

八通屋

マジカルハロウィン4
魔法萬聖節4
(KPE)



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

www.8tw.com.tw

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

KPE公司著名的萬聖節系列第4彈

【機械割】

設定1 : 97.4%

設定2 : 98.6%

設定3 : 100.5%

設定4 : 104.2%

設定5 : 108.1%

設定6 : 113.2%

【ART概要】

- 1次遊戲中獎約2.0枚的增加
- 1回合40次遊戲 + α
- 遊戲數上乘 & 繼續率 & 累積類型
- 跟從押順導航消化
- BONUS中的迷你角色戰鬥勝利和魔法陣落下為ART確定
- 完走型自力機會區域「どっか〜ん★チャレンジ」（15次遊戲）也可能從南瓜圖案連線直接突入的模式
- 「マジカルアタック(魔法攻擊)」是最大繼續率90%的循環型上乘區域
- 「カボチャンス(南瓜機會)」突入為南瓜圖案連線（累積上乘）的大機會
- 「暴走覺醒RUSH」（10次遊戲 + α ）中是遊戲數上乘 & BONUS累積 & ART累積三重抽選
- 「ビーストバトル(野獸戰鬥)」突入的與アリスたち(愛麗絲們)失敗為止，BONUS的1 G連繼續

【BONUS的純增枚數】

固定BONUS未搭載，搭載2種類的疑似BONUS

BIG約120枚

[紅7連線]

REG約60枚

[紅7・紅7・BAR]

【天井】

疑似BONUS間777G消化為天井到達，疑似BONUS當選確定。

【懲罰】

●通常時

變則按押時會有懲罰發生的情況

押順導航發生時以外是，務必從左轉輪停止。

●ART中

違反押順導航會有懲罰發生的情況。

【通常時的構成】

@個別舞台的特徵

通常時はアリス(愛麗絲)舞台和ローズ(薔薇)舞台。

魔界舞台是滯留中，BONUS當選為マジカルラッシュ(魔法RUSH)(ART)5回合以上的獲得確定，平均30G繼續。

詠唱模式是突入的話為規定遊戲數解除的前兆，平均15G繼續。

魔法陣舞台是15G間，全役為どっか〜ん☆チャレンジ(自力解除)突入抽選發生。

@通常舞台

アリス(愛麗絲)舞台是小役入賞時的燈和平常時不同的話是高確的機會。

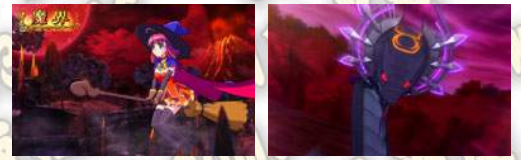
ローズ(薔薇)舞台是側燈為紅色是高確的機會。

背景為紅色是魔法陣舞台和どっか〜ん☆チャレンジ(自力解除)突入的機會。



@魔界舞台

從西瓜以外的特定小役成立突入的話為機會
最後3次遊戲是與大蛇的戰鬥展開，大蛇擊破為
BONUS+ART5回合以上確定。
戰鬥中的切入有期待度變化。



@詠唱模式

フロスト的模式是為機會
魔法陣顏色是[藍<黃<綠<紅]依序期待度提高



@魔法陣舞台

包含鈴鐺和REPLAY的全役為どっか〜ん☆チャレンジ(自力解除)突入抽選發生。
特定役成立時是機會，出現角色有特定對應役。



@魔法陣舞台突入契機

特定小役成立時，魔法陣舞台突入抽選發生。

低 BIG後<弱櫻桃<西瓜< REG後<機會項目<強櫻桃 高

@BONUS同時抽選

特定小役成立時，BONUS的同時抽選發生。

低 西瓜<弱櫻桃<機會項目<強櫻桃<中段櫻桃 高

【BONUS的構成】

@BONUSの種類

固定BONUS未搭載，搭載2種類の疑似BONUS

BIG 約120枚 [紅7連線]

REG 約60枚 [紅7・紅7・BAR]

