

八通屋

輪廻のラグランジェ  
輪廻的拉格朗日  
サミー(SAMMY)



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

[www.8tw.com.tw](http://www.8tw.com.tw)

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，  
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※



## ● 動漫「輪廻のラグランジェ」的聯名機

「京乃圓（まどか）」是個打從心底熱愛自己故鄉千葉縣鴨川之海的女高中生，同時也是一人社團「鴨女運動服社」的成員，以「要是遇到需要幫助的人就要挺身而出」作為中心精神進行社團活動的17歲少女。

某日她與神秘的美少女「蘭（ラン）」相遇，第一眼就認為對方是同類的圓，熱烈地想要邀請她一同加入運動服社中。

此時又有一位不可思議的轉學生「麥波（ムギナミ）」轉入了圓的班級中，面對著一口氣增加成三人的社團，他們能不能守護好鴨川呢.....？

## ● AT特化機

### ● 只有AT為代幣增加的類型

#### 【機械割】

設定1：97.4%

設定2：98.6%

設定3：101.2%

設定4：105.1%

設定5：110.3%

設定6：115.6%

#### 【AT概要】

### ● 1次遊戲中獎約2.5枚的增加

### ● 差枚數管理型(初期枚數是上乘區域「ウォクスドライブ(VOX機體)」決定)

### ● 跟從押順導航消化

### ● 直接從機會區域「ラグランジェチャンス(拉格朗日機會)」當選(期待度約40%) or 經由「REG BONUS」的昇格當選

### ● 「ウォクスドライブ(VOX機體)Ver.アウラ(Aura奧拉)」是7連線的循環為初期枚數上乘

### ● 「ウォクスドライブ(VOX機體)Ver.リンファ(Rympha琳梵)」為鈴鐺3回連線以上繼續的上乘發生



●「超ウォクスドライブ(VOX機體)」是特定小役確率的提高&「櫻桃連中」大量上乘的期待大

●AT中的特定小役成立為AT終了後「ウォクスドライブ(VOX機體)」循環的「輪迴循環」發動的機會

●在AT終了時有發生的可能性的「輪迴機會」是在左轉輪「輪迴」圖案浮出為成功

●「輪迴機會」成功時是在BONUS中獲得的枚數回復(GET為表示的枚數上乘)

