

八通屋

シャドウハーツ 2-運命の道標  
闇影之心 2-命運的道標  
(ユニバーサルブロス (UNIVERSAL BROS.))



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

[www.8tw.com.tw](http://www.8tw.com.tw)

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，  
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

- ARUZE株式会社販售的遊戲「シャドウハーツII」的聯名機第2彈。
- 本作是以巴黎郊區一樁離奇殺人事件做故事背景。事件發生當時只有一位少女「愛莉絲」存活，這名少女擁有神秘的超自然力量。而殺人事件發生原因是因為有許多人想取得少女的力量，少年「沃爾」為了找尋事件始末及自己出生的秘密，展開一場危機四伏的真相調查行動。
- BONUS與ART「幻影RUSH」為代幣增加的類型。
- BONUS中，發生的特殊的技術介入系統「ジャッジメントリング(審判之輪)」搭載。
- 上乘特化區域「フュージョンドライブ(FUSION DRIVE)」搭載。
- 液晶轉輪的有效線是通常5線，主轉輪是中段1線。

### 【機械割】

設定1	97.7%	設定2	99.5%	設定3	102.5%
設定4	106.4%	設定5	110.7%	設定6	115.1%

### 【AT概要】

1G中獎的純增是約2.1枚。

繼續率方式 + 遊戲數上乘方式

### 【BONUS的純增枚數】

同色：幻影BONUS約102枚

[金BAR連線][紫BAR連線]

異色：幻影BONUS約102枚

[金BAR · 金BAR · 紫BAR] [金BAR · 紫BAR · 紫BAR]

[金BAR · 紫BAR · 金BAR] [紫BAR · 紫BAR · 金BAR]

[紫BAR · 金BAR · 金BAR] [紫BAR · 金BAR · 紫BAR]

再生之刻 約102枚 [幻影BONUS成立後畫面破裂]

天凱凰BONUS 約204枚+ART [天凱凰圖案連線]

### 【天井】

BONUS間777G消化為天井到達，經由前兆至ART突入。

### 【懲罰】

#### ●通常時

通常時沒有懲罰。

#### ●AT中

違反押順導航會有懲罰發生的情況。

### 【通常時的構成】

#### @通常時的內部狀態

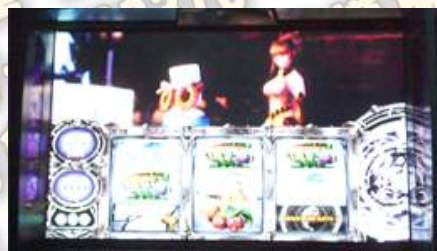
通常時是內部的ART獲得期待度不同的低確與高確存在。

至高確的昇格抽選是特定小役成立時與BONUS後發生。

#### 舞台別高確期待度



低[ドンレミ(多雷米)]



低[ルアーブル(勒阿弗爾)]



高[ウェールズ(威爾士)]

## BONUSorART獲得抽選

特定小役成立時，BONUSor幻影RUSH(ART)獲得抽選發生。

低弱櫻桃= 弱西瓜 < 機會目 < 強西瓜 < 強櫻桃 < 中段櫻桃高

### @周期機會目

主轉輪的機會目以外，還有液晶轉輪成立的周期機會目存在。

周期機會目主要是在ART中，伴隨轉輪鎖定出現，根據REPLAY成立回數進行管理。

周期機會目的模式有「通常」「高確」「天國」的3個的狀態存在，越上位狀態，規定的REPLAY回數越少。

天國模式是循環率管理，也有可能出現短遊戲數周期機會目連續的情況。

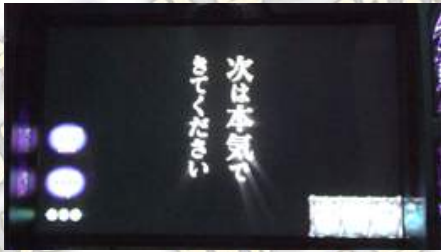
### @通常・轉輪演出

- ★1.0[方塊升級]      ★1.0[道具商店]      ★1.0[轉輪鏡圖案]
- ★1.0[轉輪變則開始]      ★1.0[轉輪小役配列]      ★1.0[轉輪鎖定1階段]
- ★1.5[輪役物予兆]      ★1.5[轉輪暗燈]      ★1.5[轉輪停住]
- ★2.0[ベーコン号發進]      ★2.0[SHOT機會]      ★2.0[名對白演出]
- ★2.5[轉輪2階段鎖定]      ★3.0[藏人九字斬]      ★4.0[ウル(烏魯)聖魔之鏡]
- ★4.5[轉輪鎖定3階段]



