

八通屋

ゲゲゲの鬼太郎～ブラック鬼太郎の野望
鬼太郎～黒鬼太郎之野望
藤商事(FUJI)



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

www.8tw.com.tw

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

●《鬼太郎》是由有「妖怪博士」之稱的日本漫畫家水木茂創作的漫畫。闡述作為幽靈族最後倖存者的少年「鬼太郎」，施展妖術和做盡壞事的妖怪們作戰。身穿黃黑橫紋背心和傳統日式木屐的小男孩，以頭髮、坎肩和下駄當武器，與一群住在神秘森林裡的妖怪朋友們一起解決妖怪跟人類兩個世界的麻煩。

【機械割】

設定1：97.4%

設定2：98.7%

設定3：100.0%

設定4：102.8%

設定5：107.4%

設定6：113.2%

【ART概要】

- 1次遊戲中獎約2.1枚的增加
- 1回合50次遊戲 + α
- 遊戲數上乘類型
- 經由自力機會區域「ゲゲゲチャレンジ(GeGeGe挑戰)」和小役履歷「連擊攻擊」ART突入
- 「鬼太郎チャレンジ(鬼太郎挑戰)」是主要是鈴鐺為ART抽選，骷髏破壞的話，ART確定
- 「ネコネコチャレンジ(貓娘挑戰)」是全小役為ART抽選，「角色扮演演出」成功為ART確定
- 「ねずみチャレンジ(醜鼠男挑戰)」是最終遊戲為止累積遊戲數，最終遊戲為REPLAY成立的話，貯蓄部分為初期遊戲數至ART突入
- ART中是「ゲゲゲ戰鬥(GeGeGe戰鬥)」發展為遊戲數上乘的機會（鬼太郎的攻擊為遊戲數上乘？）
- 鬼太郎勝利為全11話的故事進展

- ART中的紅 7 連線為上乘特化區域「ゲゲゲラッシュ(GeGeGe RUSH)」突入
- 「ゲゲゲラッシュ(GeGeGe RUSH)」中的紅 7 雙連線為超上乘特化區域「ラッシュONラッシュα(Rush ON Rush)」突入
- ART中的紅 7 V字連線為最強的OG連上乘區域「ゲゲゲブレイク(GeGeGe爆破)」發動

【天井】

ART間為999G消化為天井到達，ART當選確確定。

【懲罰】

●通常時

變則按押時會有懲罰發生的情況

押順導航發生時以外是，務必從左轉輪停止。

●ART中

違反押順導航會有懲罰發生的情況。

【通常時的構成】

@舞台別高確期待度

墓場舞台為ART前兆的機會。

低 鬼太郎舞台=貓娘舞台=臭鼠男舞台<地獄之門舞台<墓場舞台 高



@ART & 自力解除區域獲得契機

特定小役成立時，ゲゲゲゲーム(GeGeGe遊戲)(ART)與ゲゲゲチャレンジ(GeGeGe挑戰)(自力解除)的獲得抽選發生。

低 弱西瓜<弱櫻桃<弱機會項目<共通鈴鐺<強西瓜<強機會項目<強櫻桃<中段櫻桃高

@連擊攻擊

通常時是，從小役的連續成立進行連擊攻擊抽選，連擊攻擊發生為ART抽選、進行CZ抽選。



在液晶下方，小役對應的卡片出現，卡片3枚連續為機會，4枚連續為至連擊攻擊突入。特定小役的卡片和特定的組合的話，連擊攻擊的期待度提高。

▼卡片的種類與對應役

臭鼠男 = REPLAY 一反木綿 = 鈴鐺 貓娘 = 西瓜
眼球老爹 = 櫻桃 鬼太郎 = 機會項目

【機會區域的構成】

@ゲゲゲチャレンジ(GeGeGe挑戰)(自力解除)解説

ゲゲゲゲーム(GeGeGe遊戲)(ART)突入機會的15Gの自力解除區域。

從鬼太郎、貓娘、臭鼠男3人選擇的人物，期待度和演出有變化。

突入條件：通常時的特定小役成立時抽選

終了條件：規定遊戲數消化

▼鬼太郎チャレンジ(鬼太郎挑戰)(踏實派)

ART當選期待度 ★★★★★(約50%)

ART遊戲數期待度 ★★(平均67G獲得)



主要是鈴鐺成立時進行ART抽選。(鈴鐺成立時，骷髏破壞進行ART當選告知)

ART當選(骷髏破壞)後是，剩餘遊戲數ART遊戲數上乘的機會。

▼ネコネコチャレンジ(貓娘挑戰)(平均派)

