

八通屋

デビルメイクライ4 覚醒
悪魔獵人4 覚醒
(エンターライズ)



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

www.8tw.com.tw

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

●經典大作「デビルメイクライ(惡魔獵人)」之聯名機

在各大遊戲平台暢銷之《惡魔獵人4》的時間序設於2代之前。

魔劍教團是城塞都市「弗杜那」(Fortuna 的信仰組織，崇拜挺身為人類對抗魔界大軍的斯巴達

(Sparda ，即是但丁之父)，憎恨並排斥斯巴達之外的惡魔，以排除其他惡魔為第一教義，於是教團內

成立了一支私人部隊「教團騎士」以維護魔劍教團的教義，並且有著技術局負責研究對付惡魔的武器。

主角尼祿是「教團騎士」成員之一，是一個擁有惡魔之右腕的年輕戰士。

直至有一日，但丁從蕾蒂口中知道魔劍教團的陰謀後，便突襲教團的總部，屠殺魔劍教團的成員，

於是尼祿便跟但丁展開一場激鬥，最後尼祿利用他的「惡魔之右腕」成功擊退但丁。

由於教團的人未知但丁突襲的原因，於是教團騎士團長克雷德(Credo)命令尼祿前往尋找但丁。

尼祿離開總部發覺弗杜那已經完全被惡魔侵佔，就這樣展開了《惡魔獵人4》的故事。

【機械割】

設定1 : 97.1%

設定2 : 98.2%

設定3 : 100.2%

設定4 : 103.1%

設定5 : 107.6%

設定6 : 113.3%

【ART概要】

- 1次遊戲中獎約2.1枚增加
- 1回合40or80or120遊戲 + α
- 遊戲數上乘類型
- 跟從押順導航消化
- 經由各種BONUS和「スタイリッシュタイム(Stylish Time)」中的抽選突入ART
- 「スタイリッシュタイム(Stylish Time)」是S級到達為ART當選 (SS級以上是初期遊戲數優遇)
- ART中的 BONUS全部至上乘特化區域變化大量遊戲數上乘的大機會
- 「JACKPOT BONUS」是ART突入確定 & 每次遊戲上乘的高級BONUS

【BONUS的純增枚數】

- JACKPOT BONUS : 約130枚
- エネミーアタックバースト(敵人攻擊爆裂) : 約130枚
- エネミーアタック(敵人攻擊) : 約65枚

【天井】

BONUS間999G為ART確定的CZ當選。

✗BONUS間 = セイバーアタック (Saber攻擊) / レッツロック(LET'S ROCK)被重置。

【懲罰】

●通常時

變則按押時會有懲罰發生的情況

押順導航發生時以外是、務必從左轉輪停止。

●AT中

違反押順導航會有懲罰發生的情況。

【關於內部狀態】

<<通常時的內部狀態>>

●通常時是CZ當選期待度有不同存在多數個內部狀態。

▼滯留舞台別上位狀態期待度

高	教團本部
↑	雪山
↑	密林
低	市街地

※DMC事務局・神之胎內是CZ前兆期待舞台。

<<スタイリッシュタイム(Stylish Time) (CZ)>>

スタイリッシュタイム(Stylish Time) (CZ)是1回合10G繼續、ART的自力高

確率狀態。スタイリッシュタイム(Stylish Time)中的S級到達為惡魔

RUSH(ART)確定。還有、SS級・SSS級到達時是ART初期遊戲數被優遇。

スタイリッシュタイム(Stylish Time) (CZ)的ART當選期待度是30%以上。

在スタイリッシュタイム(Stylish Time) (CZ)中小役成立時進行升級抽選。

至スタイリッシュタイム(CZ)是在通常時成立特定小役的部分。

BONUS中的CZ抽選當選時突入。

<<ART中的內部狀態>>

●デビルラッシュ(悪魔RUSH)(ART)是1回合40Gor80Gor120G+ α (α =上乘遊戲數)繼續、遊戲數上乘型的ART。1G中獎的純增枚數約2.1枚。

