

八通屋

翠星のガルガンティア

翠星上的加爾岡緹亞

(ディ・ライト(大))



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

[www.8tw.com.tw](http://www.8tw.com.tw)

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，  
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※



- 知名動漫「翠星上的加爾岡緹亞」的聯名機。
- 純增300枚的真實BONUS與純增1.7枚/1G的ART為代幣增加的類型。
- REPLAY2連時的約80%為「限定解除」發動，特定役出現率增加
- 演出期待度累積的「演出排行升級系統」搭載
- 上乘特化區域「CHAM BURST」「MAXIMIZE」「ヒディアーズ(黑迪亞斯)殲滅RUSH」搭載。

### 【機械割】

設定1 : 97.1%

設定2 : 98.4%

設定3 : 99.9%

設定4 : 103.9%

設定5 : 106.8%

設定6 : 110.1%

### 【ART概要】

- 差枚數管理
- REPLAY的連續為「限定解除」
- ART中是瞄準儲存點數的特化區域突入
- ART中的純增是1G中獎約1.7枚(包含BONUS的純增約1.9枚)
- 初期差枚數是ART開始時的特化區域決定的。
- 1回合50枚+ $\alpha$ 繼續。

### 【BONUS的純增枚數】

BONUS是1種類，是純粹的BONUS。

從「BAR・BAR・藍7」連線開始，純增枚數是約300枚。

### 【天井】

ART終了後1000G消化為天井到達，之後發生的連續演出必定至ART突入。



## 【通常時的構成】

### @通常時的內部狀態

通常舞台有「サルベージ船(海灘救援船)」「居住區」「凧の日(風平浪靜的日子)」「連結器」4個存在。

至前兆舞台移行的話，是連續演出發展的機會。

前兆舞台是3個存在，期待度是「銀河道<銀河道~舞~<謝肉祭~夕餉~」。

謝肉祭是高模式的可能性大。



海灘救援船



居住區



風平浪靜的日子



連結器



銀河道



< 銀河道~舞~



< 謝肉祭~夕餉

### @連續演出模式

影響連續演出的ART期待度有3個內部模式存在。

模式的期待度是「A<B<C」，C模式是不論連續演出的大機會。

根據選擇的「連續演出」與「模式」的組合，ART當選期待度有變化。

### 各連續演出的ART當選期待度

連續演出是全部有8個存在。



連續演出的最終遊戲搖桿啟動時，參照「選擇的連續演出&滯在模式」進行ART抽選。

各連續演出&滯在模式的ART期待度如下。

①サーフカイトでぶっちぎれ！(衝浪風箏全力衝刺！)

A模式：0.4%    B模式：3.9%    C模式：80%

②全力で逃げ切れ！(全力逃跑！)

A模式：0.8%    B模式：4.3%    C模式：80%

③レドの水泳特訓！(萊德的游泳特訓)

A模式：1.1%    B模式：4.7%    C模式：80%

④エイミーとダンスを踊れ！(與艾咪跳舞)

A模式：1.6%    B模式：40%    C模式：80%

⑤レドを説得せよ(說服萊德！)

A模式：2%    B模式：50%    C模式：80%

⑥離別

A模式：50%    B模式：70%    C模式：80%

⑦強襲

A模式：70%    B模式：85%    C模式：80%

⑧無賴的女帝

A模式：90%    B模式：95%    C模式：80%



連續演出



## @ぷちっとがるがんでいあ(迷你加爾岡緹亞)劇場

連續演出失敗時，至5G繼續的拉回區域「ぷちっとがるがんでいあ(迷你加爾岡緹亞)劇場」突入。



迷你加爾岡緹亞  
劇場

拉回區域中，特定小役成立的話，再次至連續演出突入。

## @限定解除

通常時及ART中發生的特定小役高確系統。

主要是從REPLAY的連續進行發動抽選。

限定解除是REPLAY2連時的約80%發動，特定小役出現率增加的狀態。

限定解除當選時是液晶右下倒數計數發生，計數為0時，限定解除發動。

(倒數計數中是REPLAY or 特定小役為限定解除的累積抽選)

