

八通屋

煩惱 BREAKER 禪
煩惱破壞者-禪
(山佐(YAMASA))



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

www.8tw.com.tw

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

- 山佐公司的原創故事作品，集合了山佐歷年來的經典作品，如鐵拳、押忍豪炎高校應援團、是我痛等經典人物。
- 「煩惱BASH」與「極樂BONUS」的循環率是約80%。
- 只有疑似BONUS為代幣增加的類型。
- BONUS的高確率區域「煩惱BASH」與「極樂BONUS」為循環的「極樂循環」系統搭載。
- 極樂BIG BONUS的0G連上乘特化區域「轉生ULTIMATE」搭載。

【機械割】

設定1	97.2%	設定2	98.9%	設定3	100.1%
設定4	103.0%	設定5	107.2%	設定6	112.0%

【AT概要】

- AT中的純增：1G中獎約3枚
- 初期遊戲數：20G

【BONUS的純增枚數】

▼藍7連線	BIG BONUS	約200枚
▼藍7藍7紅7連線	REG BONUS	約50枚
▼紅7單連線	極樂BIG BONUS	約200枚
▼紅7雙連線	極樂BIG BONUS(悟)	約200枚
▼紅7紅7藍7連線	極樂REGULAR BONUS	約50枚

【天井】

疑似BONUS後999G消化為天井到達，疑似BONUS當選確定。

【懲罰】

●通常時

變則按押時會有懲罰發生的情況

押順導航發生時以外是，務必從左轉輪停止。

●AT中

違反押順導航會有懲罰發生的情況。

【通常時的構成】

@通常時的內部狀態

通常時是內部的迴想之章(CZ)突入期待度不同的低確與高確存在。

特定小役成立時進行至高確的移行抽選。

舞台別高確期待度

根據滯在舞台，迴想之章(CZ)與BONUS期待度有變化。

神域舞台移行的話，是前兆的機會，菩提樹舞台是BONUS前兆濃厚。



低 門前町



低 境内



低 佛閣



中 鳥居峠



高 神域



激 菩提樹

特定役喝入機能

轉輪停止時，「喝」的聲音出現的話，無論什麼小役都會升級為強特定役。

發生時機是[第1停止時 < 第2停止時 < 第3停止時]依順序提高期待度。

@苦行演出

斷食、座禪、火渡3種類存在，演出成功為迴想之章(CZ)突入的機會。

@五戒演出

不殺生戒、不飲酒戒、不妄語戒、不邪淫戒、不偷盜戒5種類存在，演出成功為迴想之章(CZ)orBONUS確定。



回想之章

【機會區域的構成】

@迴想之章(CZ)

從通常時的特定小役成立時抽選突入的14G繼續的自力解除區域。

區域中是煩惱REPLAY與特定役越成立BONUS期待度越高。

千手、救齋、天音、ジョブツ(賈伯斯)其中一個插曲展開出現的「済」(完成)標誌的顏色暗示BONUS期待度。

「済」(完成)標誌的顏色是[白(?%) < 藍(10%) < 黃(20%) < 紅(50%)]依順序提高期待度。

突入時的BONUS當選期待度是約50%。

各小役成立時的自力機會區域當選期待度如下。

楨龜 / REPLAY < 共通鈴鐺 < 弱櫻桃 < 西瓜 < 機會目 <
第一停止為喝發生 < 第二停止為喝發生 < 第三停止為喝發生

●自力機會區域突入率

設定1: 1/145

設定2: 1/143

設定3: 1/140

設定4: 1/134

設定5: 1/123

設定6: 1/114

【BONUS的構成】

@BONUSの種類

通常時，當選是只有BIG與REG，極樂BIG悟&極樂BIG&極樂REG是煩惱BASH(AT)中的BONUS。BONUS是全部為疑似BONUS。

▼藍7連線	BIG BONUS	約200枚
▼藍7藍7紅7連線	REG BONUS	約50枚
▼紅7 單連線	極樂BIG BONUS	約200枚
▼紅7 雙連線	極樂BIG BONUS(悟)	約200枚
▼紅7紅7藍7連線	極樂REGULAR BONUS	約50枚

