

八通屋

戰國乙女～劍戟に舞う白き劍聖～

戰國乙女～在劍戟中揮舞的白之劍聖
(オリンピア)



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

www.8tw.com.tw

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

●平和公司在柏青哥之《戰國少女》系列原創動畫，『織田信長、豐臣秀吉、德川家康、武田信玄、上杉謙信』這些男性武將全部化成女性，會帶來什麼衝擊呢？

故事中原本生活在現代的中學女生，某天突然穿越時空，到了一個不可思議的地方，並陸續與織田信長等有名的戰國武將結識。

信長以統一天下為目標，開始集結「傳說中的深紅色甲冑」，而秀吉不知為何也幫了信長的忙.....戰國女子們的故事就此拉開序幕。

【機械割】

設定1：97.1%

設定2：98.5%

設定3：100.3%

設定4：104.7%

設定5：108.7%

設定6：113.2%

【ART概要】

●1次遊戲中獎約2.2枚的增加

●1回合50次遊戲 + α

●遊戲數上乘 & 累積類型（有拉回抽選）

●跟從押順導航消化

●主要的BONUS和高確率區域經「乙女アタック(乙女Attack攻擊)突入

●BONUS是「百花繚乱BONUS」（ART確定）・「乙女BONUS」（告知類型可以選擇）・「希望之光區域」（3 択正解數對應ART抽選）3種

●ART中的特定小役為直乘以外之「乙女參戰模式」「討伐之刻」「決戰之刻」等抽選

●「乙女參戰模式」是1 G 連為遊戲數和累積的上乘發生（根據武將不同，繼續率有變化）

●「討伐之刻」是刃頭雨流和 8 次遊戲戰鬥發生超高確率為遊戲數上乘 & 戰鬥勝利為至「天下奪還ロード(天下奪還之路)」

●「決戰之刻」是 7 連線確率約 3 分之 1 為止提高大量遊戲數上乘期待度大 & 至天下奪還ロード(天下奪還之路)的移行確定

●「天下奪還ロード(天下奪還之路)」移行時是 5 遊戲以內的戰鬥(「討伐之刻」or「決戰之刻」) 發展確定

【BONUS的純增枚數】

純BONUS是只有高級BIG「百花繚亂BONUS」，其他都為疑似BONUS。

●百花繚亂BONUS：約203枚（純BONUS）

●乙女BONUS：約146枚（疑似BONUS）

●希望之光區域：約48枚（疑似BONUS）

【天井】

疑似BONUS間1059G消化為天井到達、白7連線當選 & 次回天國模式確定。

【懲罰】

●通常時

變則按押時會有懲罰發生的情況

押順導航發生時以外是、務必從左轉輪停止。

●ART中

違反押順導航會有懲罰發生的情況。

【人物介紹】



・ヒデヨシ(豊臣秀吉)
 (カワ(KAWA)上乘乙女)
 カワ(KAWA)上乘發展率最強。
 乙女累積時是容易累積的強乙女。



・ケンシン(上杉謙信)
 (強上乘乙女)
 平均的乙女。特定小役成立時是能期待強上乘・カワ(KAWA)上乘。



・イエヤス(徳川家康)
 (累積乙女)
 高繼續率再增加、特定小役成立時是乙女累積確定。



・ヨシモト(今川義元)
 (對イエヤス(徳川家康)忠心乙女)
 乙女累積時是イエヤス(徳川家康)累積的可能性激高。



・シンゲン(武田信玄)
 (豪腕乙女)
 繼續率期待度低但是特定小役成立時是強上乘期待度大。



・マサムネ(伊達政宗)
 (大機會乙女)
 最高繼續率的選擇率最高、乙女累積・強上乘・カワ上乘・強カワ上乘最能期待



・ノブナガ(織田信長)
(一撃乙女)

・ミツヒデ(明智光秀)
(平衡乙女)

特定小役成立為、強上乘・カワ 全部都在平均以上の等級・上乘・
(KAWA)上乘・強カワ (強KAWA)上 乙女累積，兩邊都能期待。
乗，其中一個確定的唯一乙女。



【遊戲流程】

- 擬似BONUS 和強カワ RUSH(ART)為出玉增加的類型
- 搭載遊戲數分配和自力高確率區域「乙女アタック(乙女Attack)。」
- ART中是進行六重複抽選。(1個特定小役進行6個抽選)

