

八通屋

大海物語 with T-ARA
大海物語 with T-ARA
(三洋物産 (SANYO))



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

www.8tw.com.tw

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

- 三洋經典的海物語柏青斯洛系列第5代。
- 實現A類型感覺的AT機
- 只有疑似BONUS（AT）為出玉增加
- 小鋼珠海物語withT-ARA的遊戲性再現。
- 通常時是與小鋼珠相同，液晶同一圖案連線為大當(AT)確定。
- 搭載確變 & ST模式。

【機械割】

設定1：97.2%

設定2：98.4%

設定3：100.3%

設定4：105.3%

設定5：107.7%

設定6：110.7%

【AT概要】

疑似BONUS以外的AT不存在。

【BONUS的純增枚數】

固定BONUS未搭載。

▼液晶機會(偶數)圖案連線

從機會圖案連線當選，鈴鐺導航20回消化後終了(純增約100枚)

大當後是大海挑戰突入，也可能至確變循環升級。



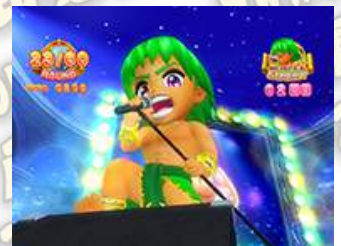
機會循環



確變循環



キングクジ LUCKY 循環



サム(薩姆) 循環

▼液晶確變(奇數)圖案連線

從確變圖案當選，鈴鐺導航20回 or 40回消化後終了(純增約100枚or約200枚)。大當後是大海機會突入。

▼液晶キングクジLUCKY連線

鈴鐺導航40回消化後終了(純增約200枚)

大當終了後是大海機會突入。

彩虹保留消化時為突入的機會，※大當中的確變累積抽選被優遇。

▼サム(薩姆)連線

鈴鐺導航40回消化後終了(純增約200枚)

大當終了後是大海機會突入。※確變累積獲得率大幅提高。

彩虹保留累積期待度最高的循環。凍結發生時突入。

【天井】

天井不存在。

【懲罰】

●通常時

變則按押時會有懲罰發生的情況

押順導航發生時以外是，務必從左轉輪停止。

●ART中

違反押順導航會有懲罰發生的情況。

【通常時的構成】

在液晶上同一圖案3個連線的話，BONUS確定。

搖桿ON時液晶圖案變動，第1按鈕為上段圖案，第2按鈕為下段圖案停止，聽牌的話，第3按鈕為NEXT發展。

2or4or6or8的機會圖案連線是100枚+大海挑戰(ST)。

1or3or5or7or9的確變圖案連線是100or200枚+大海機會(確變)。

BONUS獲得契機

通常時的特定小役成立時，BONUS獲得抽選發生。

低REPLAY < 槓龜 < 鈴鐺 < 弱機會目 < 強機會目 < LUCKY連線 < 高

@機會目前兆予告

第3按鈕時為同一圖案在框內停止，即使沒有聽牌也是機會目。越多次連續&[藍 < 橘 < 綠 < 紅 < 彩虹]的顏色變化，期待度提高。停止時圖案為火焰是刺激！



通常變動



機會目

@海豚機會

從機會目停止時發展，最大5次遊戲之前兆舞台。

人數越多，期待度越高。



海豚機會

@珍珠閃爍

從液晶上方的貝役物「キュイン、キュイン (Gyuin ~Gyuiin聲) ♪」刺激的閃爍的話，BONUS確定。

「キュキュキュキュイーン (Gyu~Gyu~Gyu~Gyuiin聲) ♪」長告知是BONUS+確變確定。

@聽牌時予告

超級聽牌中，按下按鈕時，泡沫出現的話，期待度提高。

魚群出現是刺激，大量魚群是超刺激的長繼續的機會。



泡沫預告



魚群預告



突入確變凍結



サム(薩姆)凍結

@突入確變凍結

中線[3·4·1]的突確目停止時發生。

@サム(薩姆)凍結

搖桿ON為畫面暗燈。

サム(薩姆)降臨的話，確變大當累積高確率+長繼續的機會。

@聽牌演出

與小鋼珠相同，通常聽牌也有大當的可能。



珊瑚礁聽牌



黑潮聽牌



マリンちゃん(瑪琳)聽牌



三人協力聽牌

【AT(大當BONUS)的構成】

@BONUS的種類

大當(AT)是鈴鐺導航回數管理的AT。1G中獎的純增枚數約2.8枚。

▼確變圖案BONUS 約100or200枚

[1圖案連線] [3圖案連線] [5圖案連線] [7圖案連線] [9圖案連線]

▼機會圖案BONUS約100枚

[2圖案連線] [4圖案連線] [6圖案連線] [8圖案連線]

▼突入契機

- 液晶的同一圖案連線為大當(AT)突入。
(中線[3·4·1]連線為確變突入)

@確變圖案大當(AT)

