時
- ・殲滅チャンス(殲滅機會)(CZ)中のAT抽選當選時
- ・從特定小役直擊抽選當選時
- ・通常時的鈴鐺4連時

魂斗羅タイム(魂斗羅TIME)(AT)中的特定小役成立時是進行(超)バトル
チャージラッシュ(上乗特化區域)突入抽選。AT中的**赤7**連線為魂斗羅
エクスプロージョン(魂斗羅爆破)(每次遊戲上乗區域)突入。

<<(超)バトルチャージラッシュ(突擊戰鬥RUSH)(上乗特化區域)>>

バトルチャージラッシュ(突擊戰鬥RUSH)是在AT中成立的部分特定小
役突入的上乗特化區域。

バトルチャージラッシュ(突擊戰鬥RUSH)中是成立役對應遊戲數上乗
抽選+武裝強化(武裝升級抽選)。

※特定小役成立為上乗+武裝強化確定・鈴鐺成立時是50%上乗(上乗
時的50%為武裝強化)。

根據武裝強化等級不同，上乗當選時的遊戲數期待度變化。

▼武裝強化等級別上乗遊戲數

Lv1(マシンガン)上乗遊戲數 10~100G

Lv2(グレネードランチャー)上乗遊戲數 20~100G

Lv3(スプレットガン)上乗遊戲數 30~100G

Lv4(レーザーガン)上乗遊戲數 50~100G

LvMAX(ハイパーシエルランチャー)上乘遊戯數 50~100G

※Lv4和LvMAX是100G被選擇的比率不同。

バトルチャージラッシュ(突撃戰鬥RUSH)中的敵人有各自的特色、上乘期待度不同。

▼バトルチャージラッシュ(突撃戰鬥RUSH)中的敵人特徵

- ・「天王鬼ギヤバ」：上乘基本類型。
- ・「裂撃六連波動砲スパイダル」：戰鬥開始時LvMAX(ハイパーシエルランチャー)容易被選擇。
- ・「陰獸キムコウ成体」：特定小役成立為LvMAX(ハイパーシエルランチャー)一口氣武裝強化。特定小役成立為上乘+100G確定
- ・「毒眼擬態鬼人ギヤバ総帥」：上乘遊戯數和武裝等級不相關 50G or 100G。

超バトルチャージラッシュ是從武裝等級的最初LvMAX(ハイパーシエルランチャー)開始。バトルチャージラッシュ突入時的部分為超バトルチャージラッシュ。

<<(超)魂斗羅エクスページョン(魂斗羅爆破)(每次遊戯上乘區域)>>

魂斗羅エクスページョン(魂斗羅爆破)是AT中的赤7連線突入、每次遊戯上乘區域。鈴鐺成立的每次鈴鐺為上乘遊戯數提高。

魂斗羅エクスページョン(魂斗羅爆破)是上乘30G以上，勝利3次遊戯以上消化後成立的REPLAY的部分終了。

▼關於上乘遊戲數(魂斗羅エクスペディション(魂斗羅爆破)中

- REPLAY 5G
- 鈴鐺 10G・20G・30G・50G・100G
- 特定小役 100G

※鈴鐺是每次成立時，階段式的提高上乘遊戲數。

(10G→20G→30G→50G→ 50G or 100G)還有、特定小役成立為100G以上的上乘+(鈴鐺的上乘)50Gor100G的等級提高。

超魂斗羅エクスペディション(魂斗羅爆破)是從突入鈴鐺上乘為50Gor100G。

超魂斗羅エクスペディション(魂斗羅爆破)的突入契機是通常時的中段櫻桃成立・AT中的**赤7**雙連線的2個。

※AT中的中段櫻桃是バトルチャージラッシュ3個當選、不是至超魂斗羅エクスペディション(魂斗羅爆破)突入。

【懲罰】

●通常時

變則按鈕時會有懲罰發生的情況

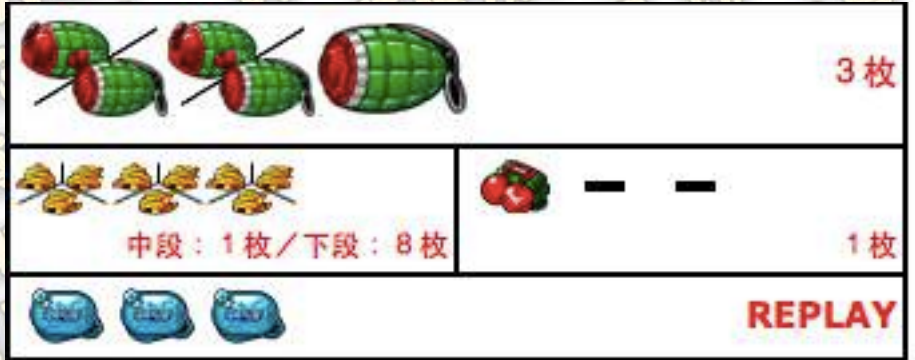
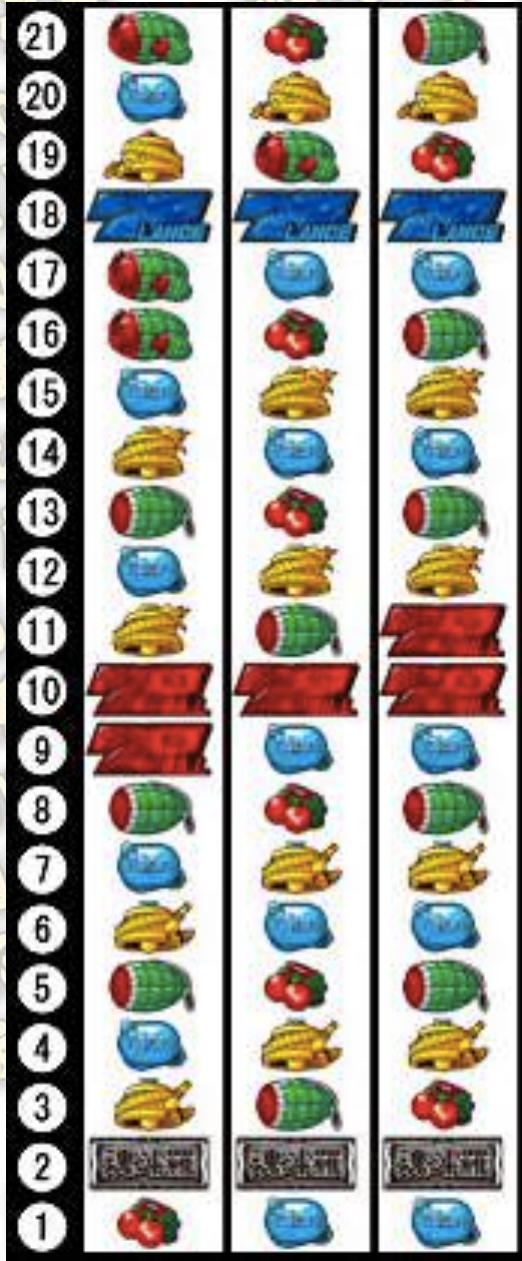
押順導航發生時以外是、務必從左轉輪停止。

