

八通屋

テラフォーマーズ
Terra Formars~火星任務
(京樂)



八通屋育樂事業有限公司

07-3733316

www.8tw.com.tw

※此攻略本是引至日本遊戲攻略說明，內容僅供參考，一切演出以官方為主，
若有任何錯誤或問題敬請告知，我們會盡快改善，謝謝。

※本書圖片取材自網路※

●描寫「人類」與「進化的蟑螂」的動漫「火星異種」的聯名機
「在遭遇到前所未見的事物之際，人類就無法繼續當個人類了。」

人類為了避免地球人口爆炸，西元2577年，人類在火星執行了地球化計畫，
火星地表因而覆蓋一層青苔生物。此外，15名精挑細選的年輕人肩負世人期
望，搭乘載人太空船「巴格茲2號」前往火星執行某項重要任務。
那裡卻有一群歷經超乎想像的進化的未知生物等著他們。

●A+ART機

●BONUS確率約1/149~1/119

●天井機能搭載

●BONUS與ART的約各半為代幣增加的類型。

●搭載ART突入的機會的BONUS「TERRA FORMAR CHANCE」。

●搭載上乘特化區域「極限人為變態BATTLE」「最終決戰」。

【機械割】

設定1：97.9%

設定2：99.0%

設定3：100.3%

設定4：104.1%

設定5：107.8%

設定6：112.0%

【ART概要】

●1回合：40G繼續

●ART繼續率：平均約80%（最高繼續率是約97%）

●ART中的純增：1G中獎約1.9枚

【BONUS的純增枚數】

BONUS「TERRA FORMAR CHANCE」是從黃BAR連線、藍BAR連線、紅BAR連線開始。

付出枚數超過53枚為終了。

【天井】

■遊戲數天井

通常狀態為777G消化為天井狀態，之後的BONUS成立時是ART突入確定。

■ART回數天井

10連續為「BONUS⇒ART突入」未突入，次回BONUS後必定ART突入。

【通常時的構成】

@通常時的內部狀態

通常時是有「低確」・「高確」・「超高確」的3個狀態存在。

各狀態BONUS中的ART當選期待度不同。

根據液晶舞台暗示內部狀態。

舞台別上位狀態期待度 (通常時)



低 通常舞台



< 火星任務舞台



< 阿道夫舞台 (通常)



< 阿道夫舞台 高 (紅背景)

舞台別ART繼續期待度 (ART中)

低 第1班舞台<第2班舞台<第1班、第2班合同舞台 高

@通常演出



人為變態預告

期待度約 80%的大機會預告。
發生後是至連續演出發展!?



眼睛閃光預告

液晶左上の役物閃光。
紅色是大機會。



故事連續預告

連續為故事播放!?
發生時為大機會。



斑馬圖案

出現為期待度大幅
增加的大機會。



長凍結

黑 7 連線當選為發生!?



劇場版的預告影像播放後，至
ミッシェル(蜜雪兒)極限 RUSH 突入。

@連續演出



突破包圍網!

信賴度：2.0

加奈子突破包圍網為
BONUS 當選!?



擊墜飛彈

信賴度：2.0

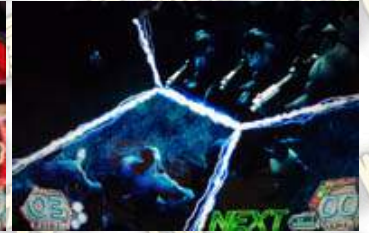
阿歷克斯飛彈為
BONUS!?



打回投石!

信賴度：2.0

馬可斯將投石打回為
BONUS 當選!?



碎大石！

信賴度：2.5

慶次擊碎巨大岩石為 BONUS!?

連續演出中的標題文字顏色為「通常<紅<斑馬紋」，切入為「藍<紅」依順序為機會。

迴避槍彈！

信賴度：4.0

阿道夫迴避槍彈為 BONUS!?

是高期待的演出，途中加入回想情節是機會提高!?



燈 vs 煌害型火星異種

信賴度：4.0

2D 映像展開的高期待度連續演出。文字顏色為紅色或紫色為機會提高。

小吉 VS クモイトカイコガ型火星異種

信賴度：5.0

期待度最高的連續演出。小吉捕獲火星異種為 BONUS!?

【BONUS的構成】

BONUS「TERRA FORMAR CHANCE」是從黃BAR連線、藍BAR連線、紅BAR連線開始。

付出枚數超過53枚為終了。

BONUS中是進行ART抽選。

低確中的BONUS是約33%，高確中的BONUS是約50%為至ART當選。

超高確中的BONUS是ART + 特化區域突入確定。

@TERRA FORMAR CHANCE

通常時當選的純增約33枚的BONUS。

從BONUS當選有至ART突入的可能性，當選時的內部狀態為突入率有變化。

告知模式是從3類型中選擇。

「1G入魂」是火星異種役物型，按鈕出現為機會，G按鈕發生為ART確定!?

「人為變態」是後告知型，按下PUSH按鈕，役物發動為ART突入! 隊員人數越多越是機會。

「神出鬼沒」是驚喜型，不知道何時會進行告知，火星異種出現為ART突入!?

ART突入率

通常：約33%

高確：約50%

超高確：100%



TERRA FORMAR CHANCE

@エピソード(情節)BONUS

通常時的BONUS中獎後電影發生為當選!?

