

八通屋

乙女魂～光と無月～
乙女魂～光與無月～
(高砂)



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

www.8tw.com.tw

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

- 高砂電器產業的原創機。
- 只有疑似BONUS為代幣增加的類型。
- 搭載BONUS當選的自力機會區域「スケバンバトル(女番戰鬥)」。
- 搭載JAC遊戲上乘的特化區域「JACブースター(JAC加速器)」。

【機械割】

設定1 : 96.2%	設定2 : 97.5%	設定3 : 99.9%
設定4 : 102.3%	設定5 : 109.3%	設定6 : 110.8%

【天井】

「自力CZ與疑似BONUS間777G消化」

「疑似BONUS間1200G消化」

滿足其中之一一個條件為天井到達，疑似BONUS當選確定。

【懲罰】

- 通常時

變則按押時會有懲罰發生的情況

押順導航發生時以外是，務必從左轉輪停止。

- ART中

違反押順導航會有懲罰發生的情況。

【通常時的構成】

通常時は「低確」・「高確」・「超高確」3個状態存在。

至高確は特定役成立時，移行抽選発生。

@舞台

根據滞在状态，至「かちこみゾーン(襲撃区域)」與「スケバンバトル(女番戰鬥)」突入期待度不同。

根據液晶舞台，大約可以推測滞在状态。

- 教室舞台（光） ⇒ 低確滞在濃厚
- 屋頂舞台（無月） ⇒ 低確滞在濃厚
- 體育館裏舞台（光） ⇒ 高確滞在濃厚
- 校舍裏舞台（無月） ⇒ 高確滞在濃厚
- でっぱつゾーン(出發区域) ⇒ 超高確滞在濃厚

@乙女REPLAY儀表

液晶右下顯示的圖標的顏色越升格越是乙女REPLAY成立的機會。

乙女REPLAY的出現率是1/14.6。

低黑<藍<黃<綠<紅<紫<白<虹高

@かちこみゾーン(襲撃区域)

スケバンバトル(女番戰鬥)(自力CZ)の高確率區域。

スケバンバトル(女番戰鬥)突入期待度は約45%。

主要是從通常時的乙女REPLAY成立時抽選時突入。

繼續遊戲數是10Gor20Gor30Gor無限(突入為止)。

繼續遊戲數內，打倒敵人的話，至スケバンバトル(女番戰鬥)突入。

區域中是乙女REPLAY成立時，スケバンバトル(女番戰鬥)突入抽選發生、西瓜與櫻桃的特定役成立時是BONUS獲得抽選發生。

▼突入契機

通常時的乙女REPLAY成立時

@鳳凰チャンス(鳳凰機會)

通常REPLAY成立時突入のスケバンバトル(女番戰鬥)orBONUSの高確率區域。

鳳凰チャンス(鳳凰機會)中是乙女REPLAY成立為スケバンバトル(女番戰鬥)突入確定，REPLAYor特定小役成立為BONUS當選確定。

BONUS期待度は約60%

▼突入契機

通常時的通常REPLAY成立時

@スケバンバトル(女番戰鬥)(自力CZ)

從成立役展開攻防，展開的戰鬥中勝利的話，BONUS確定的自力機會區域。

夥伴or敵角色的HP為0為止繼續。戰鬥勝率は約41%

經由通常時的特定役成立時抽選、かちこみゾーン(襲撃區域)，BONUS終了後突入。

▼突入契機

通常時的特定小役、乙女REPLAY成立時。

かちこみゾーン(襲撃區域)、鳳凰チャンス(鳳凰機會)中の抽選當選時。

BONUS中の戰鬥累積抽選當選時。

【BONUS的構成】

@BONUSの種類

乙女魂の出玉機能は只有疑似BONUS。

疑似BONUS消化中，進行疑似BONUS累積，延續出玉的流程

1G中獎的純増是約2.0枚。

疑似BONUS是全部為4種類。根據疑似BONUS，演出類型與出玉性能不同。

疑似BONUS的為小役遊戲30G、JAC遊戲3回所構成。

●光BONUS

小役遊戲30G & JAC遊戲最低8G。演出類型是「機會告知」。

●無月BONUS

小役遊戲30G & JAC遊戲最低8G。演出類型是「完全告知」。

●勇香BONUS

小役遊戲30G & JAC遊戲最低16G。演出類型是「機會告知」。

疑似BONUS當選時的約5%為至勇香BONUS昇格。

●エンディングBONUS(結局BONUS)

小役遊戲為150G的高級疑似BONUS。

@BONUS詳細介紹

BONUS是小役遊戲(30G+ α)與JACブースター(JAC加速器)(8G×3回以上)的2階段展開。

開始時，從演出不同的光BONUS(機會告知)、無月BONUS(完全告知)進行選擇。

消化中是從特定小役成立時，進行スケバンバトル(女番戰鬥)的抽選、7連線進行BONUS累積抽選。

@小役遊戲

紅7連線為BIG的1G連累積獲得。

西瓜與櫻桃的特定役成立時，スケバンバトル(女番戰鬥)(自力CZ)累積獲得。

@JACブースター(JAC加速器)

