

八通屋

押心順ヶ口ル心

押順青蛙

山佐(YAMASA)



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

www.8tw.com.tw

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

- 只有疑似BONUS(AT)のみ為代幣增加的類型。
- BONUS中是對應成立役進行BONUS連・BB1G連抽選。
- 山佐的人氣系列「ケロット(青蛙)」首次疑似BONUS搭載機。
- 有效線是[中段・中段・上段]的變則1線。

【機械割】

設定1 : 96.9% 設定2 : 98.5% 設定3 : 100.8%
 設定4 : 104.9% 設定5 : 106.3% 設定6 : 108.1%

【AT概要】

1G中獎的純增枚數是約2.9枚。

【BONUS的純增枚數】

BONUS是全部為疑似BONUS。BIG：REG的比率是3：2。

BIG 約215枚 [紅7連線] [白7連線]

REG 約50枚 [紅7・紅7・BAR] [白7・白7・BAR]

【天井】

天井不存在。

【懲罰】

- 通常時

變則按押時會有懲罰發生的情況

押順導航發生時以外是，務必從左轉輪停止。

- AT中

違反押順導航會有懲罰發生的情況。

【通常時的構成】

@通常時的內部狀態

內部狀態與模式不存在，通常時以一定的確率進行BONUS的初當抽選。

舞台別高確期待度

通常時的舞台是海岸舞台、森林舞台、大樹舞台。

至海舞台、谷舞台、水上舞台移行為期待度提高。



通常舞台

@睡蓮之泉舞台

BONUS終了後突入的BONUS連告知舞台。

睡蓮之泉舞台是基本24G繼續(最大32G繼續)。

7隻青蛙演出越連續越是機會。「演出5連續」發生的話，疑似BONUS確定。

「至夜背景移行」・「黃金大青蛙出現」・「刺激的轉輪閃爍發生」為超激！



睡蓮之泉舞台

BONUS獲得契機

通常時是全役為BONUS的獲得抽選發生。

低REPLAY=共通鈴鐺<8枚鈴鐺<弱櫻桃<弱橘子<強櫻桃<強橘子<機會目<青蛙目高

@ケロルタイム(青蛙時間)

最大8G繼續，BONUS期待度約75%的機會區域。
凍結發生為BONUS確定。



青蛙時間

@通常演出



點陣模式

通過演出

能期待 BONUS 當選的機會模式，LOVE ATTACK!發生為大機會。

注意出現的人物數量與顏色



足跡演出

小役告知系

足跡演出

切入演出

足跡為紅色是機會。角色出現為連續演出發展。

輪盤圖案連線或落下果實的顏色暗示成立小役。

青蛙合體發生為超激，連續演出中發生為BONUS濃厚。

輪盤圖案連線或落下果實的顏色暗示成立小役。

@連續演出

愛心數為期待度有變化。

「谷底之影」是青蛙勇敢行動是機會。

「密林之牙」是石頭著火是機會

「深海之罘」是青蛙勇敢行動是機會。

大搜查「お母さんを探せ(找尋媽媽)」是有小青蛙為機會。

大作戰「小さな手をつかめ(抓住小手)」是有小青蛙為機會。

大特訓「はじめての飛び込み(第一次跳入)」是有小青蛙為機會。



連續演出

【BONUS的構成】

@BONUS的種類

BONUS是全部為疑似BONUS。BIG：REG的比率是3：2。

1G中獎的純增枚數是約2.9枚。

BIG 約215枚 [紅7連線] [白7連線]

REG 約50枚 [紅7・紅7・BAR] [白7・白7・BAR]

@BIG

30次遊戲消化或3回的JAC IN為終了。

JAC失敗為小役遊戲延長，能使獲得枚數增加。

「!？」or「!!」是特定役的機會。

BIG BONUS中是對應成立役進行BONUS累積獲得抽選 / BIG 1G連抽選。

BONUS中，升級越發生，越能期待BONUS連莊。

(MAX到達時是BIG 1G連確定)