●AT中

違反押順導航會有懲罰發生的情況。

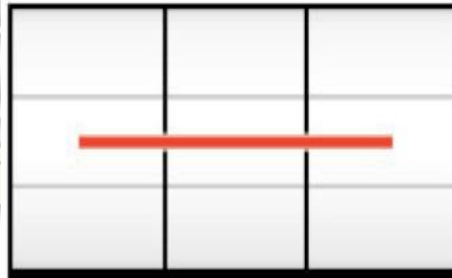
【轉輪排列】

【役構成】



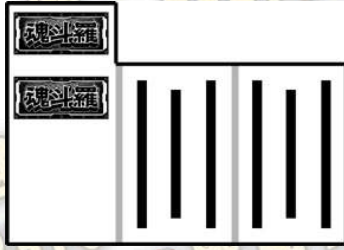
【有效線】

只有中線有效的 1 線機



【打擊方法】

@通常時的打擊方法



<最初瞄準圖案>

首先在左轉輪框上 or 上段瞄準 BAR。



<停止模式 1>

中段櫻桃停止時，中、右轉輪適當打擊。



<停止模式 2>

角櫻桃停止時，中轉輪適當打擊，右轉輪瞄準櫻桃



<停止模式 3>

BAR 在左轉輪下段停止的話，中、右轉輪適當打擊



<停止模式 4>

西瓜在左轉輪上段停止，中轉輪瞄準西瓜，右轉輪適當打擊

@AT中的打擊方法



押順導航發生時，跟從導航使轉輪停止

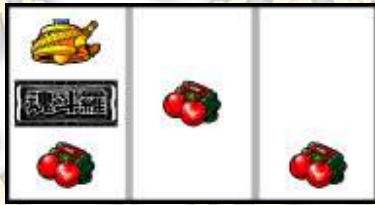


切入發生時，逆押在各轉輪瞄準紅 7



其他演出發生時，實踐通常時的小役瞄準

@機會役



弱櫻桃



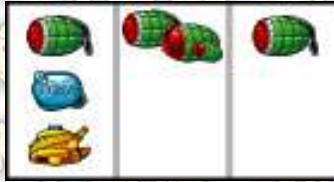
強櫻桃



中段櫻桃



弱西瓜



強西瓜



弱機會 REPLAY



強機會 REPLAY

@殲滅機會抽選符號



2 連鈴鐺 弱西瓜 弱櫻桃 強西瓜 強櫻桃 弱機會 REPLAY 強機會 REPLAY&3 連鈴鐺

【BONUS出現率】

●AT初當

- | | | |
|---------------|---------------|---------------|
| 設定1 : 1/295.2 | 設定2 : 1/286.7 | 設定3 : 1/275.4 |
| 設定4 : 1/255.2 | 設定5 : 1/238.9 | 設定6 : 1/222.5 |

●殲滅チャンス(殲滅機會)

- | | | |
|---------------|---------------|---------------|
| 設定1 : 1/315.8 | 設定2 : 1/299.2 | 設定3 : 1/283.6 |
| 設定4 : 1/269.9 | 設定5 : 1/250.0 | 設定6 : 1/229.4 |

【小役確率】

@通常時

●REPLAY

設定1 1/2.44 設定2 1/2.44 設定3 1/2.44

設定4 1/2.45 設定5 1/2.45 設定6 1/2.45

●押順鈴鐺 全設定共通 1/1.80

●弱西瓜

設定1 1/113.78 設定2 1/107.79 設定3 1/102.40

設定4 1/97.52 設定5 1/93.09 設定6 1/89.04

●強西瓜 全設定共通 1/341.33

●弱櫻桃 全設定共通 1/85.78

●強櫻桃 全設定共通 1/256.00

●中段櫻桃 全設定共通 1/16384.00

●弱機會REPLAY 全設定共通 1/227.56

●強機會REPLAY 全設定共通 1/682.67

●純槓 全設定共通 1/65536.00