

八通屋

アレジン

AREDDIN (阿雷丁)

(藤商事)



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

www.8tw.com.tw

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

- ・小鋼珠的復古名機AREDDIN，遊戲性簡單明快且爆裂性高，首次來到SLOT界。1990年代，為小鋼珠帶來新熱潮的AREDDIN，遊戲性受到極大的好評，至今仍受到相當多的玩家擁戴。
- ・アレジンタイム(AREDDIN TIME阿雷丁時間)(AT)為代幣增加的類型。
- ・搭載AT自力機會區域「アレジンチャレンジ(AREDDIN CHALLENGE 阿雷丁挑戰)」。
- ・搭載回合數上乘特化區域「レジェンドタイム(LEGEND TIME神話時間)」。

【機械割】

設定1：97.2% 設定2：98.6% 設定3：101.3%
 設定4：104.8% 設定5：108.8% 設定6：116.5%

【AT概要】

- ・1次遊戲中獎約3.0枚增加
- ・1回合70次遊戲
- ・累積類型
- ・液晶上若是奇數連線為AT突入
- ・最大7次遊戲的機會區域「アレジンチャレンジ(AREDDIN CHALLENGE 阿雷丁挑戰)」
 移行為奇數連線的大機會（期待度約45%）
- ・紅7連線是AT確定（液晶上為「F」圖案連線是上乘特化區域「レジェンドタイム(LEGEND TIME神話時間)」突入）
- ・AT中是「地球舞台」「月亮舞台」「太陽舞台」依順序提高期待度
- ・AT中的紅7連線為上乘特化區域「レジェンドタイム(LEGEND TIME神話

時間)」突入

- ・「レジェンドタイム(LEGEND TIME神話時間)」中是轉輪振動發生為紅7連線 & 0G連發展的大機會 (紅7以外有累積上乘的可能性)
- ・0G連的最大循環率是75% (0G連為2回以上繼續的話, 循環率有50%以上的可能性)
- ・AT中是進行「寶石」的獲得抽選, 獲得時是AT終了後「ジュエルチャンス(JEWEL CHANCE寶石機會)」移行
- ・根據獲得的寶石種類, 拉回期待度不同, 紅寶石是中獎約25%、鑽石是期待度約超過50%
- ・「ジュエルチャンス(JEWEL CHANCE寶石機會)」失敗or「寶石」未獲得的AT終了後是「アレジンチャレンジ(AREDDIN CHALLENGE 阿雷丁挑戰)」移行

【BONUS的純增枚數】

BONUS未搭載。

【天井】

AT間1400G消化為天井到達, AT2回合以上+繼續率50%以上。

【懲罰】

●通常時

變則按押時會有懲罰發生的情況

押順導航發生時以外是, 務必從左轉輪停止。

●AT中

違反押順導航會有懲罰發生的情況。

【通常時的構成】

@通常時的內部狀態

通常時是根據內部AT獲得期待度不同的低模式與高模式存在。

舞台別高確期待度

根據滯在舞台，高模式期待度有變化。



低 沙漠舞台



綠洲舞台



皇家舞台

高

@液晶聽牌目

以下的聽牌目出現為大機會。

[1・8・1]祝い (音同日文：祝賀)

[4・1・5]よいこ (音同日文：乖小孩)

[7・5・8]名古屋 (音同日文：名古屋)

[F・4・2]藤商事 (音同日文：藤商事)



@液晶機會目

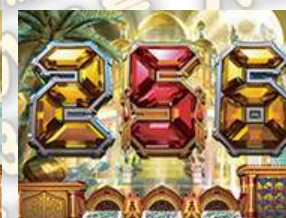
以下的機會目出現為期待度提高。

[3・5・4]神輿 (音同日文：神轎)

[4・6・1]よろい (音同日文：鎧甲)

[8・3・1]万歳 (音同日文：萬歲)

[2・5・6]煮込む (音同日文：燉煮)



@演出



畫面破裂預告

請注意破裂後出現的內容，連續發生為機會。



羽毛預告

紅羽毛出現是好機，連續發生為機會。



魔法陣預告

紅色魔法陣出現為機會。



隕石群預告

大量隕石出現為大機會，連續發生時期待度大。



降臨預告

AT 當選的大機會演出。



凍結預告

搖桿啟動時液晶暗燈，「レバーを叩いてください」出現是超刺激預告，發生的話，AREDDIN 圖案連線=5 回合以上濃厚的最強演出



@アレスロシステム(ARE SLOT系統)

▼概要

- ・液晶右下顯示的方格(4×4構成)。1G消化往右前進，通常REPLAY為入賞的遊戲數對應符號亮燈。16G為一週期，之後進行重置。
- ・連線的線數對應各式各樣的抽選。

【線數別特典】

▼1線亮燈

- ・通常時：アレジンチャレンジ
(AREDDIN CHALLENGE 阿雷丁挑戰)(CZ)突入。

- ・AT中：寶石累積。

▼2線亮燈

- ・通常時：アレジンタイム(AREDDIN TIME阿雷丁時間)(AT)突入。
- ・AT中：アレジンタイム(AREDDIN TIME阿雷丁時間)(AT)回合數上乘。

▼3線亮燈

- ・通常時：アレジンタイム(AREDDIN TIME阿雷丁時間)(AT)多數回合獲得。
- ・AT中：アレジンタイム(AREDDIN TIME阿雷丁時間)多數回合上乘。

【機會區域的構成】

@アレジンチャレンジ(AREDDIN CHALLENGE 阿雷丁挑戰)

