

八通屋

緑ド〜VIVA2

綠童 VIVA2

(エレコ (ELECO))



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

www.8tw.com.tw

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

・ELECO系列經典花火小童系列「綠ドンVIVA!情熱南米編」的正統後繼機。

【機械割】

設定1 : 97.4%

設定2 : 98.7%

設定3 : 101.7%

設定4 : 106.4%

設定5 : 111.6%

設定6 : 119.3%

【ART概要】

- ・1次遊戲中獎約2.4枚的增加
- ・1回合50次遊戲+ α (ART初當後是必定上乘特化區域「X-RUSH」獲得)
- ・遊戲數上乘&循環類型
- ・從「ビリゲゾーン(比利獲得區域)」中的「ビリーゲットチャレンジ(比利獲得挑戰)」成功和擬似BONUS中的抽選至ART突入
- ・「X-RUSH」是最大繼續率95%
- ・ART中的「スーパービリゲゾーン(比利獲得區域)」是比利累積獲得的大機會
- ・「新ロケットモード(新火箭模式)」(50次遊戲)突入後是高確率為 BONUS 累積

【BONUS的純增枚數】

純粹的 BONUS不存在，搭載2種類的疑似 BONUS。

●BIG : 60G繼續的ART (純增是約150枚)

●葉月 BONUS : 鈴鐺5回入賞終了的ART (純增是約50枚)

【天井】

●第1天井

疑似 BONUS間900G消化為到達。

天井到達時是經由前兆，至自力機會區域「ビリゲゾーン(比利獲得區域)」突入。

●第2天井

疑似 BONUS間1280G消化時到達。

天井到達時是經由前兆，至「X-BB (エクストリーム(極限)ビッグ)」突入。

第2天井到達的恩惠相當大，X-RUSH大量獲得期待度大。

【懲罰】

●通常時

變則按押時會有懲罰發生的情況

押順導航發生時以外是，務必從左轉輪停止。

●ART中

違反押順導航會有懲罰發生的情況。

【通常時的構成】

@通常時的內部狀態

通常時是內部BONUS獲得期待度不同的低確和高確存在。

高確移行期待度

通常時的特定小役成立時，高確移行抽選發生。

低 共通鈴鐺<弱櫻桃<強櫻桃 高

@舞台別高確期待度

通常時は根據滯留舞台，高確期待度有變化。

至遺跡之道是 BONUS前兆、花火神殿是ビリゲゾーン(比利獲得區域)(自力)的前兆。

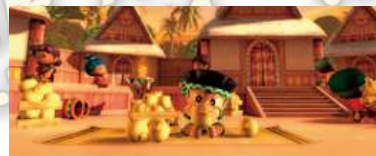
低 小童舞台<フアビオ(法比歐)&マリア(瑪麗亞)舞台<花火村舞台 高



小童舞台



法比歐 & 瑪麗亞舞台



花火村舞台



至遺跡之道



花火神殿

@ビリゲゾーン(比利獲得區域)(自力)突入契機

通常時的特定小役成立時，ビリゲゾーン(比利獲得區域)(自力)突入抽選發生。

低[REPLAY=鈴鐺=櫻桃=風= MB役=機會項目=高

@ BONUS獲得抽選

通常時的特定小役成立時，BONUS的獲得抽選發生。

低 鈴鐺<弱櫻桃<弱風<強櫻桃or強MB役<強鈴鐺or強風<
中段櫻桃=HANABI櫻桃 高

@連續演出

變動中轉輪瞬間停止的話，演出期待度提高，轉輪停止時，同時下方的役物回轉的話是刺激！

演出中のBET和搖桿ON時，VIVA窗打開的話，BONUS期待度提高。

【BONUS的構成】

@ BONUSの種類

固定 BONUS未搭載

1次遊戲中獎的純增約2.4枚的疑似BONUS搭載。

▼エクストリーム(極限)BIG BONUS

・中段小童連線

エクストリーム(極限)BIG BONUS中是小童連線or紅七連線80%+α循環

(エクストリーム(極限)BIG BONUS終了後是至BIG BONUS移行)