通常時是4個內部狀態存在，越好的滯在狀態，限定解除發生率越高。

限定解除發動為隱藏的線開放，框外連線的特定小役也有效。

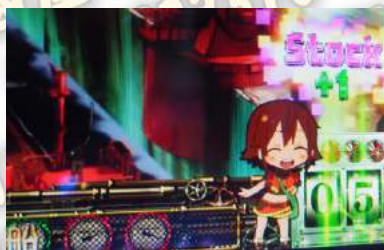
開放的線是「只有框上」・「只有框下」・「全開放」的3模式。

個別特定小役出現率不同。

只有上開放：約16%

只有下開放：約88%

上下開放：100%



限定解除(倒數)



限定解除(發動)



上開放



下開放



上下開放

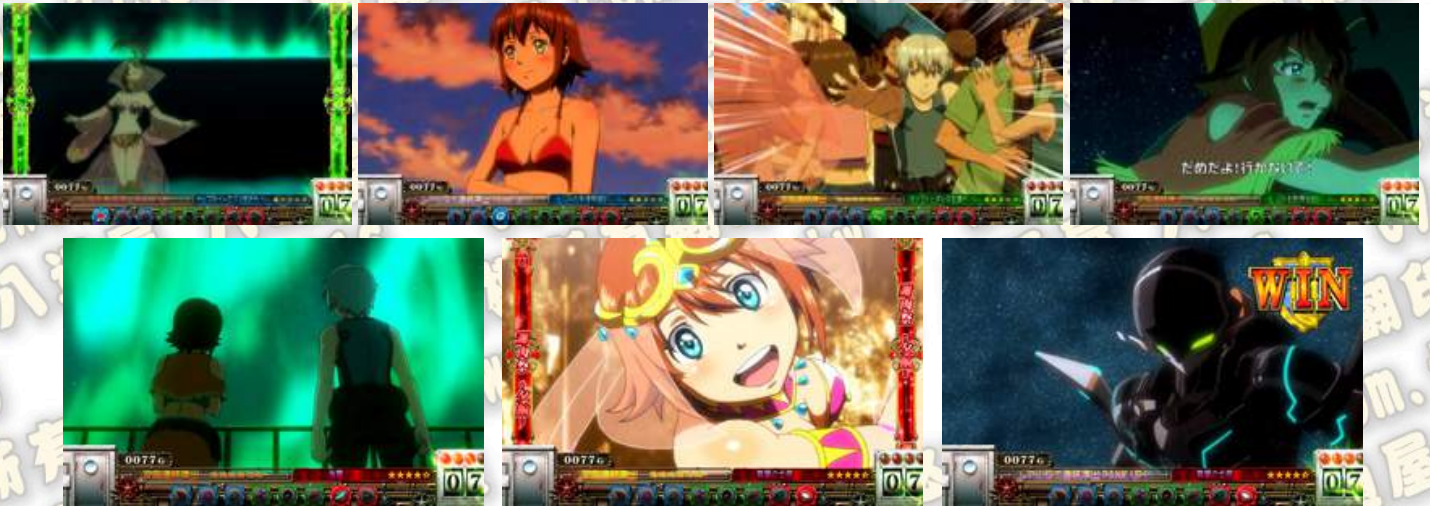


## @演出排行升級系統

前兆演出與連續演出開始的話，此時為實際機會。

不管從多弱的演出開始，演出中獲得特定小役進行排行升級抽選，從任何演出都能期待演出。

連續演出的最後，搖桿啟動時，對應滯在排行進行勝負抽選。



## 演出排行升級系統



## 勝負抽選



## 【BONUS的構成】

BONUS是1種類，是純粹的BONUS。

從「BAR・BAR・藍7」連線開始，純增枚數是約300枚。

## 【通常時的BONUS】

通常時的BONUS是「覚醒プロセス(覺醒過程)」，消化中是對應成立役，進行BONUS後的連續演出的排行升級抽選。

BONUS後的連續演出是與通常時一樣，最終遊戲的搖桿ON進行抽選，成功為ART突入確定。

覚醒プロセス(覺醒過程)中的BAR連線成立時是ART突入確定。

覚醒プロセス(覺醒過程)經由的ART突入期待度は約33%。

## 【ART中的BONUS】

ART中的BONUS是「ガルガンティア(加爾岡緹亞)BONUS」，消化中是特定小役出現時，BURST點數加算。



BURST 點數

ガルガンティア(加爾岡緹亞)BONUS中的BAR連線成立時是上乘特化區域突入確定。

BONUS中也有限定解除演出發生的情況，發生的情況是有特定小役出現的可能性。



BONUS



## 【ART的構成】

@翠星CHANCE

純增枚數1.7枚的差枚數管理型ART。

(包含BONUS的純增約1.9枚)

