

八通屋

AKB48 バラの儀式
AKB48 薔薇的儀式
(京楽 (KYORAKU))



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

www.8tw.com.tw

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

●大人氣的日本偶像團體「AKB48」的SLOT機第2彈。

●BONUS與ART「神曲RUSH」為代幣增加的類型。

●性能不同的多數的上乘特化區域を搭載。

●收錄全66首樂曲

【機械割】

設定1 : 97.4%

設定2 : 99.0%

設定3 : 100.2%

設定4 : 103.9%

設定5 : 107.1%

設定6 : 111.2%

【AT概要】

最低60G繼續，1G中獎的純增枚數1.5枚的ART。

初期遊戲數是突入時移行的特化區域「overture」決定。

【BONUS的純增枚數】

プレミアムセンター(高級中心)BONUS 約300枚 [BAR連線]

SUPER 48 BONUS 約300枚 [BAR連線]

BIG BONUS 約200枚

[紅7連線]、[白7連線]、[紅7・紅7・白7]、[白7・白7・紅7]

じゃんけん(猜拳)BONUS 約48枚 [白7・BAR・白7]

REG BONUS 約48枚 [白7・BAR・白7]

ただきまゆゆ(麻友友)BONUS 特殊BONUS

【天井】

BONUS與ART間999G消化為天井到達，ART當選確定。

【通常時的構成】

@通常時的內部狀態

通常時是內部的神曲RUSH(ART)獲得期待度不同的低確、高確、超高確的3種類存在。

至高確是機會役成立時與階段模式的規定遊戲數消化為移行抽選發生。

規定遊戲數

規定遊戲數是機會區域存在。

ART與BONUS終了後96G與480G附近為機會。

舞台

基本[U2A]

基本[フライングゲット (Flying Get)]

基本[ポニーテールとシュシュ(馬尾與髮圈)]

高確[未来が目にしみる(眼中倒映的未來)]

高確[美しい狩り(美麗的狩獵)]

超高[歴史舞台]



Flying Get



眼中倒映的未來



美麗的狩獵



歴史舞台

機會役

機會役成立時，進行高確移行、BONUS、神曲RUSH(ART)的獲得抽選。

低弱櫻桃<西瓜<弱機會目<強櫻桃<強機會目高

【機會區域的構成】

@STANDBY MODE模式(前兆)

ART前兆期待度：中

神曲RUSH(ART)突入的前兆機會區域。

背景的颜色是[藍<黃<綠<紅]依序提高ART期待度。



STANDBY MODE

雷射燈預告

燈打出的內容為期待度有變化。

顯示小役導航對應役。

其他是舞台UP、刺激圖標、BONUS圖標等存在。

花火予告

打上的花火為期待度有變化。

花火的裝置為紅色是機會、金色是刺激！

開場白予告

從推しメン(應援)開場白發生。

電光揭示板的文字為紅色是機會。

舞台裏升級予告

舞台裏成員登場的最大3階段升級予告。

紅色窗為機會、金色是刺激！

@SUPER STANDBY MODE模式(前兆)

ART前兆期待度：**高**

神曲RUSH(ART)突入的高前兆機會區域。

@AKB48 LOGO ATTACK預告

LOGO越頻發，期待度越高。

LOGO大小有分小、中、大的3種模式。

大LOGO出現是刺激！

@LIVE毛巾預告

預告音發生為LIVE毛巾出現的機會。

推しメン(應援)浴巾是機會、AKB浴巾是刺激！

@歌詞預告

「未来が目にしみる(眼中倒映的未來)」的歌詞為紅文字是刺激！

@SURPRISE MODE(前兆)

ART前兆期待度：**激高**

チームサプライズ(Team SURPRISE)成員集合。

突入時為神曲RUSH(ART)前兆濃厚區域。



**SUPER STANDBY
MODE**



**AKB48 LOGO
ATTACK**



LIVE 浴巾預告



SURPRISE MODE

@成員介紹預告

チームサプライズ(Team SURPRISE)的成員登場。

紅背景UP切入發生為機會。

【BONUS的構成】

通常時與神曲RUSH(ART)中發生的BONUS有變化。

通常時當選的BONUS是BIG BONUS・じゃんけん(猜拳)BONUS・SUPER 48

BONUS・プレミアムセンター(高級中心)BONUS的4種類。

神曲RUSH(ART)準備中是有いただきまゆゆ(麻友友)BONUS當選的可能。

ART中7・BAR・7連線成立為REGULAR BONUS。

プレミアムセンター(高級中心)BONUS 約300枚 [BAR連線]

