

八通屋

シューティング  
城市獵人  
オリンピア (OLYMPIA)



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

[www.8tw.com.tw](http://www.8tw.com.tw)

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，  
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※



## ●漫畫「シティハンター(城市獵人)」的聯名機

著名漫畫家北條司的漫畫代表作之一，除了漫畫外被改變成動畫，動畫電影，小說以及真人電影。

以生動幽默的風格描述一位好色，身懷絕技而又有自身缺點，令人可愛又可恨，自稱城市清道夫的冴羽獠與他的同伴槇村香所組合的私家偵探事務所的故事。

故事中想要聯絡城市獵人的方法是在新宿的留言板上寫上

暗號 XYZ (XYZ 是英文字母中的最後三個字母，意味著「沒有退路了」的意思)，如此一來城市獵人就會跟你連絡。

雖然冴羽獠的原則是只幫助美女，但是因為各種關係，也接受過其他委託。

## ●AT特化機

### 【機械割】

設定1：96.6%

設定2：97.5%

設定3：100.3%

設定4：103.5%

設定5：108.4%

設定6：113.9%

### 【ART概要】

●1次遊戲中獎約2.7枚的增加

●1回合40~300次遊戲+ $\alpha$

●遊戲數上乘&循環（循環率50~80%）類型

●跟從押順導航消化

● BONUS 中的BAR連線（只有「シューティングBONUS(射擊BONUS)」中）& 「ファイナルチャンス(最後機會)」成功，經由機會區域至AT突入

●「ミッドナイトモード(深夜模式)」是10or20次遊戲繼續，AT期待度約35%

●「ハイウェイモード(高速公路模式)」是7次遊戲+ $\alpha$ 繼續，AT期待度約50~80%



- 至「XYZ區域」的移行是AT當選的大機會
- AT中是有BONUS 高確率（10分之1）區域「GET WILD」突入的可能性
- 「GET WILD」是20or50次遊戲繼續，有循環性（50～80%）
- 各種遊戲數上乘後是從「追擊CHANCE」有追加上乘的可能性
- 「ファルコンZONE(海坊主/獵鷹區域)」突入為7次遊戲+ $\alpha$ 之間1G連為5～200次遊戲上乘
- 「ハンマーCHANCE(鐵錘機會)」突入由MAX BET的5～150次遊戲的0G連上乘（4～8回保證）
- 「ワンホールショットフリーズ(百發百中凍結)」發生時是轉輪3択的勝負抽選發生

### 【BONUS的純增枚數】

純粹的BONUS不存在，但搭載3種類的疑似 BONUS。

- シューティングBONUS(射擊BONUS) SP約270枚
  - 白7連線：100G的AT+ハンターラッシュ（獵人RUSH）確定
- シューティングBONUS(射擊BONUS) 約142枚
  - 紅7連線：鈴鐺導航17回以上
- トリアル BONUS(試驗BONUS) 約30枚
  - 「紅7・紅7・白7」連線：鈴鐺導航5回以上

### 【天井】

BONUS 及AT間，約1000G(+前兆)消化為天井到達，AT突入確定。

天井到達的恩惠是「80%循環確定」。



## 【懲罰】

### ●通常時

變則按押會有懲罰發生的情況。

押順導航發生時以外是務必從左轉輪停止。

### ●AT中

違反押順導航會有懲罰發生的情況。

## 【通常時的構成】

### @通常時的內部狀態

通常時是內部的AT和機會區域(自力解除)獲得期待度不同的低確和高確存在。

### @舞台別高確期待度

根據通常時的舞台，高確滯在期待度變化。

XYZ區域是BONUS和AT的前兆舞台。

低[公園舞台]< [高級公寓舞台]< [夜景舞台] 高



公園舞台



高級公寓舞台



夜景舞台



X Y Z 區域

### @ 4契機抽選

通常時的特定小役成立時是高確率、機會區域、BONUS、AT的4個抽選發生。

低[REPLAY]=[鈴鐺]< [弱櫻桃]< [弱西瓜]< [機會項目]< [強櫻桃]< [強鈴鐺]< [強西瓜]< [中段櫻桃]高



## @任務演出

香演出是鐵錘10kg為機會，777kg是刺激！

冴子演出是燒酒和火焰背景的話是機會。

海坊主演出是光環和紅色門是機會。



## @戰鬥演出

戰鬥勝利是BONUS orハンターRUSH(獵人RUSH)(AT)or上乘。

標題畫面為按下按鈕時顏色變化，獠的攻擊回數多，切入為紅色是機會。

**高**[決闘!蜘蛛VS獠!]

↑[死を呼ぶ暗示(招來死亡暗示)]