▼BIG BONUS 60G繼續/約150枚

・小童連線(中段以外)/紅七連線

▼葉月 BONUS/葉月 BONUS EX 平均20G/約50枚

・[紅七・紅七・BAR]連線，初期鈴鐺導航回數5回

(特定小役成立時，鈴鐺導航上乘抽選)

@BIG BONUS

60次遊戲繼續為1G約2.4枚增的遊戲數管理疑似BONUS。BONUS中是小童連線和確定演出發生為アマゾンゲーム(亞馬遜遊戲)(ART)確定。



可以從BONUS開始時，選擇演出不同的3種類型。

@小童BB(機會告知)

切入發生時的小童連線為ART確定的機會告知。

切入為黃色是期待度提高、紅色為機會。

小童聽牌的停止形為小童連線期待度變化

※小童連線期待度→下段聽牌<上段聽牌<中段聽牌

興奮狀態突入的話是刺激！



@ファビオ(法比歐)&マリア(瑪麗亞)BB(完全告知)

搖桿ON時，切入發生的話，ART確定的完全告知。
動物的數量越增加，小童連線期待度提高。



@三姐妹BB(エピソード(插曲)告知)

發生クウ、リタ、ソニアのエピソード(插曲)任何
一個完成為ART確定的エピソード(插曲)告知。

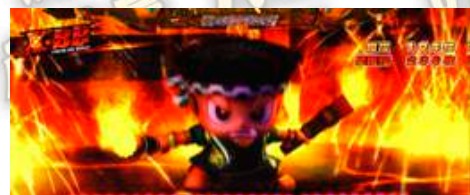
標題的背景有期待度變化。



@エクストリーム(極限)BB

七or小童連線是最高80%循環的X-RUSH(上乘)大量上
乘疑似 BONUS。

最低2回的繼續保障，循環抽選轉落後是至BIG
BONUS移行。



@葉月 BONUS

鈴鐺導航5回+上乘回數為止繼續的疑似 BONUS。

BONUS中是特定役成立為鈴鐺導航回數的上乘抽
選發生。

規定遊戲數到達的話，因為夜背景為ART確定，越
繼續的ART突入期待度越高。

ART中是葉月 BONUS EX為ART遊戲數的上乘抽選發生。



【自力區域的構成】

@ビリゲゾン(比利獲得)(自力)解説

7次遊戲間、鈴鐺or特定役成立為ビリゲットチャレンジ(比利獲得挑戰)發
生的自力解除區域。

突入條件：通常時的特定小役成立時抽選

終了條件：7次遊戲消化

@ビリーゲットチャレンジ(比利獲得挑戰)



・左或右選擇成功的話，アマゾンゲーム(亞馬遜遊戲)(ART)獲得的勝負抽選演出。

・失敗也可能鈴鐺or特定役成立，次回遊戲再次挑戰發生。

@スーパービリゲゾーン(超級比利獲得區域)

・突入時為ART確定，鈴鐺的押順發生。

・在ART中至ビリゲゾーン(比利獲得區域)突入的情況是全部為スーパービリーゲット(超級比利獲得區域)。

【ART的構成】

@アマゾンゲーム(亞馬遜遊戲)(ART)解説

1回合50G+上乘遊戲數繼續的ART。

初當時是第1G必定至X-RUSH(上乘)突入。

突入條件：ビリゲゾーン(比利獲得區域)(自力)中の抽選

BONUS中の抽選

終了條件：獲得遊戲數消化

X-RUSH(上乘)獲得契機

・ART中の特定小役成立時，X-RUSH(上乘)獲得抽選發生。

低 REPLAY=鈴鐺<弱櫻桃or強MB役<弱風<機會項目<強櫻桃<強鈴鐺or強風
<中段櫻桃= HANABI櫻桃高

@X-RUSH(上乘)