●デビルラッシュ中(ART)中的特定小役成立時是BONUS・遊戲數直乘

・エクストラバトル(EXTRA 戰鬥)・狀態昇格抽選的4個抽選被進行。

還有，ART中的BONUS是為遊戲數上乘特化區域。

●デビルラッシュ(悪魔RUSH) (ART)中是、遊戲數直乘期待度・エクストラバトル(EXTRA 戰鬥)發生期待度的不同內部狀態存在。

根據滯留舞台暗示內部狀態。

【滯留舞台別直乘・エクストラバトル(EXTRA 戰鬥)發生期待度】

▼教團本部直乘期待度：高・エクストラバトル(EXTRA 戰鬥)發生期待度：高

▼密林直乘期待度：高・エクストラバトル(EXTRA 戰鬥)發生期待度：低

▼雪山直乘期待度：低・エクストラバトル(EXTRA 戰鬥)發生期待度：高

▼市街地直乘期待度：低・エクストラバトル(EXTRA 戰鬥)發生期待度：低

【轉輪排列】

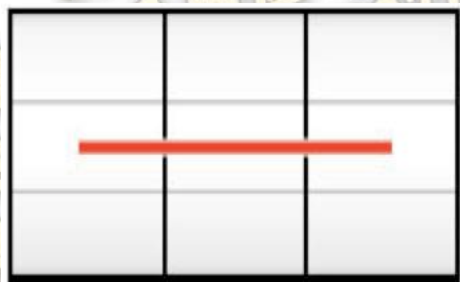
【役構成】

21	🍌	🍌	🍌
20	🍌	🍌	🍌
19	🍌	🍌	🍌
18	🍌	🍌	🍌
17	🍌	🍌	🍌
16	🍌	🍌	🍌
15	🍌	🍌	🍌
14	🍌	🍌	🍌
13	🍌	🍌	🍌
12	🍌	🍌	🍌
11	🍌	🍌	🍌
10	🍌	🍌	🍌
9	🍌	🍌	🍌
8	🍌	🍌	🍌
7	🍌	🍌	🍌
6	🍌	🍌	🍌
5	🍌	🍌	🍌
4	🍌	🍌	🍌
3	🍌	🍌	🍌
2	🍌	🍌	🍌
1	🍌	🍌	🍌

	JACKPOT BONUS
	エネミーアタックバースト(敵人攻擊爆裂)
	ART 中はイクシードボーナスバースト(超越 BONUS 爆裂)
	エネミーアタック(敵人攻擊)
	ART 中はイクシードボーナス(超越 BONUS)
	CB
	*CB 中は 3 枚 or 10 枚 or 14 枚 or 15 枚
	5 枚
	4 枚 *CB 中は 14 枚 or 15 枚
	REPLAY

