

八通屋

蒼天之拳 2-激闘乱舞 in 上海

蒼天之拳 2-激闘乱舞 in 上海

サミー (SAMMY)



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

www.8tw.com.tw

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

- 柏青斯洛蒼天之拳第二彈
- 「著火」・「凍結」為刺激，新北斗計數器搭載
- 從中段櫻桃的AT當選期待度是25%以上

【機械割】

設定1 : 97.1%	設定2 : 98.6%	設定3 : 101.0%
設定4 : 105.0%	設定5 : 110.6%	設定6 : 113.7%

【AT概要】

「宿命之刻」 (AT)

- ・ 1次遊戲中獎約2.7枚的增加
- ・ 1回合約20次遊戲（「光環昇格部分」和「死合（戰鬥）部分」是1回合）
- ・ 循環類型（初回繼續保證 & 約70~89%）
- ・ 死合部分的戰鬥是拳志郎不被打倒的話為循環
- ・ 在戰鬥中，至「勝利」的發展為「激鬪乱舞in上海」和「天授之儀」突入
- ・ 「光環昇格部分」，白7連線時是死合勝利濃厚
- ・ 經由特定小役經由和規定遊戲數消化為AT當選
- ・ 中段櫻桃是25%以上為AT當選
- ・ 中段櫻桃確率是「北斗計數器」著火時是10倍以上，凍結時是30倍以上

「激鬪乱舞in上海」 (AT)

- ・ 1次遊戲中獎約2.7枚的增加
- ・ 1回合30or40or50or70or100or200次遊戲 + α
- ・ 遊戲數上乘類型
- ・ 初回遊戲數是在「百裂拳機會」決定
- ・ 「激鬪乱舞in上海」中的白7連線是上乘特化區域「真百裂拳機會」突入

- 至中段櫻桃高確率狀態「刮目之刻」的移行為上乘特化區域「(超)秀宝乱舞」突入的機會
- 「(超)秀宝乱舞」是5次遊戲為1回合，最低2回合保證

【BONUS的純增枚數】

固定BONUS未搭載。

▼BAR連線・天授之儀

▼白7連線・激闘乱舞in上海 or 真・百裂拳機會

【天井】

@規定遊戲數天井

通常時777G消化為宿命之刻當選。至宿命之刻是經由最大32G的前兆突入。

天井契機為至宿命之刻當選，最低循環不被選擇。

@激闘乱舞in上海天井

宿命之刻初當為9連續激闘乱舞in上海未突入。次回(第10回)的宿命之刻(第1

回合)為至激闘乱舞in上海突入。

【懲罰】

●通常時

變則按押時會有懲罰發生的情況

押順導航發生時以外是，務必從左轉輪停止。

●AT中

違反押順導航會有懲罰發生的情況。

【通常時的構成】

@通常時的內部狀態

通常時是內部的AT獲得期待度不同的低確、通常、天國等的內部狀態存在。
至天國是特定小役成立時，移行抽選發生。也可能從規定遊戲數消化，AT獲得。

@舞台別天國期待度

根據滯在舞台，天國滯在期待度有變化。

低 拳志郎舞台(低確濃厚) < 玉玲舞台(通常濃厚) < 紅華會舞台(天國濃厚) < 龍舞台(AT突入濃厚) 高



@北斗計數器

通常時的西瓜(右計數器)or中段櫻桃(左計數器)當選時是32G的倒數發生，中央計數器是遊戲數解除的機會。

AT當選的話，倒數終了為止，AT發動。

西瓜計數器著火為機會，櫻桃著火是刺激，中段櫻桃確率提高10倍。

計數器著火時，該特定役獲得的話，計數器復活。計數器凍結的話，中段櫻桃確率提高30倍。

凍結是5G間計數器的減算停止，以後是轉落抽選當選為止繼續。

@宿命之刻(AT)獲得契機

通常時的特定小役成立時AT突入抽選發生。

中段櫻桃出現時的AT當選率是25%以上。



低 通常REPLAY<弱櫻桃<弱西瓜<機會項目<強西瓜<強鈴鐺<中段櫻桃
<最強櫻桃 高

@連續演出

低[向地獄之神祈求！]<[救出美玉！]<[雙雄站立星下！！]<[北斗神拳誕生
秘話] 高



【AT的構成】

在AT中是循環戰鬥型的宿命之刻、遊戲數上乘型的激鬪乱舞in上海、特別循環戰鬥型的天授之儀的3種類存在。

@宿命之刻(循環戰鬥型AT)解說

1回合20次遊戲，繼續抽選轉落為止循環的AT。

繼續率是約70~89%，發生的戰鬥平手為繼續，勝利是至激鬪乱舞in上海(AT) or 天授之儀(特別AT)突入。

AT中是前半的光環昇格部分和後半的死合部分演出不同。

突入條件

- 通常時的特定小役成立時抽選
- 通常時的天井到達

終了條件

- 戰鬥敗北



@光環昇格部分

- 回合的前半是光環的顏色暗示繼續率和勝利期待度。
- 光環的顏色是[白<藍<黃<綠<紅<虹]依順序提高期待度。

- 光環昇格機會是繼續數的尾數為0or3or7時發生的機會。
- 特定役成立時也有光環昇格抽選發生。
- 7圖柄連線是戰鬥勝利以上濃厚。



@死合部分：宿敵決定

- 第1次遊戲是輪盤決定宿敵。
- 根據宿敵勝利・繼續期待度有變化。
- 輪盤的宿敵全部一樣是勝利濃厚。



低 靈王< 張太炎<ヤサカ<劉宗武 高

@死合部分：戰鬥

- 第4次遊戲出現的拳志郎是繼續or勝利，宿敵是敗北的危機。
- 拳志郎出現時是攻擊模式が必殺技是勝利的機會。
- 宿敵出現時是攻擊防禦為繼續，擊中是危機，第8次遊戲羅龍盤落下為勝利。
- 電影為2D ver.是繼續以上濃厚，龍噴火的話是攻擊的機會。