### 【BONUS的純增枚數】

BONUS不存在。

### 【天井】

通常狀態為900G～1100G消化為天井到達。根據到達遊戲數，有不同的恩惠。

●900G / 950G：

ラグランジェチャンス（拉格朗日機會）確定。

當選時はラグランジェBONUS（拉格朗日BONUS）。

●1000G / 1050G：

ラグランジェチャンス（拉格朗日機會）確定。

當選時はラグランジェBONUS（拉格朗日BONUS）

or 超ウォクスドライブ(VOX機體)。

●1100G（最終天井）：

無限ラグランジェチャンス（拉格朗日機會）確定。

必定當選ラグランジェBONUS（拉格朗日BONUS）

or 超ウォクスドライブ(VOX機體)、輪迴機會確定。



## 【懲罰】

### ●通常時

變則按押會有懲罰發生的情況。

押順導航發生時以外是務必從左轉輪停止。

### ●AT中

違反押順導航會有懲罰發生的情況。

## 【通常時的構成】

### @通常時的內部狀態

通常時是內部AT獲得期待度不同的低確、高確、超高確3種類存在。

ラグランジェチャンス（拉格朗日機會）(小役高確)突入為止，規定遊戲數

有不同的5種類的階段模式存在。至高確是機會役成立時，移行抽選發生。

### @ラグランジェチャンス（拉格朗日機會）(小役高確)突入階段模式

在階段模式是有天國模式存在、天國模式的話116G以內的ラグランジェチャンス（拉格朗日機會）發動確定。

從天國模式的ラグランジェチャンス（拉格朗日機會）是BONUS當選為止，繼續的可能性高。

### 舞台別高確期待度

根據通常時的滯留舞台，高確期待度有變化。訓練模式是前兆舞台機會。



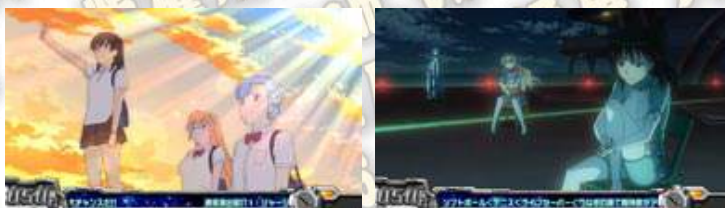
教室舞台(白天)



海濱舞台(白天)



高[海面要塞 Pharos 舞台]



海濱舞台(下午) 海面要塞 Pharos 舞台

↑[海濱舞台(下午)]

低[海濱舞台(白天)]

低[教室舞台(白天)]



訓練舞台

@ラグランジェチャンス (拉格朗日機會) (小役高確)突入契機

通常時的規定遊戲數消化時は經由運動服社任務，突入ラグランジェチャンス (拉格朗日機會) (小役高確)突入。

發生任務為成功期待度變化、任務完成為ラグランジェチャンス (拉格朗日機會) 突入確定。

高[鰻魚演出]



壘球演出



網球演出

↑[救生員演出]

↑[網球演出]

低[壘球演出]



救生員演出



鰻魚演出

@舞台變化演出

舞台變化時的標題背景是[青<紅<金]

的順序提高期待度。

@轉輪暗燈演出

暗燈回數為成立期待度變化。

1回暗燈是REPLAY為前兆的機會、槓龜是前兆濃厚。

2回暗燈是前兆和BONUS的機會。 3回暗燈是前兆和BONUS濃厚。



轉輪暗燈演出



## 【BONUS中の構成】

BONUS不存在。



超ウオクスドライブ(VOX機體)

▼[紅7・緑7・藍7]連線。

・超ウオクスドライブ(VOX機體)

※終了後は必定ラグランジェBONUS（拉格朗日BONUS）突入。

▼緑7連線

・ウオクスドライブ(VOX機體)Ver.アウラ（Aura奧拉）

※終了後は必定ラグランジェBONUS（拉格朗日BONUS）突入。

▼[緑7・緑7・藍7]連線

・REG BONUS(經由通常時)

・ウオクスドライブ(VOX機體)Ver.リンファ（Rympha琳梵）(AT中)



ウオクスドライブ(VOX機體)

Ver.アウラ（Aura奧拉）

ウオクスドライブ(VOX機體)

Ver.リンファ（Rympha琳梵）

## 【機會區域的構成】

@ラグランジェチャンス（拉格朗日機會）(小役高確)解説

15Gor30GorAT當選為止繼續的、機會役高確率區域。

區域中是機會役的出現率提高為1/5(通常時的約6倍、

突入時的BONUS當選期待度約40%。

1回合14G為止，特定小役一次都沒出現的話，繼續確定。



ラグランジェチャンス  
(拉格朗日機會)



## 突入條件

- ・通常時的規定遊戲數消化

## 終了條件

- ・規定遊戲數消化

## BONUS當選期待度

強櫻桃成立時的約33%、機會項目成立時的約40%為BONUS當選。

低 [西瓜]< [弱櫻桃]< [強櫻桃]< [機會項目]< [BAR]< [中段綠7]< [中段櫻桃] 高

## 演出

- ・傳説演出發生時為刺激！
- ・變身演出是麥波（ムギナミ）的話為特定小役的機會、京乃圓（まどか）的話是刺激！
- ・燈演出，3人Ver.是機會。
- ・極光演出是紅色的巨大極光發生是機會、如果流星多是刺激！
- ・畫面分割演出是發生時為特定小役的機會。
- ・相同演出連續發生的話是機會。
- ・女Ver的切入發生是REG or ラグランジェBONUS（拉格朗日BONUS）、男Ver切入是ラグランジェBONUS（拉格朗日BONUS）的機會。

