

八通屋

戦国乙女2~深淵に輝く気高き将星

戰國乙女2~在深淵閃耀的高尚將星

オリンピア(平和 OLYMPIA)



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

www.8tw.com.tw

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

- SLOT戰國乙女第3作。
- 只有疑似BONUS為代幣增加的類型。
- BONUS累積高確率舞台「天下統一モード(模式)」搭載。
- BONUS累積特化區域「ユウサイバトル(細川幽齋戰鬥)」搭載。
- BONUS累積 + 2種類的拉回區域達成連莊目標。

【機械割】

設定1：96.9%

設定2：98.4%

設定3：100.5%

設定4：104.7%

設定5：107.4%

設定6：110.5%

【BONUS的純增枚數】

@真乙女BONUS

從白7連線開始，70G繼續的AT。

純增枚數是約203枚。

1G中獎的純增枚數是2.9枚。

@乙女BONUS

從紅7連線開始，30G繼續的AT。

純增枚數是約87枚。

1G中獎的純增枚數是2.9枚。

【天井】

BONUS間999G為天井到達。

天井到達時是疑似BONUS當選確定。

【懲罰】

●通常時

違反押順導航會有懲罰發生的情況。

●AT中

違反押順導航會有懲罰發生的情況。

【通常時的構成】

@通常時的內部狀態

通常時是暗示內部狀態的6種類舞台存在。

越上位模式越能期待BONUS當選。

特定役成立與規定遊戲數消化時為狀態移行契機。

「櫻舞う城」「封印の塔」「紅富士」為高確率舞台。

高確率舞台中，獲得特定小役是刺激！？

BONUS當選期待度是根據滯在舞台變化。

畫面左下的天下點數是根據小役成立時與遊戲數消化增加。

10000pt到達，至BONUS累積高確率舞台「天下統一モード(模式)」移行。

▼舞台別BONUS期待度

低 尾張/駿河/豊後 < 櫻舞う城(櫻花飄舞之城) < 封印之塔 < 紅富士 高



尾張



櫻舞う城
(櫻花飄舞之城)



封印の塔



紅富士

@前兆舞台

移行時為能期待疑似BONUS當選前兆的3個模式存在。

期待度依序是「黒き情動<黒き胎動<凜黒の戟動」。



黒き情動



黒き胎動



凜黒の戟動

@天下統一モード(模式)(累積高確率舞台)

從天下點數10000pt到達突入，BONUS累積的高確率舞台。

選擇的角色戰鬥勝利為BONUS累積。

與敵武將的戰鬥越勝利，恩惠越大。

天下統一モード(模式)恩惠

▼第一戰

期待度：約 50%

勝利恩惠：擬似 BONUS(紅 7)

▼第二戰

期待度：約 40%

勝利恩惠：紅 7 累積+白 7 累積

▼第三戰

期待度：約 30%

勝利恩惠：紅7累積+白7累積+真鬼神討伐



天下統一模式

@通常演出



謎之紋章出現

謎之紋章出現，「迫り来るチャンスの影」訊息與倒數同時出現為至前兆舞台移行!?



輪盤演出

根據停止的區塊暗示展開與期待度。



次回預告

發生是大機會!! 請注意預告內容。



萌之切入

戰國乙女定番的大機會演出。

@連續舞台



釣魚戰鬥!戰國乙女

今川義元&德川家康釣上魚為演出成功!?
請注意誘餌種類。



足球戰鬥!戰國乙女

大友宗麟&立花道雪進行足球決鬥!



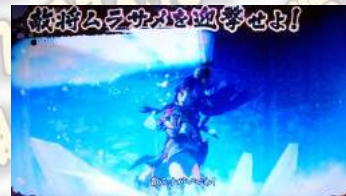
拼酒!戰國乙女

與德川家康喝酒對決演出。



迎擊敵將齋藤道三

武田信玄&上杉謙信戰勝齋藤道三為演出成功!?



討伐足立軍的巨大戰車

大友宗麟&立花道雪的巨大戰車對決!





擊退細川幽齋

織田信長&豐臣秀吉擊退細川幽齋
為演出成功!?

炎龍討伐

足利義輝能斷絕心中困惑討伐炎
龍?發展為期待度大。

【疑似BONUS(AT)的構成】

■概要

規定遊戲數消化為終了の疑似BONUS。

乙女BONUS(紅7連線)是30G繼續、真乙女BONUS(白7連線)是70G繼續。

1G中獎的純增枚數是2.9枚。

消化中は特定小役成立時，進行BONUS累積抽選、乙女乱舞モード(乙女亂舞模式)抽選。

真乙女BONUS(白7連線)最後は大當繼續時，進行情節展開。

BONUS中沒有獲得累積時，BONUS終了後是至拉回區域「(真)鬼神討伐」移行。

@乙女BONUS

從紅7連線開始，30G繼續的AT。

純增枚數是約87枚。

1G中獎的純增枚數是2.9枚。



乙女 BONUS

@真乙女BONUS

從白7連線開始，70G繼續的AT。

純增枚數是約203枚。

1G中獎的純增枚數是2.9枚。



真乙女 BONUS

@乙女乱舞モード(乙女亂舞模式)