**低**[恐怖のエンジェルダスト(恐怖的天使塵)]



## @故事戰鬥連續演出

發生時為機會，AT中能期待多重上乘。

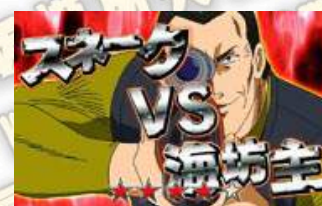
切入為紅色是機會。

**高**[都会のシンデレラ(都市的灰姑娘)]

↑[スネーク(蛇)VS海坊主]

↑[エランダヤンVS冴子]

**低**[銀狐VS香]





## 【BONUS中的構成】

純粹的BONUS不存在，搭載3種類的疑似BONUS。

- ・シューティングBONUS(射擊BONUS) SP (平均獲得枚數約270枚)  
白7連線：100G的AT+ハンターラッシュ(獵人RUSH)確定
- ・シューティングBONUS(射擊BONUS) (平均獲得枚數約142枚)  
紅7連線：鈴鐺導航17回以上
- ・トリアル BONUS(試驗BONUS) (平均獲得枚數約30枚)  
「紅7・紅7・白7」連線：鈴鐺導航5回以上

※ BONUS 是全部為疑似 BONUS

シューティングBONUS(射擊BONUS) SP

- ・發生時為ハンターRUSH(獵人RUSH)(AT)確定的高級BONUS。
- ・BONUS是100G固定，BONUS中是約1/20為AT遊戲數的上乘抽選發生。
- ・切入發生時，BAR圖案連線的話AT上乘確定。

シューティングBONUS(射擊BONUS)

- ・鈴鐺導航17回為止繼續的BIG BONUS。
- ・BONUS 中是約1/25為導航回數的上乘發生，1次的上乘是最大50導航上乘。
- ・BONUS 中的BAR連線是AT獲得確定，切入的顏色是[黃<綠<紅]的順序提高期待度。
- ・BONUS 中是ハンターランク(獵人排行)為[C(青)<B(黃)<A(綠)<S(紅)<D(紫)]依順序越刺激，BAR連線期待度越高。
- ・作為AT突入契機のファイナルチャンス(最後機會)の突入抽選也在BONUS中發生。



獵人排行



## トライアル BONUS(試験BONUS)

- ・鈴鐺導航5回為止繼續的REG BONUS。
- ・BONUS中是ファイナルチャンス(最後機會)的抽選發生，全員集合的話，ファイナルチャンス(最後機會)突入。

### @ファイナルチャンス(最後機會)

從シューティングBONUS(射擊BONUS) or トライアルBONUS(試験BONUS)突入的AT獲得演出。

突入時的AT獲得期待度は50%。

MAX BET時轉輪回轉，BAR圖案連線的話AT確定。



最後機會

### 【機會區域的構成】

#### @ミッドナイトモード(深夜模式)解説

10or20G間，全小役為ハンターRUSH(獵人RUSH)(AT)獲得抽選發生的自力解除區域。

突入時的AT獲得期待度は約35%。

#### 突入條件

- ・通常時の機會役成立時抽選

#### 終了條件

- ・規定遊戲數消化



深夜模式

#### @ハイウェイモード(高速公路模式)解説

7G+ α 繼續的自力解除區域。

突入時的AT獲得期待度は約50~80%。



高速公路模式



## 突入條件

- 通常時的機會役成立時抽選
- AT終了後

## 終了條件

- 規定遊戲數消化



獵人 RUSH

## 【AT的構成】

### @ハンターRUSH(獵人RUSH)(AT)解説

1回合40~300G+上乘遊戲數消化後的累積消化為止繼續的AT。

AT終了後は至ハイウェイモード(高速公路模式)(自力解除)移行，AT拉回確率は50~80%。

繼續時的循環背景色是[青<綠<紅]的順序提高期待度。



繼續背景

## 突入條件

- 通常時的機會小役成立時抽選
- ミッドナイトモード(深夜模式)(自力解除)中の抽選
- ハイウェイモード(高速公路模式)(自力解除)中の抽選
- BONUS中の抽選