SUPER 48 BONUS 約300枚 [BAR連線]

BIG BONUS 約200枚

[紅7連線]、[白7連線]、[紅7・紅7・白7]、[白7・白7・紅7]

じゃんけん(猜拳)BONUS 約48枚 [白7・BAR・白7]

REG BONUS 約48枚 [白7・BAR・白7]

いただきまゆゆ(麻友友)BONUS 特殊BONUS

@プレミアムセンター(高級中心)BONUS

BAR圖案連線移行的高級BONUS。

(鈴鐺3回入賞為終了)

突入時為ART當選確定，消化中是遊戲數上乘抽選+4個的上乘特化區域累積抽選的5重抽選發生。

同時也有多數的特化區域累積的可能，能有大量上乘期待。



プレミアムセンター(高級中心)BONUS

SUPER 48 BONUS

@SUPER 48 BONUS

從BAR圖案連線移行的特殊BONUS。

(鈴鐺3回入賞為終了)

突入時為ART當選確定，消化中是高確率為48圖案連線成立。

48圖案連線越成立，BONUS終了後的特化區域「over ture」的繼續期待度增加。

@BIG BONUS

[紅7連線]、[白7連線]、[紅7・紅7・白7]、[白7・白7・紅7]發生的BONUS。

306枚以上的付出為終了的BONUS。(純增枚數約200枚)

消化中是根據成立役進行ART抽選。

ART中當選是進行上乘特化區域「チームサプライズ(Team SURPRISE)COMBO」的獲得抽選。

突入時有3種類的告知類型可以選擇。

ART突入期待度是約50%。



BIG BONUS

告知類型

円陣 (機會告知)：演出發生時，48圖案連線成立為ART突入確定。

選抜 (最終告知)：BONUS中儲存的どりよく(努力)點數暗示ART當選期待度。

最終遊戲的搖桿ON告知是否當選。

重大發表 (完全告知)：重大發表發生為ART確定。TGSK ZONE突入為機會。



円陣

選抜



重大發表

@じゃんけん(猜拳)BONUS/REGULAR BONUS

從7・BAR・7圖案連線移行の純増枚數約48枚のBONUS。

じゃんけん(猜拳)BONUS是3擇猜押順演出發生，成功為ART突入確定。

ART中突入のREGULAR BONUS是進行上乗特化區域「超絶チームサプライズ(Team SURPRISE)COMBO」的獲得抽選。



じゃんけん(猜拳)BONUS

いただきまゆゆ(麻友友)BONUS

@いただきまゆゆ(麻友友)BONUS

ART中の OVERTURE準備中，BONUS當選發生的特殊BONUS。

BONUS中はOVERTURE (ART初期遊戲數獲得)の導航回數。

【ARTの構成】

@神曲RUSH(ART)

最低60G繼續，1G中獎的純增枚數1.5枚のART。

初期遊戲數是突入時移行的特化區域「overture」決定。

ART中は根據成立役，進行遊戲數上乘抽選、BONUS抽選、上乘特化區域抽選。

終了後は至拉回抽選區域「アンコール(安可)模式」移行。

■突入契機

BONUS中のART抽選當選時。

通常時成立の特定小役。

天井到達時。

@舞台

通常的MV播放舞台以外，也有多數的機會舞台存在。

AKIHABARA

機會役成立の上乗特化區域突入期待度高の高確率區域。

SAKAE

SKE48下克上チャンス(上乘)發展期待度高的前兆區域。

NAMBA

NMB48てっぺんチャレンジ(上乘)發展期待度高的前兆區域。

バラの儀式ゾーン(薔薇的儀式ZONE)

上乘特化區域發展期待度高的前兆區域。

メモリアル(紀念)舞台

上乘特化區域突入濃厚的機會區域。



AKIHABARA



NAMBA



薔薇的儀式ZONE



紀念舞台

@OVERTURE(上乘圖標獲得)

平均上乘遊戲數：約100G

ART開始時決定初期遊戲數的成員圖標獲得的區域。

區域中是每次48圖案連線獲得成員圖標。

驚奇搖桿演出發生是48圖案連線確定。

最低3回的48圖案連線保障，以後是循環抽選轉落為止繼續。

切入

發生的切入的顏色為48圖案連線期待度有變化。

低 藍<黃<紅<斑馬 高



OVERTURE

@SUPER OVERTURE(上乘圖標獲得)

平均上乘遊戲數：約200G

OVERTURE的上位ver。

48圖案連線全為雙連線。

48圖案雙連線時的1/6為MUSIC凍結(上乘圖標獲得)發生。

@AKBフリーズフェスティバル(凍結祭典)

