

八通屋

ガン×ソード

槍與劍

高砂電器産業(TAKASAGO)



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

[www.8tw.com.tw](http://www.8tw.com.tw)

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，  
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

- 2005年放映的機器人動漫「ガン×ソード(槍與劍)」的聯名機。
- 在一顆稱為「永無止境幻覺」的行星上，一位有著數個稱號到處流浪的男子「梵安」因為未婚妻在婚禮當天被神秘的勾爪男殺死，為了復仇所以不斷尋找他的下落。路上結識同樣為了找尋被勾爪男帶走的哥哥之13歲少女「溫蒂·加雷特」，後來與謎之情報商人「卡爾曼99」、「喬西亞」等人也因故而加入追逐勾爪男的行列……
- AT「REVENGE BATTLE」為出玉增加的類型。
- 自力解除的機會區域「エルドラチャレンジ(艾爾多拉挑戰)」・「幸せの時(幸福之時)」搭載。
- 從通常時4個的周期、進行抽選的新系統「周期融合抽選」搭載。

### 【機械割】

設定1： 96.8%      設定2： 98.9%      設定3： 99.5%  
 設定4： 103.1%      設定5： 106.5%      設定6： 110.2%

### 【天井】

AT間最大1024次遊戲消化為天井到達，AT獲得確定。

(※遊戲數消化顯示的遊戲數以螢幕上小液晶為準)

32G、64G、128G、256 G的4個周期有著各自的天井存在。

#### ▼各周期別天井G數

32G周期 128G      64G周期 320G  
 128G周期 640G      256G周期 1024G

## 【AT概要】

- 1回合18G
- 1次遊戲中獎約2.8枚的純增
- 繼續率方式(77%~98%)

## 【懲罰】

### ●通常時

變則按押時會有懲罰發生的情況

押順導航發生時以外是，務必從左轉輪停止。

### ●AT中

違反押順導航會有懲罰發生的情況。

## 【通常時的構成】

### @通常時的內部狀態

從4個周期與特定小役成立，進行リベンジバトル(REVENGE BATTLE復仇戰鬥)(AT)、幸せの時(幸福之時)(自力CZ)、エルドラチャレンジ(艾爾多拉挑戰)(自力CZ)突入抽選。

周期抽選是32G、64G、128G、256G的4個為多數的周期重複的話，期待度提高的周期融合發生。

### @關於周期

輔助液晶上顯示周期G數。

左轉輪打擊時，需瞄準勾爪圖案停止於轉輪上段，有效範圍為勾爪圖案上下四格，瞄準成功周期轉數成立，瞄準失敗則周期轉數不計算。

## 舞台別高確期待度

根據滯在舞台，AT與自力CZ突入期待度有變化。



低エヴァグリーン<ブリッジシティ<ムーニエル<ラビアンローズ<ミズーギ王国高



### ゾネット舞台

在周期抽選後移行!?  
發現勾爪為 AT 確定!?



### 座標 X 舞台

移行時為 AT 確定!?

## @AT直擊抽選。

- 西瓜成立時：1/128為AT直擊當選
- 3連勾爪成立時：AT直擊當選確定

除此之外，「謎周期當選」也存在，約1/3500為謎周期當選的AT直擊發生。

## @通常時的演出



### 輪盤演出

在輔助液晶輪盤出現，『BIG CHANCE』停止為大機會。



### 劇情演出

劇情越發展越是機會。顏色為『藍→黃→紅』變化，紅色為為大機會。



### 轉輪演出

轉輪鎖定為機會。



觸控演出

觸控感應器的指示出現為大機會。



次回預告

預告發展處的大機會連續演出。



凍結演出

長凍結發生，BAR 連線 + OVER FLOW 確定!?