### 特定役出現率

小役	通常時	機會中
機會項目	1/137	1/41
強櫻桃	1/197	1/19
弱櫻桃	1/93	1/9
西瓜	1/99	1/99



## 【AT的構成】

### @ラグランジェBONUS（拉格朗日BONUS）(AT)解説

在AT初回突入時發生的初期枚數決定演出，獲得的枚數+上乘枚數消化為止繼續的AT。

初期枚數決定演出是從超ウォクスドライブ(VOX機體)orウォクスドライブ(VOX機體)Ver.アウラ（Aura奧拉）其中一個突入。

#### 突入條件

- ・通常時的特定小役成立時抽選
- ・ラグランジェチャンス（拉格朗日機會）中的抽選
- ・REG中の昇格

#### 終了條件

- ・獲得枚數消化



ラグランジェ BONUS  
(拉格朗日 BONUS)

### @レベルアップチャンス（升等機會）

・AT中の特定役當選是ウォクスドライブ(VOX機體)(上乘)突入和特定役確率升等的機會。

・特定役等級是1/30、1/20、1/15、1/10、1/5、1/2的6個模式 存在(請參考模式別特定役確率表)。

・レベルアップチャンス（升等機會）是符號越浮出越突入機會、液晶左上的遊戲數部分的顏色是「青<紅<紫」的順序提高期待度。

- ・AT中の每25G突入機會發生。



レベルアップチャンス  
(升等機會)



## @輪迴機會

- AT終了時，有發生的可能性的拉回區域。
- 左轉輪迴圖案停止的話，在這之前獲得的差枚數為AT再開始。
- 在初當時，至超ウォクストライブ(VOX機體)突入的情況是輪迴機會發生期待度50%。

## @REG BONUS

在ラグランジェBONUS（拉格朗日BONUS）(AT)有昇格的可能性的疑似BONUS。

從通常時的初當時[綠7・綠7・藍7]連線突入。



REG BONUS

## @ラグランジェBONUS（拉格朗日BONUS）(AT)演出

舞台背景是[白天<下午<夜]的順序提高期待度。押順導航的顏色為紅色是機會，長頸鹿圖案為刺激！

ユリカノ（尤里嘉諾）和ディセルマイン（迪塞爾瑪因）

演出發生發生的話是特定役的機會。



背景變化

## 【上乘區域的構成】

### @超ウォクストライブ(VOX機體)(上乘)

• 10or15or20次遊戲之間、特定役成立每次上乘發生的區域。

• AT突入時orAT中的[紅7・綠7・藍7]連線突入。

• 每5G特定役確率提高的抽選發生、超ウォクストライブ(VOX機體)中是1次提高的小役確率不會有下降的情況發生。



超ウォクストライブ(VOX 機體)



- 櫻桃當選時是櫻桃連中突入的機會、櫻桃間斷為止上乘發生。
- 平均上乘枚數是約300枚。

### @ウォクスドライブ(VOX機體) Ver.アウラ (Aura奧拉) (上乘)

- 綠7連線繼續的上乘發生的區域。
- AT突入時orAT中的綠7連線突入、7連線的循環率是66~95%。
- 切入越升級，7連線成功率越高，1回的最大上乘枚數是700枚。
- 區域中是西瓜成立的50%為爆裂突入，爆裂突入的話，循環率75%以上的累積確定。
- 因為有保證最低100枚確定，平均上乘枚數約150枚。



ウォクスドライブ(VOX機體)  
Ver.アウラ (Aura奧拉)

ウォクスドライブ(VOX機體)  
Ver.リンファ (Rympha琳梵)

### @ウォクスドライブ(VOX機體) Ver.リンファ (Rympha琳梵) (上乘)

- 鈴鐺3回連線(3回以上也有可能)繼續的小役上乘區域。
- AT中的[綠7・綠7・藍7]連線為突入。
- REPLAY的連續成立為charge累積，越累積上乘期待度越高。
- 平均上乘枚數約60枚。



