

八通屋

地獄少女 地獄少女 (藤商事)



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

www.8tw.com.tw

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

●《地獄少女》是日本動當以及由此改編的漫當及電視劇。

傳說在深夜準零時整，心懷怨恨的人就能夠進入一個名為「地獄通信」的網頁。在網頁上打上怨恨之人的名字，自稱是「地獄少女」的閻魔愛就會顯現於心懷怨恨者的身旁。地獄少女其後會交給對方一個頸部繫有紅線的稻草人，並說明締約方式和後果：只要解開紅線，契約就會成立，地獄少女會將對方所怨恨者流放到「地獄」。但是，對方在解除怨恨後，亦要付出代價。因為「害人終害己」，對方既然決定把受詛人流放到地獄，自己在死後也要面對在地獄裡面徘徊而無法去極樂世界的悲哀，在閻魔愛給予稻草人後，會讓對方體會到地獄中的痛苦，至於是否要解開紅線，完全是視乎委託人的決定。疑似BONUSと地獄流し(流放地獄)(ART)為代幣增加的類型。

●自力機會區域「仕置チャレンジ(處罰挑戰)」搭載。

●上乘特化區域「仕置ノ刻(處罰之刻)」搭載。

【機械割】

設定1 : 97.5%

設定2 : 99.5%

設定3 : 101.5%

設定4 : 104.0%

設定5 : 108.0%

設定6 : 112.5%

【ART概要】

●遊戲數上乘型的ART。

●1回合50G or 100G繼續。

●1G中獎的純增枚數是約2.3枚。

【BONUS的純增枚數】

きくり(菊理)BONUS	最大約90枚	[地獄少女連線(BONUS中)]
ゆずき(柚木)BONUS	約90枚	[紅7連線]
SUPER BIG	約90枚	[紅7連線]
通常BIG	約90枚	[藍7連線]

【天井】

ART後999G消化為天井到達，ART當選確定。

【懲罰】

●通常時

變則按押時會有懲罰發生的情況

押順導航發生時以外是，務必從左轉輪停止。

●ART中

違反押順導航會有懲罰發生的情況。

【通常時的構成】

@通常時的內部狀態

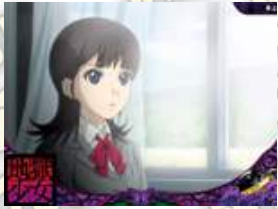
通常時は地獄流し(流放地獄)(ART)獲得期待度不同的低確、高確、超高確存在。

規定遊戲數消化為ART獲得の多數階段模式。

是為連中模式的天國模式滯在時は100G為止のART突入確定。

舞台別高確期待度

根據滯在舞台高確期待度有變化。彼岸花舞台の特定役成立は大機會。



通常

[學校舞台]



通常

[商店街舞台]



高確or前兆

[神社舞台]



高確or前兆

[あい(閻魔愛) 家舞台]



超高確

[彼岸花 舞台]

機會役

特定小役成立時，自力機會區域與ART的獲得抽選發生。

低弱櫻桃<西瓜<機會目<強鈴鐺<強櫻桃<高弱中段櫻桃<激強中段櫻桃

通常演出

轉輪鎖定發生時是鎖定時間越長，期待度越增加。

地獄少女圖案連線為仕置チャレンジ(處罰挑戰)Lv2以上。



★1.0

[きくりアクション 演出] (菊理動作演出)



★2.0

[アイキャッチ演出] (過場畫面演出)



★3.0

[あい(閻魔愛) 櫻桃演出]



★4.0

[あい(閻魔愛) 輪盤演出]



★4.0

[いっぺん押してみる演出] (想按一次看看嗎？演出)



★4.5

[切入演出]



★4.5

[次回予告演出]

連續演出

連續演出發生時是前兆的機會。



★2.0[怨みの街角](怨恨的街角)



★2.0[旅芸人の夜](旅藝人之夜)

★2.0[闇の中の少女](黑暗中的少女)



★3.0[腐った果実](腐爛的果實)

★4.0[終わらぬ仕事](做不完的工作)



★4.0[歪んだ愛](扭曲的愛)

★4.5[魂の軌跡](魂之軌跡)