SHOT 機會

ウル(烏魯)聖魔之鏡



名對白演出



轉輪鎖定



@發展·VS演出

演出發生時，次回予告與電影發生為機會。

標題為紅色是機會，花火圖案是刺激！CHANCE按鈕發生為期待度提高。

★1.0[發展：從レニ(雷尼)逃跑]

★1.5[發展：救出姊弟]

★2.0[發展：戰勝ニコル(尼柯爾)的誘惑]

★2.0[VS：レニ(雷尼)]

★2.5[VS：ベロニカ(佩羅尼卡)]

★3.0[VS：ニコル(尼柯爾)]

★4.0[VS：激闘！ラスプーチン(拉斯浦丁)]



從レニ(雷尼)逃跑



戰勝ニコル(尼柯爾)的誘惑



VS：ニコル(尼柯爾)

@液晶轉輪連線

白7連線…再生之刻(BONUS)

青7連線…同色：幻影BONUS

紅7連線…異色：幻影BONUS

BAR連線…BONUSorART

## 【機會區域的構成】

### @墓地舞台(前兆)

平均15G的幻影RUSH(ART)前兆機會區域。



墓地舞台

「FORTUNE(フォーチュン)」 「STRENGTH(ストレンクス)」的組合是機會！

框色是[青<紅]依順序期待度提高。

### @鏡之城舞台(前兆)

最大20G繼續的幻影RUSH(ART)濃厚前兆機會區域。

鏡破裂為ART or BONUS確定。

鏡之城舞台中，BONUS成立，有可能至能獲得最高

繼續率的ART的「再生之刻」的BONUS突入。



鏡之城舞台

## 【BONUS的構成】

### @BONUS的種類

ART獲得期待度是[異色:幻影<同色:幻影<再生之刻]依順序期待度提高。

天凱凰BONUS是最高繼續率濃厚的ART確定。

同色：幻影BONUS約102枚 [金BAR連線][紫BAR連線]

異色：幻影BONUS約102枚

[金BAR・金BAR・紫BAR] [金BAR・紫BAR・紫BAR]

[金BAR・紫BAR・金BAR] [紫BAR・紫BAR・金BAR]

[紫BAR・金BAR・金BAR] [紫BAR・金BAR・紫BAR]

再生之刻 約102枚 [幻影BONUS成立後畫面破裂]

天凱凰BONUS 約204枚+ART [天凱凰圖案連線]

## @幻影BONUS



## 幻影 BONUS

102枚獲得為終了の固定BONUS。

主轉輪的同色連線，異色連線(液晶是青7連線與紅7連線)2種類存在。

BONUS當選時，可以選擇ART抽選模式，對應BONUS的種類與選擇的抽選模式進行ART突入抽選。

BONUS後半戰鬥演出發生，勝利為ART突入確定。

ART中，幻影BONUS中當選の場合，消化中，有「7を狙え」の演出發生。

液晶轉輪7連線為ART回合數累積。

幻影BONUS是金與紫色的BAR圖案連線模式組合，有8種類存在。

同色組相比異色組合的幻影RUSH(ART)突入期待度高。

BONUS突入時是從ART突入率與繼續率分配不同的全4種類的ジャンヌ(珍妮)的選擇中選取模式。

## @ジャンヌ(珍妮)的選擇

4種類有各自不同的特性。裏審判是MAX BET的長押出現。

同色連線時是全部的模式為突入率優遇。

根據選擇的模式，「ART突入率」與「ART突入時的繼續率分配」不同。

但是，無論是選擇哪個模式，整體出玉性能不變。

運命 (VSナイトクイーン) 突入★3 / 繼續★1.0 / 平衡型

●概要：ART容易突入，但繼續期待度不高。

●ART突入率：同色連線是ART突入確定。異色連線是約1/2為ART突入。

●ART突入時的繼續率分配：基本上多為單發，但也可能會出現最高繼續率

約80%。

## 幻想 (VSゴッドハンド) 突入★2.0 / 繼續★2.0 / 安定型

- 概要：ART突入率與繼續率基本上為分配的平衡類型。
- ART突入率：同色連線約1/2為ART突入。異色連線約1/4為ART突入。
- ART突入時的繼續率分配：約50%～約80%。

