

八通屋

戦空のキセキ～SKY LOVE～

宇宙航路5-戦空之奇蹟~SKY LOVE

SNKプレイモア (SNKplaymore)



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

www.8tw.com.tw

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

● SNK 原創之宇宙航站作品第五代

【機械割】

設定1 : 96.9%

設定2 : 98.6%

設定3 : 99.9%

設定4 : 104.9%

設定5 : 109.6%

設定6 : 111.4%

【AT概要】

- 1次遊戲中獎約2.8枚的增加
- 1 回合10 or 20 or 30 or 50 or 100次遊戲（初當時3回合以上確定）
- 累積 & 繼續抽選類型
- 從規定遊戲數消化和「時空挑戰」的自力解除至AT突入
- AT中的特定小役為「輝石」獲得 & 累積上乘を抽選，紅7連線為累積上乘確定 & 「トレジャーラッシュ(寶藏RUSH)」突入的機會
- 「トレジャーラッシュ(寶藏RUSH)」是10次遊戲（除了寶藏檢查 & 結果顯示）繼續，獲得的寶箱暗示上乘累積
- 從AT中的紅7連線和「トレジャーラッシュ(寶藏RUSH)」是有「天昇のキセキ(天昇的奇蹟)」突入的可能性
- 「天昇のキセキ(天昇的奇蹟)」中是特定小役確率大幅提高，生命（從3個開始 & 紅7連線回復）為0為止繼續
- 神空櫻桃和槓龜成立時是「神空之刻」發動，繼續率70%的0G連累積上乘

【BONUS的純增枚數】

BONUS不存在。

【天井】

@遊戲數天井

通常時最大900G消化為AT當選確定。天井到達經由前兆(最大32G)至AT突入。

※天井遊戲數也有64G以內的情況。

@周期回數天井

甲板舞台~時之祭壇舞台為止為1周期，2~10周期以內周期回數天井被分配。

最大10周期到達為無限時空挑戰(AT當選為止繼續的CZ)突入。

【懲罰】

●通常時

變則按押時會有懲罰發生的情況

押順導航發生時以外是，務必從左轉輪停止。

●AT中

違反押順導航會有懲罰發生的情況。

【通常時的構成】

@通常時的內部狀態

通常時是根據滯留時空挑戰(自力解除)與戰空RUSH(AT)突入期待度有變化。

滯留舞台是32次遊戲周期：甲板→地上→遺跡→時之祭壇依順序移行，時之

祭壇是16次遊戲消化後的1/16抽選為舞台移行。

@舞台的各別特徵

甲板與地上舞台是時空挑戰突入率低，AT突入率高遺跡舞台是時空挑戰突入

率和AT突入率普通。時之祭壇是時空挑戰突入率特別高，AT突入率低。

●甲板舞台 (模式A)

AT直擊期待度 : ★★★

自力機會區域期待度 : ★☆☆

●地上舞台 (模式B)

AT直擊期待度 : ★★★

自力機會區域期待度 : ★☆☆

●遺跡舞台 (模式C)

AT直擊期待度 : ★★☆☆

自力機會區域期待度 : ★★☆☆

●時之祭壇舞台 (模式D)

AT直擊期待度 : ★☆☆

自力機會區域期待度 : ★★☆☆



甲板舞台



地上舞台



遺跡舞台



時之祭壇舞台

@前兆舞台

突入的話，時空挑戰(自力解除)or戰空RUSH(AT)的前兆機會。

低[作戰會議區域]

↓[極樂區域]

高[出擊區域]



作戰會議區域



極樂區域



出擊區域

@時空挑戰(自力解除)獲得契機

通常時的特定小役成立時，時空挑戰突入抽選發生。

低REPLAY<西瓜<弱櫻桃<弱機會項目<鈴鐺連線REPLAY<強機會項目<強櫻桃高

@戰空RUSH(AT)直擊當選契機

通常時的特定小役成立時，戰空RUSH突入抽選發生。

中段櫻桃是戰空RUSH確定，神空櫻桃(黑BAR圖案連線)是神空之刻確定。

低西瓜<鈴鐺連線REPLAY <弱櫻桃<弱機會項目<強機會項目<強櫻桃

<中段櫻桃高

@裏模式

轉輪停止時，轉輪窗上部的「軌跡」、「輝石」、「奇跡」燈亮燈的話，是滯留期待度高的特殊模式。在裏模式滯留中，AT當選的話是キセキループシステム(奇蹟循環系統)(AT上乘回合)發動。

燈是[只有輝石亮燈 < 全部亮燈 < 全部高速亮燈]依序滯留期待度提高。

【機會區域的構成】

@時空挑戰(自力解除)解說

1回合20次遊戲繼續的戰空RUSH(AT)自力解除區域。

區域中是成立役對應的AT獲得抽選發生，5擇的押順正解是AT確定，也有導航發生的可能性。回合終了時是繼續抽選和無限突入抽選發生。

突入時的AT獲得期待度是36%。

突入條件：通常時的特定小役成立時抽選

終了條件：規定遊戲數消化



@無限時空挑戰

- 從最終遊戲為發生的突入抽選突入的AT當選確定區域。
- 繼續抽選3回成功為無限突入確定。
- 無限中，押順成功的話，キセキループシステム(奇蹟循環系統)(AT上乘回合)發動。