通常時的ART直撃抽選

通常時的特定役成立時は進行ART抽選。

根據成立役與滯在狀態，ART當選率有不同。

低確率狀態中的ART當選期待度

中段櫻桃 ⇒ 100% 最強鈴鐺 ⇒ 100%
強櫻桃 ⇒ 13%~25% 強鈴鐺 ⇒ 10%~20%
機會目 ⇒ 2%~3%

●「押順鈴鐺」「弱櫻桃」「西瓜」也會進行抽選，但ART當選期待度不大。

高確率狀態中的ART當選期待度

中段櫻桃 ⇒ 100% 最強鈴鐺 ⇒ 100%
強櫻桃 ⇒ 33% 強鈴鐺 ⇒ 20%
機會目 ⇒ 3%

●「押順鈴鐺」「弱櫻桃」「西瓜」也會進行抽選，但ART當選期待度不大。

超高確率狀態中的ART當選期待度

中段櫻桃 ⇒ 100% 最強鈴鐺 ⇒ 100%
強櫻桃 ⇒ 100% 強鈴鐺 ⇒ 100%
機會目 ⇒ 50% 西瓜 ⇒ 8% 弱櫻桃 ⇒ 8%
押順鈴鐺 ⇒ 5%

【機會區域的構成】

@葛藤之刻(自力CZ)

從通常時的地獄少女圖案連線與凍結演出突入的8G繼續的自力機會區域。

通常時是規定遊戲數消化時 or 特定小役成立時為ART當選。

當選時主要經由葛藤之刻(前兆期待舞台)突入。

依賴者如果解開紅線，至連續演出發展。



葛藤之刻

根據葛藤之刻中的背景色(炎之色)，ART期待度有變化。

低白<藍<黃<綠<紅高

演出

區域中是專用演出展開。

會話的文字與背景為紅色是機會。

閃爍升等演出是模式上升的機會。

怨みの念(怨恨之念)演出是效果越大越是機會。

怨みステップアップ(怨之升級)演出是「人を呪わば穴ふたつ(詛咒他人者必自食惡果)」出現是機會。

@仕置チャレンジ(處罰挑戰)(自力CZ)

通常時的地獄少女圖案連線為突入的8G繼續的自力機會區域。

區域中是全役為升級抽選發生。

BAR連線為地獄流し(流放地獄)(ART)獲得確定。

等級

「怨み、聞き届けたり」切入發生是Lv.3以上確定。

Lv.3以上為ART確定。

Lv.1[機會]

Lv.2[機會]

Lv.3(綠背景) [ART確定]

Lv.4(紅背景) [ART + 仕置ノ刻(處罰之刻)確定]

Lv.5(虹背景) [ART + 仕置ノ刻(處罰之刻) × 2確定]

■突入契機

通常時的地獄少女圖案連線出現時。



仕置チャレンジ
(處罰挑戰)

【BONUS的構成】

@BONUSの種類

全部のBONUS是只有ART中發生。

遊戲數上乘期待度不同的3種類BONUS存在，3種類繼續遊戲數都是40G。

BONUS中，地獄少女圖案上中段連線出現為BONUS遊戲數上乘，至きくり(菊理)BONUS突入。

きくり(菊理)BONUS 最大約90枚 [地獄少女連線(BONUS中)]

ゆずき(柚木)BONUS 約90枚 [紅7連線]

SUPER BIG 約90枚 [紅7連線]

通常BIG 約90枚 [藍7連線]

@きくり(菊理)BONUS

BONUS中的地獄少女圖案連線發生的8G繼續的BONUS遊戲數上乘BONUS

@ゆずき(柚木)BONUS 上乘性能：高

從ART中的紅7連線發生的疑似BONUS。

ゆずき(柚木)BONUS與SUPER BIG都是從紅7連線發生。

BONUS中是ART遊戲數的上乘抽選發生。

@SUPER BIG 上乘性能：中

從ART中的紅7連線發生的疑似BONUS。

BONUS中是ART遊戲數的上乘抽選發生。

@通常BIG 上乘性能：低

從ART中的藍7連線發生的疑似BONUS。

BONUS中是ART遊戲數的上乘抽選發生。



BONUS

■突入契機

[BIG・SUPER BIG]：ART中に成立的特定小役。

[ゆずき(柚木)BONUS]：上乗特化區域「ゆずき(柚木)」終了後。

[きくり(菊理)BONUS]：BONUS中的地獄少女圖案上中段連線時。

【ART的構成】

@地獄流し(流放地獄)(ART)

