

八通屋

エヴァンゲリオンメ・希望の槍  
福音戰士・希望之槍  
ビスティ (Bisty)



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

[www.8tw.com.tw](http://www.8tw.com.tw)

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，  
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※



・パチスロ「福音戰士」系列第9彈。

・最開始是典型的機器人動畫，故事注重描寫戰鬥場景和人物對話。

隨著情節推移，故事逐漸變成對人物內心世界的精神分析式的敘述，尤在結局數話淋漓盡致。

《EVA》革命性的強烈意識流手法，大量宗教、哲學意象的運用，使得它在日本社會掀起被稱為「社會現象」程度的巨大迴響與衝擊，並成為日本動畫史上的一座里程碑。

許多動漫欣賞者常視其為日本歷史中最偉大的動畫之一。

・專用筐體「LONGINUS」で登場。

・BONUS與ART「エヴァンゲリオンインパクト(EVANGELION IMPACT)」

為代幣增加的類型。

・ART的自力機會區域「第10使徒迎擊作戰」搭載。

・上乘特化區域「Piano Mode」「暴走模式」「Code:777」搭載。

### 【機械割】

設定1：97.6%

設定2：98.6%

設定3：100.7%

設定4：103.3%

設定5：108.5%

設定6：114.4%

### 【ART概要】

・ART是1回合50G or 100G or 150G繼續

・BONUS+ART類型

・遊戲數上乘方式

・純增枚數約1.5枚/G



## 【BONUS的純增枚數】

### @BONUS的種類

#### ▼SUPER BIG BONUS

(約252枚獲得)

- 紅7連線 or 藍7連線

#### ▼BIG BONUS

(約150枚獲得)

- 黃7連線 or 藍7 藍7 紅7連線

## 【天井】

第1天井：ART780G消化為第1天井到達，ART或機會區域突入機率約50%

第2天井：ART間1280G消化為第2天井到達為ART當選確定。

※因為是ART間，途中若有獲得BONUS，也不會影響天井遊戲數。

## 【懲罰】

### ●通常時

變則按押時會有懲罰發生的情況

押順導航發生時以外是，務必從左轉輪停止。

### ●ART中

違反押順導航會有懲罰發生的情況。



## 【通常時的構成】

### @通常時的內部狀態

通常時是內部的ART獲得期待度不同，有通常、高確、超高確等多種內部狀態存在。至高確移行的話，機會區域突入與ART當選期待度提高。

### 高確移行契機

通常時的特定小役成立時，至高確的移行抽選發生。

高確中是共通鈴鐺為轉落役。

BONUS終了也有高確移行抽選發生，從通常BIG也有至SUPER BIG的移行期待度優遇。

低 弱西瓜 < 強西瓜 < 共通鈴鐺 高

### 舞台別高確期待度

シンクロテスト(同步測試)是前兆舞台移行的機會。

前兆舞台是第一種戰鬥配置與セントラルドグマ(中央教條)2種類。

激 SEELE

高 ユイ(碓唯)の墓前

低 海洋施設

低 ミサト(葛城美里)的房間

低 ネルフ(NERV)本部



一般舞台

前兆舞台



## BONUS同時抽選

特定小役成立時，BONUS的同時抽選發生。

低 弱西瓜 < 強西瓜 < 櫻桃A < 櫻桃B 高

## @連續演出

演出成功為ART or BONUS當選。

★1.5 [近接射擊訓練]

★2.0 [長距離射擊訓練]

★2.5 [vs第7使徒]

★2.5 [vs第9使徒]

★3.0 [vs第5使徒]

★3.5 [vs第4使徒]

★4.0 [vs第6使徒]

★4.0 [vs第8使徒]

★4.5 [US作戰]



