

八通屋

タイガーマスクS

虎面人S

三共(SANKYO)



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

www.8tw.com.tw

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

●摔角漫畫「タイガーマスク」的聯名機

●梶原一騎之作品（1936年9月4日－1987年1月21日）

梶原一騎是一位日本作家，漫畫原作者與電影製作人，本名高森朝樹，日本東京人，

是台灣知名藝人白冰冰的前夫，白曉燕生父。

除了身份名氣響亮外，代表作也相當豐富，

例如：《巨人之星》、《小拳王》、《愛與誠》等等。

在孤兒院長大的主角伊達 直人在專門培訓惡役摔角手的養成機關"虎之穴"接受地獄般的訓練後，以假面摔角手虎面人的身份出道。

並將大部份的收入捐贈給兒時待過的孤兒院，此舉動引起了虎之穴的不滿，

於是他們便派出大量的刺客出現，在直人面前要置他於死地，

最後這些刺客都在擂台上敗給了虎面人。

●ART特化機

【機械割】

設定1：96.5%

設定2：98.3%

設定3：100.1%

設定4：105.0%

設定5：107.7%

設定6：112.8%

【ART概要】

●1次遊戲中獎約2.4枚的增加

●1回合30～300次遊戲（不包含「繼續戰鬥」7次遊戲）+ α

●遊戲數上乘類型

●跟從押順導航消化

●經由「特訓模式」（前兆模式）和「デスバトル（死鬥）」（自力解除區域）

突入ART

- ART中的「バトル（戰鬥）」圖案連線（「戰鬥機會」時的押順正解）為上乘戰鬥發生
- ART中是也有至連續上乘區域「上乘ウイニングロード（勝利之路）」突入的可能性
- ART消化後是由「繼續戰鬥」告知是否繼續

【BONUS的純增枚數】

固定BONUS未搭載。

【天井】

ART終了後最大1000G為ART當選。(通常A模式滯留時)

※根據滯留的內部狀態有不同的天井遊戲數不同。

內部模式別天井遊戲數

【通常A模式】 天井：1000G

【通常B模式】 天井：700G

【天國模式】 天井：100G

【懲罰】

- 通常時

變則按押會有懲罰發生的情況。

押順導航發生時以外是務必從左轉輪停止。

●ART中

違反押順導航會有懲罰發生的情況。

【通常時的構成】

@通常時的內部狀態

通常時是在內部到天井為止，有不同的遊戲數分配的3個階段模式與デスバトル（死鬥）(自力解除)突入期待度不同的低確和高確存在。

階段模式

通常A模式的最高天井是1000G，通常B是700G，天國是100G。

通常A是1～100G、301～400G、501～600G、701～800G、901～1000G

901～1000G的分配是最高，次回は容易至通常B移行。

通常B是1～100G、201～300G、401～500G、601～700G

601～700G的分配最高，次回は容易至天國移行。

天國是100G為止，タイガーRUSH（虎RUSH）(ART)循環的機會。

@高確率狀態

高確是從特定小役成立移行的高確A和規定遊戲數消化移行的高確B的2種類存在。

高確A和B重複為超高確狀態。

@小役別高確A移行期待度

在特定小役成立時至高確A的移行抽選發生。

低[弱櫻桃]< [西瓜]< [機會項目]< [強櫻桃]< [強鈴鐺] 高

@舞台別高確期待度

葛藤模式是特訓模式(前兆)和デスバトル(死鬥)(自力解除)移行的機會。
特訓模式是地獄的特訓的話是機會。

低[機場(白天)舞台]<[職業摔角會場(夜)舞台]< [葛藤模式] 高



機場(白天)舞台



職業摔角會場(夜)舞台



葛藤模式



特訓模式

@デスバトル(死鬥)(自力解除)突入契機

特定小役成立時, デスバトル(死鬥)突入抽選發生。

低[CB]< [弱櫻桃]< [西瓜]< [機會項目]< [強櫻桃]< [強鈴鐺] 高



デスバトル(死鬥)