1回合50Gor100G+上乗遊戲數繼續的遊戲數管理型的ART。

1G中獎的純增枚數是約2.3枚。

ART中是紅7連線or藍7連線為疑似BONUS突入，ART遊戲數上乘的機會。

ART中的地獄少女連線是至ゆずき(柚木)(上乗)or地獄流し怨(流放地獄怨)(仕置ノ刻(處罰之刻)累積)突入。

強力上乗是仕置ノ刻(處罰之刻)(上乗)中發生的0G連上乗。

ART終了後は拉回區域「午前零時」突入。

ART中的特定小役成立時進行遊戲數上乗抽選・BONUS抽選・上乗特化區域突入抽選。

根據液晶舞台，BONUS期待度・上乗特化區域突入期待度有不同。

■突入契機

階段天井到達

仕置チャレンジ(處罰挑戰)(自力CZ)成功

葛藤之刻(自力CZ)成功

特定小役成立時的抽選

■終了條件

獲得遊戲數的消化



地獄流し
(流放地獄)

舞台

根據滯在舞台，上乘特化區域與BONUS獲得期待度有變化。

通常、高確、超高確的3種類存在。



通常舞台



高確舞台



超高確舞台

@COSPLAY

從ART中的限定演出發生5秒後，能由十字鍵選擇左右。

根據選擇的COSPLAY暗示期待度。

巫女：從最初選擇。

護士：從最初選擇。

睡衣：ART的特定獲得枚數突破為選擇。

惡魔：選擇的話為機會。

拉拉隊女孩：選擇的話，累積保有濃厚。

原始人：選擇的話，拉拉隊女孩以上的機會。

@ゆずき(柚木)(上乘)

ART中的地獄少女圖案連線為發生的8G繼續的上乘特化區域。

平均上乘是100G以上。

「いっぺん押して見る？(想按一次看看嗎?)」切入發生，能期待大量上乘遊戲數。

從轉輪逆回轉的長凍結突入時是ゆずきプレミアム(柚木Premium)為黃金背景是上乘性能大幅提升，能期待平均200G以上大量上乘。終了後是必定至「ゆずき(柚木)BONUS」突入。

■突入契機

仕置ノ刻(處罰之刻)中的地獄少女圖案上中段連線時。

ART中的地獄少女圖案上中段連線時。

長凍結發生時(ゆずきプレミアム(柚木Premium)突入)



ゆずき(柚木)



ゆずきプレミアム
(柚木Premium)



地獄流し怨
(流放地獄怨)

@地獄流し怨(流放地獄怨)(仕置ノ刻(處罰之刻)累積)

ART中的地獄少女圖案連線為發生的8G繼續的仕置ノ刻(處罰之刻)(上乘)累積上乘區域。

區域中的BAR連線為仕置ノ刻(處罰之刻)累積確定。

■突入契機

ART中的地獄少女圖案上中段連線時。

@仕置ノ刻(處罰之刻)(上乘)

10G + α 間、地獄少女連線為ART遊戲數的上乘發生的上乘特化區域。

消化中は每次遊戲高確率進行上乘抽選。

地獄少女連線出現為遊戲數上乘發生，轉輪逆回轉至0G連上乘突入。

特定小役成立時は進行仕置ノ刻(處罰之刻)の遊戯數上乘抽選。

區域10G消化後は押順不正解為終了。

區域中の特定役成立時は上乘區域自體の遊戯數上乘的機會。

仕置き(處罰)對象

根據仕置き(處罰)的對象，ART遊戯數的上乘期待度有變化。

低：女子高生 中：不良少年 高：大嬸

0G連上乘

從仕置ノ刻(處罰之刻)中發生的超上乘演出。

轉輪逆回轉，地獄少女圖案連線，上乘繼續。



仕置ノ刻(處罰之刻)

■突入契機

地獄流し怨(流放地獄怨)中、仕置ノ刻(處罰之刻)累積獲得時。

ART中に成立の特定小役。

仕置チャレンジ(處罰挑戰)(CZ)等級4(紅背景)以上到達時。

@午前零時(拉回)