@演出

- 轉輪窗右下的時空燈閃爍or暗燈的話是機會，高速閃爍為特定小役否定是刺激。

- 羽演出頻發的話，AT潛伏期待度提高。
- 情節演出發生是機會，越繼續的期待度越高。



【AT的構成】

@戰空RUSH(AT)解說

戰空 RUSH

1回合10or20or30or50or100G累積，消化後的繼續抽選轉落為止繼續的AT。
初當時是累積最低3回合以上保證，最大20回合。

突入條件：時空挑戰(自力解除)成功 / 通常時的特定小役成立時抽選

終了條件：累積消化後的繼續抽選轉落

@キセキループシステム(奇蹟循環系統)

- AT初當時，キセキループシステム(奇蹟循環系統)發動的話，從トレジャーラッシュ(寶藏RUSH)+天昇のキセキ(天昇的奇蹟)AT開始。
- 時空挑戰(自力解除)中的押順成功等，發生的機會。

@回合遊戲數選擇

- 1回合10次遊戲，連續20次遊戲以上的選擇率提高的救濟機能搭載。
- 回合開始時群體橫越，「GREAT」頻發，「MARVELUS」出現等，是高繼續遊戲數的機會。

@ラッキーナンバーシステム (幸運數字系統)

- 軌跡(AT回數)的末尾為0、3、7時是輝石獲得率大幅提高。
- 特定小役成立是輝石獲得確定。

@回合上乘契機

- AT中的特定小役成立為回合累積的獲得抽選發生。
- AT中是鈴鐺連線REPLAY的確率提高。
- 戰空燈閃爍的話是機會，高速閃爍是刺激。

• 中段櫻桃是回合上乘確定。

低 鈴鐺連線REPLAY < 西瓜 < 弱櫻桃 < 弱櫻桃 < 弱機會項目 < 強機會項目
< 強櫻桃 < 紅7 < 中段櫻桃 **高**

@輝石獲得契機

• AT中的特定小役成立為輝石獲得抽選發生。

低 3枚鈴鐺 < 弱機會項目 < 弱櫻桃 < 西瓜 < 鈴鐺連線
REPLAY < 強機會項目 < 強櫻桃 < 強櫻桃 **高**



輝石獲得

@繼續戰鬥

• 累積保有時是累積消化繼續，無累積是繼續抽選發生。

• 在發生的戰鬥勝利的話為繼續，勝利時是1
回合20次遊戲以上繼續的選擇率提高。

• 軌跡的紅色背景為隱藏累積的機會。

• 在戰鬥失敗的場合是使用收集的輝石挑戰ラストチャンス(最後機會)。



繼續戰鬥

@ラストチャンス(最後機會)

• 拉回演出，輝石的數量越多，拉回期待度越高。

• 失敗為通常轉落，從AT終了前兆舞台開始。



寶藏 RUSH

【上乘特化區域的構成】

@トレジャーラッシュ(寶藏RUSH)(上乘)

• 10次遊戲+寶藏檢查繼續的回合上乘機會。

• AT中的輝石7個獲得和連續演出成功，從キセキループシステム(奇蹟循環系統)發動突入。

- 10次遊戲間，全小役為寶箱獲得抽選發生，特定小役是寶箱確定。
- 寶箱的顏色是[黃<紅<粉紅<彩虹]依序上乘期待度提高。
- 回合上乘以外是トレジャーラッシュ(寶藏RUSH)(上乘)和天昇のキセキ(天昇的奇蹟)(上乘)突入抽選發生。
- 打開的寶箱遊戲為特定小役當選，是天昇のキセキ(天昇的奇蹟)的機會。
- 在RUSH中的發生的額外任務達成的話，天昇のキセキ(天昇的奇蹟)確定。
- 任務是全20種類存在。



寶箱獲得



檢查寶箱



額外任務

【トレジャーラッシュ(寶藏RUSH)中的寶箱】

- ▼木箱：1/2以上為上乘獲得。
 - ▼豪華箱：上乘確定！2回合以上的上乘機會。
 - ▼ドキドキ箱：上乘回合數為1以外是大機會。
 - ▼彩虹箱：天昇のキセキ(天昇的奇蹟)上乘期待度高，戰空RUSH為最低2回合以上確定。
- ※除了木箱以外，無槓龜。

@天昇のキセキ(天昇的奇蹟)(上乘)

- 沒有生命為止的成立小役，回合數的上乘抽選發生的上乘機會
- 從沒有紅7連線、トレジャーラッシュ(寶藏RUSH)(上乘)中的寶箱抽選、キセキループシステム(奇蹟循環系統)發動突入。
- 區域中是鈴鐺和REPLAY以外的小役成立為上乘確定，特定小役為複數上乘的機會。