## 連續演出

## 【BONUS的構成】

## @BONUSの種類

▼SUPER BIG BONUS(約252枚獲得)：紅7連線 or 藍7連線

▼BIG BONUS(約150枚獲得)：黃7連線 or 藍7 藍7 紅7連線





### @通常時

### BONUS

BONUS中是每次遊戲ART獲得抽選發生，予告音發生時是根據消化手順不同，ART獲得抽選不同。

ART突入期待度是高級BIG是突入確定，SUPER BIG約50%、通常BIG約30%。

### @ART中

ART中成立的BONUS是消化中的鈴鐺成立時，EVA CRASH(上乗特化)累積抽選，REPLAY成立時，ART遊戲數的上乗抽選發生。

### @覺醒BONUS(上乗)

從覺醒凍結突入的上乗特化BONUS。

鈴鐺成立的1/5，REPLAY成立時是必定上乗發生。

覺醒BONUS是也有更特化上乗性能之裏覺醒BONUS存在。

### @CODE777(上乗)

紅7連線入賞時的1/256移行，0G連的EVA CRASH累積特化區域。

繼續率是78%能獲得平均10個的EVA CRASH(上乗特化)累積。

突入時是，紅7連線後的搖桿ON為凍結發生。

每次搖桿ON時，EVA CRASH累積。

繼續率是77.7%。



### CODE777



## @拉回抽選

BONUS終了後是CZ與ART的拉回抽選發生。

## @(SUPER)BIG BONUS

規定枚數獲得為終了のBONUS。

BIG BONUS是約203枚，SUPER BIG BONUS是約252枚獲得可能。

有技術介入要素。

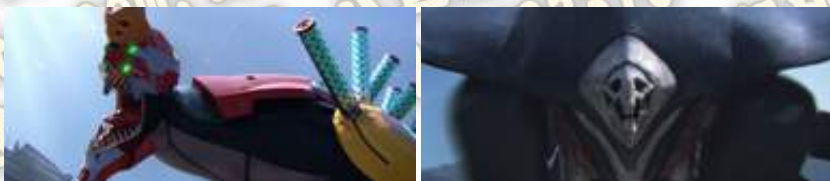
BONUS中の予告音發生時，進行逆押。

左轉輪紅7・櫻桃・紅7停止為ART與EVA CRASHの抽選優遇。

## 【機會區域的構成】

### @第10使徒遊擊作戰(自力CZ)

1回合16G繼續的ART獲得的自力機會區域。



### 第10使徒遊擊作戰

突入時的ART當選期待度は50%以上。

突入條件：通常時的特定小役成立時抽選

終了條件：規定遊戲數消化

### 突入率

・主要是通常時的櫻桃成立時，突入抽選發生，高確中是共通鈴鐺也有突入抽選發生。

### @舞台

・基本是從ビースト(野獸)舞台開始，回合繼續時是至初号機舞台移行。

・暴走狀態舞台突入的話，ART確定。



## @拉回抽選

- ・自力CZ終了後は拉回抽選發生。

## @前兆舞台解說

- ・第一種戰鬥配置與セントラルドグマ(中央教條)2種類，後者是前兆濃厚



## 前兆舞台

### 【ART的構成】

## @EVANGELION IMPACT(ART)解說

1回合50G~150G+上乘遊戲數繼續，純增約1.5枚的ART。

エヴァンゲリオンインパクト(EVANGELION IMPACT)(ART)中是根據背景暗示內部狀態。

