

八通屋

ウルトラマンウォーズ-M78 星雲の光
鹹蛋超人-M78 星雲之光
(ビスティ)



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

www.8tw.com.tw

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

●鹹蛋超人 (Ultraman 超人力霸王 日:ウルトラマン) 是圓谷株式會社拍攝的科學空想特攝電視連續劇，由雜誌連載、電影、電視劇變成節目演變出現。鹹蛋超人在普通人眼中是高大的巨人，就如同神一般的存在，可是他們對於自己的種族，自己的星球來說也只不過是一個普通人。超進化給他們帶來了完善的生命形態，同時也使他們背負起了沉重的歷史責任，在這種歷史責任感驅使下，光之巨人的足跡遍步宇宙，而其中有這麼幾位巨人，他們來到了我們所在的地球，邂逅了宇宙中最奇妙也是最難以捉摸的生命體——人類。

●ART特化機

●ART和疑似BONUS的1G中獎的純增枚數不同

●ART是純增1.8枚、疑似BONUS是純增2.5枚

【機械割】

設定1	98.3%	設定2	98.9%	設定3	101.3%
設定4	104.1%	設定5	107.0%	設定6	112.1%

【ART概要】

●1G中獎約1.8枚增加

●1回合50次遊戲or「ウルトラBONUS (Ultra BONUS) (UB)」突入為止繼續

●與UB的循環類型（「ギャラクシーウォーズ(Galaxy Wars銀河大戰) (GW)」中的紅7連線為UB突入)

●UB是30~300次遊戲繼續、純增約2.5枚

●UB是從1G連有連續性&UB終了後必定在GW再突入(剩下的GW遊戲數也是在50次遊戲重置)

●從通常時的初當大多是40次遊戲的「ギャラクシーチャンス(Galaxy Chance銀河機會) (GC)」、經由消化中的抽選突入GW (期待度30%)

●「スーパーギャラクシーチャンス(Super Galaxy Chance銀河機會)」突入時はGW期待度提高到50%

●GC是規定遊戲數消化為當選、「テレポートゾーン(TelePort Zone心靈傳動區域)」移行為遊戲數縮短的機會

【BONUS的枚數】

BONUS不存在。

ウルトラBONUS (Ultra BONUS)(疑似BIG)最大約750枚

└[紅7連線]

ギャラクシーチャンス(Galaxy Chance銀河機會)(疑似REG)約72枚

└[BAR連線]

【天井】

ギャラクシーチャンス(Galaxy Chance銀河機會)與ギャラクシーウォーズ(Galaxy Wars銀河大戰) (ART) 沒拉中1200G消化為天井到達、ギャラクシーチャンス(Galaxy Chance銀河機會)當選確定。

還有、從6連續ギャラクシーチャンス(Galaxy Chance銀河機會)、ギャラクシーウォーズ(Galaxy Wars銀河大戰) (ART) 沒聯繫的情況、第7次的ギャラクシーチャンス(Galaxy Chance銀河機會)必定至ギャラクシーウォーズ(Galaxy Wars銀河大戰) (ART) 突入。

在ウルトラマンウォーズ～M78星雲の光～是有「通常」・「HAMARI」

・「連中」・「特別」的四個模式存在。

根據滯留模式，ギャラクシーチャンス(Galaxy Chance銀河機會)到當選為止的規定消化遊戲數分配有不同。

各模式的天井遊戲數：

- 通常：499G
- HAMARI：999G
- 連中：99G
- 特別：1200G

【懲罰】

●通常時

變則按押的話會有懲罰發生的情況。

押順導航發生時以外是務必從左轉輪停止。

●ART中

違反壓順導航會有懲罰發生的情況。

【通常時】

通常時的內部狀態

通常時是內部的天井為止的遊戲數選擇率有多個不同的模式存在。

通常模式的最高天井是499G、HAMARI模式是999G、連中模式是99G天井。

小役別模式移行期待度

通常時的特定小役成立時内部モードの昇格抽選發生。

高[西瓜]

↑[機會項目]

↑[櫻桃]

低[上段鈴鐺]

通常時的舞台

通常時はウルトラマン舞台和セブン舞台為基本舞台。

アーク探索モード、艦内潜入モード、宿敵対峙モード是前兆模式。

カラータイマーゾーン(彩色計時器區域)(自力解除)獲得契機

在通常時的特定小役成立時，カラータイマーゾーン(彩色計時器區域)(自力解除)突入抽選發生。

高[第3停止凍結；櫻桃]

高[第3停止凍結；西瓜]

↑[第3停止凍結；鈴鐺]

↑[強櫻桃]

↑[中櫻桃]

↑[強機會項目]

↑[弱櫻桃]

↑[弱機會項目]

低[西瓜]



ギャラクシーチャンス(Galaxy CHANCE銀河機會)(BONUS)獲得契機

通常時的特定小役成立時にギャラクシーチャンス(Galaxy Chance銀河機會)(BONUS)突入抽選發生。

高[第3停止凍結；櫻桃]

高[第3停止凍結；西瓜]

↑[第3停止凍結；鈴鐺]