ART當選期待度 ★★★(約33%)

ART遊戲數期待度 ★★★(平均91G獲得)



全小役進行ART抽選。最後3G的角色扮演演出成功的話，ART突入。
(愛心越多服裝的排名越高)

▼ねずみチャレンジ(醜鼠男挑戰)(冒險派)

ART當選期待度 ★(14.3%)

ART遊戲數期待度 ★★★★★(平均185G獲得)



- ・挑戰中是14G之間，ART遊戲數累積，最後的遊戲拉中REPLAY為ART確定。
- ・最終遊戲為REPLAY沒成立的話，累積的ART遊戲數消除。
- ・寶箱為紅色和金色為機會。

【BONUS的構成】

固定BONUS未搭載。

▼ゲゲゲブレイク(GeGeGe'爆破)・紅7V字連線

▼ラッシュONラッシュα(Rush ON Rush)・紅7雙連線

▼ゲゲゲラッシュ(GeGeGe RUSH)・紅7單連線

【ART的構成】

@ゲゲゲゲーム(GeGeGe遊戲)(ART)解説

ゲゲゲゲーム(GeGeGe遊戲)(ART)是初期遊戲數+ α (α = 上乘)繼續，在遊戲數消化後，回合繼續也存在。根據ART當選契機有不同的初期遊戲數。

經ゲゲゲチャレンジ(GeGeGe挑戰)(CZ)時是，初期遊戲數根據CZ中的抽選有變化。未經ゲゲゲチャレンジ(GeGeGe挑戰)(CZ)為ART當選的初期遊戲數是50G。

突入條件

- 通常時的階段天井到達
- 通常時的特定小役成立時抽選
- ゲゲゲチャレンジ(GeGeGe挑戰)(自力解除)中的抽選

終了條件：獲得遊戲數消化

ART遊戲數上乘

- ART中的特定小役成立時，ART遊戲數上乘抽選發生。

低 弱櫻桃<共通鈴鐺<弱機會項目<強機會項目<強櫻桃

<弱西瓜<強西瓜<中段櫻桃 高

- 紅7單連線出現為至ゲゲゲラッシュ(GeGeGe RUSH)
- 紅7雙連線為至ラッシュONラッシュα(Rush ON Rush)
- 紅7V字連線為至ゲゲゲブレイク(GeGeGe爆破)突入。



【上乗特化區域的構成】

@ゲゲゲ戰鬥(GeGeGe戰鬥)-遊戲數上乘特化區域

- ゲゲゲ戰鬥(GeGeGe戰鬥)是最大3回合的攻防，鬼太郎攻擊的話，遊戲數上乘。鬼太郎勝利時是進行全11話的故事。



@ゲゲゲラッシュ(GeGeGe RUSH)-紅7連線高確率區域

- 紅7是高確率為連線上乘發生的10次遊戲的上乘區域。

@ラッシュオンラッシュ(RushOnRush)-紅7連線高確率區域

- 紅7是超高確率為連線上乘發生的10次遊戲之超上乘區域。

(ラッシュONラッシュα(Rush ON Rush)是比ゲゲゲラッシュ(GeGeGe RUSH)上乘遊戲數期待度高)



@ゲゲゲブレイク (GeGeGe爆破)-OG連上乘



・繼續抽選轉落為止繼續的紅7連線的OG連上乘演出。

【轉輪排列】

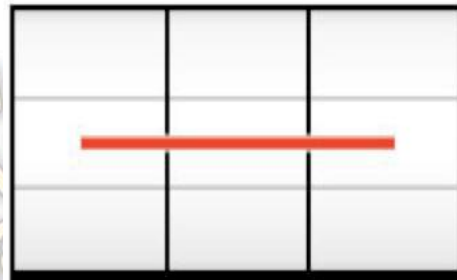
【役構成】

21	🍌	🍌	🍌
20	🍌	🍌	🍌
19	🍌	🍌	🍌
18	🍌	🍌	🍌
17	🍌	🍌	🍌
16	🍌	🍌	🍌
15	🍌	🍌	🍌
14	🍌	🍌	🍌
13	🍌	🍌	🍌
12	🍌	🍌	🍌
11	🍌	🍌	🍌
10	🍌	🍌	🍌
9	🍌	🍌	🍌
8	🍌	🍌	🍌
7	🍌	🍌	🍌
6	🍌	🍌	🍌
5	🍌	🍌	🍌
4	🍌	🍌	🍌
3	🍌	🍌	🍌
2	🍌	🍌	🍌
1	🍌	🍌	🍌