### 【機會區域的構成】

#### @幸せの時(幸福之時)(自力CZ)解說

10G繼續，BAR連線的話，AT確定的自力機會區域。

AT期待度是約55%。

BAR連線的話，最低繼續率約91%以上的AT突入。

突入契機：通常時特定小役成立的一部分。



幸福之時



艾爾多拉挑戰

#### @エルドラチャレンジ(艾爾多拉挑戰)(自力CZ)解說

10G繼續，根據點數的累積進行AT抽選的自力機會區域。

AT期待度是約40%。

REPLAY以外的小役為點數獲得。

エルドラ(艾爾多拉)5個成員集結的話，機會提高。

突入契機：通常時特定小役成立的一部分。

## 【AT的構成】

### @リベンジバトル(REVENGE BATTLE復仇戰鬥)(AT)解説

1回合18G(小役部分10G、戰鬥部分8G)，繼續抽選轉落為止繼續的AT，AT中無上乘，繼續率特化的戰鬥類型AT。

繼續率是77~98%的繼續率管理型的AT。依突入時的圖案繼續率有變化，紅7是最低77%、藍7是最低84%、BAR是最低91%。

也可能依照光環的顏色暗示繼續率。

繼續率是77%~98%、各回合剩餘8G開始展開繼續戰鬥。

#### 突入條件

- ・ 周期抽選
- ・ 特定小役成立時抽選
- ・ 幸せの時(幸福之時)(自力CZ)抽選
- ・ エルドラチャレンジ(艾爾多拉挑戰)(自力CZ)抽選



復仇戰鬥

#### 終了條件

- ・ 規定遊戲數消化後的繼續抽選轉落

#### @繼續率

- ・ 繼續率是77%、84%、91%、95%、98%的5段階。
- ・ 根據AT突入時的成立圖案，繼續率期待度有變化。

紅7連線…繼續率77%以上

藍7連線…繼續率84%以上

BAR連線…繼續率91%以上

有長凍結的BAR…繼續率98%以上

## @7的倍數ROUND

- 7的倍數ROUND是繼續確定。
- 7的倍數ROUND是繼續率增加抽選發生。

## @戰鬥演出

- ROUND進行，戰鬥的角色有變化。
- 1~7R…ガドヴェド・ガオード(卡德貝多)
- 8~14R…ウィリアム・ウィル・ウー(悟)
- 15~21R…カロッサ&メリッサ(卡洛沙)
- 22~28R…ファザリナ(法撒麗娜)
- 29~35R…ミハエル・ギャレット(米海爾・加雷特)
- 36~49R…勾爪の男(勾爪男)
- 50R以上…スペシャルエンディング(特別結局)



## @OVER FLOW

- 突入時為最低3回合繼續確定的繼續保障區域。
- <通常>：3回合繼續+之後是50%循環。(平均4回合)
- <長凍結時>：6回合繼續+之後是50%循環。(平均7回合)
- 從AT中的勾爪圖案連線突入。
- 第4回合以後也有50%為OVER FLOW繼續抽選發生。

OVER FLOW

## @復讐模式



復讐模式

●單發的連續發生為突入的繼續率提高的救濟系統。

## @繼續戰鬥

AT的最後8G是「繼續戰鬥」，對應選擇的繼續率，進行繼續抽選。

AT繼續確定是以下的模式。

- 夥伴角色（ダン(Dann)）的攻擊
- 敵人的攻擊防禦
- 受到攻擊後仍能起身
- 「夥伴角色的切入」與「夥伴角色前來協助」等的演出發生
- 「7的倍數」的回合是繼續確定、進行繼續率昇格抽選。
- 超過50回合的話，是至スペシャルエンディング(特別結局)的突入確定。



繼續戰鬥

## @長凍結的確定 / 恩惠

長凍結的發生確率是1/65536、發生時是瞄準BAR連線。

### «長凍結發生時的恩惠»

- AT中是、最高繼續率98%確定
- オーバーフロー(OVER FLOW)的確定回合數為6回合
- スペシャルエンディング(特別結局)到達率是約43%
- 長凍結發生時的獲得期待枚數是約2500枚



【轉輪排列】

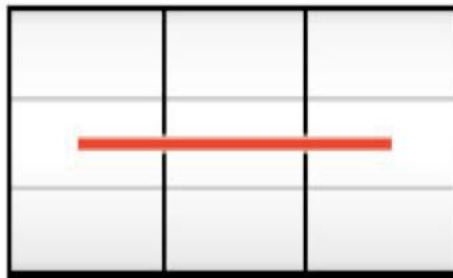
【役構成】



GUN-SWORD GUN-SWORD GUN-SWORD			REVENGE BATTLE		
1枚orREPLAY / AT中8枚			1枚		
1枚orREPLAY			REPLAY		

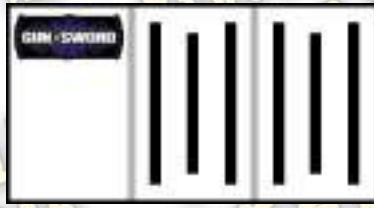
【有效線】

只有中線有效的1線機



## 【打擊方法】

### @通常時的打擊方法



<最初瞄準圖案>

首先在左轉輪框上~上段瞄準 BAR。



<停止模式 1>

左轉輪勾爪圖案或是西瓜沒有停止時，中、右轉輪適當打擊。



<停止模式 2>

左轉輪鉤爪圖案停止時，中、右轉輪瞄準鉤爪圖案。



<停止模式 3>

左轉輪西瓜停止時，中轉輪瞄準西瓜圖案，右轉輪適當打擊。

### @AT中的打擊方法



押順導航發生時，跟從導航使轉輪停止

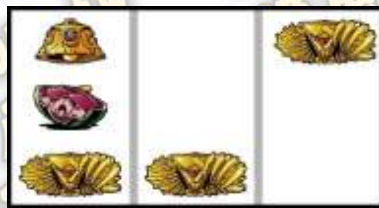


押順導航未發生時，實踐通常時的小役瞄準

@機會役



單鉤爪目



2 連鉤爪目



3 連鉤爪目



中段 2 連鉤爪目



中段 3 連鉤爪目



西瓜



機會目



機會目



機會目



2 確聽牌目

【AT概要】

設定1 1/248

設定2 1/240

設定3 1/222

設定4 1/216

設定5 1/198

設定6 1/185

【小役確率】

@通常時

●REPLAY: 1/3.1

●鈴鐺REPLAY: 1/12

●1枚鈴鐺: 1/5.4

●西瓜: 1/86

●單勾爪 : 1/71

●2連勾爪 : 1/317

●3連勾爪 : 1/6554

●機會目 : 1/144

●中段鈴鐺 : 1/16384

●BAR連線 : 1/65536

※長凍結