【有效線】

只有中線有效的 1 線機



【打擊方法】

@通常時的打擊方法



<最初瞄準圖案>

首先在左轉輪上段 or 中段瞄準櫻桃。



<停止模式 1>

中段櫻桃停止時，中、右轉輪適當打擊。



<停止模式 2>

櫻桃在左轉輪下段停止的話，中轉輪適當打擊，右轉輪瞄準 BONUS 圖案



<停止模式 3>

BAR 在左轉輪下段停止的話，中、右轉輪適當打擊



<停止模式 4>

西瓜在左轉輪上段停止的話，中、右轉輪瞄準西瓜



<停止模式 5>

西瓜在左轉輪中段停止的話，中、右轉輪瞄準西瓜

@BONUS中的打擊方法



全轉輪適當打擊就 ok



和通常時一樣消化的話，辨別櫻桃的強弱

@ART中的打擊方法



押順導航發生時，跟從導航使轉輪停止



其他演出發生時，實踐通常時的小役瞄準

@機會役



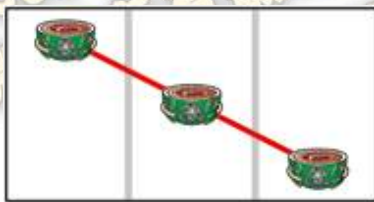
弱櫻桃



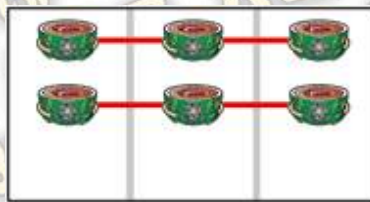
強櫻桃



中段櫻桃



弱西瓜



強西瓜



共通鈴鐺

@スタイリッシュタイム(Stylish Time) (CZ)抽選符號



@模式移行抽選符號



【BONUS出現率】

● JACKPOT BONUS

全設定共通 : 1/32768.0

● 赤7連線

設定1 : 1/1149.8

設定2 : 1/1129.9

設定3 : 1/1129.9

設定4 : 1/1092.3

設定5 : 1/1074.4

設定6 : 1/1040.3

● 青7連線

設定1 : 1/1337.5

設定2 : 1/1337.5

設定3 : 1/1285.0

設定4 : 1/1285.0

設定5 : 1/1236.5

設定6 : 1/1191.6

● 「赤7・赤7・BAR」連線

設定1 : 1/1213.6

設定2 : 1/1191.6

設定3 : 1/1191.6

設定4 : 1/1149.8

設定5 : 1/1129.9

設定6 : 1/1092.3

●「青7・青7・BAR」連線

設定1 : 1/1213.6 設定2 : 1/1213.6 設定3 : 1/1170.3
設定4 : 1/1170.3 設定5 : 1/1129.9 設定6 : 1/1092.3

●BONUS合成

設定1 : 1/266.4 設定2 : 1/264.3 設定3 : 1/260.1
設定4 : 1/256.0 設定5 : 1/250.1 設定6 : 1/242.7

●セイバーアタック (Saber攻撃) 合成

全設定共通 : 1/2184.5

●ART初當

設定1 : 1/339.1 設定2 : 1/316.1 設定3 : 1/317.7
設定4 : 1/286.0 設定5 : 1/273.3 設定6 : 1/216.1

【小役確率】

@通常時

●通常REPLAY 全設定共通 1/7.30

●押順鈴鐺合成確率

設定1 1/4.69 設定2 1/4.71 設定3 1/4.74
設定4 1/4.77 設定5 1/4.80 設定6 1/4.83

●共通鈴鐺

設定1 1/327.68 設定2 1/319.69 設定3 1/312.08
設定4 1/304.82 設定5 1/291.27 設定6 1/273.07

●弱西瓜

設定1 1/62.42 設定2 1/62.06 設定3 1/61.71

設定4 1/61.36 設定5 1/61.02 設定6 1/60.12

●強西瓜 全設定共通 1/242.73

●弱櫻桃

設定1 1/163.84 設定2 1/161.82 設定3 1/159.84

設定4 1/157.92 設定5 1/156.04 設定6 1/152.41

●強櫻桃 全設定共通 1/546.13

●中段櫻桃 全設定共通 1/16384.00

●確定1枚役 全設定共通 1/65536.00

●CB(中段[REPLAY・鈴鐺・鈴鐺])

設定1 1/42.01 設定2 1/41.88 設定3 1/41.74

設定4 1/41.61 設定5 1/41.48 設定6 1/41.35

●CB(中段[鈴鐺・REPLAY・REPLAY]) 全設定共通1/385.51

●CB(中段[REPLAY・REPLAY・鈴鐺]) 全設定共通1/3276.80

●CB(中段[BAR・西瓜/櫻桃・西瓜/櫻桃]) 全設定共通1/6553.60

【CB中的小役確率】

●弱櫻桃(15枚付出)

▼通常時 全設定共通 1/1.12

▼ART中 全設定共通 1/4.14

●弱櫻桃(14枚付出)

▼ART中 全設定共通 1/1.53

●強櫻桃(14枚付出)

▼通常時・ART中 全設定共通 1/9.98

●中段櫻桃(14枚)

▼通常時・ART中 全設定共通 1/199.80