<<機會區域-乙女アタック(乙女Attack攻撃(CZ))>>

● 乙女アタック(乙女Attack攻撃(CZ)是最大16G繼續的ART的自力高確率狀態。(乙女勝利為ART確定)



● 乙女アタック(乙女Attack的突入條件：

- ・ 通常時的西瓜抽選
- ・ 強カワラッシュ(強KAWA RUSH) (ART)結束時的抽選
- ・ BONUS 中的抽選為突入的區域

● 乙女アタック(乙女Attack攻撃的結束條件：

- ・ 16次遊戲消化

● 根據對戰對手(敵)不同，ART期待度有變化。

▼對戰對手別ART期待度(乙女アタック (乙女Attack攻撃中))

高	シロ	(小白)(高級!?)
↑	松永	(勝利為至決戰之刻!?)
↑	コタロウ	(相田小太郎)
↑	ムラサメ	(齊藤村雨)
低	オウガイ	(室生王海)



<繚乱之刻>

突入的話是BONUS 和ART的前兆期待度高漲的區域。區域中是關係著戰國乙女的夥伴、參戰的乙女越多期待度越高漲、全乙女參戰的話為前兆濃厚。



<真・繚乱之刻>

突入時候為刺激、真・繚乱之刻中的BONUS 當選是次回天國模式移行濃厚。

<<強カワ (強KAWA RUSH) (ART)>>

1回合50次遊戲+上乘遊戲數為ART累積消化為止繼續的ART。

ART中是特定小役成立為至ART遊戲數的上乘和上乘模式的突入抽選。

●突入條件

- 乙女アタック(乙女Attack中的獲得抽選)
- BONUS 中的獲得抽選

●終了條件

- 規定遊戲數消化後的ART累積消化

●滯留舞台

- 根據ART中の滯留舞台有上乘期待度的變化。
- 舞台是[戰場(跑) < 戰場(馬) < 敵城潛入]的順序增加期待度。

●ART遊戲數上乘

- ART中の特定小役成立時，ART遊戲數的上乘抽選發生。
- 1次的上乘為10、20、30、40、50、100、150、200G其中之一。
- 如果是戰國目的話為100or150or200 G均等被抽選。



▼特定小役別遊戲數上乘成功期待度(ART中)

高

乙女櫻桃

↑

戰國目

↑

中段櫻桃

↑

強櫻桃

↑

強機會項目

↑

弱櫻桃

↑

弱機會項目

低

西瓜

※根據強カワ (強KAWA)RUSH
中的滯留舞台，BONUS or討伐
之刻期待度有變化。

▼滯留舞台別BONUS or討伐之刻期待度

高

敵城潛入舞台

↑

戰場(馬)舞台

低

戰場(跑)舞台

<<強カワ (強KAWA)上乘>>

遊戲數直乘發生後的搖桿ON時，「強」被表示的話為強上乘・「カワ (KAWA)」被表示的情況是場合KAWA上乘 「強・カワ」表示為強カワ (強KAWA)上乘。

- ・強上乘是50次遊戲以上的上乘が確定。
- ・カワ上乘是上乘追加3回發生。
- ・強カワ (強KAWA)上乘是50次遊戲以上的上乘發生3次。

<<乙女參戰模式(上乘1G連區域)>>



- 從ART中的特定小役成立時抽選和BONUS中的乙女累積獲得突入的上乘特化區域。
- 區域中是根據參戰的乙女有50、60、67、75、82、90%的6段階上乘循環率變化、個別的乙女性能請參考人物介紹。
- 區域中也是特定小役成立為大量上乘的機會、1次的上乘為5G~100G上乘。
- 繼續抽選轉落後，若保有乙女累積的話，再突入！