【BONUS中的構成】

固定BONUS未搭載。

▼タイガーRUSH (虎RUSH)

・紅7連線(ART30G開始)

・白7連線(ART100G~300G開始)

▼BAR連線

戰鬥機會發生時的(6択)押順正解時中獎。

(在上乘戰鬥突入)



タイガーRUSH
(虎RUSH)

【機會區域的構成】

@デスバトル (死鬥) (自力解除)解説

與對戰對手的戰鬥為展開的10次遊戲之自力解除區域。

對戰對手和成立小役為勝利期待度有變化。

液晶上部的體力儀表為タイガー (虎) 越優勢，期待度越高。

突入條件

- ・通常時的特定小役成立時抽選

終了條件

- ・規定遊戲數消化

小役別破壊期待度

- ・特定小役成立為必殺技炸裂。

低[槓龜]= [REPLAY]< [鈴鐺]< [CB]< [弱櫻桃]< [西瓜]< [機會項目]< [強鈴鐺]< [中段櫻桃]高

對戰對手

- ・根據對戰對手勝利期待度有變化。

高 來自水底的暗殺者「ザ・ピラニアン」

↑ 美麗的冷酷女子「デビルスパイダーレディ」

低 全方位無敵男子「ミラクル3」



【ART的構成】

@タイガーRUSH (虎RUSH) (ART)解説

1回合30~300G+上乘遊戯數消化後的累積消化為止的繼續ART。

初期遊戯數是紅7為30G，白7是100~300G。

特定小役成立時是戰鬥機會確變に移行，7圖案連線是遊戯數+累積的上乘發生。

突入條件

- ・階段天井到達
- ・デスバトル (死鬥) (自力解除)勝利時

終了條件

- ・獲得遊戯數消化後的累積消化

戰鬥機會確變(6択挑戰)

- ・在特定小役成立後突入的5~15G的上乘機會。
- ・在1/3發生的戰鬥機會(6択押順)正解BAR連線的話是上乘戰鬥發展。
- ・6択押順REPLAY正解(BAR/符號連線)，上乘戰鬥突入。

也有第1停止的押順導航和完全導航發生的情況。

也有戰鬥機會(6択押順)是1st導航和全導航發生的可能性。

- ・區域中是ART遊戯數的減算停止。
- ・至戰鬥機會確變是，タイガーRUSH (虎RUSH) 中的上乘當選時突入。

上乘戰鬥(上乘)

- ・從上乘戰鬥是從6択REPLAY(BAR/符號連線)突入，戰鬥勝利為ART遊戯數上乘。上乘戰鬥突入時，能選擇3個不同勝利期待度和上乘遊戯數期待度的對戰對手。



戰鬥機會



戰鬥機會確變

【對戰對手的特徵(勝率/上乘遊戲數)】



▼ブラックタイガー (黒虎面人)

勝利期待度： 約91%

上乘遊戲數： 10G以上



▼ビッグタイガー (大虎面人)

勝利期待度： 約50%

上乘遊戲數： 20G以上



▼キングタイガー (虎面人王)

勝利期待度： 約25%

上乘遊戲數： 50G以上



ウイニングロード (勝利之路) (上乘)

・ 從通常時的長凍結等發生的上乘區域。

・ ブラックタイガー (黒虎面人)、ビッグ

タイガー (大虎面人)、キングタイガー (虎面人王) 越擊破，連續遊戲數
上乘。



ウイニングロード (勝利之路) 是對戰對手8人(全員勝利)+最大300Gの上乗
發生。

※至ウイニングロード (勝利之路) 是，從通常時的長凍結突入。

繼續戰鬥

- 獲得遊戲數消化後發生的7G戰鬥演出。
- タイガーマスク（虎面人）的攻擊的話是繼續的機會，タイガー・ザ・グレート（虎・The Great）的攻擊是終了の危機。
- 特定小役成立為機會。