1回合50枚+ $\alpha$ 繼續。

初期差枚數是ART開始時的特化區域決定的。

ART中與通常時相同，REPLAY的連續時，發動限定解除的抽選。

### ■突入契機

通常時成立的特定小役。

BONUS中的ART抽選當選時。

天井到達時。

### ■ART中的限定解除

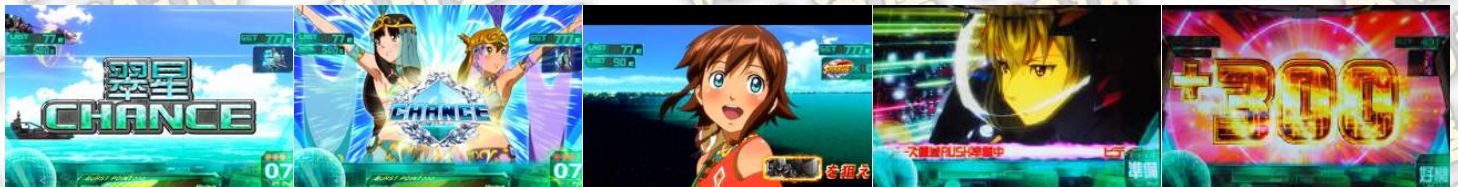
ART中REPLAY頻發，比通常時的限定解除的發動率更高。

從限定解除等，特定小役出現為液晶下方的BURST點數加算。

BURST點數MAX為至特化區域「MAXIMIZE」突入。

### ■特定小役成立時

特定小役成立時不是枚數直乘抽選，而是進行點數獲得抽選。



翠星 CHANCE



## @CHAM BURST

ART開始時突入，決定初期差枚數的5G繼續的上乘特化區域。

每次遊戲對應成立役，10~500枚的上乘發生。

CHAM BURST中也有限定解除發動的可能性。

上乘枚數的期待度是由チェーンバー(捷霸)使用的武器暗示。

### 武器別的上乘期待度

低 ピニオンハルバード < ソードライフル < ガトリングガン < デフレクタービーム < バニシングスマッシャー 高



CHAM BURST

MAXIMIZE

## @MAXIMIZE

ART中のBURST點數MAX時突入の上乘特化區域。

突入時首先是至5G間的演出排行升級區域移行。

演出排行升級區域是每次遊戲必定限定解除發動，對應成立役進行發展處的演出排行升級抽選。

演出排行升級區域後是至抽選的演出發展，最終遊戲的搖桿ON為對應演出的期待度，進行當選與否判定。

演出成功為枚數上乘確定 + MAXIMIZE繼續，再次至演出排行升級區域移行。

MAXIMIZE的最大循環率是80%，循環期待度是平均50%。



## @ヒディアース(黑迪亞斯)殲滅RUSH

ART中有突入的可能性的上乘特化區域。

每次遊戲最低80%進行繼續抽選，每次繼續50~500枚的上乘發生。

### ■突入契機

MAXIMIZE中のBONUS當選時。

凍結發生時。



ヒディアース(黑迪亞斯)殲滅 RUSH

CLIMAX BATTLE

## @CLIMAX BATTLE

ART終了時，必定突入の5G繼續的戰鬥演出。

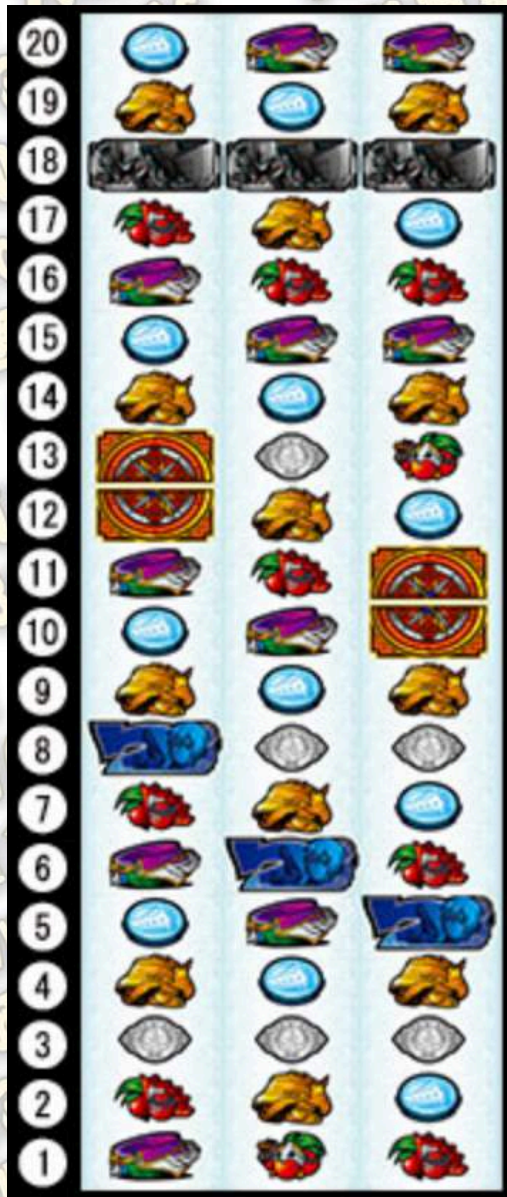