## 終了條件

- 獲得遊戲數消化後的累積消化

### @上乘抽選

• AT中の特定小役成立時は高確移行，AT遊戲數上乘、BONUS or エピソードバトル(插曲戰鬥)抽選、回合數上乘、1G連or 0G連上乘の5重抽選發生。

低[REPLAY]=[鈴鐺]<[弱櫻桃]<[弱西瓜]<[機會項目]<[強櫻桃]<[強鈴鐺]<[強西瓜]<[中段櫻桃]高





## 插曲戰鬥

### 【上乘區域的構成】

#### @追擊機會(上乘)

- 在遊戲數上乘後發生的追加上乘演出。
- 上乘遊戲數是40~150G。



#### 追擊機會

#### @ファルコンZONE(海坊主/獵鷹區域)(1G連上乘區域)

- 7G+ $\alpha$ 的1G連上乘區域。
- 每次遊戲5~200G上乘。



#### 海坊主/獵鷹區域

#### @ハンマーCHANCE(鐵錘機會)(0G連上乘區域)

- 4~8回，PUSH按鈕為0G連的上乘發生的區域。
- 1次的上乘遊戲數是5~150G。
- 根據背景的顏色有最低保障上乘回數變化，顏色是[青<紅<彩虹]的順序提高期待度。



#### 鐵錘機會

#### @ワンホールショットフリーズ(百發百中凍結)(上乘)

- 在最初開始回轉的轉輪對應遊戲數上乘的勝負抽選之上乘演出。
- 預測哪個轉輪為最初開始回轉的轉輪，決定配置。
- 機會共3回。

### 【BONUS高確率區域的構成】

#### @GET WILD(高確率)

- 介紹遊戲數20or50G，次回以後是10or20or30G最大80%繼續，BONUS高確率區域。



#### GET WILD



- 在AT中的エピソードバトル(插曲戰鬥)勝利或從通常時的GET WILD凍結突入。
- 區域中是1/10為BONUS的抽選發生，BONUS終了後是從GET WILD的剩餘遊戲數再開始。

**【轉輪排列】**

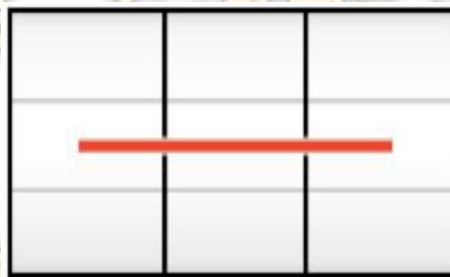
**【役構成】**

21	地球	櫻桃	地球
20	銀球	地球	銀球
19	西瓜	檸檬	櫻桃
18	檸檬	銀球	檸檬
17	地球	櫻桃	西瓜
16	西瓜	地球	地球
15	檸檬	檸檬	櫻桃
14	地球	西瓜	櫻桃
13	AT	AT	檸檬
12	櫻桃	櫻桃	西瓜
11	西瓜	地球	地球
10	檸檬	檸檬	檸檬
9	地球	AT	西瓜
8	AT	櫻桃	地球
7	西瓜	地球	檸檬
6	檸檬	檸檬	西瓜
5	地球	櫻桃	地球
4	櫻桃	地球	AT
3	櫻桃	檸檬	AT
2	西瓜	西瓜	檸檬
1	檸檬	櫻桃	西瓜

		<b>SHOOTING BONUS SP</b>
SPECIAL REPLAY		
		<b>SHOOTING BONUS</b>
SPECIAL REPLAY		
		<b>TRIAL BONUS</b>
SPECIAL REPLAY		
		<b>SPECIAL REPLAY</b>
	1 or 3 or 9 枚	3枚
	1枚	<b>REPLAY</b>