@BIG

從藍7連線移行，約可以獲得200枚的疑似BONUS。

BONUS中是特定役成立為煩惱BASH(AT)獲得抽選發生，AT突入期待度は約70%。

BIG中，根據消化中の液晶舞台判斷至煩惱BASHの突入期待度。

地獄道 < 餓鬼道 < 畜生道 < 修羅道 < 人間道 < 天道

BONUS最終遊戲是至帝釋天召喚演出發展，禪圖案連線的話，「煩惱BASH」突入確定。

BONUS最終遊戲凍結發生，至0G連的BONUS上乘特化區域「転生ULTIMATE」移行。

▼突入契機

通常時的特定小役成立時。

CZ中のBONUS抽選當選時。



BIG



REG

@REG

從藍7・藍7・紅7連線移行，約可以獲得50枚的疑似BONUS。

BONUS中是與BIG相同，特定役成立時，AT獲得抽選發生，AT突入期待度約70%。

BONUS最終遊戲是至帝釋天召喚演出發展，禪圖案連線的話，「煩惱BASH」突入確定。

BONUS最終遊戲凍結發生，至0G連的BONUS上乘特化區域「轉生ULTIMATE」移行。

▼突入契機

通常時的特定小役成立時。

CZ中的BONUS抽選當選時。



@極樂BIG BONUS

極樂 BIG BONUS

從紅7單連線移行，約可以獲得200枚的疑似BONUS。

消化中有5種類的演出模式，BONUS成立時可以選擇。

消化中是特定小役為極樂BIG BONUS累積抽選，紅7連線為極樂BIG BONUS

累積確定，累積獲得期待度是約30%。

終了後是至「煩惱BASH」移行

極樂BIG累積獲得契機

低 REPLAY <共通鈴鐺<櫻桃<西瓜<機會目 高

▼突入契機

煩惱BASH中的BONUS抽選當選時

@演出模式



機會告知(釋迦力 禪)



柏青哥告知(曼荼羅 千手)



完全告知(不動坊 救齋)



最終告知類型(鐘月天音)



熱湯告知(賈伯斯)

@極樂BIG悟

從紅7雙連線移行，約可以獲得200枚的疑似BONUS。

成立時為極樂BIG BONUS的1G連確定。

消化中是特定小役為極樂BIG BONUS累積抽選，紅7連線為極樂BIG BONUS累積確定。

比極樂BIG累積獲得期待度更高，期待度是約40%。

終了後是至「煩惱BASH」移行

▼突入契機

極樂目成立時。

煩惱BASH中的BONUS抽選當選時



極樂 BIG BONUS(悟)

極樂BIG累積獲得契機

低REPLAY=押順鈴鐺<共通鈴鐺<櫻桃<西瓜<機會目高

@極樂REG

從紅7・紅7・藍7連線移行，約可以獲得50枚的疑似BONUS。

消化中是特定小役為進行BONUS高確率區域「煩惱BASH」的累積抽選。

終了後是至「煩惱BASH」移行。

▼突入契機

煩惱BASH中的BONUS抽選當選時。



極樂 REG BONUS

【AT的構成】

@煩惱BASH(AT)