【轉輪排列】

【役構成】

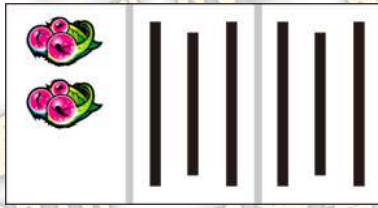
20			
19			
18			
17			
16			
15			
14			
13			
12			
11			
10			
9			
8			
7			
6			
5			
4			
3			
2			
1			

超 VOX 機體+拉格朗日 BONUS	
VOX 機體 (Aura 奧拉) +拉格朗日 BONUS	
REG BONUS + VOX 機體 (Rympha 琳梵)	
3 枚 or 8 枚	REPLAY or 3 枚 or 8 枚
3 枚	REPLAY



## 【打擊方法】

### @通常時的打擊方法



#### <最初瞄準圖案>

在左轉輪框上 or 上段瞄準中段櫻桃



#### <停止模式 1>

中段櫻桃停止時，中、右轉輪適當打擊。



#### <停止模式 2>

角櫻桃停止時，中、右轉輪適當打擊



#### <停止模式 3>

左轉輪下段 BAR or 7 停止時，中&右轉輪適當打擊



#### <停止模式 4>

左轉輪上段西瓜滑落時，中轉輪適當打擊，右轉輪瞄準西瓜

### @BONUS&AT中的打擊方法



押順導航發生時，跟從導航使轉輪停止就 ok



切入發生時，逆押各轉輪瞄準 7



演出發生時，實踐通常時小役瞄準



@機會役



弱櫻桃



強櫻桃



聽牌目櫻桃



中段櫻桃



西瓜



機會項目



機會項目



機會項目



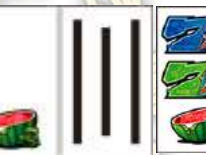
機會項目



聽牌目



聽牌目



聽牌目



聽牌目

@拉格朗日機會中BONUS抽選符號



西瓜&弱櫻桃 強櫻桃 機會項目 BAR 連線 中段櫻桃& 7 連線

【BONUS出現率】

●ラグランジェBONUS (拉格朗日BONUS)

設定1 : 1/298.2

設定2 : 1/290.1

設定3 : 1/275.6

設定4 : 1/248.0

設定5 : 1/223.9

設定6 : 1/197.3



●REG

設定1 : 1/596.7

設定2 : 1/586.1

設定3 : 1/584.3

設定4 : 1/555.0

設定5 : 1/537.0

設定6 : 1/495.4

●AT合成

設定1 : 1/198.8

設定2 : 1/194.1

設定3 : 1/187.3

設定4 : 1/171.4

設定5 : 1/158.0

設定6 : 1/141.1

【小役確率】

@通常時

●REPLAY

全設定共通 : 1/3.2

●上段鈴鐺

全設定共通 : 1/15

●左上到右下鈴鐺

全設定共通 : 1/44

●西瓜

設定1 : 1/100

設定2 : 1/94

設定3 : 1/89

設定4 : 1/85

設定5 : 1/80

設定6 : 1/77

●弱櫻桃

全設定共通 : 1/93

●強櫻桃

全設定共通 : 1/197

●中段櫻桃

全設定共通 : 1/4231

●機會項目

全設定共通 : 1/256

●滑落機會項目

全設定共通 : 1/297

●聽牌目役

全設定共通 : 1/66244



AT中 模式別特定役確率

役	1/30	1/20	1/15	1/10	1/5	1/2
機會項目	1/137	1/112	1/94	1/72	1/42	1/5
強櫻桃	1/194	1/148	1/85	1/55	1/23	1/14
押順櫻桃	-	1/99	1/99	1/50	1/33	1/16
西瓜	1/99	1/99	1/99	1/99	1/99	1/99
弱櫻桃	1/94	1/71	1/41	1/27	1/11	1/7
特定役合算	1/30	1/20	1/15	1/10	1/5	1/2