神曲RUSH(ART)初當時or ART中的BONUS終了時為突入的上乘特化區域。

48圖案連線成立時，畫面上方的成員圖標累積。

根據累積的圖標，上乘期待度不同，從終了後移行的「DDチャージ」告知獲得的遊戲數。

フリーズフェスティバル(凍結祭典)中是48圖案連線為全雙線，成立時的1/2為MUSIC凍結發生。



AKB フリーズフェスティバル(凍結祭典)

【MUSIC凍結】

48圖案雙連線時有發生的可能性的上乘演出。

会いたかった(好想見你)凍結與RIVER凍結的2種模式存在。

從会いたかった(好想見你)凍結的上乘期待度高。

【DDチャージ】

從(super)overture與(超絶)チームサプライズ(Team SURPRISE)COMBO獲得的成員圖標，告知獲得遊戲數告知的區域。

根據獲得的圖標，期待度不同，推しメン(應援)圖標與チームサプライズ(Team SURPRISE)圖標是機會。

圖標開放時，不只有上乘遊戲數，也有上乘特化區域累積的可能。

開放時是按下PUSH按鈕開放1個，驚奇搖桿有可能會一起開放。

圖標

圖標的種類，上乘期待度有變化。

通常成員：10G上乘。

大島優子：20G上乘。

渡辺麻友：20G上乘。

指原莉乃：20G上乘。

柏木由紀：20G上乘。

推しメン(應援)：上乘區域or50G上乘。

チームサプライズ(Team SURPRISE)：チームサプライズ(Team SURPRISE)COMBOor3位數上乘。

@会いたかった(好想見你)チャンス(上乘圖標獲得)

48圖案的單or雙連線的押順2擇發生。

單連線為圖標GET。

雙連線是会いたかった(好想見你)凍結發展。

@会いたかった(好想見你)凍結

会いたかった(好想見你)凍結是組合歌曲圖標×7個。

@RIVER凍結

RIVER凍結是推しメン(應援)圖標獲得。



DD チャージ

@チームサプライズ(Team SURPRISE)COMBO(上乘圖標獲得)

48圖案連線為成員圖標獲得的上乘特化區域。

從ART中的機會役成立時抽選與BONUS中的上乘特化區域獲得突入。

48圖案連線時的1/3為雙連線出現。

48圖案雙連線的1/6為至MUSIC凍結(上乘圖標獲得)發展。

@超チームサプライズ(Team SURPRISE)COMBO(上乘圖標獲得)

チームサプライズ(Team SURPRISE)COMBO(上乘)的上位ver。

48圖案連線全為雙連線。

切入

根據切入種類，48圖案連線期待度有變化。

低 藍<黃<紅：單濃厚<斑馬：雙濃厚 高



Team SURPRISE COMBO SKE48 下克上チャンス NMB48 てっぺんチャレンジ

@SKE48下克上チャンス(上乘)

平均上乘遊戲數：約50G

ART中有突入的可能性的最低4G繼續的上乘特化區域。

鈴鐺與特定小役成立時為上乘發生。

上乘成功為保證的4G再設置，4G以內上乘發生為繼續。

@NMB48てっぺんチャレンジ(上乘)

5G之間，REPLAY與機會役成立時，上乘抽選發生的特化區域。

上乘發生時是必定3位數上乘。

NMB48板越大越是機會，48閃爍發動為上乘確定。

@アンコール(安可)模式(拉回)

ART遊戲數消化後に突入的拉回區域。

ミックスチャンス(MIX CHANCE)發生為拉回成功。



アンコール(安可)模式

@ミックスチャンス(MIX CHANCE)

ART拉回區域中，有突入的可能性的上乘特化區域。

突入時為遊戲數上乘發生，至ART復歸。

1～3G目為基本遊戲數抽選。

4・5G目為進行繼續率抽選，6G為對應繼續率，倍率增加抽選發生。

最終決定的倍率×基本遊戲數是ART復歸後的遊戲數。

基本遊戲數是5～40G，倍率增加的繼續率は80～95%。

【轉輪排列】

【役構成】

21	🔔	🍎	🍎
20	🍉	🔔	🔔
19	🔔	🔔	🔔
18	🎌	🍉	🎌
17	🍉	🎌	🍉
16	🔔	🍉	🎌
15	🔔	🔔	🔔
14	🎌	🔔	🔔
13	🍉	🍉	🍉
12	🍉	🔔	🍉
11	🔔	🔔	🎌
10	🔔	🍉	🔔
9	🎌	🎌	🔔
8	🎌	🎌	🍉
7	🔔	🔔	🔔
6	🔔	🔔	🔔
5	🔔	🍉	🍉
4	🎌	🎌	🎌
3	🔔	🍉	🎌
2	🍉	🔔	🔔
1	🍉	🔔	🔔