@激闘乱舞in上海(遊戲數上乘型AT)解説

1回合30~200次遊戲+α(上乘遊戲數)繼續的AT。

7連線開始時，百裂機會發生，從初期遊戲數30or40or50or70or100or200G被選擇。

AT中是特定役成立時，AT遊戲數直乘抽選和括目之刻(高確)突入抽選發生。

獲得遊戲數消化後是至宿命之刻(AT)移行。

突入條件

- 宿命之刻(AT)的戰鬥勝利

終了條件

- 獲得遊戲數消化

舞台

- 根據滯在舞台，括目之刻(高確)突入期待度有變化。

低 平安飯店<紅華会アジト<激戰地<泰聖院本堂 高



@括目之刻(高確)突入契機

- AT中的特定役成立時和25G周期的遊戲數為括目之刻(高確)突入抽選。

低 弱櫻桃<弱西瓜<機會項目<強西瓜<強鈴鐺<中段櫻桃 高

@括目之刻(高確)

- 基本7次遊戲的中段櫻桃高確率區域。
- 4個舞台存在，區域繼續系統不同。
- 焰是7G固定，凍是7G消化後，轉落抽選追加。
- 雙龍是7G消化後的繼續抽選時中段櫻桃出現率提高。
- 蒼龍天羅是櫻桃成立為7G再設置的ST類型。
- 繼續遊戲數是[焰<凍<雙龍<蒼龍天羅]依順提高期待度。
- 區域中是中段櫻桃成立為戰鬥和記憶之扉演出發展。
- 戰鬥勝利和演出成功時是輪盤演出，發展至上乘舞台突入。



@秀宝乱舞(上乘)

- 從括目之刻(高確)的戰鬥勝利和記憶之扉突入的中段櫻桃超高確率區域。



- 1回合5次遊戲是繼續抽選轉落為止繼續，最低2回合繼續的保障。



- 中段櫻桃出現為遊戲數上乘濃厚。
- 超秀宝乱舞是幾乎每次遊戲都會有中段櫻桃出現。

@百裂機會(上乘)

- 從括目之刻(高確)的戰鬥勝利和記憶之扉突入的上乘區域。
- 按鈕連打為遊戲數增加。
- 與平常時不同的角色和PUSH震動發生是繼續濃厚。
- 秀宝乱舞(上乘)和天授之儀(AT)突入的模式也存在。



@天授之儀(循環戰鬥型AT)解說

1回合18次遊戲(小役部分10G+死合部分8G)，繼續抽選轉落為止繼續的AT。

繼續率是約80%，初回突入時是專用電影發生的45次遊戲繼續。

AT中是前半的小役部分和後半的死合部分演出不同。

戰鬥敗北後是至激鬪乱舞in上海(AT)移行。

突入條件

- 死合戰鬥勝利的部分
- 括目之刻(高確)的部分

終了條件

- 戰鬥敗北



@小役部分





























































- 前半的小役部分是激鬪乱舞in上海(AT)的遊戲數上乘抽選發生。
- 轉輪定住發生是上乘濃厚，鈴鐺成立時也有上乘抽選發生。

@死合部分

- 拳志郎和劉宗武的戰鬥展開，拳志郎不被打倒戰鬥是繼續。
- 拳志郎攻擊是繼續確定，劉宗武的攻擊時是回避或忍耐是繼續確定。

【轉輪排列】

【役構成】

20			
19			
18			
17			
16			
15			
14			
13			
12			
11			
10			
9			
8			
7			
6			
5			
4			
3			
2			
1			

	激闘乱舞in上海 or真・百裂拳チャンス
	天授の儀
	5枚
	3枚or 5枚or 8枚orREPLAY
	3枚or 8枚orREPLAY
	REPLAY

【打擊方法】

@通常時的打擊方法



<最初瞄準圖案>

首先在左轉輪框內瞄準羅龍盤圖案。



<停止模式 1>

左轉輪羅龍盤停止時，中轉輪適當打擊，右轉輪瞄準羅龍盤



<停止模式 2>

羅龍盤上半部再左轉輪下段停止，中、右轉輪適當打擊



<停止模式 3>

西瓜在左轉輪出現，中轉輪瞄準 16 號西瓜，右轉輪瞄準 15 號西瓜

@AT中的打擊方法



<有導航時>

請跟從導航消化，未跟從導航可能會有懲罰發生



<無導航時>

無導航時，實踐通常時的打擊方法

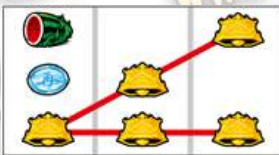
@機會役



弱西瓜



強西瓜



強鈴鐺



弱櫻桃



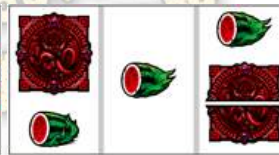
中段櫻桃 1



中段櫻桃 2



最強櫻桃 A



最強櫻桃 B



AT濃厚目



機會項目 1



機會項目 2



機會項目 3



機會項目 4



機會項目 5



機會項目 6

【AT的初當】

• AT初當

設定1 1/299

設定2 1/290

設定3 1/280

設定4 1/252

設定5 1/218

設定6 1/204