↑[強櫻桃]

↑[中櫻桃]

↑[強機會項目]

↑[弱櫻桃]

↑[弱機會項目]

低[西瓜]



連続演出

發生的連続演出為期待度變化。

確[三面怪人ダダの陰謀]

高[対決！宇宙ロボットキングジョー]

高[対決！暴君怪獣タイラント]

高[対決！宇宙恐竜ゼットン]

↑[対決！暴君怪獣タイラント]

↑[追え！冷徹暴君イクシオン]

↑[対決！極悪宇宙人テンペラー星人]

↑[対決！宇宙忍者バルタン星人]

低[ウルトラ戦士絶体絶命！]

低[ピグモンを守れ！]



【BONUS】

BONUSの種類

ウルトラBONUS (Ultra BONUS)(疑似BIG)最大約750枚

└[紅7連線]

ギャラクシーチャンス(Galaxy Chance銀河機會)(疑似REG)約72枚

└[BAR連線]

ギャラクシーチャンス(Galaxy Chance銀河機會)(疑似REG)

1回合40次遊戯繼續する疑似BONUS。

BONUS中は特定小役成立時、ギャラクシーウォーズ(Galaxy Wars銀河大戦)(ART)突入抽選發生。

突入時的ART期待度約30%、スーパーギャラクシーチャンス(Super Galaxy Chance超級銀河機會)期待度50%。

突入條件

- ・通常時の天井遊戯數到達
- ・カラータイマーゾーン（彩色計時器區域）中の解除抽選
- ・通常時の特定小役成立時抽選

終了條件

- ・規定遊戯數消化

純増枚數

- ・1G約1.8枚



ウルトラBONUS (Ultra BONUS)(疑似BIG)

1回合30～300次遊戲繼續的疑似BONUS。

BONUS終了後必定至ギャラクシーウォーズ(Galaxy Wars銀河大戰)(ART)突入。

突入時の角色是ウルトラマン勝利時の期待遊戲數較多、セブンの話是戰鬥發生率高。

BONUS終了後有累積的話，ウルトラBONUS (Ultra BONUS)の1G連發生，沒有累積的話，ART突入。

突入條件

- ART中の規定遊戲數消化
- ART中の機會小役成立時抽選
- ART中の直撃7連線
- ART中の3擇押順成功



終了條件

- 規定遊戲數消化

ウルトラBONUS (Ultra BONUS)累積獲得契機

• BONUS中はJACIN和特定成立時にウルトラBONUS (Ultra BONUS)の1G連抽選發生。

• 【UB】標識出現是1G連累積確定、【UB】標識的顏色是[白<青<綠<紅<黑]的順序提高累積數期待度。

• 完全自力戰鬥是4～5次遊戲繼續勝利的話，1G連累積確定，JACIN成立為勝利確定。

純増枚數

- 1G約2.5枚

特別戰鬥RUSH(上乘)

從BONUS和ART中的高級櫻桃突入的上乘區域。

搖桿ON時，7連線為上乘+0G連繼續的機會。

7的十字連線的話是100G以上的上乘確定、最大上乘是5連。

7連線5連續or7沒連線的情況是在戰鬥發展，ウルトラマン勝利為再度特別戰鬥RUSH突入。

戰鬥的勝利期待度約66%。



【機會區域】

カラータイマーゾーン (彩色計時器) 解説

20次遊戲之間、小役の押順導航發生，小役4連續為BONUS濃厚的自力解除區域。

小役的連續中斷也可從復活到BONUS突入的模式存在。

突入時的BONUS期待度約50%。

突入條件

- 通常時的特定小役成立時抽選

終了條件

- 規定遊戲數消化

テレポートゾーン(TelePort Zone心靈傳動區域)解説

最大4次遊戯間、搖桿ON的時候，天井為止的遊戯數縮短的機會區域。

最大4次遊戯繼續的情況是BONUS濃厚。

至テレポートゾーン(TelePort Zone心靈傳動區域)主要是從通常時的テレポートチャンス(TelePort Chance心靈傳動機會)中的轉輪逆回轉突入。

テレポートチャンス(TelePort Chance心靈傳動機會)是通常時的押順導航和符號出現為發生的機會。

突入條件

- ・從通常時的テレポートチャンス(TelePort Chance心靈傳動機會)突入

終了條件

- ・最大4次遊戯消化

升級前兆解説

通常時的遊戯數天井前兆為突入的機會區域。

模式別期待度

- ・升級前兆是3個模式存在，越發展期待度越高。
- ・在最終的戰鬥勝利的話BONUS確定。
- ・宿敵対峙模式突入時は槓龜後後也有機會繼續。

高[宿敵対峙模式]

↑[艦内潜入模式]

低[アーク探索模式]