1回合20G為極樂BONUS當選的話，20G再開始循環的ST型AT。

消化中是全役進行BONUS抽選，BONUS當選期待度は約70%。

煩惱BASH(AT)⇔極樂BONUSの循環率は包含1G連約80%。

任務系演出，戰鬥系演出成功，至極樂BONUS移行。

極樂BONUS消化後是從煩惱BASH剩餘20次遊戲再啟動。

煩惱BASH20次遊戲消化後是與阿修羅的戰鬥發生。

勝利為極樂BONUS確定，敗北是煩惱BASH終了。

突入條件

- BONUS中の煩惱BASH突入抽選當選時。

- 極樂BONUS終了時

終了條件

- 規定遊戲數消化後的累積消化

BONUS獲得契機

- BONUS中の特定小役成立時，BONUS獲得抽選發生。

低REPLAY=押順鈴鐺<共通鈴鐺<櫻桃=西瓜<煩惱REPLAY<機會目<極樂

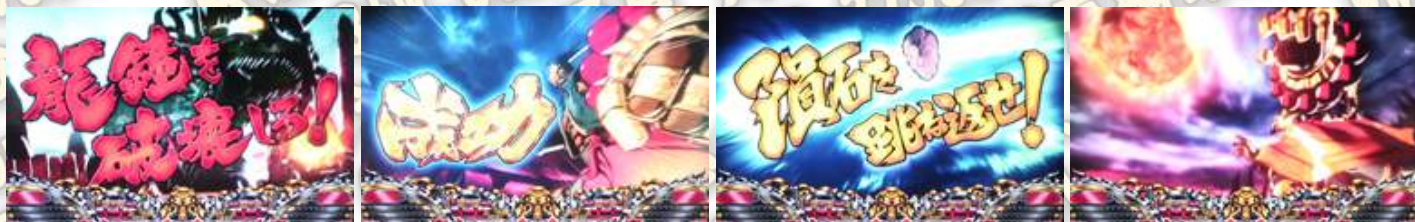
目高



煩惱 BASH

@任務演出

- 演出的光環的顏色是[白<藍<黃<綠<紅<虹]依順序提高期待度。



任務演出

@戰鬥演出

- 戰鬥勝利為極樂BONUS確定，根據對戰對手勝率有變化。

低 干手<救齋<天音<ジョブツ(賈伯斯) 高



戰鬥演出

@復活演出

- 規定遊戲數消化後是登場的阿修羅勝利的話，BONUS確定。

@轉生ULTIMATE

從BONUS最終遊戲的凍結發生移行的BONUS累積特化區域。

OG連為每次紅7連線時，累積極樂BIG BONUS累積。

繼續率是約80%。

一次的轉生ULTIMATE的期待值是約2,500枚！



轉生 ULTIMATE

【轉輪排列】

【役構成】



單線連線:極樂BIG BONUS
雙線連線:極樂BIG BONUS悟

純増約200枚



極樂REGULAR BONUS

純増約50枚



BIG BONUS

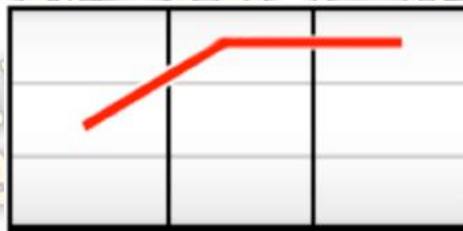
純増約200枚



REGULAR BONUS

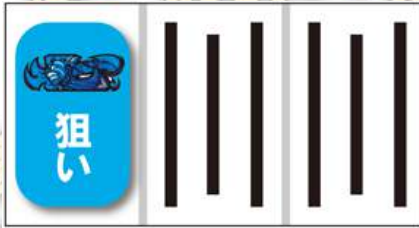
純増約50枚

【有効線】



【打擊方法】

@通常時的打擊方法



<最初瞄準圖案>

首先在左轉輪框內瞄準藍7。

<停止模式 1>

左轉輪下段青7停止時，中、右轉輪適當打擊。



<停止模式 2>

角櫻桃停止時，中、右轉輪瞄準禪圖案。



<停止模式 3>

左轉輪西瓜停止時，中轉輪瞄準藍7，右轉輪瞄準禪圖案。

@煩惱BASH・(極樂)BONUS中的打擊方法



押順導航發生時 or 特定圖案瞄準切入時，跟從導航使轉輪停止。



演出發生時實踐通常時小役瞄準。

@機會役



櫻桃



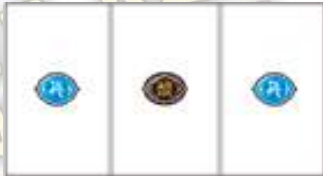
極樂目 1



極樂目 2



西瓜



煩惱 REPLAY



機會目 1



機會目 2



機會目 3

【BONUS出現率】

●疑似BONUS合成

設定1: 1/271

設定2: 1/267

設定3: 1/261

設定4: 1/250

設定5: 1/231

設定6: 1/211

【小役確率】

@通常時

●通常REPLAY

設定1: 1/3.83

設定2: 1/3.84

設定3: 1/3.84

設定4: 1/3.85

設定5: 1/3.85

設定6: 1/3.86

●共通鈴鐺

全設定共通: 1/8.09

●櫻桃

設定1: 1/53.9

設定2: 1/53.5

設定3: 1/53.0

設定4: 1/52.6

設定5: 1/52.2

設定6: 1/51.8

●西瓜

全設定共通: 1/85.9

●機會目

設定1: 1/271

設定2: 1/258

設定3: 1/254

設定4: 1/246

設定5: 1/237

設定6: 1/231

●極樂目

設定1: 1/32768

設定2: 1/32768

設定3: 1/32768

設定4: 1/32768

設定5: 1/21845

設定6: 1/16384