

八通屋

探偵歌劇ミルキィホームズ-消えた7と奇跡の歌-
偵探歌劇 少女福爾摩斯-消失的7與奇蹟之歌
(DAXEL)



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

www.8tw.com.tw

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

●動漫「探偵オペラミルキィホームズTD」聯名機。

由Bushiroad製作的多媒體系列作品。在遊戲、小說、漫畫、動畫、廣播劇等各方面都有創作。

本作的舞台是活躍著怪盜與偵探的近未來架空世界裡的「偵探之都橫濱」。

世界上有著被稱為「TOYS」的特殊能力，偵探與怪盜之間使用「TOYS」能力相互戰鬥著，這個時期被稱為「大偵探時代」。

故事是以夢想著成為偵探的四位少女「シャロ」、「ネロ」、「エリー」、「コーデリア」為中心的。

●導航回數管理型的疑似BONUS與ART為代幣增加的類型。

●搭載自力機會區域「GETだ！MILKY」。

●搭載上乘特化區域「メロディコンボ(旋律COMBO)」 「トイズドライブ(Toys Drive)」。

【機械割】

設定1：97.3%

設定2：98.3%

設定3：100.3%

設定4：103.6%

設定5：106.2%

設定6：110.0%

【ART概要】

1回合40G繼續的遊戲數上乘類型。

1G中獎的純增是約2.0枚。

【BONUS的純增枚數】

●ミラクルミルクィ(奇蹟Milky) BONUS

平均170枚獲得。

鈴鐺導航回數最低也有20回以上，最高50回被選擇。

能期待約50%為ART當選。

●ミルクィ(Milky) BONUS

平均95枚獲得。

鈴鐺導航回數最低也有10回以上，最高50回被選擇。

能期待約30%為ART當選。

【天井】

12周期經過（疑似BONUS與ART都未獲得的約960G消化）為天井到達，疑似BONUS當選。

【通常時的構成】

@通常時的週期抽選

通常時は「オープニングZONE(開場ZONE)」・「シナリオZONE(劇情ZONE)」

・「バトルZONE(戰鬥ZONE)」の3部份構成&約80Gの周期進行疑似BONUS抽選。

特殊舞台「ライブ準備ゾーン(LIVE準備ZONE)」也存在。

●オープニングZONE(開場ZONE)

通常時基本上是從此舞台開始。

15G繼續，如果順利從此開始的話，至稱為「ライブ準備ゾーン(LIVE準備ZONE)」的長凍結高確率狀態移行。

●シナリオZONE(劇情ZONE)

55G繼續，周期的主要區域。

消化中「故事」越獲得，越接近至疑似BONUS當選。



オープニング ZONE(開場 ZONE)

シナリオ ZONE(劇情 ZONE)

●バトルZONE(戰鬥ZONE)

10G繼續，告知シナリオZONE(劇情ZONE)結果的區域。

戰鬥演出勝利為BONUS當選確定。

敗北時是至オープニングZONE(開場ZONE)或至CZ「GETだ!MILKY」移行。

●ライブ準備ゾーン(LIVE準備ZONE)

33G繼續，從オープニングZONE(開場ZONE)移行的特殊區域。

滯在中是高確率進行長凍結演出「ミルキアタック(Milky Attack)！」的抽選。

滯在中的長凍結發生確率是約1/111



バトルZONE(戰鬥ZONE)

ライブ準備ゾーン(LIVE準備ZONE)

@通常時的模式

通常時是6個模式存在，根據滞在模式，天井的周期不同。

疑似BONUS終了後進行模式移行抽選。

模式是至天國模式以上昇格為止不轉落。

各模式的特徵如下。

●通常A模式

天井是12周期目。最低的模式。

●通常B模式

天井是12周期目。

能期待至天國準備・天國・極樂模式的移行的機會模式。

●天國準備模式

天井是12周期目。

次回は必定至天國 or 極樂模式移行。

●拉回模式

天井是6周期目。

次回は必定至天國 or 極樂模式移行。

●天國模式

天井是2周期目。

天國循環率は10%～30%左右。

●極樂模式

天井是2周期目。

全設定共通為50%循環。

@通常時的演出



蹦蹦跳跳演出

MILKY HOLMES 從轉輪跑過去會發生...?



