

八通屋

偽物語  
偽物語  
廿三一 (SAMMY)



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

[www.8tw.com.tw](http://www.8tw.com.tw)

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

●SLOT<物語>系列第2彈，高人氣機種「化物語的後繼機」。

在「火炎姊妹」擔任實戰的阿良良木火憐。曆的這位妹妹所對抗的，並非「怪異」之物，而是「虛偽」之物!?

《化物語》後續的故事，由此展開——這就是現代的怪異！怪異！怪異！青春，是一場追求真實的戰鬥。

●BONUS與ART「倖時間(ハッピータイム)」為代幣增加的類型。

●上乘特化區域「倍倍CHANCE」搭載。

●ART回合繼續抽選區域「チャレンジゾーン(挑戰區域)」搭載。

### 【機械割】

設定1: 97.9%

設定2: 99.3%

設定3: 100.9%

設定4: 104.3%

設定5: 108.6%

設定6: 112.1%

### 【ART概要】

1回合20G繼續的循環類型。

1G中獎的純增枚數是約1.2枚。

### 【BONUS的純增枚數】

BONUS是「白7連線」・「紅7連線」・「白7・白7・紅7」連線3種類存在。

BONUS獲得枚數是150枚。

### 【天井】

BONUS及ART間999G消化為天井到達，ART當選確定，經由前兆至ART移行。

## 【通常時的構成】

### @通常時的內部狀態

通常時有3個狀態存在。

根據滯在狀態，自力CZ當選期待度與怪異圖案連線成立期待度不同。

滯在狀態是根據液晶舞台能大約進行判別。

期待度依序是「家舞台 < 市街地舞台 < 兆し舞台 < 不吉舞台」。

除此之外，高級舞台「學習塾跡舞台」也存在。



家舞台



市街地舞台



兆し舞台



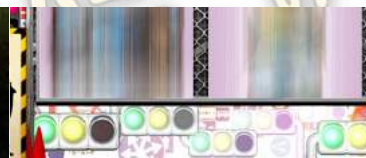
不吉舞台



學習塾跡舞台



紅綠燈機能



### @紅綠燈機能

轉輪下方的「紅綠燈」。根據燈號，暗示內部狀態。

※紅綠燈機能為「暗示」，不是「確定」

●綠：機會目出現率通常狀態

●黃：機會目出現率變動狀態

●紅：暗示超高確B滯在

搖桿ON時閃爍為超高確B滯在確定!?