▼概要

- 確變(奇數圖案連線)大當是規定鈴鐺導航回數(20回(100枚)or40回(200枚))消化後終了。
- 確變(奇數圖案連線)大當中是進行確變大當累積抽選。
(BONUS中，彩虹保留獲得的話，次回也是確變圖案BONUS確定)
- 確變大當終了後是大海機會突入。
 - ※大海機會是，次回大當確定的確變模式。
- 確變繼續率是3種類(55% or 75% or 85%) 存在。
- 「LUCKYを狙え」演出發生時，轉輪LUCKY圖案連線的話，累積確變大當，液晶的人數越多越是機會。
- 結局的觸碰畫面時，金魚群通過的話，保留內的確變大當濃厚。



瞄準 LUCKY

▼突入契機

- 確變(奇數)圖案連線 or 中線[3・4・1]連線為突入。

@機會圖案大當(AT)

▼概要

- 機會(偶數圖案連線)大當是規定鈴鐺導航回數(20回)(100枚)消化後終了。
- Lovely機會or結局機會成功為昇格確變大當。
- BONUS終了後是5回轉的機會時間，大海挑戰突入。
- BONUS中是門關閉為Lovely機會發展，觸碰珍珠閃爍發生的話，昇格確變。
- 結局畫面的MAX BET為ウリン(烏琳)登場也是昇格確變。
- 機會(偶數圖案連線)大當終了後是大海挑戰(ST)突入。
- ※大海挑戰是保留5個消化為止繼續，能期待大當(AT)的拉回。



Lovely 機會



ウリン(烏琳)登場

▼突入契機

- 液晶偶數圖案連線。



大海機會

【機會區域的構成】

@大海機會(確變)解說

次回大當為止繼續的確變模式。

彩虹保留的累積保有時是第1遊戲觸碰演出發生之確變大當。

キングクジLUCKY圖案連線為確變+鈴鐺導航40回(200枚)確定。

確變繼續率是55%、75%、85%的3階段。

突入條件：確變圖案BONUS終了後

終了條件：次回BONUS成立為止

④專用聽牌

- ・寶山聽牌
- ・女神像聽牌

④保留變化予告

- ・在液晶機會目停止，保留的顏色變化。
- ・顏色是[白<藍<黃<紅<彩虹]依順序期待度提高。

④大海挑戰(ST)解說

5回轉之間，BONUS確率提高的機會區域。

機會目停止和聽牌發生為機會。

保留變化予告和演出的特徵是與大海機會(確變)相同。

突入條件：機會圖案BONUS終了後

終了條件：5回轉消化為止



大海挑戰

【轉輪排列】

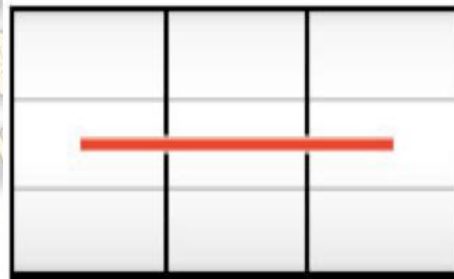
【役構成】

21			
20			
19			
18			
17			
16			
15			
14			
13			
12			
11			
10			
9			
8			
7			
6			
5			
4			
3			
2			
1			

	Muscle Lucky
	Lucky(REPLAY)
 中段8枚 上段・下段・左下到右上3枚	 REPLAY

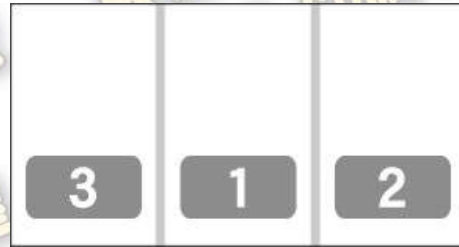
【有效線】

只有中線有效的1線機



【打擊方法】

@通常時 & AT中の打擊方法



<通常時>

因為本機不需要抓牌，通常時只要遵守押順即可。

<AT中>

AT中，跟從導航消化即可。

@機會役



弱機會目



強機會目



LUCKY 連線

@BONUS抽選符號



REPLAY

槓龜

鈴鐺

弱機會項目

強機會項目

LUCKY 連線

【BONUS出現率】

設定1	1/199.5	設定2	1/193.0	設定3	1/184.6
設定4	1/158.5	設定5	1/150.8	設定6	1/141.5

【小役確率】

@通常時

・通常REPLAY

設定1	1/2.50	設定2	1/2.50	設定3	1/2.50
設定4	1/2.51	設定5	1/2.51	設定6	1/2.52

・押順鈴鐺(8枚) 全設定共通 1/1.78

・3枚鈴鐺

設定1	1/35.23	設定2	1/34.67	設定3	1/34.13
設定4	1/33.61	設定5	1/33.10	設定6	1/32.13

・弱機會目

設定1	1/176.17	設定2	1/173.84	設定3	1/171.56
設定4	1/169.34	設定5	1/167.18	設定6	1/165.08

・強機會目A・B(3枚or8枚)

設定1	各1/528.5	設定2	各1/516.0	設定3	各1/504.1
設定4	各1/492.7	設定5	各1/481.8	設定6	各1/471.4

・LUCKY連線 全設定共通 1/5461.33

・純槓龜 全設定共通 1/65536.00