夏洛克放大鏡演出

從出現的文字告知故事獲得等內容。



角色飛出演出

第1停止為角色登場!?
最大3階段為止繼續的擬似連演出。

【機會區域的構成】

@GETだ! MILKY

至自力機會區域「GETだ! MILKY」是任何時機都有突入的可能性。

從演出成功，疑似BONUS or ART當選確定。

至自力CZ的突入率是約1/950。

對應突入時的狀態，進行BONUS抽選・ART抽選・上乘特化區域的抽選。

根據演出獲得期待度不同。演出是決定時，根據舞台暗示期待度。

通常時，即使「GETだ! MILKY」失敗時也有劇情階段獲得的可能性。



MILKY HOLMES 農村 <



MILKY 神社 <



MILKY 背景舞台

【BONUS的構成】

鈴鐺導航回數管理型的擬似BONUS。

消化中是對應成立役，進行ART抽選。

角色圖標獲得為ART當選。

●ミラクルミルクィ(奇蹟Milky) BONUS

平均170枚獲得。

鈴鐺導航回數最低也有20回以上，最高50回被選擇。

能期待約50%為ART當選。

●ミルクィ(Milky) BONUS

平均95枚獲得。

鈴鐺導航回數最低也有10回以上，最高50回被選擇。

能期待約30%為ART當選。



(ミラクル)ミルクィ((奇蹟)Milky) BONUS

【ART的構成】

@ミルクィタイム(Milky Time)

1回合40G繼續的遊戲數上乘類型。

1G中獎的純增是約2.0枚。

消化中是進行ART的回合繼續抽選・ART的昇格抽選。



ミルクィタイム(Milky Time)

顯示在畫面右側，壺的種類為暗示ART繼續期待度，最終遊戲發生的「つぼつぼチェック (壺壺CHECK)」演出成功為獲得角色圖標，ART繼續。

ART昇格抽選當選時是至上位ART「アルセーナタイム(亞森Time)移行。

繼續抽選未當選時是至「拉回ZONE」移行。

【ART當選契機】

- 通常時的周期抽選中當選
- 自力機會區域中的ART抽選中當選

@アルセーナタイム(亞森Time)

有從ミルキィタイム(Milky Time)(ART)移行的可能性的上位ART。

消化中是進行ART遊戲數上乘抽選・CZ「GETだ！MILKY」的抽選。

@つぼつぼチェック(壺壺CHECK)

ART遊戲數全部消化時，獲得圖標為0，至つぼつぼチェック(壺壺CHECK)突入。

從壺出現圖標為ART繼續。



アルセーナタイム(亞森 Time)



つぼつぼチェック(壺壺 CHECK)

【上乘特化區域的構成】

@メロディコンボ(旋律COMBO)

轉輪演出為遊戲數上乘が發生的上乘特化區域。

有從「GETだ！MILKY」移行的可能性。

@トイズドライブ(Toys Drive)

角色圖標的獲得抽選發生的上乘特化區域。

有從「GETだ！MILKY」移行的可能性。



メロディコンボ(旋律 COMBO)

トイズドライブ(Toys Drive)

@ミルキアタック(Milky Attack) !

對應播放的歌曲對白，上乘發生的上乘特化區域。

上乘遊戲數是100~1000G，對應歌詞長度上乘遊戲數有變化。

從長凍結發生時與GETだ！MILKY突入。

@拉回ZONE

ART終了後突入的2~4G的拉回區域。最後緞幕上升為至ART復歸!?

@ココロちゃれんじ!

拉回ZONE的上位模式知大機會。按下按鈕燈亮的话!?



ミルキアタック(Milky Attack)

拉回 ZONE

ココロちゃれんじ!