※超高確B：解呪當選時，解呪連容易突入的狀態。

## @通常時的狀態移行抽選

通常時は「低確」・「高確」・「超高確」3個状態存在。

状態移行契機は「小役成立時」「BONUS後」「ART後」「設定変更後」。

從各契機の状态移行率如下。

### ■■■■ 低確滞在時 ■■■■

#### ●櫻桃 / 怪異櫻桃 / 機會目

4.3%~9.4%為至高確移行、1.2%為至超高確移行。越高設定越優遇。

#### ●西瓜

45.3%~38.3%為至高確移行、5.1%~12.1%為至超高確移行。

高確移行率は越低設定越優遇、超高確移行率は越高設定越優遇。

#### ●BONUS後

30.1%~45.3%為至高確移行、5.1%為至超高確移行。越高設定越優遇。

### ■■■■ 高確滞在時 ■■■■

#### ●REPLAY / 押順鈴鐺 / 槓龜

3.1%為至低確移行。

#### ●櫻桃 / 怪異櫻桃 / 機會目

5.1%~10.2%為至超高確移行。越高設定越優遇。

#### ●西瓜

35.2%~50%為至超高確移行。越高設定越優遇。

#### ●BONUS後

10.2%為至超高確移行。

### ■■■■ 超高確滞在時 ■■■■

#### ●REPLAY / 押順鈴鐺 / 槓龜

0.8%為至低確移行、0.8%為至高確移行。

## ■ ■ ■ ART後 / 設定變更後 ■ ■ ■

### ● 至低確

設定1 : 64.8%

設定2 : 59.8%

設定3 : 54.7%

設定4 : 49.6%

設定5 : 49.6%

設定6 : 49.6%

### ● 至高確

設定1 : 30.1%

設定2 : 35.2%

設定3 : 40.2%

設定4 : 45.3%

設定5 : 45.3%

設定6 : 45.3%

### ● 至超高確

全設定共通 : 5.1%

## @忍模式

與通常時的狀態不同，影響至高級自力CZ「和解ノ儀」突入抽選的被稱為「忍模式」之內部模式存在。

忍模式是「低確」・「高確」・「超高確」的3種類。

忍模式移行抽選主要是小役成立時進行抽選。

櫻桃成立的話，是忍模式昇格的機會！

各小役成立時的忍模式移行率如下。

### ● 低確中，櫻桃成立

約20%~33%為至高確昇格。約0.4%為至超高確昇格。

### ● 高確中，櫻桃成立

約20%~34%為至超高確昇格。

### ● 高確中，櫻桃以外成立

約1.6%為至低確轉落。

### ● 超高確中，櫻桃以外成立

約0.8%為至低確轉落。約0.8%為至高確轉落。

## 【機會區域的構成】

### @解呪ノ儀的構成

「解呪ノ儀」為自力CZ。15G繼續的ART的機會區域。

消化中是全役為進行ART抽選。解呪ノ儀中是約1/5為怪異圖案出現。

解呪ノ儀是2種類的事情(かれんビー(火憐蜜蜂)・つきひフェニックス(月火鳳凰)與3種類的背景等級存在。

背景等級1~3存在，對應等級，ART當選期待度不同。

LV.1：約33%    LV.2：約50%    LV.3：約80%

解呪ノ儀的總計成功期待度是約45%。

解呪ノ儀是有連續性，即使失敗也可能再繼續!?

### ■突入契機

通常時成立的特定小役。

BONUS中怪異圖案出現時。

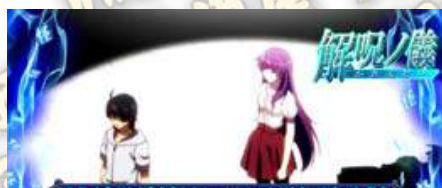
※解呪ノ儀頻繁出現的解呪連模式也存在。



解呪ノ儀



背景等級 LV.1



背景等級 LV.2



背景等級 LV.3

### 解呪ノ儀概要 / 出現率

#### ●解呪ノ儀合成出現率

設定1：1/246

設定2：1/250

設定3：1/239

設定4：1/202

設定5：1/179

設定6：1/152

## 等級別解呪ノ儀出現率與成功期待度

※ ( ) 内是成功期待度

### ●解呪ノ儀LV1

設定1: 1/364 (36%) 設定2: 1/370 (36%) 設定3: 1/355 (36%)

設定4: 1/297 (36%) 設定5: 1/267 (37%) 設定6: 1/224 (37%)

### ●解呪ノ儀LV2

設定1: 1/1133 (53%) 設定2: 1/1152 (54%) 設定3: 1/1098 (54%)

設定4: 1/960 (54%) 設定5: 1/839 (54%) 設定6: 1/692 (55%)

### ●解呪ノ儀LV3

設定1: 1/2630 (81%) 設定2: 1/2706 (81%) 設定3: 1/2586 (82%)

設定4: 1/2324 (82%) 設定5: 1/2119 (82%) 設定6: 1/1838 (83%)

