

八通屋

エヴァンゲリオン-決意の刻
福音戰士-決意之刻-
(ビステイ(Bisty))



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

www.8tw.com.tw

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

●福音戰士系列第8代，前作是ART機，本作回歸到通常A類型

●RT機能搭載

●最開始是典型的機器人動畫，故事注重描寫戰鬥場景和人物對話。

隨著情節推移，故事逐漸變成對人物內心世界的精神分析式的敘述，尤在結局數話淋漓盡致。

《EVA》革命性的強烈意識流手法，大量宗教、哲學意象的運用，使得它在日本社會掀起被稱為「社會現象」程度的巨大迴響與衝擊，並成為日本動畫史上的一座里程碑。

許多動漫欣賞者常視其為日本歷史中最偉大的動畫之一。

【機械割】

設定1：97.6%

設定2：98.8%

設定3：100.1%

設定4：104.0%

設定5：109.6%

設定6：114.1%

【RT概要】

●突入契機：「BIG間777G」 or 「暴走REPLAY成立」

●終了契機：BIG成立為止繼續（REG是不結束）

●RT中的純增：1G中獎約0.2枚

【BONUS的純增枚數】

BIG BONUS 2種類，REG BONUS 1種類，總計搭載3種類的BONUS。

▼SUPER BIG BONUS：紅7連線最大獲得枚數311枚

▼BIG BONUS：藍7連線最大獲得枚數207枚

▼REG BONUS：[藍7・藍7・紅7]連線最大獲得枚數104枚

【天井】

BIG間，777G消化後天井到達、至RT突入。

請注意，REG中獎時，天井為止的遊戲數不會被清除。

【通常時的構成】

@通常舞台

通常時是角色舞台、格納庫舞台、作戰會議室舞台。



碓真嗣舞台



綾波零舞台



明日香舞台



格納庫舞台



作戰會議室舞台

@BONUS同時抽選

通常時的特定小役成立時，BONUS的同時抽選發生。

低 弱西瓜<弱櫻桃<強鈴鐺<強西瓜<中段櫻桃 高

@通常時予告演出

マギ認証系統是全部認證的話，至連續演出。

起動測試予告是成功起動的話，至連續予告。

作戰會議出席者予告是碓源堂登場的話，是機會。

反轉凍結演出是全轉輪反轉為刺激！

EVA轉輪失控予告是EVA抓住轉輪是機會，根據EVA的種類期待度有變化。

上方的核役物破裂是刺激！



マギ認証系統



起動測試予告



作戰會議出席者予告



反轉凍結演出



EVA 轉輪失控予告



核役物



@EVA戰鬥

強攻撃模式是機會、警報發生是特別戰鬥(SP)發展的機會。

式号機vs第10使徒(SP)是アスカorマリ為期待度有變化。

★2.0[零号機vs第4使徒](初号機是機會)

★2.0[式号機vs第5使徒](初号機是機會)

★2.0[仮設5号機vs第7使徒](初号機是機會)

★3.0[式号機vs第9使徒](ビースト是機會)

★4.0[初号機vs第6使徒](SP)

★4.0[初号機 & 零号機 & 式号機vs第8使徒](SP)

★4.5[式号機vs第10使徒](SP)

@對決演出

敗北後的逆轉模式也存在。

★2.0[シャベリンスロー]

★2.0[トラックレース]

★3.0[マーシャルアーツ]



シャベリンスロー



トラックレース



マーシャルアーツ



@ US作戰連續演出

新劇場版：Q的名場景展開是SUPER BIG濃厚。



【BONUS的構成】

@BONUS的種類

BIG BONUS 2種類，REG BONUS 1種類，總計搭載3種類的BONUS。

▼ SUPER BIG BONUS：紅7連線最大獲得枚數311枚

▼ BIG BONUS：藍7連線最大獲得枚數207枚

▼ REG BONUS：[藍7・藍7・紅7]連線最大獲得枚數104枚



SUPER BIG BONUS



BIG BONUS

REG BONUS

【RT的構成】

@暴走模式解說

主要是天井到達突入的RT。

突入條件

- BIG間777G消化
- 特殊REPLAY入賞
- 終了條件
- BIG成立
- SUPER BIG成立



暴走模式

@覺醒模式

暴走模式中的REG成立時是BONUS終了後，至[覺醒模式]突入。

覺醒模式是映像與BGM變化，內部是與暴走模式一樣。



覺醒模式

【轉輪排列】

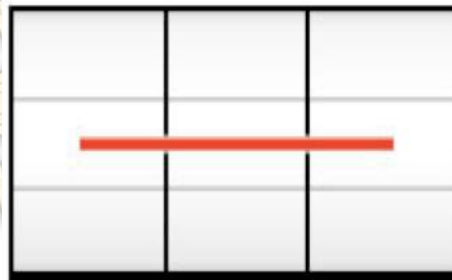
【役構成】

21	Blue Diamond	Blue Diamond	Watermelon
20	Bell	Cherry	Blue Diamond
19	Watermelon	Blue Arrow	White Diamond
18	Blue Arrow	Watermelon	Blue Arrow
17	Blue Arrow	Bell	Bell
16	Blue Diamond	Blue Diamond	Watermelon
15	Bell	Cherry	Blue Diamond
14	Watermelon	Bell	Bell
13	Blue Diamond	Blue Diamond	Red Diamond
12	Bell	Red Diamond	Cherry
11	Red Diamond	Blue Diamond	Red Diamond
10	White Diamond	Cherry	Blue Diamond
9	Watermelon	Bell	Bell
8	Blue Diamond	Blue Diamond	Watermelon
7	Bell	Cherry	Blue Diamond
6	Red Arrow	Bell	White Diamond
5	Cherry	Blue Diamond	Bell
4	Red Arrow	Red Arrow	Red Arrow
3	Blue Diamond	White Diamond	Blue Diamond
2	Bell	Watermelon	White Diamond
1	Watermelon	Bell	Bell