背景為夜晚的話，高確率的期待度提高，戰鬥艦橋模式移行為機會。

### 突入條件

- ・通常時的特定小役成立時抽選
- ・第10使徒遊擊作戰(自力CZ)
- ・BONUS中的抽選

終了條件：獲得遊戲數消化

### 內部狀態

- ・ART中的EVA CRASH(上乘)突入期待度不同的通常、高確、超高確、神殺し4種類存在。



## EVANGELION IMPACT



- ・滞在舞台期待度は「**白天背景** < **下午背景** < **夜晚背景** < **戰鬥艦**」依順序提高。



- ・特定小役成立時，高確移行抽選發生。

**低**SIN < 共通鈴鐺 < 弱西瓜 < SIN < 強西瓜 = **BIG** **高**



### エヴァクラッシュ EVA CRASH

#### @エヴァクラッシュEVA CRASH(上乘)

- ・ART中的特定役成立時與BONUS中，獲得抽選發生的上乘模式。
- ・突入確率是約1/60，平均上乘遊戲數是約30G，根據登場的機體，上乘期待度有變化。

・第1階段為「8号機」「Mark.09」「改2号機」登場。

第2階段是「第13号機」「覺醒初号機」「ロンギヌスの槍」登場。

演出為第2階段為止發展的話，能期待高遊戲數上乘。

EVA CRASH中不止是只有遊戲數上乘抽選，也有至暴走模式的移行抽選。

BONUS成立的話，是暴走模式的機會！

- ・突入是從即突入與累積獲得突入的2種類存在。

#### EVA CRASH(上乘)即突入抽選

- ・ART中的特定小役成立時，EVA CRASH(上乘)即突入抽選發生。

**低**弱西瓜 < 強西瓜 < 櫻桃A < 強西瓜 < 櫻桃B **高**



## EVA CRASH(上乘)累積抽選

- ART中的特定小役成立時，EVA CRASH(上乘)累積抽選發生。

低共通鈴鐺 < SIN < 弱西瓜 < 強西瓜 高

### ▼突入契機

- ART中的EVA CRASH發動當選時。
- ART中的EVA CRASH累積當選時。
- BONUS中的EVA CRASH累積當選時。

### @Piano Mode(上乘)

- REPLAY為5回成立為止，REPLAY以外的全役為進行上乘的特化區域。
- REPLAY以外的小役成立為上乘發生。
- 1次的上乘為5~300G上乘，五線譜與窗演出發生為上乘機會。
- ART中的ネルフ(NERV)舞台移行為Piano Mode的機會。
- 回合終了時是最大87.5%的循環抽選當選的話，再突入。
- 根據上乘役，上乘遊戲數期待度有變化。

低共通鈴鐺 < SIN < 弱西瓜 < 強西瓜 < 櫻桃A < 櫻桃B 高



### Piano Mode

### @暴走模式(上乘)

- 按下PUSH按鈕的上乘為最大80%為循環的上乘特化區域。
- ART中的BONUS當選時，突入抽選發生，上乘終了後必定BONUS突入。
- 1PUSH的上乘是20~300G、循環率是66%、75%、80%的3階段。