【轉輪排列】

【役構成】

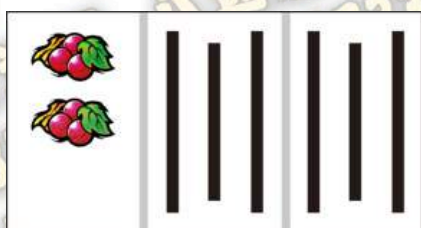
21			
20			
19			
18			
17			
16			
15			
14			
13			
12			
11			
10			
9			
8			
7			
6			
5			
4			
3			
2			
1			

	SPECIAL REPLAY
	BATTLE CHANCE
	CB
1 or 9 or 13 or 14 枚	3 枚
2 枚	1 枚
	REPLAY

【有效線】

【打擊方法】

@通常時的打擊方法



<最初瞄準圖案>

在左轉輪上段 or 中段瞄準櫻桃。

<停止模式 1>

中段櫻桃停止時，中、右轉輪適當打擊。



<停止模式 2>

角櫻桃停止時，中 & 右轉輪適當打擊



<停止模式 3>

左轉輪下段 BAR 停止時，中 & 右轉輪適當打擊



<停止模式 4>

左轉輪上段，西瓜停止時，中 & 右轉輪瞄準西瓜

@ART中的打擊方法



押順導航發生時，跟從導航使轉輪停止



「7を狙え！(瞄準7)」發生時，逆押瞄準7



有導航的戰鬥機會發生時，跟從押順

@機會役



弱櫻桃



強櫻桃



機會 REPLAY



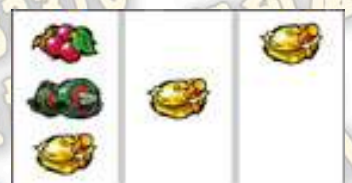
西瓜



機會項目



強鈴鐺



強鈴鐺

※只有左轉輪
第1停止時有效

※只有左轉輪
第1停止時有效
※除了CB中

@デスバトル(死鬥)抽選符號



CB 弱櫻桃

西瓜

機會項目

強櫻桃

強鈴鐺

@模式移行抽選符號



弱櫻桃

西瓜

機會項目

強櫻桃

強鈴鐺

【BONUS出現率】

●ART初當

設定1 : 1/276.9

設定2 : 1/261.6

設定3 : 1/245.3

設定4 : 1/234.1

設定5 : 1/212.8

設定6 : 1/178.0

【小役確率】

@通常時

●通常REPLAY

全設定共通 1/7.30

●強鈴鐺

全設定共通 1/3855

●西瓜

全設定共通 1/128

●弱櫻桃

全設定共通 1/64

●強櫻桃

全設定共通 1/256

●中段櫻桃

全設定共通 1/16384

●機會項目

全設定共通 1/170.7

●CB

全設定共通 1/14.6

●白7REPLAY

全設定共通 1/21845

●共通戰鬥REPLAY

全設定共通 1/16384

@ART中

●戰鬥REPLAY(6択)

全設定共通 1/3

●共通戰鬥REPLAY

全設定共通 1/16384

●紅7REPLAY

設定1 1/512 設定2 1/516 設定3 1/520

設定4 1/524 設定5 1/528 設定6 1/532

●白7REPLAY

設定1 1/4096 設定2 1/3855 設定3 1/3640

設定4 1/3449 設定5 1/3276 設定6 1/3120

〈書名〉虎面人 S 中文版攻略說明書

出版者：八通屋育樂事業有限公司

地址:高雄市仁武區仁忠七街 6 號

電話:07-3733316

網址:www.8tw.com.tw

本書著作權〈含製版權〉受著作權法之保障，非經授權或允許，不得以任何方式，做全部或一部之翻印、仿製或轉載。

法律顧問：王丕衍律師事務所