從疑似BONUS中的特定小役突入。

7G繼續的累積高確率區域。

殲滅液晶上的敵人為疑似BONUS累積確定。



乙女亂舞模式

@強カワチャンス(強力機會)

BONUS終了後，持有累積移行的昇格抽選區域。

搖桿啟動時，進行累積BONUS的昇格抽選。

也有至特化區域突入的機會的「ユウサイチャンス(細川幽齋機會)」移行的可能。



強力機會

@ユウサイチャンス(細川幽齋機會)

10G繼續のユウサイバトル(細川幽齋戰鬥)高確率區域。

戰鬥發展的話，至ユウサイバトル(細川幽齋戰鬥)突入。

終了後是至BONUS移行。

ユウサイバトル(細川幽齋戰鬥)突入率は約50%。

■突入契機

強カワチャンス(強力機會)の昇格抽選當選時。



細川幽齋機會

@ユウサイバトル(細川幽齋戰鬥)

1回合5 or 6G繼續的BONUS累積特化區域。

回合繼續進行BONUS累積。

繼續率是約50~80%。

■突入契機

ユウサイチャンス(細川幽齋機會)の突入抽選當選時。

長凍結發生時。



細川幽齋戰鬥

@(真)鬼神討伐(拉回區域)

疑似BONUS終了時，沒有累積時突入。

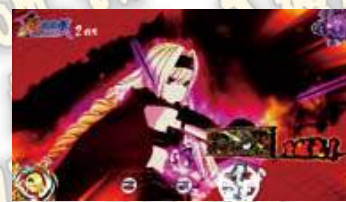
最低15G繼續的BONUS高確率區域。

打倒出現的「鬼神」，至強力ワチャンス(強力機會)移行。

出現的鬼神是「後鬼」為機會。

至「真鬼神討伐」突入的話，累積期待度は80%以上！

BONUS未當選就終了的話，有至オウガイ無双モード(室生オウガイ無雙模式)移行の可能性。



(真)鬼神討伐

@オウガイ無双モード(室生オウガイ無雙模式)

鬼神討伐失敗後有突入可能性的拉回模式。

遊戲數不定的BONUS高確率區域。

期待度約50%

有分為前半部與後半部。

前半為乙女累積區域，後半是戰鬥演出勝利為BONUS當選。

前半累積的乙女越多，期待度越提高。

■突入契機

(真)鬼神討伐終了時。



(室生オウガイ無雙模式)

【轉輪排列】

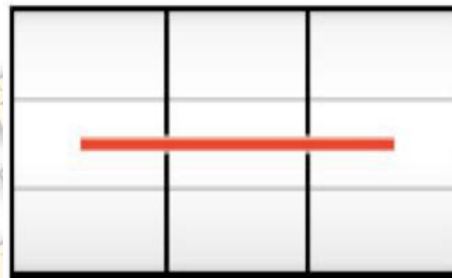
【役構成】

20			
19			
18			
17			
16			
15			
14			
13			
12			
11			
10			
9			
8			
7			
6			
5			
4			
3			
2			
1			

	真乙女BONUS	
	乙女BONUS	
	櫻桃3枚 or REPLAY	西瓜 (REPLAY)
	8枚鈴鐺	REPLAY

【有效線】

只有中線有效的1線機



【打擊方法】

@通常時的打擊方法



<最初瞄準圖案>

首先在左轉輪框上~上段瞄準 BAR。



<停止模式 1>

中段櫻桃停止時，中、右轉輪適當打擊。



<停止模式 2>

角櫻桃停止時，中、右轉輪瞄準 2 連 7。



<停止模式 3>

左轉輪下段 BAR 停止時，中、右轉輪適當打擊。



<停止模式 4>

左轉輪西瓜滑落時，中、右轉輪適當打擊。

@BONUS中的打擊方法

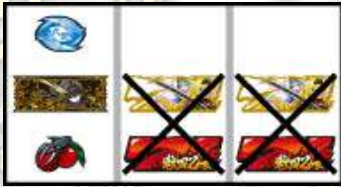


押順導航發生時，跟從導航消化。



押順導航未發生時，實踐通常時的小役瞄準即可。

@機會役



弱櫻桃



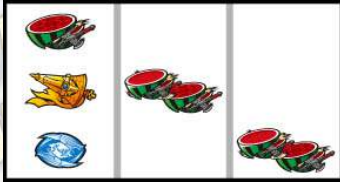
強櫻桃



乙女櫻桃



中段櫻桃



西瓜



機會目



機會目



機會目

【BONUS出現率】

●疑似BONUS初當

設定1: 1/385

設定2: 1/332

設定3: 1/354

設定4: 1/295

設定5: 1/323

設定6: 1/247

●疑似BONUS合成出現率

設定1: 1/157

設定2: 1/148

設定3: 1/139

設定4: 1/120

設定5: 1/110

設定6: 1/100