- 最大95%的循環抽選，轉落為止ART遊戲數的上乘抽選發生的上乘區域。
- 突入時是基本上乘遊戲數5~30G決定、突入時的景色是[白<青<黃<綠<紅<虹]依順序繼續率期待度提高。
- RUSH中是技法成功的話為上乘、5or7or10or15G...越繼續，BONUS上乘發生。
- 搖桿ON時，發生的切入是[青<綠<紅]、跳躍的背景是[夕陽<黃昏<夜空]依順序上乘期待度提高。
- 技法的種類是暗示繼續率，越華麗的技法越是高繼續率的機會。



@X-RUSH CARNIVAL(上乘)

- 從スーパーハイパービリーゲット(超級超越比利獲得)突入的ART遊戲數的上乘特化區域。
- 50%的循環抽選轉落為止繼續、1G的上乘是最低也有50G以上、有最低2G繼續的保障。
- 突入時是基本上乘遊戲數10~50G決定，之後各轉輪停止時上乘，BET時コンビネーション BONUS的上乘發生。
- 平均上乘遊戲數是200G以上。



◎新ロケットモード(新火箭模式)(BONUS高確率累積區域)

- 50次遊戲間、VIVA目出現為 BONUSの累積發生的 BONUS累積區域。
- ART中的槓龜時，突入抽選發生。
- 累積的BONUS是新ロケットモード(新火箭模式)終了後放出。



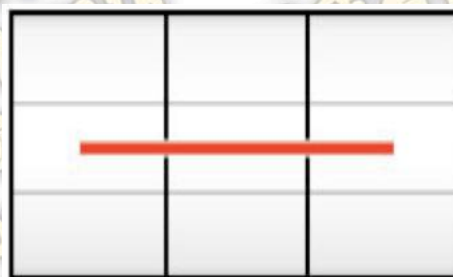
【轉輪排列】

【役構成】

21				 BIG BONUS
20				
19				
18				
17				
16				
15				
14				
13				
12				
11				
10				
9				
8				
7				
6				
5				
4				
3				
2				
1				
			 葉月 BONUS	
				MB
				1 or 9 or 14 or 15枚
				1 or 15枚
				4枚
				REPLAY

【有效線】

只有中線有效的 1 線機



【打擊方法】

@通常時的打擊方法



<最初瞄準圖案>

首先在左轉輪上段
瞄準 BAR。



<停止模式 1>

左轉輪框內，風圖案
未停止時，中、右轉
輪適當打擊。



<停止模式 2>

左->右轉輪風圖案停
止時，中轉輪瞄準風
圖案。

@BONUS中的打擊方法



押順導航發生
時，跟從導航
使轉輪停止



其他演出發生
時，實踐通常
時小役瞄準



BIG 的完全告知
選擇時，告知
發生時各轉輪
瞄準 3 連小童



エクストリー
ム (極限) BIG
發生時，跟從
導航逆押瞄準
小童 or 紅 7

@ART中的打擊方法

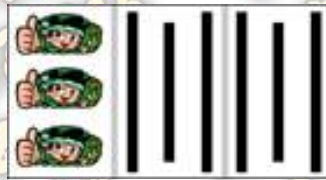


押順導航發生時，跟從導航
使轉輪停止



其他演出發生時，實踐通
常時小役瞄準

@VIVA目



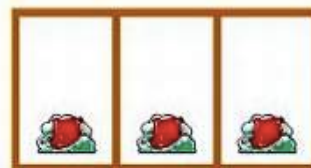
@機會役



強鈴鐺(入賞音變化)