- ・暴走模式突入率は約1/3500。



暴走模式

### @拉回區域

- ・ヴンダー(WUNDER)模式滯在中，ART遊戲數為0G，遊戲數上乘發生。
- ・エマーゼンシー模式是小役越當選，拉回期待度越高。

### @拉回抽選

- ・ART終了後はCZ與ART的拉回抽選發生。

### @神殺し模式

從ART中的特定小役成立時的部分，至特殊狀態「神殺し模式」移行。

液晶上沒有明顯的暗示演出，消化中是超高確率為EVA CRASH抽選。



神殺し模式

### @長凍結

長凍結的發生確率是1/65536。

長凍結發生的話，高級BONUS的「覺醒BONUS」確定。

覺醒BONUS的純增是約252枚。

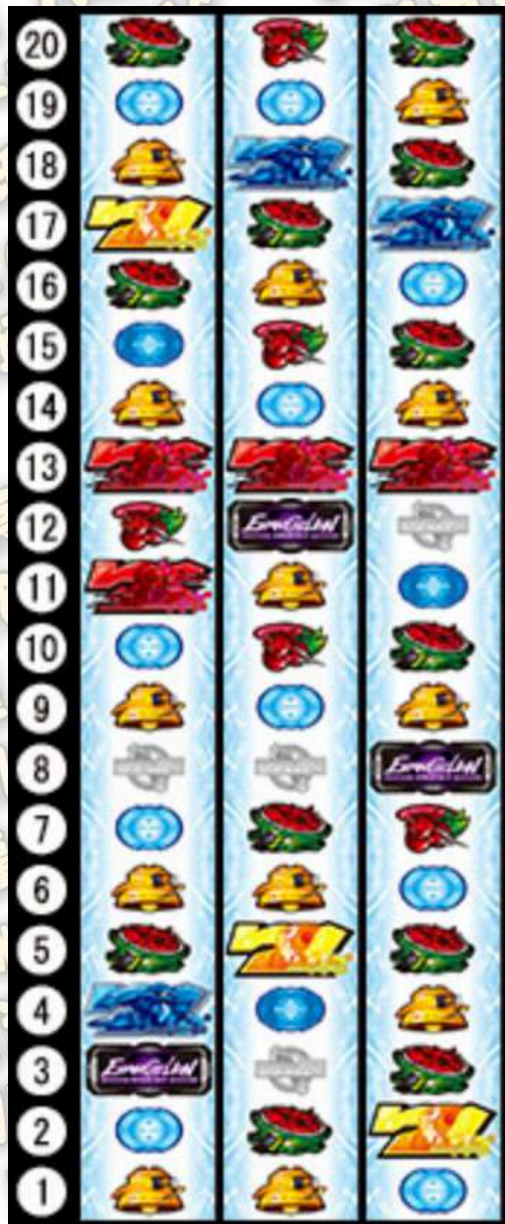
覺醒BONUS的恩惠：

- ・ART當選確定
- ・BONUS中是以高確率抽選エヴァクラッシュ(EVA CRASH)



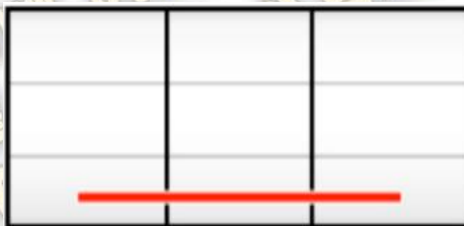
【轉輪排列】

【役構成】



			<p><b>SUPER BIG BONUS</b></p> <p>純増約252枚</p>		
			<p><b>BIG BONUS</b></p> <p>純増約203枚</p>		
			<p><b>EVA CRASH 発動 (REPLAY)</b></p>		
		10枚			<p><b>REPLAY</b></p>
		<b>REPLAY</b>			<b>REPLAY</b>