【各角色特徵】

人物	繼續率	乙女累積	強カワ	總和
ヒデヨシ(豐臣秀吉) (カワ(KAWA)上乘乙女)	1.0	1.0	2.5	2.0
ヨシモト(今川義元)(對德川家康忠心的乙女)	2.5	3.0	1.0	2.0
シンゲン(武田信玄)(豪腕乙女)	1.0	1.0	4.0	3.0
ケンシン(上杉謙信) (強上乘乙女)	1.5	1.5	4.0	3.0
ミツヒデ(明智光秀)(平衡乙女)	4.0	4.0	1.5	3.0
マサムネ(伊達政宗)(大機會乙女)	4.5	4.5	3.5	4.0
イエヤス(德川家康) (累積乙女)	4.5	5.0	2.0	4.5
ノブナガ(織田信長) (一擊乙女)	3.5	1.0	5.0	4.5

<<討伐之刻・決戰之刻(上乘區域)>>

- 天下奪還ロード(天下奪還之路)突入為5G以內至討伐之刻 or 決戰之刻突入。
- 討伐之刻：
 - 8次遊戲繼續，REPLAY以外的全小役成立時為抽選上乘。
 - 至區域是遊戲數分配抽選和六重複抽選為突入機會。
 - 乙女為刃頭雨流勝利的話，至天下奪還ロード(天下奪還之路)突入。

● 在區域中1次上乘都沒發生的話為勝利確定。

● 至討伐之刻是在ART中成立的特定小役的部分(六重複抽選)和從遊戲數分配抽選突入。

● 決戰之刻：

● 7連線的確率為1/3，REPLAY以外的全小役成立時為上乘發生的區域。

● 到押順失敗轉落REPLAY成立為止繼續。

● 至區域是六重複抽選、乙女アタック(乙女Attack攻擊為松永勝利、決戰挑戰成功、從轉輪凍結Lv.3突入。

● 因為有上乘保證，不會有沒上乘的結束，區域結束後是必定至天下奪還ロード(天下奪還之路)突入。

● 區域中的7，7次以上連線的話會看到結局。

● 至決戰之刻是、在ART中成立的特定小役的部分(六重複抽選)・決戰挑戰成功時・乙女アタック(乙女Attack攻擊(CZ)松永勝利時・轉輪凍結Lv3等突入。



討伐之刻



決戰之刻

<<天下奪還ロード(天下奪還之路)(上乘循環)>>

- 5次遊戲以內，討伐之刻or決戰之刻突入的上乘循環區域。
- 初回的突入率是約1/4、以後是1/2以上為循環繼續。
- 天下奪還ロード(天下奪還之路)越長越容易至決戰之刻移行。

<<復活之刻>>

- ART終了後至復活之刻突入的話，拉回確定、5Gor10Gの區域中是鈴鐺和REPLAY為上乘抽選發生，機會役成立是上乘確定。
- 復活之刻突入率約1/8。
- 也有ART終了後、乙女アタック(乙女Attack攻擊突入的模式和回到通常再拉回的可能性。



天下奪還之路



復活之刻

<<BONUS 構成/ART抽選(BONUS 中)>>

- 希望之光區域(擬似BONUS) [赤7・赤7・BAR]連線(平均48枚獲得)
- 乙女BONUS (擬似BONUS) 白7連線/赤7連線(平均146枚獲得)
- 百花繚亂BONUS BAR連線(平均203枚獲得)
- BONUS 是規定遊戲數消化or特定小役成立時的抽選當選。

▼特定小役別BONUS 當選期待度

乙女櫻桃 > 戰國目 > 中段櫻桃 > 強櫻桃 > 強機會項目 > 弱櫻桃 > 弱機會項目 > 西瓜

<<希望之光區域中的ART抽選>>

●希望之光區域中是後半5回的3択猜押順挑戰發生。根據押順正解數進行乙女アタック(乙女Attack攻擊(CZ)・強カワ(強KAWA)RUSH(ART)抽選。

●ART中是3択正解時為ART遊戲數上乘、決戰挑戰發生為決戰之刻突入的機會。



<<乙女BONUS>>

●通常時的乙女BONUS 中是進行ART抽選、ART中的乙女BONUS 時是進行遊戲數上乘抽選。在乙女BONUS中，白7連線比赤7連線的ART抽選/遊戲數上乘抽選機率更高。