消化中の對應成立役，進行當選與否抽選。

戰鬥勝利為ART繼續。



【轉輪排列】

【役構成】

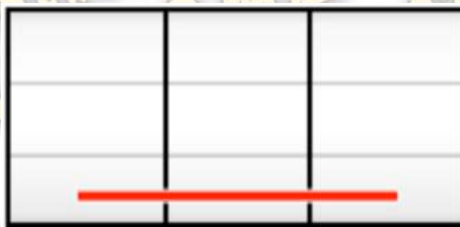


通常時：覺醒過程  
ART：ガルガンティア(加爾岡緹亞)BONUS

獲得枚数300枚

	鈴鐺9枚		西瓜6枚
	櫻桃2枚		REPLAY

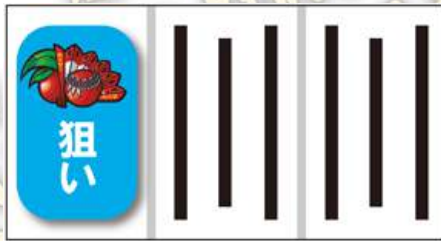
【有効線】





## 【打擊方法】

### @通常時的打擊方法



<最初瞄準圖案>

首先在左轉輪上段瞄準櫻桃。



<停止模式 1>

櫻桃停止時，中、右轉輪瞄準櫻桃。



<停止模式 2>

下段黑 BAR or 藍 7 停止時，中、右轉輪適當打擊。



<停止模式 3>

西瓜停止時，中轉輪適當打擊，右轉輪瞄準西瓜。

### @BONU & AT中的打擊方法



<BONUS 中>

適當打擊即可，切入發生時，全轉輪瞄準指定圖案。



<ART 中>

押順導航發生時，跟從導航消化即可。

特定小役成立暗示演出發生時，實踐通常時的小役瞄準。



@機會役



弱櫻桃



強櫻桃



中段櫻桃



弱西瓜



強西瓜



機會目



機會目

【BONUS出現率】

●BONUS 全設定共通 : 1/874

●ART初當

設定1 : 1/315      設定2 : 1/302      設定3 : 1/288

設定4 : 1/262      設定5 : 1/243      設定6 : 1/229

【小役確率】

@通常時

●共通鈴鐺 全設定共通 : 1/68

●弱櫻桃

設定1 : 1/210      設定2 : 1/197      設定3 : 1/186

設定4 : 1/176      設定5 : 1/167      設定6 : 1/159



●強櫻桃

全設定共通 : 1/655

●中段櫻桃

全設定共通 : 1/32768

●弱西瓜

設定1 : 1/210

設定2 : 1/197

設定3 : 1/186

設定4 : 1/176

設定5 : 1/167

設定6 : 1/159

●強西瓜

全設定共通 : 1/655

●機會目

全設定共通 : 1/328

●特殊REPLAY

全設定共通 : 1/65536

※藍7連線