## 審判 (VSアスタロトニコル(尼柯爾)) 突入★1.0 / 繼續★4.0 / 冒險型

- 概要：ART突入率低，但突入的話，能獲得最高繼續率。
- ART突入率：同色連線與異色連線的ART突入率是1/4以下，ART突入期待度低。
- ART突入時的繼續率分配：最高繼續率約80%繼續率確定。

## 裏審判 (VSラスプーチン(拉斯浦丁)) 突入★1.0 / 繼續★3.0 / 初期遊戲數優遇

- 概要：MAX BET長押出現的裏模式，在ART突入的話，初期遊戲數優遇。
- ART突入率：同色連線與異色連線ART突入率是都是1/5以下，ART突入期待度極低。
- ART突入時的繼續率分配：繼續率分配約50%～約80%，ART初期遊戲數決定時，必定選擇「アモン」，對於初期遊戲數的獲得較有利。

## @7圖案切入演出

BONUS中的切入發生時，7圖案連線的話，ART累積獲得。

紅7連線時是1回合，青7連線是2回合獲得。



切入角色是[ウル(烏魯)<ウル(烏魯)&カレン(卡蓮)<ウル(烏魯)&アリス(艾麗絲)]依順序期待度提高。

### @ジャッジメントリング(審判之輪)

回轉的輪盤為橘色or綠色的ヒットエリア(HIT範圍)中，按下PUSH後，成功停止於該區域為獲得成功特典。

ヒットエリア(HIT範圍)是[橘<綠<全區域綠]依順序期待度提高。

通常時BONUS成功特典…成功時，ART突入抽選發生。

ART中BONUS成功特典…成功時，ART5G以上的上乘。



ジャッジメントリング(審判之輪)

再生之刻

天凱凰 BONUS

### @再生之刻

主要是幻影BONUS當選時的突入的特殊BONUS。

ウル(烏魯)與日向單挑戰鬥，ウル(烏魯)勝利至最高繼續率濃厚的ART突入。

與幻影BONUS不同的是不會發生ジャッジメントリング(審判之輪)與「7を狙え」演出。

### @天凱凰BONUS

從凍結發生，天凱凰圖案連線為ART確定的高級BONUS。

204枚獲得為終了。突入的ART是最高繼續率濃厚。

與幻影BONUS相同，消化中是ジャッジメントリング(審判之輪)與「7を狙え」演出發生。

## 【AT的構成】

### @幻影RUSH(ART)解說

- 1回合初期遊戲數(最低30G)+上乘遊戲數為循環抽選轉落後的ART累積消化為止繼續的ART。回合循環率是最大80%。
- 1G中獎的純增枚數約2.1枚(包含BONUS)的ART。
- ART開始時是フュージョンドライブ(FUSION DRIVE)決定初期遊戲數
- 消化中是根據成立役進行ART遊戲數上乘、BONUS、上乘特化區域「フュージョンドライブ(FUSION DRIVE)」的抽選。
- 根據滯在舞台，暗示遊戲數上乘的期待度。
- ART遊戲數消化後是至繼續戰鬥移行，繼續抽選當選時或繼續累積是至次回合突入。

**突入條件：**特定小役成立時抽選 / 幻影BONUS中抽選 / 再生之刻的戰鬥勝利 / 天凱凰BONUS終了後 / 墓地(前兆)成功 / 鏡之城(前兆)成功

**終了條件：**循環抽選轉落後的ART累積消化

**舞台別上乘期待度**



低チフォージュ城 < シュバルツバルト < ネアム < 銅鐸 高

### @フュージョンドライブ(FUSION DRIVE) --初期遊戲數決定區域

ART開始時，首先是「フュージョンドライブ(FUSION DRIVE)」決定ART初期遊戲數。

フュージョンドライブ(FUSION DRIVE)是5G繼續，根據ウル(烏魯)聯合的魔物種類上乘期待度有變化。

フュージョンドライブ(FUSION DRIVE)中，BONUS中當選的，フュージョンドライブ(FUSION DRIVE)遊戲數重置，BONUS終了後再開始。

●ベネフィキウム «上乘期待度 : ★☆☆☆☆»

升級上乘。

轉輪停止時，水流動是上乘的機會。



ベネフィキウム

●ピュエラ «上乘期待度 : ★★☆☆☆»

配列變化上乘。

「光之玉為連線的線數×最低10G」為上乘發生。



ピュエラ

●ソルム «上乘期待度 : ★★★☆☆»