從小役遊戲中的乙女REPLAY成立突入的JAC區域。

JAC中是每次遊戲1/13為JAC上乘抽選發生、高確時上乘期待度增加為1/3。

JACブースター(JAC加速器)中的特定小役成立時不只是進行是JAC上乘，也有至JAC高確的移行抽選，JAC高確中是REPLAY以外的全役為JAC上乘確定。

BONUS中，JAC上乘一次都沒有發生為スケバンバトル(女番戰鬥)累積。

JAC繼續時是進行舞台升級的抽選。

當選時是轉輪鎖定發生，24G繼續的插曲發生。

舞台升級到第5階段，56G的插曲+エンディングBONUS(結局BONUS)累積確定。

▼突入契機

スケバンバトル(女番戰鬥)勝利時。

通常時、かちこみゾーン(襲撃區域)中の特定小役成立時。

鳳凰チャンス(鳳凰機會)中の通常REPLAY成立時。

BONUS中のBONUS累積當選時。

@勇香BONUS

BONUS成立時の5%可能移行の特殊BONUS。

小役遊戲是與通常的BONUS一樣30G，但勇香BONUS中是JAC IN時，JAC累積必定發生。

1回のJAC遊戲數最低16G。

勇香BONUS中のJAC遊戲繼續時は進行至最終決戰の突入抽選。

當選為BONUS終了後至最終決戰移行，勝利為BONUS當選。

@エンディングBONUS(結局BONUS)

JAC遊戲中の舞台升級到第5階段為止時累積、小役遊戲為150Gの特殊BONUS。

エンディングBONUS(結局BONUS)成立の時為次回1G連確定，エンディングBONUS(結局BONUS)中は特定小役成立時，進行BONUSの累積抽選。

@スケバン魂(女番魂)

JAC中の1/655為BAR連線發生。

BAR連線時は0G連為至JAC累積のスケバン魂(女番魂)移行。

繼續抽選遺漏為止繼續，繼續率是從67%、75%、80%、90%選擇。

最低保証2回，終了後は必定至JAC高確移行。

從凍結發生的[超スケバン魂(超女番魂)]是大量上乘濃厚。

@長凍結

長凍結發生率： 1/32768

凍結恩惠： 67%的0G連累積上乘「超スケバン魂(超女番魂)」突入

【轉輪排列】

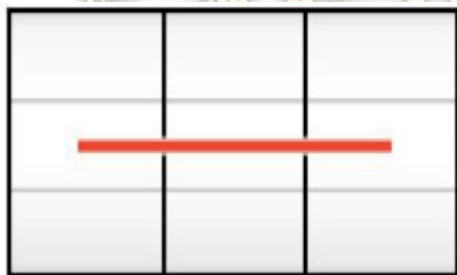
【役構成】

21	🔔	🍉	🍌
20	🍌	🍌	🔔
19	🍉	🍉	🍌
18	🍉	🍉	🍉
17	🍉	🔔	🍉
16	🔔	🍌	🍌
15	🍌	🍌	🔔
14	🍌	🍌	🍌
13	🍉	🔔	🍉
12	🔔	🍌	🍌
11	🍌	🍌	🔔
10	🍌	🍉	🍌
9	🍌	🍌	🍌
8	🍉	🔔	🍉
7	🔔	🍌	🍌
6	🍌	🍌	🔔
5	🍌	🔔	🍌
4	🍉	🍌	🍉
3	🔔	🍌	🍌
2	🍌	🍌	🔔
1	🍌	🔔	🍌

		BONUS	
REPLAY			
		スケパン魂確定目	
REPLAY			
	9枚		9枚
	9枚		9枚
	9枚		4枚
	4枚		4枚
	4枚		4枚
	REPLAY		REPLAY
	REPLAY		REPLAY
	REPLAY		REPLAY
	REPLAY		REPLAY
	REPLAY		REPLAY
	REPLAY		REPLAY

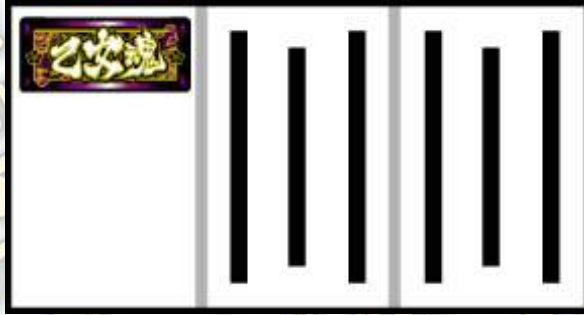
【有效線】

只有中線有效的 1 線機



【打擊方法】

@通常時&BONUS中的打擊方法



<最初瞄準圖案>

首先在左轉輪上段瞄準
BAR。



<停止模式 1>

櫻桃圖案停止時，中、右轉
輪適當打擊。



<停止模式 2>

左轉輪下段 BAR 圖案
停止時，中、右轉輪
適當打擊。



<停止模式 3>

左轉輪上段西瓜圖
案停止時，中、右轉
輪瞄準西瓜。



<停止模式 4>

左轉輪中段西瓜圖
案停止時，中、右轉
輪瞄準西瓜。

【BONUS出現率】

●疑似BONUS合成

設定1: 1/254 設定2: 1/245 設定3: 1/234

設定4: 1/218 設定5: 1/205 設定6: 1/200

●自力CZ「スケバンバトル(女番戰鬥)」發生率

設定1: 1/174 設定2: 1/165 設定3: 1/157

設定4: 1/147 設定5: 1/140 設定6: 1/136