		SUPER BIG BONUS
		BIG BONUS
		REG BONUS
12枚	7 or 3枚	BONUS 中 15 枚
2枚	REPLAY	BONUS 中 15 枚

【有效線】

只有中線有效的 1 線機



【打擊方法】

@通常時的打擊方法



<最初瞄準圖案>

首先在左轉輪瞄準 5 號櫻桃。



<停止模式 1>

櫻桃停止時，中轉輪適當打擊，右轉輪瞄準櫻桃。



<停止模式 2>

下段紅 7 停止時，中、右轉輪適當打擊。



<停止模式 3>

上段西瓜停止時，中、右轉輪瞄準西瓜。

@AT中的打擊方法



<無導航時>

無導航時，全轉輪適當打擊就 OK。無導航時，鈴鐺連線，可獲得 15 枚付出



<特定小役導航>

轉輪上發光的話，對應該顏色的小役，實踐該顏色的小役瞄準即可。



<BIG 中獲得枚數增加方法>
 無導航時，依照右->中轉輪
 順序適當打擊。



在左轉輪瞄準
 『紅7・櫻桃・紅7』。

@機會役



弱西瓜



強西瓜



強鈴鐺



弱櫻桃



中段櫻桃

@機會役



REPLAY 鈴鐺 弱西瓜 櫻桃 機會 REPLAY 強西瓜 覺醒 REPLAY

【BONUS出現率】

• BIG合成

設定1 : 1/234.1

設定2 : 1/227.6

設定3 : 1/224.4

設定4 : 1/204.8

設定5 : 1/192.8

設定6 : 1/176.2

• REG

設定1 : 1/489.1

設定2 : 1/474.9

設定3 : 1/468.1

設定4 : 1/425.6

設定5 : 1/399.6

設定6 : 1/364.1

• BONUS合成

設定1 : 1/158.3

設定2 : 1/153.8

設定3 : 1/151.7

設定4 : 1/138.3

設定5 : 1/130.0

設定6 : 1/118.7

【小役確率】

@通常時

• 通常REPLAY 全設定共通 1/7.30

✕BONUS成立後のREPLAY確率は全設定共通 1/3.01

• 通常鈴鐺A

設定1 : 1/15.06

設定2 : 1/15.06

設定3 : 1/14.42

設定4 : 1/14.42

設定5 : 1/13.84

設定6 : 1/13.84

• 通常鈴鐺B

設定1 : 1/15.05

設定2 : 1/15.05

設定3 : 1/14.42

設定4 : 1/14.42

設定5 : 1/13.83

設定6 : 1/13.83

▼通常鈴鐺合成確率

設定1 : 1/7.53

設定2 : 1/7.53

設定3 : 1/7.21

設定4 : 1/7.21

設定5 : 1/6.92

設定6 : 1/6.92

• 強鈴鐺 全設定共通: 1/327.68

• 弱西瓜

設定1 : 1/59.58

設定2 : 1/58.72

設定3 : 1/57.89

設定4 : 1/56.69

設定5 : 1/55.54

設定6 : 1/52.43

• 強西瓜 全設定共通: 1/1092.27

• 櫻桃

設定1 : 1/71.23

設定2 : 1/70.54

設定3 : 1/70.32

設定4 : 1/68.99

設定5 : 1/67.91

設定6 : 1/66.47

• 中段櫻桃 全設定共通: 1/6553.60

• 暴走REPLAY 全設定共通: 1/16384.00

• 聽牌目役A

設定1 : 1/1724.63

設定2 : 1/1638.40

設定3 : 1/1560.38

設定4 : 1/1365.33

設定5 : 1/1213.63

設定6 : 1/1024.00

• 聽牌目役B 全設定共通: 1/2184.53

• 鈴鐺 全設定共通: 1/1.11

• 弱西瓜

設定1 : 1/25.60

設定2 : 1/17.07

設定3 : 1/25.60

設定4 : 1/17.07

設定5 : 1/25.60

設定6 : 1/20.48

• 強西瓜

設定1 : 1/6553.60

設定2 : 1/6553.60

設定3 : 1/6553.60

設定4 : 1/3276.80

設定5 : 1/1638.40

設定6 : 1/819.20

・櫻桃

設定1 : 1/17.07

設定2 : 1/25.60

設定3 : 1/17.07

設定4 : 1/25.60

設定5 : 1/17.07

設定6 : 1/20.48

【同時成立確率】

▼特定小役別BONUS同時當選期待度

低 弱西瓜<弱櫻桃<強鈴鐺<強西瓜<中段櫻桃・聽牌目役A/B 高

@同時當選確率

・強鈴鐺

全設定共通: 25.50%

・弱西瓜

設定1 : 6.91%

設定2 : 7.17%

設定3 : 7.42%

設定4 : 8.30%

設定5 : 9.15%

設定6 : 10.24%

・強西瓜

全設定共通: 50.00%

・櫻桃

設定1 : 15.98%

設定2 : 16.47%

設定3 : 16.42%

設定4 : 17.68%

設定5 : 18.65%

設定6 : 20.08%

・中段櫻桃

全設定共通: 100%

・聽牌目役A/B

全設定共通: 100%