## @高級自力CZ「和解ノ儀」

本作是追加被稱為「和解ノ儀」的高級自力CZ。

突入時為ART突入濃厚。

消化中是進行ART遊戲數上乘抽選。

### ●和解ノ儀

設定1: 1/18362 設定2: 1/16753 設定3: 1/15198

設定4: 1/9995 設定5: 1/5743 設定6: 1/8524



和解ノ儀

## 【BONUS的構成】

### ■概要

BONUS是「白7連線」・「紅7連線」・「白7・白7・紅7」連線3種類存在。

BONUS獲得枚數是150枚。

通常時的BONUS中是進行解呪ノ儀(CZ)・ART抽選。

ART中のBONUS中是進行倍倍CHANCE抽選。

### @告知演出

BIG中是能選擇「CHANCE告知」・「サイレント(無聲)」等告知演出類型。

#### ●CHANCE告知

切入發生的話，是怪異圖案連線的機會。

「忍」的切入發生的話，超激！

#### ●サイレント(無聲)告知

完全後告知類型。

BONUS後，告知自力CZ與ART的當選與否。



CHANCE告知



サイレント(無聲)告知

### @BIG中の怪異圖案連線

BIG中，怪異圖案連線成立的話，對應BIG成立的狀況，恩惠發生。

●通常時成立的BIG中の怪異圖案連線 ⇒ 解呪ノ儀 or ART

●ART中成立的BIG中の怪異圖案連線 ⇒ 倍倍CHANCE



## @長凍結

前作熟悉的内容，從長凍結的BONUS是白7連線的「始マリノ刻」，ART當選 +  $\alpha$  確定的高級BONUS。

### 【ART的構成】

## @倖時間

1回合20G繼續的循環類型。

1G中獎的純增枚數是約1.2枚。

消化中是特定小役・怪異圖案出現為進行倍倍CHANCE抽選。

### ART當選契機

- 通常時成立的特定小役。
- 自力CZ中的ART抽選中當選
- BIG中的ART抽選中當選
- 長凍結發生

## @ART中的液晶舞台

ART中是倍倍CHANCE突入期待度不同的3個液晶舞台存在。



倖時間



並



萌



蕩

### ART開始時的舞台分配

並：74.6%      萌：22.7%      蕩：2.7%

## @倍倍CHANCE

前作熟悉的上乘特化區域『倍倍CHANCE』 & 『超倍倍CHANCE』。

消化中「配當」與「倍率」增加，獲得「配當×倍率」的「語」。

「語」獲得越多，ART拉回的可能性越高。

液晶「萌工尽キ注意」的文字出現，是倍倍CHANCE終了の危機。

### ●倍倍CHANCE突入率

設定1: 1/92

設定2: 1/91

設定3: 1/90

設定4: 1/89

設定5: 1/89

設定6: 1/88



倍倍 CHANCE



EXTRA SERVICE



倍倍CHANCE中有以下特化區域突入的可能性。

### ●EXTRA SERVICE

每按下PUSH按鈕，進行「5語」上乘。繼續率是80%。

### ●詐欺師ノ戯レ(詐欺師的戲言)

最大5G繼續。

全小役為大量的「語」獲得的機會。

最大可能可以獲得50語。

### ●超倍倍CHANCE

倍倍CHANCE的高級模式。

有從倍倍CHANCE中的BONUS成立突入的可能。

從倍倍CHANCE也是「配當」與「倍率」的上乘率大幅提升！



詐欺師ノ戯レ(詐欺師的戲言)



超倍倍 CHANCE



## @チャレンジゾーン(挑戰區域)

倅時間消化後に突入的ART繼續抽選區域。

獲得的「語」(1語 = 1G)的數進行繼續抽選。

※剩餘的「語」是保留至次回。

### ■突入契機

倅時間終了後。



挑戰區域

拉回區域

## @拉回區域

挑戰區域的「語」耗盡突入的3G間的拉回區域。

消化中に特定小役成立的話，至ART復歸。

(特定小役以外也有拉回當選的可能性)