強 MB



弱風

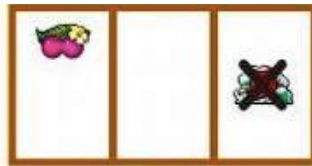


強風



機會役

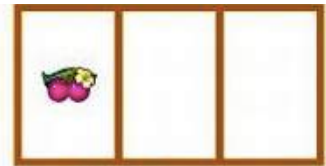
* 停止後閃爍發生



弱櫻桃



強櫻桃



中段櫻桃

* BAR 連線為 HANABI 櫻桃

@BONUS同時抽選符號



共通鈴鐺 弱櫻桃 風 強櫻桃&強 MB 強鈴鐺&強風 中段櫻桃&hanabi 櫻桃

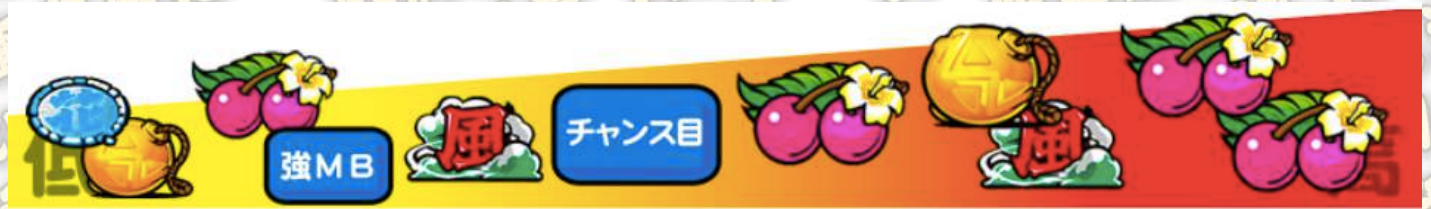
@「ビリゲゾーン (比利獲得區域)」抽選符號



REPLAY&鈴鐺&風&強櫻桃&強 MB

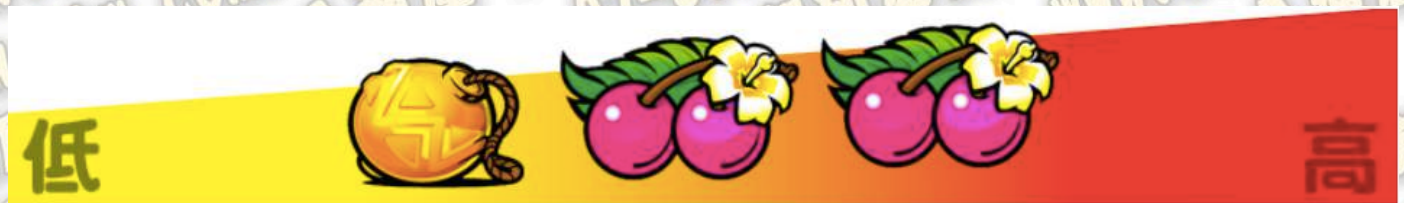
機會項目

@ART中上乘特化區域抽選符號



REPLAY&鈴鐺 弱櫻桃&強 MB 風 機會項目 強櫻桃 強鈴鐺&強風 中段櫻桃&hanabi 櫻桃

@模式移行抽選符號



鈴鐺

弱櫻桃

強櫻桃

【BONUS出現率】

●BIG

設定1 : 1/480.4

設定2 : 1/476.2

設定3 : 1/443.0

設定4 : 1/438.6

設定5 : 1/396.3

設定6 : 1/384.0

●葉月 BONUS

設定1 : 1/590.8

設定2 : 1/587.0

設定3 : 1/573.0

設定4 : 1/539.6

設定5 : 1/556.6

設定6 : 1/519.6

●疑似 BONUS合成

設定1 : 1/265.0

設定2 : 1/262.9

設定3 : 1/249.8

設定4 : 1/241.8

設定5 : 1/231.5

設定6 : 1/220.8

●ART初當

設定1 : 1/617.2

設定2 : 1/598.9

設定3 : 1/566.9

設定4 : 1/505.9

設定5 : 1/475.5

設定6 : 1/405.0