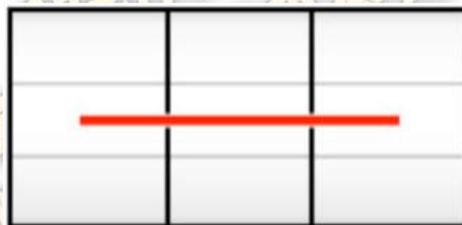
【轉輪排列】

【役構成】



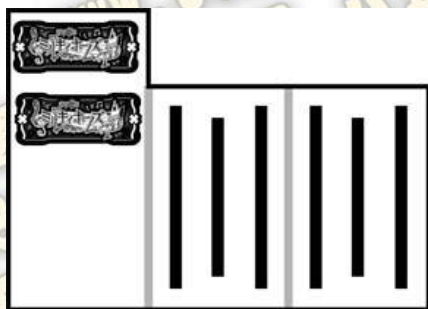
	ミラクルミルクィ(奇蹟)Milky)BONUS
	ミルクィ Milky BONUS
	REPLAY 9枚or10枚
	ANY ANY

【有効線】



【打擊方法】

@通常時的打擊方法



<最初瞄準圖案>

首先在液晶轉輪的左轉輪框上~上段瞄準 BAR。



<停止模式 1>

中段櫻桃停止時，中、右轉輪適當打擊。



<停止模式 2>

角櫻桃停止時，中、右轉輪瞄準櫻桃。



<停止模式 3>

下段 BAR 停止時，中、右轉輪適當打擊。



<停止模式 4>

西瓜停止時，中、右轉輪瞄準西瓜。



「上を狙え！」發生時，在上方主要轉輪上，各轉輪瞄準粉紅色的 BAR。

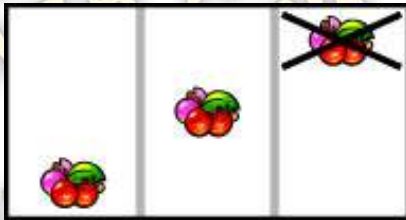
@BONUS & ART中的打擊方法



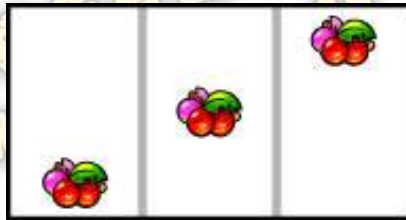
押順導航發生時，跟從導航使轉輪停止。

押順導航未發生時，實踐通常時的小役瞄準。

@機會役



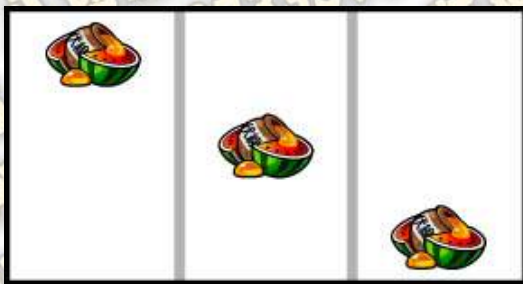
櫻桃



天然櫻桃



バリツ！櫻桃



西瓜



機會目

@「シナリオZONE(劇情ZONE)」中故事獲得抽選



REPLAY < 鈴鐺 < 櫻桃 < 西瓜 < 天然櫻桃 < 機會目 < バリツ! 櫻桃

【BONUS出現率】

●ミラクルミルクィ(奇蹟Milky) BONUS

設定1: 1/2368

設定2: 1/2351

設定3: 1/2377

設定4: 1/2360

設定5: 1/2397

設定6: 1/2423

●ミルクィ(Milky) BONUS

設定1: 1/383

設定2: 1/360

設定3: 1/333

設定4: 1/318

設定5: 1/280

設定6: 1/264

●ART初當

設定1: 1/638

設定2: 1/599

設定3: 1/581

設定4: 1/538

設定5: 1/507

設定6: 1/474

【小役確率】

※主要轉輪上的圖案 (不是液晶上表示的櫻桃與西瓜等圖案)

REPLAY: 1/6.34

1枚役A: 1/257.0

1枚役B: 1/257.0

押順9枚役：1/4.17~4.20

共通10枚役A：1/512.00

共通10枚役B：1/27.89~26.11

BAR連線：1/4096.00

MB：1/27.31