@ART獲得契機

BONUS是遊戲數管理的疑似BONUS，BIG是60G、REG是30G繼續。

迷你角色戰鬥為敵角色全員打倒或是魔法陣落為マジカルラッシュ(魔法RUSH)(ART)突入。

BGM與平常不同，まじかるちゃんす(魔法機會)發生的話為大機會。

從BAR連線突入的まじかるゾーン(魔法區域)是まじかるちゃんす(魔法機會)的發生頻率大幅提高的高確率區域。

ART中的BONUS終了後はマジカルアタック(魔法攻擊)(上乘)高確移行的機會。

ビーストバトル(野獸戰鬥)發生是BONUS 1G連的機會，アリスたち(愛麗絲們)與野獸失敗為止BONUS的1G連繼續。



BIG



REG



まじかるちゃんす(魔法機會)



まじかるゾーン(魔法區域)



ビーストバトル(野獸戰鬥)

【機會區域的構成】

@どっか〜ん☆チャレンジ(自力解除解説)

南瓜連線為マジカルラッシュ(魔法RUSH)(ART)獲得為15Gの自力解除區域。

「特盛」是南瓜連線的確率大幅提高。

「特盛」是在挑戰準備中，特定役當選有突入の可能性。

突入條件：魔法陣舞台中の魔法陣完成

終了條件：15次遊戲消化

演出

- ・南瓜圖案瞄準失敗後，次遊戲為轉輪再起動的話為機會
- ・7瞄準演出為7連線的話，BIG+ART確定。

紅7連線出現時是BONUS(BIG)累積。

紅7連線出現為BONUS(BIG)+ART突入確定。



※南瓜單連線＝ART累積1個以上獲得。

南瓜雙連線＝ART累積2個以上獲得。

【ART的構成】

@マジカルラッシュ(魔法RUSH)(ART)解説

1回合40次遊戲+上乘遊戲數為回合累積消化後的回合循環抽選轉落為止繼續的ART。

南瓜圖案連線為回合累積上乘和カボチャンス(南瓜機會)(上乘)移行抽選發生。



突入條件

- ・どっか〜ん☆チャレンジ(自力解除)中の獲得抽選
- ・BONUS中の獲得抽選

終了條件カ

- ・回合累積消化後的回合循環抽選轉落

@舞台

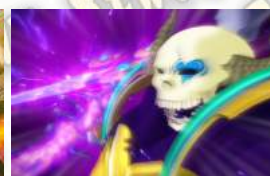
- ・滯留中は3個舞台存在，基本是上空舞台。



- ・街舞台はマジカルアタック(魔法攻撃)高確率状態，競技場舞台はBONUS期待状態。

@繼續戰鬥

- ・獲得遊戲數消化，發展的戰鬥演出。
- ・對戰角色的組合有勝利期待度變化。
- ・勝利時的一部分是暴走覺醒(上乘)orカボチャンス(南瓜機會)(上乘)突入。



【上乘特化區域的構成】

@マジカルアタック(魔法攻擊)(循環型上乘區域)

- 最大90%的繼續抽選轉落為止，成立役對應ART遊戲數的上乘發生的上乘區域。
- 從機會項目出現，前兆演出發生的話為突入機會，導航越大越是大機會。
- 轉輪慢開始3連續的話為機會，4連續為突入確定。
- 區域中是南瓜的數越多，上乘遊戲數期待度越高，第5or10or15G為機會



@カボチャンス(南瓜機會)(回合數上乘高確率狀態)

- 南瓜連線的高確率狀態的上乘區域。
- 從繼續戰鬥勝利和南瓜圖案連線的部分突入，規定遊戲數消化為止繼續。
- 南瓜連線為ART累積上乘確定，雙連線是多數累積+カボチャンス(南瓜機會)的循環確定。
- 區域中的BONUS當選是大量回合累積獲得濃厚。



@暴走覺醒(三重上乘)