5G + α 的ART拉回區域。

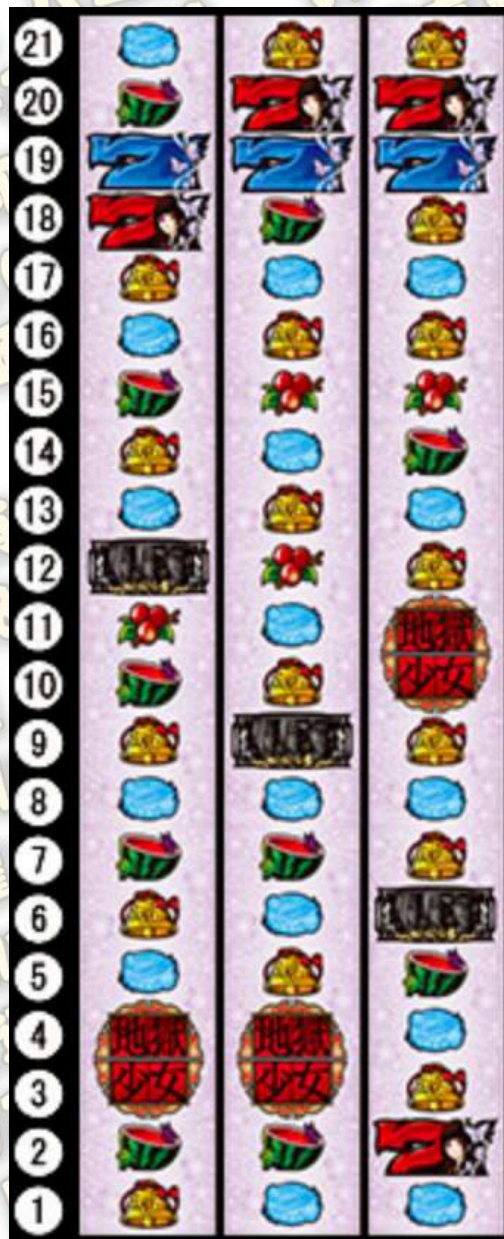
消化中は每次遊戯進行拉回抽選。



午前零時

【轉輪排列】

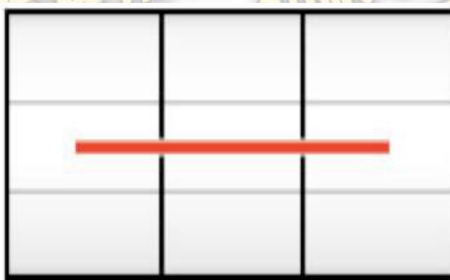
【役構成】



	ゆずきBONUSor SUPER BIG BONUS
	BIG BONUS
	地獄少女絵柄揃い
	5or9or13or14枚
	3枚
	2枚
	REPLAY

【有効線】

只有中線有效的 1 線機



【打擊方法】

@通常時的打擊方法



<最初瞄準圖案>

首先在左轉輪上~上段瞄準
BAR。



<停止模式 1>

角櫻桃停止時，中轉輪適當
打擊，右轉輪瞄準中段紅 7。



<停止模式 2>

左轉輪下段 BAR 圖案停止
時，中、右轉輪適當打擊。



<停止模式 3>

西瓜停止時，中轉輪瞄準地
獄少女、右轉輪瞄準 BAR。

@ART中的打擊方法



押順導航發生時，跟從導
航使轉輪停止。
導航未發生時，實踐通常
時的小役瞄準。



特定圖案瞄準的切入發生
時，瞄準指定圖案。

@機會役



弱櫻桃



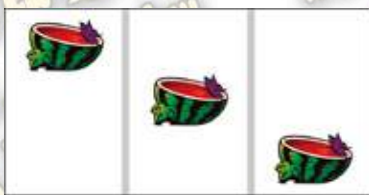
強櫻桃



中段櫻桃(弱)



中段櫻桃(強)



西瓜櫻桃



強鈴鐺(無押順導航時)



機會目

【BONUS出現率】

●ART初當

設定1: 1/374

設定2: 1/353

設定3: 1/334

設定4: 1/325

設定5: 1/299

設定6: 1/271

【小役確率】

@通常時

●弱櫻桃

全設定共通: 1/109.2

●強櫻桃

全設定共通: 1/546.1

●弱・中段櫻桃

全設定共通: 1/32768.0

●強・中段櫻桃

全設定共通: 1/32768.0

●西瓜

全設定共通: 1/72.8

- 機會目 全設定共通：1/163.8
- 強鈴鐺 全設定共通：1/655.6
- 最強鈴鐺 全設定共通：1/32768.0

@REG中

- 上段鈴鐺 全設定共通：1/2.1
- 斜線鈴鐺 全設定共通：1/2.5
- 弱櫻桃 全設定共通：1/18.2
- 強櫻桃 全設定共通：1/163.8
- 弱・中段櫻桃 全設定共通：1/32768.0
- 強・中段櫻桃 全設定共通：1/32768.0
- 西瓜 全設定共通：1/20.5
- 機會目 全設定共通：1/65.5
- 強鈴鐺 全設定共通：1/182.0