

八通屋

ニンジャガイド
忍者外傳
(七匠)



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

www.8tw.com.tw

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

人氣遊戲「NINJA GAIDEN」的聯名機。

有效線是左下到右上1線。

AT「超忍道」為代幣增加的類型。

AT的自力機會區域「冥府魔道ZONE」搭載。

AT的遊戲數上乘特化區域「女乱舞」「GIANT CRUSH」搭載。

【機械割】

設定1：97.4%

設定2：98.8%

設定3：99.8%

設定4：103.8%

設定5：107.8%

設定6：111.2%

【AT概要】

AT是1回合30G+ α (α =上乘)。

繼續率管理+遊戲數上乘類型。

1G中獎的純增是約3.0枚。

【天井】

AT間999遊戲+前兆（最大32遊戲）消化為AT當選。

【懲罰】

●通常時

變則按押時會有懲罰發生的情況

押順導航發生時以外是，務必從左轉輪停止。

●AT中

違反押順導航會有懲罰發生的情況。

【通常時的構成】

@通常時的內部狀態

通常時是4個狀態存在，根據滯在狀態，AT當選期待度不同。

液晶舞台是「紐約」・「東京摩天樓」是較好的狀態滯在可能性高。

AT後200G・400G・600G消化後是至高等狀態移行。

@通常舞台

忍之里<亞馬遜<威尼斯<東京摩天樓<紐約



忍之里



東京摩天輪



紐約

@焦炎落城MODE

AT當選的前兆舞台，從第8Gor第12G以外發展為機會。

@刀劍之墓標

發展為大機會舞台。



焦炎落城 MODE



刀劍之墓標

@幻心決戰(前兆)

從特定役突入。

經由焦炎落城MODE・刀劍之墓標。

AT期待度約50%。

@連續演出



**デスメガロフライヤー
(人面魚)襲來**

任務系的連續演出，演出成功為
至冥府魔道 ZONE 突入。



地蜘蛛天狗襲來

成功救出サンジ(SANJI)為任務成
功，至冥府魔道 ZONE 突入。



沙漠的強者

ハヤブサ(龍隼)勝利為任務成
功，至冥府魔道 ZONE 突入。



龍之勾玉

あやね(AYANE)活躍的任務演
出。成功為至冥府魔道 ZONE 突
入。



**ダイダロス(飛行要塞
戴德勒斯)強襲**

任務系的連續演出，途
中有至 VS 決心決戰發
展的可能。



VS 幻心決戰

前兆舞台的最後必定突入，期待度超過
50%的連續演出。
和任務系的連續演出不同，戰鬥勝利為 AT
當選。



【機會區域的構成】

@冥府魔道ZONE

最大24G繼續的機會區域。

消化中是對應成立役，進行點數的獲得抽選，對應獲得的點數進行AT抽選。

AT當選期待度是約30%

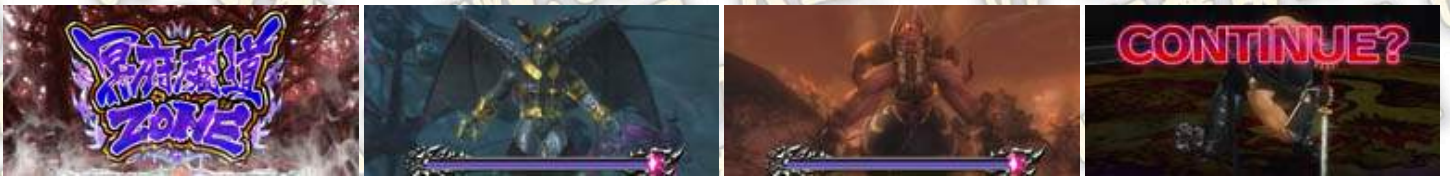
消化中是，主要是由「押順鈴鐺」・「特定小役」進行點數獲得。

規定點數到達為AT當選確定。

「コンティニュー畫面(繼續畫面)」出現為復活的大機會！

■突入契機

通常時成立的特定小役。



冥府魔道 ZONE

【AT的構成】

@超忍道(AT)

1回合30G+ α (α =上乘)的AT。

1G中獎的純增枚數是約3.0枚。

繼續率管理+遊戲數上乘類型。

AT中是對應成立役，進行遊戲數上乘抽選。

上乘特化區域抽選・AT的回合繼續抽選。

Σ圖案連線時是回合繼續確定。

■突入契機

CZ中的AT抽選當選時。

通常時成立的特定小役。



超忍道

■AT開始時

AT是從7圖案連線開始。

通常是從紅7連線開始，但藍7連線是刺激！

上乘特化區域從「GIANT CRUSH」開始。

■特定小役成立時

AT中的特定小役成立時是進行以下的抽選。

●AT遊戲數直擊上乘抽選

●上乘特化區域『女亂舞』突入抽選

直擊上乘當選時的最大遊戲數是300G。

■繼續戰鬥

AT遊戲數為0，至繼續戰鬥「重鬼王バトル(戰鬥)」突入。

ハヤブサ(龍隼)勝利的話，AT繼續。

AT中Σ圖案連線成立時為AT繼續確定。

失敗的話也可能有復活演出「黃泉之門」，門打開為AT再突入。

@重鬼王バトル(戰鬥)

■AT的遊戲數消化後に突入的戰鬥演出。

■勝利為AT回合繼續確定。

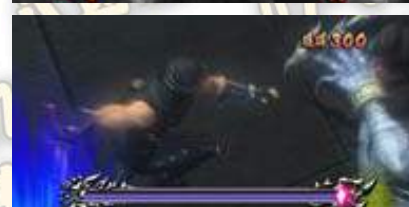
■勝利確率是循環率管理

■循環率是初當時分配的情節決定

▼循環率暗示演出

■滅龍飛鳳發生：勝利+次回80%循環以上

■あやねが參戰：女亂舞確定



重鬼王バトル(戰鬥)

@AT中的連續演出



擊落グアーザコアトル

AT 中的連續演出，演出成功為直乘 or 女亂舞突入!
演出出現弓為機會。



殲滅地蜘蛛忍者

殲滅敵人為直乘 or 女亂舞突入!
敵人越少越是機會。



喚醒破碎牙閻魔

演出成功為直乘 or 女亂舞突入!
按鈕長按時，全亮燈為…?