		Rush On Rush
		GeGeGe Rush
9枚	3枚	
1枚 中段櫻桃的情況是 10 枚	1枚	
1枚	REPLAY	

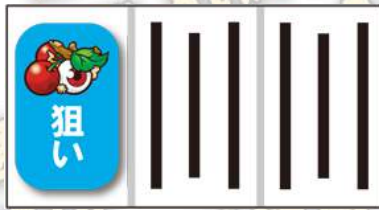
【有效線】

只有中線有效的 1 線機



【打擊方法】

@通常時的打擊方法



<最初瞄準圖案>

首先在左轉輪瞄準 10 號櫻桃。



<停止模式 1>

左轉輪櫻桃停止時，中、右轉輪瞄準櫻桃。



<停止模式 2>

下段 BAR 停止的話，中、右轉輪適當打擊



<停止模式 3>

西瓜在左轉輪上段停止的話，中轉輪瞄準西瓜，右轉輪適當打擊

@ART中的打擊方法



無導航發生時，實踐通常時小役瞄準



押順導航發生時，跟從導航消化，切入發生時，按順序瞄準紅 7

@機會役



弱西瓜



強西瓜



共通鈴鐺



弱櫻桃



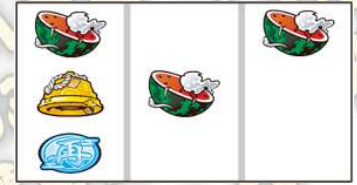
強櫻桃



中段櫻桃



弱機會項目



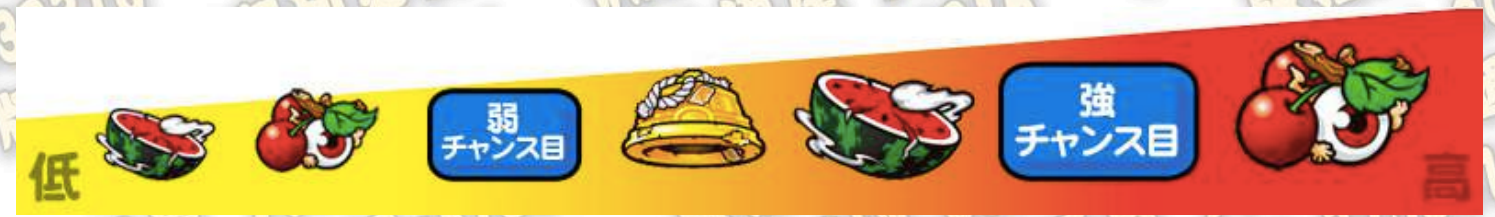
強機會項目

@ART抽選符號



弱西瓜 弱櫻桃 弱機會項目 共通鈴鐺 強西瓜 強機會項目 強櫻桃 中段鈴鐺

@「ゲゲゲチャレンジ(GeGeGe挑戰)」抽選符號



弱西瓜 弱櫻桃 弱機會項目 共通鈴鐺 強西瓜 強機會項目 中段鈴鐺

@ART抽選符號



弱櫻桃 共通鈴鐺 弱機會項目 強機會項目 強櫻桃 弱西瓜 強西瓜 中段鈴鐺

【BONUS出現率】

●ART初當

設定1 : 1/259.0

設定2 : 1/250.5

設定3 : 1/237.6

設定4 : 1/216.9

設定5 : 1/186.2

設定6 : 1/163.4

【小役確率】

@通常時

●REPLAY

全設定共通 : 1/7.3

●左第1停止鈴鐺

全設定共通 : 1/77.3

●中第1停止鈴鐺

全設定共通 : 1/6.3

●右第1停止鈴鐺

全設定共通 : 1/6.3

●共通鈴鐺

設定1 : 1/331.0

設定2 : 1/324.4

設定3 : 1/318.1

設定4 : 1/312.1

設定5 : 1/306.2

設定6 : 1/295.2

●弱櫻桃

設定1 : 1/85.0

設定2 : 1/80.0

設定3 : 1/85.0

設定4 : 1/80.0

設定5 : 1/85.0

設定6 : 1/80.0

●強櫻桃

全設定共通 : 1/364.1

●中段櫻桃

全設定共通 : 1/32768.0

●弱西瓜

設定1 : 1/90.8

設定2 : 1/89.8

設定3 : 1/88.8

設定4 : 1/87.8

設定5 : 1/86.9

設定6 : 1/84.2

●強西瓜

全設定共通 : 1/364.1

●弱機會項目

設定1 : 1/225.2

設定2 : 1/269.7

設定3 : 1/225.2

設定4 : 1/269.7

設定5 : 1/225.2

設定6 : 1/269.7

●強機會項目

全設定共通 : 1/315.1