完全告知上乘。

上乘當選時是ソルム吼叫，30G以上的上乘發生。



ソルム

●ファイデス «上乘期待度 : ★★★★★»

斬撃發生的話，上乘遊戲數倍增。

倍增是最大為16回為止發生。



ファイデス

●アモン «上乘期待度 : ★★★★★»

按鈕一擊 or 按鈕連打為上乘遊戲數決定的按鈕上乘。

5個魔物中，最強的上乘性能。



アモン

## @繼續戰鬥

- 獲得的ART遊戲數消化後に發生的循環繼續戰鬥演出。
- 對戰對手與聚會的編成為勝利期待度有變化。
- 對戰對手的名字色是[白<紅<金]依順序期待度提高。
- 強攻擊反覆出現為勝率增加，最終戰鬥勝利為循環繼續，至フュージョンドライブ(FUSION DRIVE)(上乘)再突入。
- 對戰對手是危險度越低越是機會。

低七福神< 神無月<雅藍<紅艷姬<珈哩漢高



## 繼續戰鬥

## @插曲電影

- 戰鬥勝利的繼續回數對應插曲電影發生。
- 第4、8、12戰是勝利的話，30次遊戲繼續的插曲電影發生。
- 第16戰的宿命戰鬥勝利時是50次遊戲繼續的結局發生。

【轉輪排列】

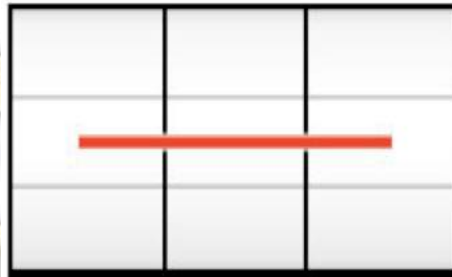
【役構成】



		<b>幻影BONUS</b>	
<p>超過144枚付出終了</p>			
	9枚		4枚
	1~3枚		<b>REPLAY</b>

【有效線】

只有中線有效的1線機



**【打擊方法】**

**@通常時的打擊方法**



**<最初瞄準圖案>**

全轉輪適當打擊即可。

左、中轉輪適當打擊，右轉輪瞄準 BONUS 圖案。

**@BONUS&ART中的打擊方法**



**<BONUS 中>**

BONUS 中基本上適當打擊即可。



7 瞄準演出發生時，液晶轉輪瞄準 7



**<ART 中>**

押順導航發生時，跟從導航消化，除此之外適當打擊即可。

**@機會役**



弱櫻桃



強櫻桃(3 連櫻桃)



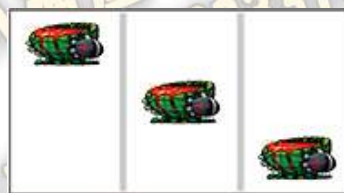
強櫻桃(中轉輪 3 連櫻桃)



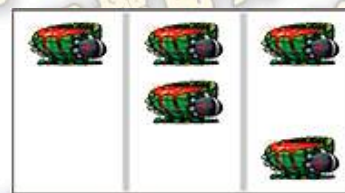
中段櫻桃



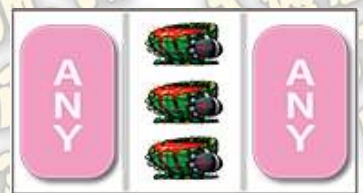
機會目(有多種停止型)



弱西瓜



強西瓜(2 線為入賞)



強西瓜  
(中轉輪 3 連西瓜)

@BONUS・ART中的抽選符號



弱櫻桃&弱西瓜 機會目

強西瓜

強櫻桃

中段櫻桃

@模式移行抽選符號



弱櫻桃

機會目

強櫻桃

弱西瓜

強西瓜

【BONUS出現率】

●天凱鳳BONUS 全設定共通 : 1/32768

●幻影BONUS確率

設定1	1/199.8	設定2	1/195.0	設定3	1/199.8
設定4	1/190.5	設定5	1/199.8	設定6	1/164.7

●ART確率

設定1	1/499.0	設定2	1/468.5	設定3	1/459.9
設定4	1/377.4	設定5	1/368.1	設定6	1/325.2

●BONUS・ART合成確率

設定1	1/142.1	設定2	1/137.1	設定3	1/138.7
設定4	1/126.1	設定5	1/129.0	設定6	1/108.9