- 紅7連線的單線是生命1個回復，雙線為2個回復。
- 在消化中無導航為上乘確定。



天昇的奇蹟



神空之刻
























@神空之刻(上乘)

- 1回合最大4回的7連線OG連上乘機會。
- 從70%的OG連循環抽選轉落為止7連線上乘發生的上乘特化區域。
- 從神空櫻桃、純槓龜的長凍結突入。
- 7連線後，「まだまだ」發生為有再次7連線為最大4回為止發生的可能性。

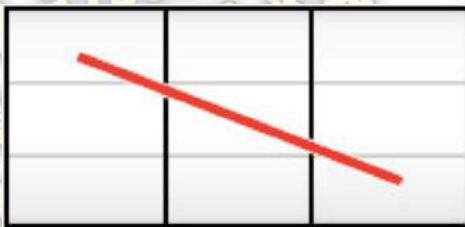
【轉輪排列】

【役構成】

21			
20			
19			
18			
17			
16			
15			
14			
13			
12			
11			
10			
9			
8			
7			
6			
5			
4			
3			
2			
1			

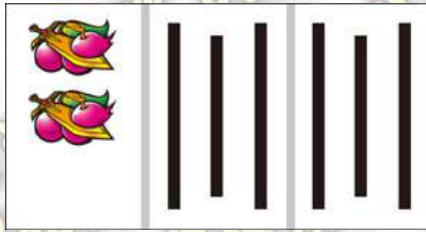
		REPLAY
  	  	3枚
左上到右下8枚/中段・左 下到右上REPLAY	 - -	1枚
	  	REPLAY

【有效線】



【打擊方法】

@通常時的打擊方法



<最初瞄準圖案>

首先在左轉輪上段 or 中段瞄準櫻桃。



<停止模式 1>

中段櫻桃停止時，中、右轉輪瞄準 BAR。



<停止模式 2>

角櫻桃停止的話，中轉輪適當打擊，右轉輪瞄準 2 連紅 7



<停止模式 3>

BAR 在左轉輪下段停止的話，中、右轉輪適當打擊



<停止模式 4>

西瓜在左轉輪上段停止，中轉輪瞄準西瓜、右轉輪適當打擊

@AT中的打擊方法



押順導航發生時，跟從導航使轉輪停止



切入發生時，逆押瞄準顯示的圖案



其他演出發生時，實踐通常時小役瞄準

@機會役

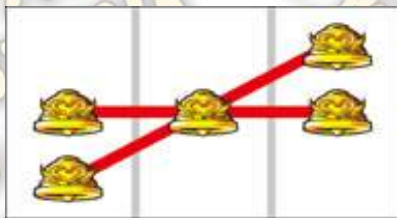


弱櫻桃

強櫻桃

中段櫻桃

神空櫻桃



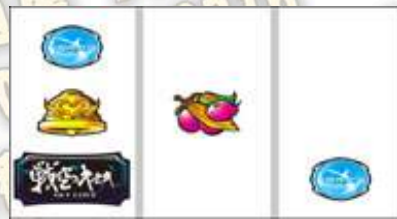
鈴鐺連線 REPLAY



西瓜



弱機會項目



弱機會項目



強機會項目



強機會項目

@AT抽選符號



西瓜 鈴鐺 REPLAY 弱櫻桃 弱機會項目 強機會項目 強櫻桃 中段櫻桃

@『時空挑戰』抽選符號



REPLAY&一枚役 西瓜&弱櫻桃&弱機會項目 鈴鐺 REPLAY 強機會項目 強櫻桃

@AT中『輝石』抽選符號



3枚鈴鐺 弱機會項目 弱櫻桃 西瓜 鈴鐺 REPLAY&強機會項目&強櫻桃

@AT中累積上乘抽選符號



鈴鐺 REPLAY 西瓜 弱櫻桃 弱機會項目 強機會項目 強櫻桃

【BONUS出現率】

●AT初當

設定1 : 1/268.6

設定2 : 1/257.7

設定3 : 1/241.3

設定4 : 1/217.9

設定5 : 1/195.1

設定6 : 1/178.7

【小役確率】

@通常時

●REPLAY

全設定共通 : 1/2.5

●鈴鐺REPLAY

全設定共通 : 1/182.0

●1枚役

全設定共通 : 1/10.5

※押順鈴鐺灑落出現

●西瓜

設定1 : 1/109.6

設定2 : 1/107.8

設定3 : 1/106.1

設定4 : 1/104.4

設定5 : 1/102.7

設定6 : 1/101.1

●弱櫻桃

設定1 : 1/132.1

設定2 : 1/128.0

設定3 : 1/124.1

設定4 : 1/120.5

設定5 : 1/117.0

設定6 : 1/113.8

●強櫻桃

全設定共通 : 1/385.5

●中段櫻桃

全設定共通 : 1/9362.3

●神空櫻桃

全設定共通 : 1/65536.0

●弱機會項目

全設定共通 : 1/156.0

●強機會項目

全設定共通 : 1/297.9

●純槓龜

全設定共通 : 1/65536.0