最大7G繼續的AT自力解除の高確率區域。

突入時的AT獲得期待度約45%。

突入條件：アレスロ(ARESLOT)1線連線

終了條件：規定遊戲數消化



アレジンチャレンジ(AREDDIN CHALLENGE 阿雷丁挑戰)

【AT的構成】

@アレジンタイム(AREDDIN TIME阿雷丁時間)解説

1回合70G・累積消化後の循環抽選轉落為止繼續的AT。

從AREDDIN阿雷丁連線的突入是至5回合以上繼續的大爆發舞台突入。

轉輪紅7連線是從液晶的F圖案連線突入的話・至レジェンドタイム(LEGEND TIME神話時間)(上乘)突入。



アレスロシステム(ARE SLOTT 系統)

AT中的轉輪為紅7連線是至レジェンドタイム(LEGEND TIME神話時間)(上乘)突入。

AT終了時，寶石獲得的話，至ジュエルチャンス(JEWEL CHANCE寶石機會)(拉回)突入。

突入條件：奇數圖案連線 / AREDDIN阿雷丁連線 / 紅7連線

終了條件：規定遊戲數消化後的累積消化後的循環抽選轉落

循環率：AT的循環率是1~75%。

@舞台別上乘期待度

- 根據滯在舞台，AT累積的上乘期待度有變化。



低 地球舞台



月亮舞台



太陽舞台

高

@專用演出

- 押順導航為紅色是レジェンドタイム(LEGEND TIME神話時間)(上乘)突入機會。
- 在液晶雷擊發生的話，是AT累積的機會。
- 藤丸くん登場的話，是累積前兆。



低 押順導航



累積告知



卡片預告『1』

高

@大爆發舞台

- 從AREDDIN阿雷丁連線的突入之專用舞台。
- 初回突入時為5回合以上的連中確定。

@レジェンドタイム(LEGEND TIME神話時間)(上乘)

- 平均11G繼續的紅7連線之高確率上乘區域。
- 主要從AT中的轉輪紅7連線突入。
- 區域中是紅7連線發生為AT累積的上乘發生。
- 區域中是轉輪振動的話，最大75%循環的0G連機會。
- 0G連2回以上繼續的話，循環率50%以上。
- 轉輪振動模式是全部4階段，越長越是機會。



レジェンドタイム

(LEGEND TIME 神話時間)

▼突入契機

- 液晶「F」圖案連線為突入。

@ジュエルチャンス(JEWEL CHANCE寶石機會)(拉回)

- AT中，有寶石獲得的話，AT終了時突入的拉回區域。
- 獲得寶石的數量越多，拉回期待度越高。
- 紅寶石是期待度約25%、鑽石是約50%。
- ジュエルチャンス(JEWEL CHANCE寶石機會)失敗後也有AT拉回的可能性。



ジュエルチャンス(JEWEL CHANCE 寶石機會)

【轉輪排列】

【役構成】

21			
20			
19			
18			
17			
16			
15			
14			
13			
12			
11			
10			
9			
8			
7			
6			
5			
4			
3			
2			
1			



AREDDIN連線REPLAY



紅7連線REPLAY



1 or 3 or 7
枚



REPLAY

【打擊方法】

@通常時的打擊方法



順押打擊



剪刀打法打擊

通常時不需要瞄準特殊小役，但若沒以左轉輪為第一停止可能會有懲罰發生。請問必從左轉輪開始按押。

@AT中的打擊方法

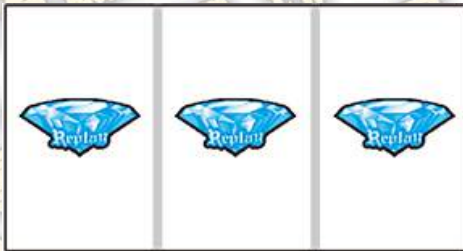


有導航時跟從導航即可



無導航時從左轉輪開始停止

@機會役



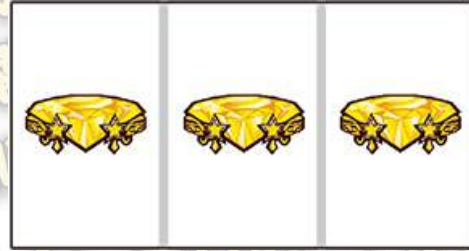
弱機會目



中機會目



強機會目



強機會目

【小役確率】

@通常時

- ・ 共通 1 枚役: 1/34.53
- ・ 鈴鐺: 1/1.40
- ・ 押順 REPLAYA: 1/7.89
- ・ 押順 REPLAYB: 1/15.77
- ・ 機會 REPLAY: 1/65536.00
- ・ 機會入賞役: 1/65536.00
- ・ 紅 7 連線 A(REPLAY): 1/8192.00
- ・ 紅 7 連線 B(REPLAY): 1/9362.29
- ・ 紅 7 連線 C(REPLAY): 1/65536.00
- ・ AREDDIN 連線 A(REPLAY): 1/9362.29
- ・ AREDDIN 連線 B(REPLAY): 1/65536.00
- ・ REPLAY
 - 設定 1 : 1/624.15 設定 2 : 1/630.15 設定 3 : 1/636.27
 - 設定 4 : 1/642.51 設定 5 : 1/648.87 設定 6 : 1/655.36
- ・ 弱機會目(REPLAY): 全設定共通 : 1/158.68
- ・ 中機會目
 - 設定 1 : 1/256.00 設定 2 : 1/255.00 設定 3 : 1/254.08
 - 設定 4 : 1/253.03 設定 5 : 1/252.06 設定 6 : 1/251.10
- ・ 強機會目 A: 全設定共通 : 1/585.14
- ・ 強機會目 B: 全設定共通 : 1/4096.0