暴走覺醒RUSH是10G+ α 繼續，在這之間每次遊戲進行遊戲數上乘+BONUS累積抽選+ART累積獲得抽選。暴走覺醒RUSH中的特定小役成立時是，3位數遊戲數上乘濃厚。至暴走覺醒RUSH是從ART繼續戰鬥勝利的部分等突入。



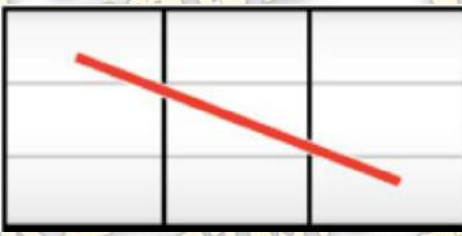
【轉輪排列】

【役構成】

21	🐟	🐟	🎰
20	🎰	🎰	🐟
19	🔥	🍎	🍎
18	🔥	🔥	🔥
17	🔥	🍎	🎰
16	🐟	🐟	🍎
15	🎰	🎰	🍎
14	🍎	🍎	🍎
13	🐟	🐟	🎰
12	🎰	🎰	🎰
11	🎰	🍎	🍎
10	🍎	🐟	🐟
9	🍎	🎰	🍎
8	🐟	🍎	🔥
7	🎰	🔥	🎰
6	🔥	🍎	🔥
5	🍎	🐟	🐟
4	🔥	🎰	🍎
3	🐟	🍎	🎰
2	🎰	🔥	🐟
1	🍎	🍎	🍎

	BIG BONUS
	REG BONUS
6枚or 9枚	5枚
1枚or 9枚	REPLAY

【有效線】



【打擊方法】

@通常時的打擊方法



<最初瞄準圖案>

首先在左轉輪框上~上段瞄準寶箱圖案。



<停止模式 1>

中段櫻桃停止時，中、右轉輪瞄準寶箱圖案。



<停止模式 2>

角櫻桃在下段停止，中、右轉輪瞄準櫻桃



<停止模式 3>

寶箱在左轉輪下段停止的話，中、右轉輪適當打擊



<停止模式 4>

左轉輪上段西瓜停止的話，中、右轉輪瞄準西瓜

@疑似BONUS&ART中的打擊方法



押順導航發生時，跟從導航使轉輪停止



其他演出發生時，實踐通常時的小役瞄準



BONUS 中發生時，各轉輪逆押瞄準寶箱圖案



ART 中發生時，各轉輪逆押瞄準南瓜圖案

@機會役



弱櫻桃



強櫻桃



中段櫻桃



中段櫻桃+寶箱



西瓜



機會項目



機會項目



機會 REPLAY

(只有 ART 中出現)



機會項目

(只有 ART 中出現)

@BONUS同時抽選符號



西瓜

弱櫻桃

機會項目

強櫻桃

中段櫻桃

@「どっかへん★チャレンジ」突入任務抽選符號



BIG

弱櫻桃

西瓜

REG

機會項目

強櫻桃

【BONUS出現率】

●BONUS出現率

設定1	1/249.7	設定2	1/241.5	設定3	1/242.4
設定4	1/234.1	設定5	1/237.1	設定6	1/219.4

●ART初當確率

設定1	1/499.9	設定2	1/490.8	設定3	1/489.0
設定4	1/423.3	設定5	1/409.3	設定6	1/335.6

●BONUS+ART確率

設定1	1/166.5	設定2	1/161.8	設定3	1/162.1
設定4	1/150.7	設定5	1/150.1	設定6	1/132.7

【小役確率】

@通常時

●REPLAY 全設定共通：1/7.3

●共通鈴鐺 全設定共通：1/65.5

●西瓜 全設定共通：1/76.2

●弱櫻桃

設定1	1/89.8	設定2	1/88.0	設定3	1/86.2
設定4	1/84.6	設定5	1/83.0	設定6	1/81.4

●強櫻桃 全設定共通：1/364.1

●中段櫻桃 全設定共通：1/10922.7

●中段櫻桃+BAR連線 全設定共通：1/32768.0

●機會項目A 全設定共通：1/409.6

●機會項目B 全設定共通：1/409.6