ギャラクシーウォーズ(Galaxy Wars銀河大戰)(ART)解説

1回合50G繼續的ART。

ART中はウルトラBONUS (Ultra BONUS)(疑似BIG)突入抽選發生、7連線的畫室ウルトラBONUS (Ultra BONUS)突入。

突入條件

・ギャラクシーチャンス(Galaxy Chance銀河機會)(疑似REG)中の突入抽選

・ウルトラBONUS (Ultra BONUS)(疑似BIG)終了後

終了條件

・規定遊戲數消化

ウルトラBONUS (Ultra BONUS)(疑似BIG)突入契機

・ART中の規定遊戲數消化、機會小役成立時抽選、直撃7連線、3擇の押順成功。

・7の聽牌連續的話期待度提高、切入發生時の色為藍框的話是機會。

純増枚數

・1G約1.8枚



【轉輪排列】

【役構成】

21			
20			
19			
18			
17			
16			
15			
14			
13			
12			
11			
10			
9			
8			
7			
6			
5			
4			
3			
2			
1			



ウルトラ BONUS
(Ultra BONUS)



ギャラクシーチャンス
(Galaxy Chance 銀河機會)



!!!



JAC IN



1 or 9 or 13 or 14枚



3枚



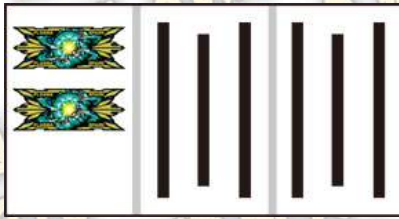
3枚



REPLAY

【打擊方法】

@通常時的打擊方法



<最初瞄準圖案>

首先在左轉輪瞄準等離子櫻桃。



<停止模式 1>

中段等離子櫻桃停止時，中、右轉輪瞄準等離子櫻桃。



<停止模式 2>

角等離子櫻桃停止的話，中、右轉輪瞄準等離子櫻桃



<停止模式 3>

紅 7 在左轉輪下段停止的話，中、右轉輪適當打擊



<停止模式 4>

西瓜在左轉輪上段停止的話，中、右轉輪瞄準西瓜

@BONUS & ART中的打擊方法



押順導航發生時，跟從導航使轉輪停止

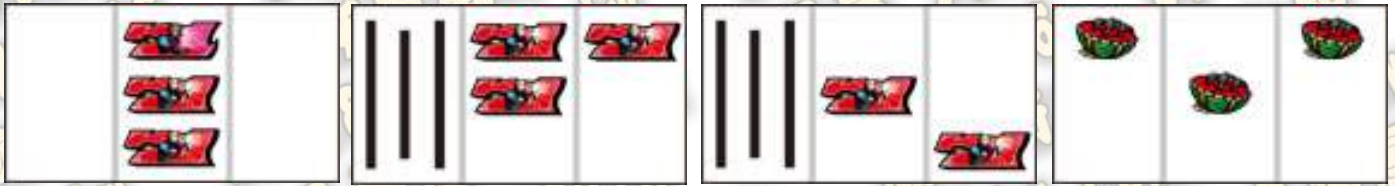


機會導航發生時，實踐通常時的小役瞄準



『BAR を狙え!』的指示出現時，各轉輪瞄準 BAR

@聽牌項目



@機會役



弱櫻桃

中櫻桃

強櫻桃

高級櫻桃



西瓜

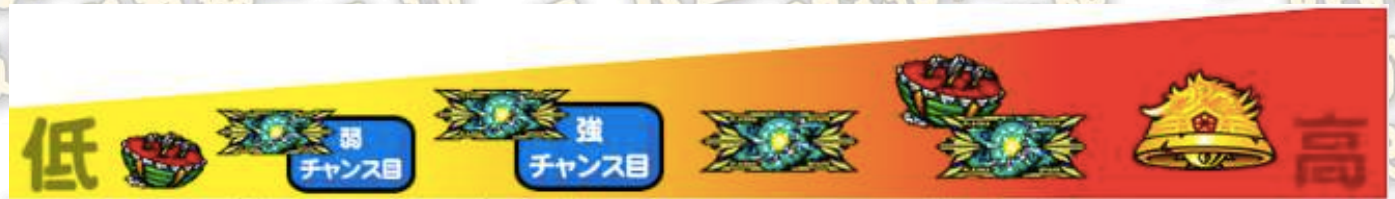


機會項目



JAC IN

@「カラータイマーゾーン(彩色計時器區域)」
&「ギャラクシーチャンス(Galaxy Chance 銀河機會)」抽選フラグ



西瓜

弱櫻桃 & 弱機會項目

中櫻桃 & 強機會項目

強櫻桃

西瓜 & 櫻桃

鈴鐺

(第3停止凍結)

@ 模式移形抽選符號



上段鈴鐺

櫻桃 & 機會項目

西瓜

【BONUS出現率】

●BIG (疑似)

設定1 : 1/160

設定2 : 1/150

設定3 : 1/140

設定4 : 1/125

設定5 : 1/110

設定6 : 1/100

●REG (疑似)

設定1 : 1/248

設定2 : 1/256

設定3 : 1/242

設定4 : 1/228

設定5 : 1/229

設定6 : 1/210

●ART初當

設定1 : 1/629.6

設定2 : 1/608.9

設定3 : 1/557.8

設定4 : 1/488.5

設定5 : 1/444.7

設定6 : 1/366.0