●乙女BONUS 是開始時ART當選告知類型有4種類型可以選擇。

✘乙女Royale類型是跟其他告知類型不一樣，ART抽選根據玩家本身的選擇有變化。

●機會告知類型 逆押切入時，7連線的話為ART確定。

●完全告知類型 轉輪逆回轉的話為ART確定。

●最終告知類型 BONUS 終了時卡片(乙女DAS)告知。

乙女Royale類型 玩家選擇的乙女打倒剩餘的7人乙女的話為ART確定。

根據選擇的乙女有不同勝利期待度・報酬(獲得的ART遊戲數)不同。



▼角色別勝利期待度・報酬(乙女Royale選擇時)

高	ノブナガ(織田信長)	報酬：50G(30G)
↑	イエヤス(徳川家康)	報酬：75G(50G)
↑	マサムネ(伊達政宗)	報酬：100G(75G)
↑	シンゲン(武田信玄)	報酬：125G(100G)
↑	ミツヒデ(明智光秀)	報酬：150G(100G)
↑	ケンシン(上杉謙信)	報酬：200G(150G)
↑	ヨシモト(今川義元)	報酬：250G(200G)
低	ヒデヨシ(豊臣秀吉)	報酬：300G(200G)

※()内是ART中BONUS 時的報酬。

<<百花繚乱BONUS >>

百花繚乱BONUS 成立為ART+乙女參戰模式確定。最後8G為7連線出現率約到1/2為止上昇、7連線為乙女累積獲得。



【轉輪排列】

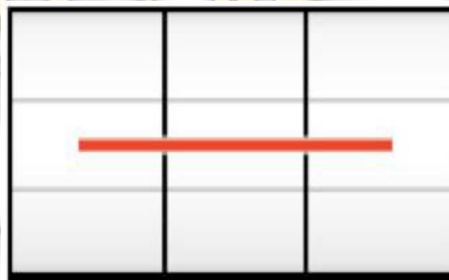
【役構成】

21	🍌	🍌	🍌
20	🐟	🐟	🐟
19	🐉	🍌	🍌
18	🍌	🍌	🍌
17	🍌	🐟	🍌
16	🐟	🐉	🐟
15	🍌	🐟	🍌
14	🍌	🍌	🍌
13	🍌	🍌	🐟
12	🍌	🍌	🍌
11	🐟	🍌	🍌
10	🐉	🐟	🍌
9	🍌	🍌	🐟
8	🍌	🍌	🍌
7	🐟	🐟	🍌
6	🍌	🍌	🐟
5	🍌	🍌	🍌
4	🐟	🍌	🍌
3	🍌	🍌	🍌
2	🍌	🐟	🐟
1	🍌	🍌	🍌

