

八通屋

ドリームジャポ
巨大之夢
JPS



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

www.8tw.com.tw

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

- (ドリーム)ジャンBONUS(巨大(之夢)BONUS)(AT)為代幣增加的類型。
- 上乘特化區域7コンボチャレンジ(7連中挑戰)。
- 凍結發生orデジタルゾロ目(數字版所有位數相同)連線為AT確定。
- 日本樂透(ドリームジャンボ)為主題的SLOT機。
- 最長5分以上的凍結「ドリームルーレット(夢之輪盤)」搭載。
- 「設定J」是異常高機械割之設定
- 最高上乘為5999G

【機械割】

設定1: 97.2%

設定2: 98.7%

設定4: 99.9%

設定5: 108.9%

設定6: 113.0%

設定J: ???

【AT概要】

- 繼續率方式
- 1回合 : 33G~
- AT中的純增 : 1G中獎約3.0枚

【天井】

第1天井 : AT間767G+ α 約60%為AT當選

第2天井 : AT間1466G+ α 為AT當選+カウントアップファイヤー(COUNT UP FIRE)高確

【懲罰】

●通常時

變則按押時會有懲罰發生的情況

押順導航發生時以外是，務必從左轉輪停止。

●AT中

違反押順導航會有懲罰發生的情況。

【通常時的構成】

@デジタルチャレンジ(數字版挑戰)

轉輪上的DREAM圖案連線，3位數的數字版回轉為デジタルチャレンジ(數字版挑戰)突入。

數字版3位數同數字連線的話，ジャンBONUS(巨大BONUS)(AT)獲得。

@ドリームルーレットチャレンジ(夢之輪盤挑戰)

突然突入的AT突入機會演出。

轉輪鎖定與挑戰儀表作動，挑戰儀表超過等級5的話，ドリームルーレット(夢之輪盤)發展為AT獲得。

可能獲得最大5000G以上的初期遊戲數。

ジャンBONUS(巨大BONUS)(AT)獲得契機

通常時的特定役成立時，ジャン

BONUS(巨大BONUS)(AT)突入抽選發生。



挑戰儀表

【AT的構成】

@ジャンBONUS(巨大BONUS)(AT)解説

1回合33G~999G，拉回失敗為止繼續的AT。

1G中獎的純增枚數是約3.0枚。

デジタルチャレンジ(數字版挑戰)的3位數連線後的紅7連線為AT突入、雙線紅7連線為AT初期獲得遊戲數為2倍。

初期遊戲數是突入時的カウントアップファイヤー(COUNT UP FIRE)決定。

從剩餘7G是拉回演出的カウントダウン7(倒數7)發生。

突入條件

- ・ デジタルチャレンジ(數字版挑戰)的3位數連線

終了條件

- ・ 獲得遊戲數消化後的拉回失敗

@ドリームルーレット(夢之輪盤)

是巨大之夢搭載的長凍結演出。

發生確率是約1/8000。

凍結時間是5分鐘之間。

5分鐘之間，進行抽獎演出。

對應當選之大賞，決定AT初期遊戲數。

▼ドリームルーレット(夢之輪盤)(配當)

一等賞：3000G	前後賞：1000G	二等賞：999G
三等賞：777G	四等賞：555G	DREAM賞：456G
五等賞：333G	六等賞：33G	

※一等+前後賞，最大有5000G的可能性。



數字版



輪盤

@カウントアップファイヤー(COUNT UP FIRE)

- ・從最初33G開始『ファイヤー(FIRE)』聲音越繼續，遊戲數越增加。

@7コンボチャレンジ(7連中挑戦)(上乘)

- ・紅7連線突入の上乗區域。
- ・區域中是高確率為紅7連線、紅7連線時，111G以上上乘。
- ・紅7連線的繼續率是75%。

@カウントダウン7(倒數7)

- ・從剩餘7G發生的拉回演出。
- ・7G之間，BGM消失為拉回確定。
- ・拉回確率是50%以上。

@ドリームジャンBONUS(AT)解説

從ドリームルーレット(夢之輪盤)突入的1回合最低33G繼續的AT。

ドリームルーレット(夢之輪盤)是1等賞3000G+前後賞1000G×2，有合計5000G的AT突入的可能性。

AT中是與通常的ジャンBONUS(巨大BONUS)(AT)相同。

突入條件

- ・從ドリームルーレット(夢之輪盤)突入

終了條件

@AT拉回抽選

即使AT遊戲數為0，也可能有拉回的期待。

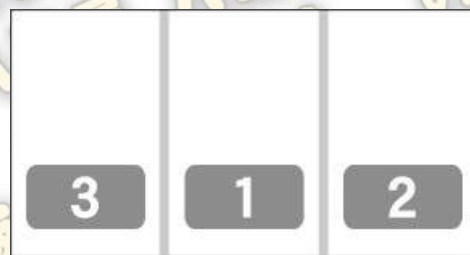
AT後也盡可能不要放棄，可以觀察10G～20G的情況。

【轉輪排列】

21			
20			
19			
18			
17			
16			
15			
14			
13			
12			
11			
10			
9			
8			
7			
6			
5			
4			
3			
2			
1			

【打擊方法】

@通常時&AT中的打擊方法



<通常時>

通常時順押適當打擊即可。

<AT中>

AT確定後，跟從導航押順消化即可。

【BONUS出現率】

●AT初當

設定1：1/298

設定2：1/276

設定4：1/264

設定5：1/178

設定6：1/146

設定J：???

【小役確率】

@通常時

●強鈴鐺

全設定共通：1/16384.0

●機會目A

設定1：1/668.7

設定2：1/579.9

設定4：1/512.0

設定5：1/458.3

設定6：1/407.1

設定J：1/374.5

●1枚役B

全設定共通：1/512.0

●機會REPLAY

全設定共通：1/13.9

●強REPLAY

全設定共通：1/214.9

●通常REPLAY

全設定共通：1/2.6

●REPLAY合算

全設定共通：1/2.2

@AT中

●押順鈴鐺合算

全設定共通：1/1.9