BIG



REG

@REG

鈴鐺導航(8枚)10回獲得為終了。

REG BONUS中是對應成立役進行BONUS累積獲得抽選 / BIG 1G連抽選。



押順導航



「!!」 「!？」



JAC IN



JAC 遊戲



升級演出

@連中期待度

BONUS中の特定小役成立時、BONUS獲得抽選發生。

成立役別BONUS累積期待度

低 8枚鈴鐺 < REPLAY < 共通鈴鐺 < 弱櫻桃 < 弱橘子 < 強櫻桃 < 強橘子

< 機會目 高

成立役別 BIG1G連期待度

低 機會目 < 弱橘子 < 強櫻桃 < 強橘子 < 青蛙目 高

【轉輪排列】

【役構成】

| | | | |
|----|-------------|-------------|-------------|
| 21 | Blue 7-ball | Blue 7-ball | Orange |
| 20 | Orange | Cherry | Cherry |
| 19 | Pink Pig | Pink Pig | Pink Pig |
| 18 | Orange | Bell | Blue 7-ball |
| 17 | Bell | Orange | Bell |
| 16 | Blue 7-ball | Blue 7-ball | Orange |
| 15 | Orange | Bell | Blue 7-ball |
| 14 | Bell | Orange | Bell |
| 13 | Blue 7-ball | Blue 7-ball | Orange |
| 12 | Green Frog | Cherry | BAR |
| 11 | Green Frog | BAR | Cherry |
| 10 | Orange | Bell | Blue 7-ball |
| 9 | Bell | Orange | Bell |
| 8 | Blue 7-ball | Blue 7-ball | Orange |
| 7 | Orange | Green Frog | Green Frog |
| 6 | Bell | Bell | Blue 7-ball |
| 5 | Blue 7-ball | Orange | Bell |
| 4 | BAR | Blue 7-ball | Orange |
| 3 | Cherry | Cherry | Cherry |
| 2 | Orange | Bell | Blue 7-ball |
| 1 | Bell | Orange | Bell |

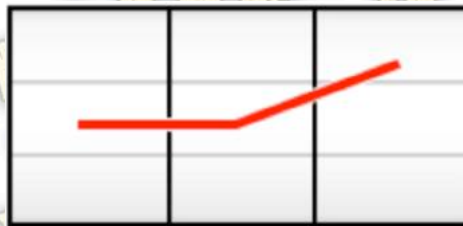
BIG BONUS

約215枚

REG BONUS

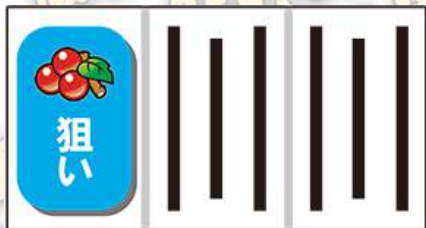
約50枚

【有効線】



【打擊方法】

@通常時的打擊方法



<最初瞄準圖案>

首先在左轉輪瞄準 3 號櫻桃。



<停止模式 1>

櫻桃停止時，中、右轉輪瞄準櫻桃。



<停止模式 2>

下段 BAR 圖案停止時，中、右轉輪適當打擊。



<停止模式 3>

橘子停止時，中、右轉輪適當打擊。

@BONUS中的打擊方法



押順導航發生時，跟從導航使轉輪停止。



導航未發生時，實踐通常時的小役瞄準。



JAC IN 時，順押消化為 JAC IN，逆押消化為 BONUS 遊戲繼續。

@機會役



弱櫻桃



強櫻桃



機會目



弱橘子



強橘子



青蛙目

【BONUS出現率】

●疑似BONUS

設定1: 1/207

設定2: 1/203

設定3: 1/192

設定4: 1/187

設定5: 1/183

設定6: 1/178

【小役確率】

弱櫻桃 設定1 1/74.9

強櫻桃 設定1 1/284.9

弱橘子 設定1 1/126.5

強橘子 設定1 1/346.8

機會目 設定1 1/992.9

青蛙目 設定1 1/3276.8

鈴鐺REPLAY 設定1 1/7.9

通常REPLAY 設定1 1/3.8