🍌 🍌 🍌	百花繚乱BONUS
🍌 🍌 🍌	乙女BONUS
🍌 🍌 🍌	希望之光區域
🍌 🍌 🍌	3枚
🍌 - -	2 or 14枚
🐟 🐟 🐟	REPLAY

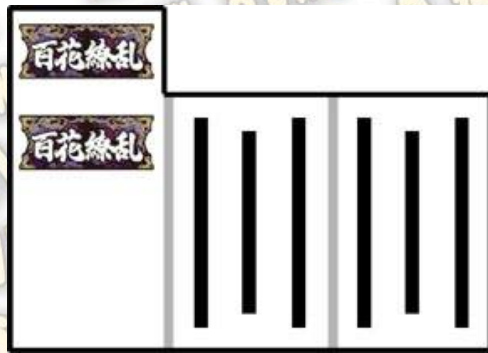
【有效線】

只有中線有效的1線機



【打擊方法】

@通常時的打擊方法



<最初瞄準圖案>

首先在左轉輪框上 or 上段瞄準 BAR。



<停止模式 1>

中段櫻桃停止時，中、右轉輪適當打擊。



<停止模式 2>

角櫻桃停止的話，中、右轉輪瞄準櫻桃，辨別強弱



<停止模式 3>

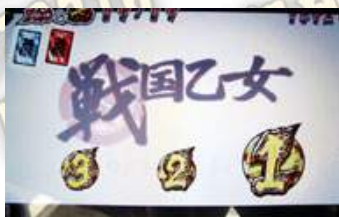
BAR 在左轉輪下段停止的話，中、右轉輪適當打擊



<停止模式 4>

西瓜在左轉輪上段停止的話，中、右轉輪瞄準西瓜

@BONUS中的打擊方法



乙女 BONUS 中，基本上跟從導航消化



演出發生時，實踐特定役的小役瞄準



切入發生時(機會告知選擇時)，各轉輪逆押瞄準 7



希望之光中，跟從
押順導航消化



百花繚亂 BONUS
中，適當打擊消化

@ART中的打擊方法



押順導航發生時，跟從導
航使轉輪停止



其他演出發生時，實踐通
常時的小役瞄準

@機會役



弱櫻桃



強櫻桃



強櫻桃 REPLAY



強櫻桃 REPLAY



中段櫻桃



乙女櫻桃



西瓜



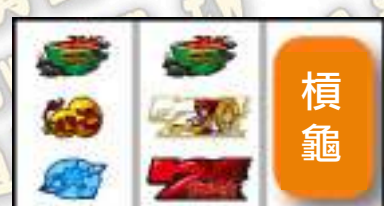
西瓜 REPLAY



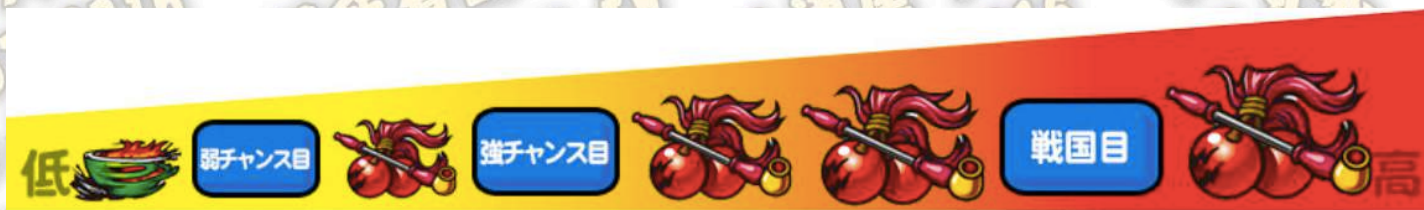
弱機會項目



強機會項目



戰國目



弱西瓜 弱機會項目 弱櫻桃 強機會項目 強櫻桃 中段櫻桃 戰國目 乙女櫻桃

【BONUS出現率】

- 百花繚乱BONUS 全設定共通 : 1/16384.0
- 乙女BONUS
 - 設定1 : 1/434.3 設定2 : 1/396.2 設定3 : 1/417.3
 - 設定4 : 1/364.0 設定5 : 1/391.1 設定6 : 1/323.7
- 希望之光區域
 - 設定1 : 1/578.8 設定2 : 1/633.2 設定3 : 1/554.0
 - 設定4 : 1/574.4 設定5 : 1/466.3 設定6 : 1/500.6
- 疑似BONUS合成
 - 設定1 : 1/244.4 設定2 : 1/240.1 設定3 : 1/234.6
 - 設定4 : 1/219.8 設定5 : 1/210.0 設定6 : 1/194.3
- ART初當
 - 設定1 : 1/667.4 設定2 : 1/647.7 設定3 : 1/605.9
 - 設定4 : 1/522.5 設定5 : 1/459.7 設定6 : 1/397.7

【小役確率】

@通常時

- 通常REPLAY 全設定共通 1/8.20
- 西瓜 全設定共通 1/74.47

●弱櫻桃	全設定共通	1/114.98
●強櫻桃	全設定共通	1/431.16
●中段櫻桃	全設定共通	1/16384.00
●乙女櫻桃	全設定共通	1/21845.33
●弱機會項目	全設定共通	1/95.81
●強機會項目	全設定共通	1/221.41
●特殊14枚役	全設定共通	1/65536.00
●戰國目	全設定共通	1/21845.33
●決戰REPLAY	全設定共通	1/65536.00
●MB	全設定共通	1/15.60
●通常時MB中	【14枚鈴鐺】	全設定共通 1/1.01
	【櫻桃(14枚役)】	櫻桃(14枚) 1/68.99