斬擊 IMPACT

光環的顏色暗示期待度，
演出成功為直乘 or 女亂舞突入!?

【上乘法區域的構成】

@女亂舞 (くのいちらんぶ)

從AT中的特定小役突入，每次遊戲上乘的特化區域。

1回合4G繼續，回合繼續率50% or 75%。

3種類の上乗告知演出存在，可以從「あやね(AYANE)」 「紅葉」 「レイチエル(RACHEL)」 3人角色進行選擇。

平均上乘是約110G。

▼角色别的告知類型

- あやね(AYANE)：每G告知
- 紅葉：符號告知
- レイチェル(RACHEL)：最終告知

■突入契機

AT中成立的特定小役。



女乱舞

@NINJA BONUS

AT中のΣ圖案連線後，從BAR連線突入的特化區域。

7枚鈴鐺12回成立為終了。

3枚鈴鐺・特定小役・7連線為遊戲數上乘。

紅7圖案連線為上乘發生，藍7連線成立時是至特化區域「GIANT CRUSH」突入。

平均上乘是約150G。



NINJA BONUS

@GIANT CRUSH

本機最強的上乘特化區域

從藍7連線成立突入的0G連的上乘特化區域。

■突入契機

■長凍結發生

■AT開始時，藍7連線

■NINJA BONUS中的藍7連線

■AT中，結局發生

突入時，「地蜘蛛大佛」平均約150G上乘，「女神像」平均約300G上乘！



GIANT CRUSH

【轉輪排列】

【役構成】

21	鈴	魚	櫻
20	魚	鈴	鈴
19	櫻	櫻	櫻
18	魚	魚	魚
17	櫻	櫻	魚
16	鈴	魚	櫻
15	魚	鈴	鈴
14	櫻	櫻	魚
13	鈴	魚	櫻
12	魚	櫻	鈴
11	魚	魚	櫻
10	櫻	鈴	魚
9	櫻	櫻	魚
8	鈴	魚	櫻
7	魚	鈴	鈴
6	櫻	魚	櫻
5	魚	魚	魚
4	櫻	櫻	魚
3	鈴	魚	魚
2	魚	鈴	鈴
1	櫻	櫻	魚



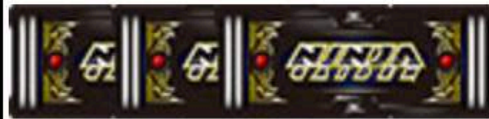
超忍道

NINJA BONUS中是G數上乘



GIANT CRUSH

0G連特化區域突入



NINJA BONUS

7枚鈴鐺 12回入賞終了



Σ連線

AT繼續確定



櫻桃1枚
orREPLAY



卷物
3枚

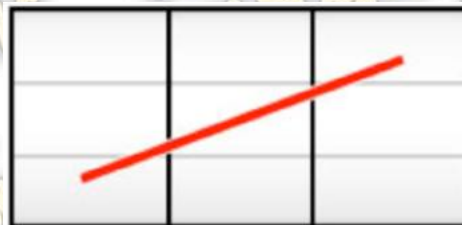


鈴鐺
7枚or3枚



REPLAY

【有效線】



【打擊方法】

@通常時的打擊方法



<最初瞄準圖案>

首先在左轉輪上段瞄準 BAR。



<停止模式 1>

櫻桃圖案停止時，中、右轉輪瞄準櫻桃。



<停止模式 2>

左轉輪下段 BAR 圖案停止時，中、右轉輪適當打擊。



<停止模式 3>

左轉輪上段西瓜圖案停止時，中、右轉輪瞄準西瓜。

@AT中的打擊方法



押順導航未發生時與演出發生時，實踐通常時的小役瞄準。



切入發生時，各轉輪瞄準指定圖案。

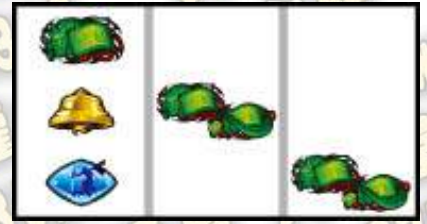
@機會役



弱櫻桃



強櫻桃



卷物



機會目



機會目

【BONUS出現率】

●AT初當

設定1 : 1/475 設定2 : 1/457 設定3 : 1/438
設定4 : 1/393 設定5 : 1/343 設定6 : 1/317

【小役確率】

@通常時

REPLAY : 1/6.2 3枚押順鈴鐺 : 1/12.7
7枚押順鈴鐺 : 1/1.4 7枚強鈴鐺 : 1/2048.0
弱櫻桃(REPLAY) : 1/80.0 強櫻桃(REPLAY) : 1/399.6
1枚中段櫻桃 : 1/16384.0 3枚卷物 : 1/64.0
機會目A : 1/399.6 3枚機會目B : 1/521.0