ART突入確定，BONUS中是ART中的累積抽選。



エピソード(情節)BONUS

@TERRA FORMAR CHANCE殲滅

ART中當選的純增約33枚的BONUS。
從當選進行ART回合數累積抽選，殲滅
成功為ART回合數累積。



TERRA FORMAR CHANCE 殲滅

殲滅成功時，有至特化區域「極限人為變態BATTLE」移行的可能性。

@燈極限

極限人為變態BATTLE中或是
ミッシェル(蜜雪兒)極限RUSH中當選的BONUS。



燈極限

消化中是進行最終決戰的遊戲數上乘抽選，終了後是至極限人為變態
BATTLE突入。

【ART的構成】

@MARS RUSH

1回合40G繼續。



MARS RUSH

ART中的1G中獎的純增枚數是約1.9枚。

ART是繼續率方式。

ART中是每次遊戲進行至次回合的繼續抽選，最終4G的繼續戰鬥勝利的話，
次回合繼續，平均繼續率是80%。

從合同1班&2班開始的ART是有高繼續期待。

@液晶舞台

ART中是根據滯在的液晶舞台，繼續期待度不同。

期待度是「合同1班 < 合同2班 < 合同1班&2班」的順。

【ART中的BONUS】

ART中BONUS當選為TERRA FORMAR CHANCE突入。

殲滅成功為ART累積確定。

一次的TERRA FORMAR CHANCE的ART累積期待度是約50%。

@極限人為變態BATTLE

極限人為變態BATTLE是1回合10G繼續，平均繼續率80%的上乘特化區域。

滯在中是全役進行最終決戰抽選。

攻擊or回避成功為次回合繼續。

終了後至最終決戰突入。

■突入契機

ART中的BONUS當選時。

燈極限終了時。

ART回合開始時。



極限人為變態BATTLE

@最終決戰

從極限人為變態BATTLE突入的ART回合數上乘特化區域。

每次遊戲1/3為累積抽選，戰鬥勝利為回合數累積確定。

■突入契機

極限人為變態BATTLE終了時。



最終決戰

@ミッシェル(蜜雪兒)極限RUSH

從黑7連線的長凍結突入的ART，BONUS當選為止繼續。

BONUS當選時是「燈極限」突入確定。

■突入契機

長凍結發生時。

ART回合開始時。

ART中的BONUS當選時。



ミッシェル(蜜雪兒)極限 RUSH

@繼續戰鬥

ART的最後4G發生，勝利的話，次回合繼續。

根據對戰卡片勝利期待度不同。

戰鬥突入前與開始後，電影播放為機會增加!?



繼續戰鬥

【轉輪排列】

【役構成】



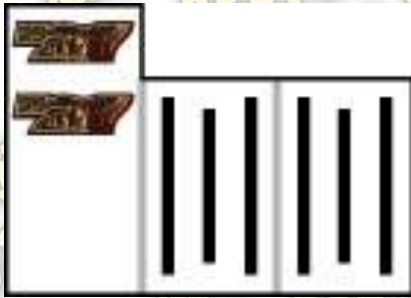
		BONUS	
<p>超過53枚付出終了</p>			
		極限REPLAY	
	9枚or3枚		3枚
	3枚		REPLAY
		機會REPLAY	

【有效線】



【打擊方法】

@通常時的打擊方法



<最初瞄準圖案>

首先在左轉輪框上~上段瞄準黑 7。



<停止模式 1>

櫻桃圖案停止時，中、右轉輪適當打擊。



<停止模式 2>

左轉輪下段黑 7 圖案停止時，中、右轉輪適當打擊。



<停止模式 3>

左轉輪西瓜圖案停止時，中轉輪瞄準西瓜、右轉輪適當打擊。

@BONUS中的打擊方法



BONUS 中基本是跟從導航消化。



機會導航發生時、押順導航 or 雜音未發生時，實踐通常時的小役瞄準。



雜音發生時，任一轉輪瞄準黑 7。

@AT中的打擊方法



押順導航發生時，跟從導航消化。



押順導航未發生時，實踐通常時的小役瞄準。

@機會役



櫻桃



中段櫻桃



西瓜



機會 REPLAY



機會目



機會目

【BONUS出現率】

●黃BAR連線

設定1: 1/542

設定2: 1/370

設定3: 1/497

設定4: 1/341

設定5: 1/437

設定6: 1/358

●藍BAR連線

設定1 : 1/383 設定2 : 1/524 設定3 : 1/356
設定4 : 1/475 設定5 : 1/328 設定6 : 1/358

●紅BAR連線

設定1 : 1/449 設定2 : 1/434 設定3 : 1/415
設定4 : 1/397 設定5 : 1/375 設定6 : 1/358

●BONUS合成

設定1 : 1/150 設定2 : 1/145 設定3 : 1/138
設定4 : 1/132 設定5 : 1/125 設定6 : 1/119

●ART初當

設定1 : 1/443 設定2 : 1/425 設定3 : 1/407
設定4 : 1/364 設定5 : 1/328 設定6 : 1/294

【小役確率】

●西瓜

設定1 : 1/99.30 設定2 : 1/98.40 設定3 : 1/96.95
設定4 : 1/95.81 設定5 : 1/94.71 設定6 : 1/93.62

●櫻桃

設定1 : 1/62.12 設定2 : 1/61.59 設定3 : 1/60.96
設定4 : 1/60.24 設定5 : 1/59.04 設定6 : 1/58.20

●上段鈴鐺 : 1/5.70

●左上到右下鈴鐺 : 1/19.87

●中段櫻桃：1/8192.00

●機會目：1/256.00

●機會REPLAY：1/65.54

●凍結REPLAY：1/65536.00

●REPLAY：1/8.23