プレミアムセンターBONUS
SUPER 48 BONUS





BIG BONUS
 獲得枚数約200枚


じゃんけんBONUS
REGULAR BONUS
 獲得枚数48枚


SPECIAL 48

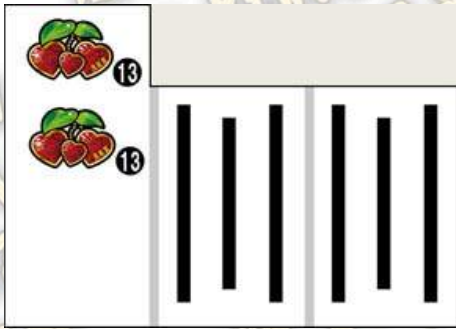
 9枚	 1枚
 3枚	 REPLAY

【有効線】



【打擊方法】

@通常時的打擊方法



<最初瞄準圖案>

首先在左轉輪框上~上段瞄準 13 號櫻桃。



<停止模式 1>

櫻桃圖案停止時，中轉輪適當打擊，右轉輪瞄準紅 7。



<停止模式 2>

左轉輪下段 BAR 圖案停止時，中、右轉輪適當打擊。



<停止模式 3>

左轉輪西瓜圖案停止時，中、右轉輪瞄準西瓜。

@BONUS & ART中的打擊方法



<押順導航發生時>

押順導航與特定圖案切入發生時，跟從導航消化即可。



<演出發生時>

實踐通常時的小役瞄準即可。

@機會役



弱櫻桃



強櫻桃



西瓜



弱機會目



強機會目



強機會目

【BONUS出現率】

●高級BONUS 全設定共通1:1/16384

●BONUS合成

設定1:1/298 設定2:1/294 設定3:1/283

設定4:1/265 設定5:1/255 設定6:1/243

●ART初當

設定1:1/405 設定2:1/393 設定3:1/386

設定4:1/357 設定5:1/327 設定6:1/279

【小役確率】

@通常時

●REPLAY1/7.3

●9枚鈴鐺 1/8.88

●共通鈴鐺 1/262.14

●強櫻桃 1/284.94

●弱機會目 1/273.07

●強機會目B 1/2730.67

●弱櫻桃

設定1 1/80.91

設定2 1/78.49

設定3 1/76.12

設定4 1/73.64

設定5 1/71.55

設定6 1/67.84

●西瓜

設定1 1/97.52

設定2 1/94.30

設定3 1/91.02

設定4 1/86.80

設定5 1/82.96

設定6 1/79.44

●強機會目A

設定1 1/327.68

設定2 1/326.05

設定3 1/318.14

設定4 1/312.08

設定5 1/302.01

設定6 1/299.25

@BONUS中-BIG中

●槓龜 1/2048.00

●押順鈴鐺 1/1.16

●共通鈴鐺 1/11.00

●弱櫻桃 1/59.96

●強櫻桃 1/201.65

●西瓜 1/71.78

●弱機會目 1/191.07

●強機會目A 1/271.93

●強機會目B 1/2048.00

@BONUS中-REG中

●鈴鐺A

設定1 1/1.05

設定2 1/1.06

設定3 1/1.07

設定4 1/1.08

設定5 1/1.09

設定6 1/1.11

●鈴鐺B

設定1 1/20.00

設定2 1/18.00

設定3 1/16.00

設定4 1/14.00

設定5 1/12.00

設定6 1/10.00

※鈴鐺A是左下到右上or上段連線，鈴鐺B是左上到右下or中下段連線。

@バラの儀式(薔薇的儀式)中-鈴鐺

設定1 1/2.3

設定2 1/2.3

設定3 1/2.2

設定4 1/2.2

設定5 1/2.0

設定6 1/2.0

@バラの儀式(薔薇的儀式)中-48連線

設定1 1/1.7

設定2 1/1.7

設定3 1/1.9

設定4 11/1.9

設定5 1/2.0

設定6 1/2.0

@BAR連線中

●鈴鐺

設定1 1/2.3

設定2 1/2.3

設定3 1/2.2

設定4 1/2.2

設定5 1/2.0

設定6 1/2.0

●48連線

設定1 1/1.7

設定2 1/1.7

設定3 1/1.9

設定4 1/1.9

設定5 1/2.0

設定6 1/2.0