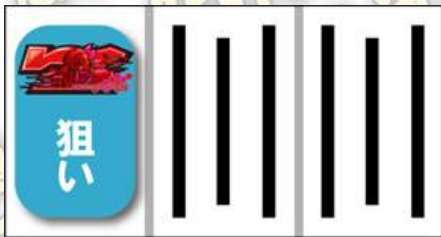
【有効線】





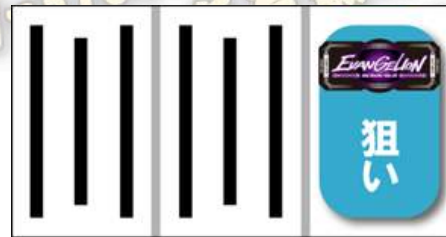
## 【打擊方法】

### @通常時的打擊方法



#### <最初瞄準圖案>

順押的情況是看準紅 7 瞄準櫻桃。



#### <最初瞄準圖案>

順押的情況是看準 BAR 瞄準櫻桃。



#### <停止模式 1>

櫻桃出現時，中轉輪適當打擊，右轉輪瞄準櫻桃。



#### <停止模式 2>

紅 7 下段停止時，中、右轉輪適當打擊。



#### <停止模式 3>

西瓜停止時，中轉輪瞄準西瓜，右轉輪適當打擊。

### @AT中的打擊方法



#### <BONUS 中>

預告音發生時，逆押左轉輪瞄準紅 7。其他順押打擊即可。



#### <ART 中 有導航時>

跟從導航消化即可。



#### <ART 中 無導航時>

實踐通常時的特定小役瞄準之打擊方法。



## ◀預告音發生時的打擊方法▶

### ■抓牌初心者■

順押適當打擊。

### ■抓牌中級者■

右・中轉輪適當打擊，瞄準左轉輪框內「紅7・櫻桃・紅7」。

下方紅7是大約瞄準上段～中段之間。

任何一個紅7在上段停止的話，就是抓牌成功。

### ■抓牌上級者■

右・中轉輪適當打擊、左轉輪中段 or 下段瞄準BAR。

看不清楚BAR的話，左轉輪上段 or 中段瞄準藍7即可。

任何情況的結果都是要瞄準到2個圖案。

成功的話，BAR中段 or 下段停止。

### @機會役



櫻桃 A



櫻桃 B



弱西瓜



強西瓜



櫻桃 A



櫻桃 B





共通鈴鐺



弱西瓜



弱西瓜



強西瓜



強西瓜

【BONUS出現率】

●SUPER BIG

設定1: 1/1057

設定2: 1/1025

設定3: 1/993

設定4: 1/964

設定5: 1/910

設定6: 1/862

●通常BIG

設定1: 1/728

設定2: 1/712

設定3: 1/697

設定4: 1/655

設定5: 1/643

設定6: 1/630

●BIG合成

設定1: 1/431

設定2: 1/420

設定3: 1/410

設定4: 1/390

設定5: 1/377

設定6: 1/364

●ART初當

設定1: 1/466

設定2: 1/463

設定3: 1/450

設定4: 1/419

設定5: 1/352

設定6: 1/283

●BONUS・ART合成確率

設定1: 1/223.9

設定2: 1/220.3

設定3: 1/214.3

設定4: 1/202.1

設定5: 1/182.0

設定6: 1/159.2



**【小役確率】**

**@通常時**

• **押順鈴鐺** 設定1-6: 1/5.5

• **共通鈴鐺**

設定1: 1/19.5

設定2: 1/19.2

設定3: 1/18.9

設定4: 1/18.5

設定5: 1/18.2

設定6: 1/17.9

• **櫻桃A**

設定1: 1/142.2

設定2: 1/141.6

設定3: 1/138.9

設定4: 1/133.8

設定5: 1/131.3

設定6: 1/128.9

• **櫻桃B**

設定1: 1/1972.3

設定2: 1/1972.3

設定3: 1/1972.2

設定4: 1/1972.2

設定5: 1/1972.2

設定6: 1/1972.2

• **櫻桃合算**

設定1: 1/132.6

設定2: 1/132.1

設定3: 1/129.7

設定4: 1/125.3

設定5: 1/123.1

設定6: 1/121.1

• **弱西瓜**

設定1: 1/50.9

設定2: 1/49.9

設定3: 1/48.9

設定4: 1/47.9

設定5: 1/46.9

設定6: 1/46.1

• **強西瓜**

設定1: 1/178.3

設定2: 1/174.1

設定3: 1/169.9

設定4: 1/166.1

設定5: 1/162.4

設定6: 1/155.4



• 西瓜合算

設定1: 1/39.6

設定2: 1/38.8

設定3: 1/37.9

設定4: 1/37.2

設定5: 1/36.4

設定6: 1/35.6

• REPLAY

設定1-6: 1/6.9

@ART中

• 押順鈴鐺

設定1-6: 1/5.5

• 櫻桃A

設定1-6: 1/217.0

• 櫻桃B

設定1-6: 1/2520.6

• 弱西瓜

設定1-6: 1/74.9

• 強西瓜

設定1-6: 1/262.1

• SIN

設定1-6: 1/10.2

• REPLAY

設定1-6: 1/1.5