**【有效線】**

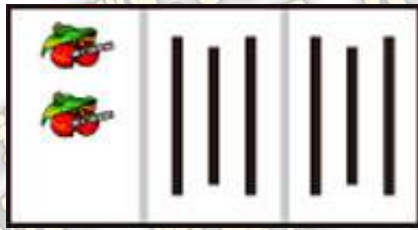
只有中線有效的 1 線機





# 【打擊方法】

## @通常時的打擊方法



<最初瞄準圖案>

在左轉輪上段 or 中段瞄準櫻桃。



<停止模式 1>

中段櫻桃停止時，中、右轉輪適當打擊。



<停止模式 2>

角櫻桃停止時，中&右轉輪適當打擊



<停止模式 3>

左轉輪下段白 7 停止時，中 & 右轉輪適當打擊



<停止模式 4>

左轉輪上段西瓜停止時，中轉輪瞄準西瓜，右轉輪適當打擊



<停止模式 5>

左轉輪中段西瓜停止時，中轉輪瞄準西瓜，右轉輪適當打擊



@BONUS · AT中的打擊方法

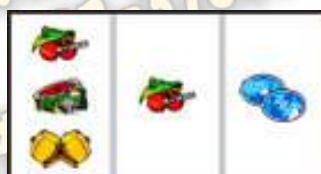


押順導航發生時，跟從導航  
使轉輪停止



押順導航未發生時，實踐通  
常時小役瞄準

@機會役



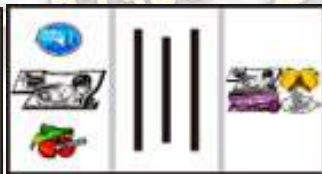
弱櫻桃



弱櫻桃



強櫻桃



強櫻桃



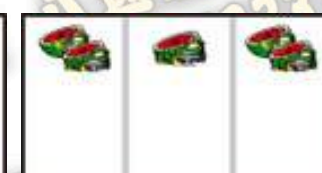
弱鈴鐺



強鈴鐺



弱西瓜



強西瓜



強西瓜



機會項目



機會項目



機會項目



中段櫻桃



獵人項目





REPLAY&鈴鐺 弱櫻桃 西瓜 機會項目 強櫻桃 強鈴鐺 強西瓜 中段櫻桃

**【BONUS出現率】**

●BIG出現率

設定1	1/369.8	設定2	1/353.3	設定3	1/340.6
設定4	1/329.6	設定5	1/298.4	設定6	1/282.7

●REG出現率

設定1	1/432.8	設定2	1/413.0	設定3	1/397.1
設定4	1/383.3	設定5	1/346.8	設定6	1/328.3

●BONUS 合成出現率

設定1	1/199.4	設定2	1/190.4	設定3	1/183.4
設定4	1/177.2	設定5	1/160.4	設定6	1/151.9

●AT初當確率

設定1	1/583.3	設定2	1/567.5	設定3	1/548.1
設定4	1/501.8	設定5	1/460.6	設定6	1/417.6

●BONUS +AT合成確率

設定1	1/148.6	設定2	1/142.6	設定3	1/137.4
設定4	1/131.0	設定5	1/119.0	設定6	1/111.4



## 【小役確率】

### @通常時

●通常REPLAY	全設定共通	1/2.45
●押順鈴鐺合成確率	全設定共通	1/2.21
●押順3枚役合成確率	全設定共通	1/11.70
●左上到右下鈴鐺	全設定共通	1/60.12
●強鈴鐺	全設定共通	1/655.36
●弱西瓜	全設定共通	1/79.92
●強西瓜	全設定共通	1/949.80
●弱櫻桃	全設定共通	1/100.05
●強櫻桃	全設定共通	1/280.07
●中段櫻桃	全設定共通	1/65536.00
●機會項目合成確率	全設定共通	1/120.03
●凍結REPLAY	全設定共通	1/65536.00
●純槓龜	全設定共通	1/65536.00