## @化物語・解呪ノ儀

ART中解呪ノ儀也存在。

但這邊的與通常時的不同，是為上乘特化區域。

至化物語・解呪ノ儀是經由ART突入時orチャレンジゾーン(挑戰區域)突

入。

1回合10G繼續，最大5回合繼續。

消化中是全役進行「語」的獲得抽選。

化物語・解呪ノ儀

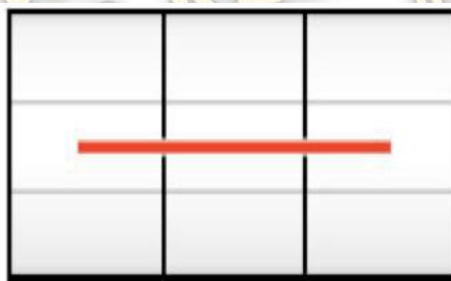
【轉輪排列】

【役構成】



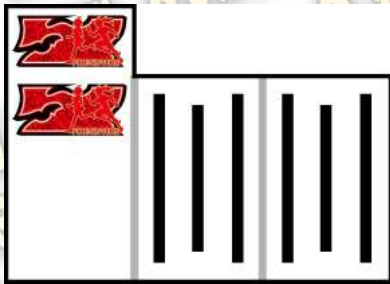
【有效線】

只有中線有效的 1 線機



# 【打擊方法】

## @通常時的打擊方法



<最初瞄準圖案>

首先在左轉輪框上~上段瞄準紅7。



<停止模式 1>

中段櫻桃停止時，中、右轉輪適當打擊。



<停止模式 2>

角櫻桃停止時，中、右轉輪瞄準怪異圖案



<停止模式 3>

下段紅7停止時，中、右轉輪適當打擊。



<停止模式 4>

西瓜上段停止時，中轉輪瞄準西瓜、右轉輪適當打擊。

## @ART中的打擊方法



押順導航發生時，跟從導航使轉輪停止。



演出發生時，實踐通常時的小役瞄準。

@機會役



弱櫻桃



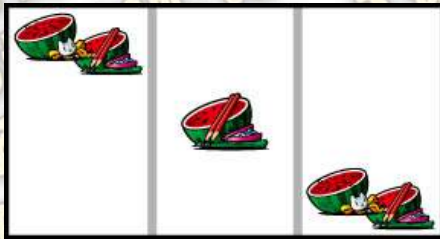
怪異櫻桃



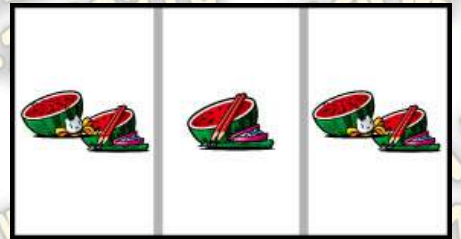
超強櫻桃



超強櫻桃



西瓜



西瓜



機會目



機會目



機會目



機會目

【BONUS出現率】

●白7連線BIG 全設定共通 : 1/1928

●紅7連線BIG

設定1 : 1/417 設定2 : 1/465 設定3 : 1/397

設定4 : 1/440 設定5 : 1/379 設定6 : 1/417

●「白7・白7・紅7」連線BIG

設定1 : 1/478 設定2 : 1/407 設定3 : 1/452

設定4 : 1/388 設定5 : 1/428 設定6 : 1/370

●BIG合成

設定1 : 1/199      設定2 : 1/195      設定3 : 1/190  
設定4 : 1/186      設定5 : 1/182      設定6 : 1/178

●ART初當

設定1 : 1/567      設定2 : 1/570      設定3 : 1/545  
設定4 : 1/465      設定5 : 1/409      設定6 : 1/360

【小役確率】

●REPLAY(RT4中) : 1/7.7

●REPLAY(RT5中) : 1/8.6

●押順鈴鐺 : 1/5.2

●共通鈴鐺 : 1/65536.0

●怪異櫻桃 : 1/199.8

●超強櫻桃 : 1/8192.0

●機會目合算(RT2、RT5以外) : 1/132.4

●機會目合算(RT2中) : 1/524.3

●機會目合算(RT5中) : 1/49.6

●超機會目(怪異連線) : 1/16384.0

●櫻桃

設定1 : 1/138.3      設定2 : 1/131.3      設定3 : 1/125.1  
設定4 : 1/119.4      設定5 : 1/114.2      設定6 : 1/109.4

●左上到右下西瓜

設定1 : 1/89.4      設定2 : 1/86.0      設定3 : 1/82.9  
設定4 : 1/79.9      設定5 : 1/77.2      設定6 : 1/74.6

## ●中段西瓜

設定1：1/383.2

設定2：1/336.1

設定3：1/299.3

設定4：1/269.7

設定5：1/245.5

設定6：1/225.2

### @解呪ノ儀・ART中的小役確率

解呪ノ儀中(非RT)・ART中(RT3)是押順怪異高確率出現。

押順怪異①：1/10.9

押順怪異②：1/34.7

押順怪異③：1/34.7

押順怪異④：1/34.7

押順怪異⑤：1/99.8 ※押順怪異①=只有第2停止為怪異圖案出現

※押順怪異②=只有第3停止為怪異圖案出現

※押順怪異③=第2、第3停止怪異圖案出現

※押順怪異④=第1、第2停止怪異圖案出現

※押順怪異⑤=第1、第2、第3停止怪異圖案出現

### @白7BIG中

假怪異連線：1/48.5

押順怪異①：1/48.5

押順怪異②：1/15.7

押順怪異③：1/15.7

押順怪異④：1/32.5

押順怪異⑤：1/993.0

鈴鐺①：1/1.7

鈴鐺②：1/5.0



## @白7以外的BIG中

怪異連線：1/39.7

押順怪異①：1/30.1

押順怪異②：1/30.1

押順怪異③：1/49.3

押順怪異④：1/76.2

押順怪異⑤：1/4096.0

鈴鐺①：1/1.5

鈴鐺②：1/5.0

※押順怪異① = 只有第2停止為怪異圖案出現

※押順怪異② = 只有第3停止為怪異圖案出現

※押順怪異③ = 第2、第3停止怪異圖案出現

※押順怪異④ = 第1、第2停止怪異圖案出現

※押順怪異⑤ = 第1、第2、第3停止怪異圖案出現

※鈴鐺②是逆押手順時，1枚圖案出現的鈴鐺

## @RT狀態

本機是非RT狀態與5個RT狀態存在，對應滯在狀態，REPLAY確率・機會目確率有變化。

非RT：通常時及解呪ノ儀中滯在。

左下到右上REPLAY入賞為至RT4移行。

左下到右上[REPLAY・REPLAY・櫻桃] or [REPLAY・REPLAY・怪異]入賞為至RT5移行。

中段[REPLAY · REPLAY · 櫻桃] or [REPLAY · REPLAY · 怪異]入賞為至RT3  
移行。

RT1：BONUS終了後的RT狀態。

鈴鐺滑落目入賞為至非RT狀態移行。

RT2：BONUS内部中的RT狀態。

BONUS消化為至RT1移行。

RT3：ART中的狀態。

鈴鐺滑落目入賞為至非RT狀態移行。

RT4：主要是通常時滞在。

32G消化後，至非RT狀態移行。

RT5：主要是通常時滞在。

15G消化後，至非RT狀態移行。